



Cristian Castañeda

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

Sobre mí

Desarrollador de videojuegos con 2 años de experiencia, cuento con conocimientos en Unity Engine y Unreal Engine

Experiencia laboral

CloudLabs

2022

- Programador de incidencias usando Unity Engine.

Atmosfera

2022

- Programador freelance para juego en la blockchain usando Unity Engine. (GullyGame)

C2 Studio

2022 -2024 (Actualmente)

- Programador UI Fronted usando Unreal Engine. (Monolith: Requiem of the Ancients)

Proyectos personales

2021 -2024

- Cuento con varios proyectos personales, comprobables en mi portafolio.

Datos académicos

Universidad del Quindio

Ingeniería de sistemas | 2019 - 2024

Sena

Tecnólogo desarrollo de videojuegos | 2020 - 2022



3105436882



crishack4@gmail.com



<https://devcrxs.github.io/>