



Cristian Castañeda

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS



3105436882



crishack4@gmail.com



<https://devcrxs.github.io/>

Sobre mí

Desarrollador de videojuegos con 2 años de experiencia.
Cuento con conocimientos en Unity Engine y Unreal Engine.

Experiencia laboral

CloudLabs

2022

- Programador de incidencias usando Unity Engine.

Atmosfera

2022

- Programador freelance para juego en la blockchain usando Unity Engine. (GullyGame)

Universidad Javeriana del atlantico

2023

- Programador freelance en videojuego educativo usando Unity

C2 Studio

2022 -2024 (Actualmente)

- Programador UI Fronted usando Unreal Engine. (Monolith: Requiem of the Ancients)

Proyectos personales

2021 -2024

- Cuento con varios proyectos personales, comprobables en mi portafolio.

Datos académicos

Universidad del Quindio

Ingenieria de sistemas | 2019 - 2024

Sena

Tecnologo desarrollo de videojuegos | 2020 - 2022