



M06. Desenvolupament web en entorn client

UF1. Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge

curs 2023-24

(RA2 i RA3)

Sergi Grau

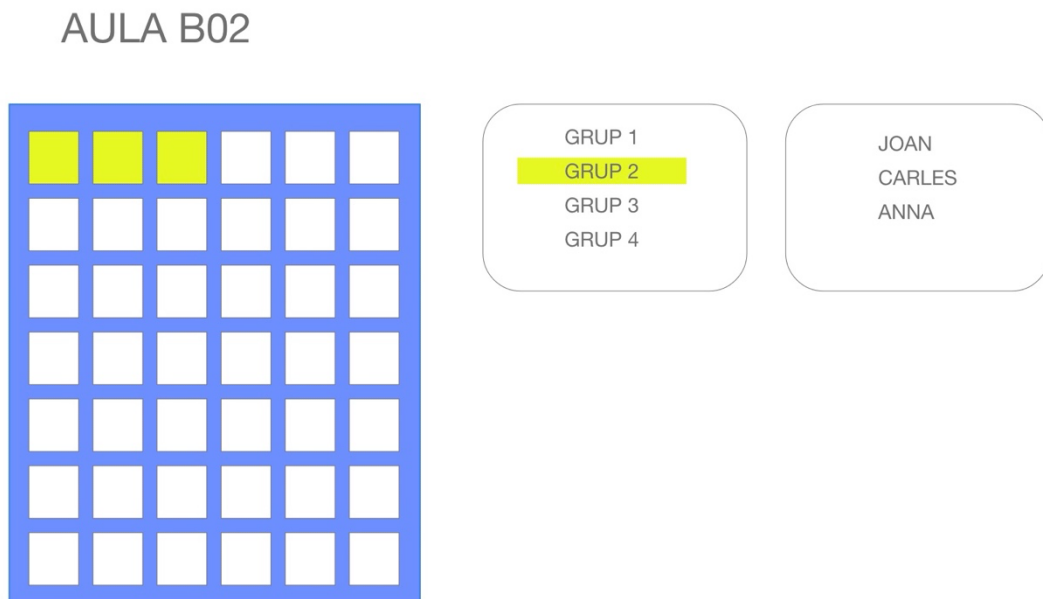
Daniel Collados

Descripció.

Una empresa vol desenvolupar una aplicació que ubica grups de 3 d'alumnes a l'aula B02. Es desitja desenvolupar l'aplicació sense cap bastiment JS, és a dir en VanillaJS. Només utilitza tecnologies del costat client per a desenvolupar tota la lògica del mateix.



Un disseny orientatiu és aquest.



Funcionalitats a implementar.

- Emmagatzematge dels alumnes en forma d'objectes amb nom i grup , en arrays en el propi JS.
- L'aplicació disposa d'una primera pàgina de benvinguda.
- Quan es selecciona un grup de la dreta es mostra la seva ubicació i els alumnes que la conformen.
- S'ha d'implementar un mecanisme no D&D per a reubicar alumnes i reassignar-los entre grups.
- Els grups i els alumnes ja estan afegits en l'aplicació, no cal fer les altes.

Característiques del disseny.

- El disseny de l'aplicació és lliure sempre i quan es respectin les especificacions.
- Per a desenvolupar-la s'ha decidit utilitzar CAP bastiment JavaScript.
- Programa les animacions necessàries, i els transicions adients **en CSS**.
- Respecta el principi de separació del comportament, contingut i presentació.
- Documenta correctament el codi font amb JSDoc
- Valida el document HTML5 <http://validator.w3.org/>

Criteris d'avaluació

La puntuació màxima del projecte és un 10.

La puntuació mínima per a superar-lo es de 5 sobre 10.

Rúbrica d'avaluació

La rúbrica d'avaluació del projecte és la següent:

Criteris	4	3	2	1
Estructures de dades (25%)	Els grups i els alumnes només es troben en un array en el codi. Només hi ha 10 grups d'alumnes. Els alumnes estan desats en un array de objectes.	Els grups i els alumnes només es troben en un array en el codi. Només hi ha 10 grups d'alumnes.	Els grups i els alumnes només es troben en un array en el codi. Només hi ha 10 grups d'alumnes.	Els grups i els alumnes només es troben en un array en el codi. Només hi ha un grup.
Lògica de la selecció de la posició i identificació de paraules (35%)	La lògica és correcta i l'algorisme de distribució de grups i alumnes és correcta. Els alumnes i els grups es poden reubicar, polsant un origen i un final.	La lògica és correcta i l'algorisme de distribució de grups i alumnes és correcta.	La lògica és correcta però molt bàsica	La lògica és incorrecta i no permet treballar amb l'aplicació.
Animacions i Transicions CSS mitjançant JS (20%)	Hi ha CSS dinàmics en funció de les interaccions Es veu clarament el grup i els alumnes seleccionats. s'apliquen efectes i	Hi ha CSS dinàmics en funció de les interaccions Es veu clarament el grup i els alumnes	Hi ha CSS dinàmics en funció de les interaccions l'aplicació.	Hi ha només CSS estàtics aplicats.

	animacions.	seleccionats.		
Esdeveniments (20%)	Els esdeveniments estan implementats en JS i són correctes. A més del click s'han implementat dos esdeveniments més.	Els esdeveniments estan implementats en JS i són correctes.	Els esdeveniments estan implementats en JS , però són bàsics.	Els esdeveniments no són correctes o no funcionen.

Cal lliurar-la abans del dia especificat al lliurament d'activitats.

S'ha d'entregar en fitxer zip o tar, amb el format
COGNOM_NOM_PRACTICA_ENTORN_CLIENT_UF1.zip
Aquest fitxer zip contindrà tot el codi font i el contingut estàtic.