

Cristian Camilo Castañeda Benavides

Programador de videojuegos

crishack4@gmail.com
3105436882

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de videojuegos con experiencia en Unreal Engine (C++ y Blueprints) y Unity (C#), especializado en la programación de UI y la creación de mecánicas, cumpliendo con los estándares de calidad.

EXPERIENCIA LABORAL

2022 - 2022	Programador de incidencias - CloudLabs
Pereira, Colombia	Tiempo completo - Unity
2022 - 2022	Lider programacion - Atmosfera
Mexico	Freelance - Unity
2023 - 2023	Programador - Universidad Javeriana del Atlantico
Colombia	Freelance - Unity
2022 - 2023	Programador de UI - C2
Medellin, Colombia	Tiempo completo - Unreal
2024 - 2024	Programador - IntiGames
Colombia	Freelance - Unity
2023 - Actualmente	Programador de UI / Gameplay - C2
Medellin, Colombia	Medio tiempo - Unreal

FORMACIÓN

2020 - 2022	Desarrollador de videojuegos
Armenia, Colombia	SENA
Tecnologo en desarrollo de videojuegos	
2020 - Actualmente	Ing Sistemas y computacion
Universidad del quindio	

HABILIDADES

C#	● ● ● ● ○	Unity	● ● ● ● ○	Unreal	● ● ● ○ ○
C++	● ● ● ○ ○	Control de versiones	● ● ● ● ○		

IDIOMAS

Español	● ● ● ● ●	Ingles	● ○ ○ ○ ○
---------	-----------	--------	-----------

REDES

Instagram: <https://www.instagram.com/castaneadev/>
Portafolio: <https://devcrxs.github.io/>