*Come usare il modulo story*

*Lo status è un enumeratore (ogni stringa corrisponde ad un numero univoco)*

*TODO: la narrazione e le frasi da far visualizzare*

s = getCurrentStatus()

“DOVE”

n = getNarration()

["Câ€™era una voltaâ€¦ ma dove?"]

c = getChoices()

(4) ["Lago", "CittÃ ", "Bosco", "Prato"]

s = setNextStatus()

“METEO”

n = getNarration()

["Ed era una giornataâ€¦"]

c = getChoices()

(4) ["Di sole", "Nuvolosa", "Di pioggia", "Era notte"]

s = setNextStatus()

“PROTAGONISTA”

n = getNarration()

["Ma chi Ã¨ il protagonista della storia?"]

c = getChoices()

(2) ["Cane", "Gatto"]

s = setNextStatus()

“NOME”

n = getNarration()

["Come si chiama?"]

c = getChoices()

[] -> (non si visualizza niente ma si deve inserire il nome)

setNameCharacter("Pippo") -> in base alla scelta

s = setNextStatus()

“SITUA1”

n = getNarration()

["Adesso cosa succede?"]

c = getChoices()

(3) ["Pippo vuole giocare", "Pippo ha fame", "Pippo ha sete"]

setSitua1(2) -> in base alla scelta [0, 1, 2]

s = setNextStatus()

“OGGETTO”

n = getNarration()

["Con che cosa vuole giocare?"]

c = getChoices()

(4) ["Bottiglia", "Succo", "Ciotola", "Fontanella"]

setObject("Bottiglia") -> in base alla scelta

s = setNextStatus()

“SITUA2”

n = getNarration()

["Ma ad un certo puntoâ€¦ Arriva un"]

c = getChoices()

(4) ["Uccellino", "Apetta", "Granchietto", "Anatroccolo"]

setSitua2(3)

s = setNextStatus()

“SITUA3”

n = getNarration()

["Ma anatroccolo vorrebbeâ€¦"]

c = getChoices()

(3) ["Rubare Bottiglia", "Condividere Bottiglia", "Fare amicizia con Pippo"]

s = setNextStatus()

“FINALE”

n = getNarration()

["Ora raccontami tu come finisce questa storia!"]

c = getChoices()

[] -> bambino registra il finale

s = setNextStatus()

“RECAP”

n = getNarration()

(4) ["Bravissimo", "Fine", "Che bella storia", "Grazie"]