*Come usare il modulo story*

*Lo status è un enumeratore (ogni stringa corrisponde ad un numero univoco)*

*TODO: la narrazione e le frasi da far visualizzare*

s = getCurrentStatus()

“DOVE”

c = getChoices()

(4) ["Lago", "CittÃ ", "Bosco", "Prato"]

s = setNextStatus()

“METEO”

c = getChoices()

(4) ["Di sole", "Nuvolosa", "Di pioggia", "Era notte"]

s = setNextStatus()

“PROTAGONISTA”

c = getChoices()

(2) ["Cane", "Gatto"]

s = setNextStatus()

“NOME”

c = getChoices()

[] -> (non si visualizza niente ma si deve inserire il nome)

setNameCharacter("Pippo") -> in base alla scelta

s = setNextStatus()

“SITUA1”

c = getChoices()

(3) ["Pippo vuole giocare", "Pippo ha fame", "Pippo ha sete"]

setSitua1(2) -> in base alla scelta [0, 1, 2]

s = setNextStatus()

“OGGETTO”

c = getChoices()

(4) ["Bottiglia", "Succo", "Ciotola", "Fontanella"]

setObject("Bottiglia") -> in base alla scelta

s = setNextStatus()

“SITUA2”

c = getChoices()

(4) ["Uccellino", "Apetta", "Granchietto", "Anatroccolo"]

s = setNextStatus()

“SITUA3”

c = getChoices()

(3) ["Rubare Bottiglia", "Condividere Bottiglia", "Fare amicizia con Pippo"]

s = setNextStatus()

“FINALE”

c = getChoices()

[] -> bambino registra il finale

s = setNextStatus()

“RECAP”

c = getChoices()

(4) ["Bravissimo", "Fine", "Che bella storia", "Grazie"]