

## FORMATO DE SOLICITUD DE DESPLIEGUE

INFORMACION			
NOMBRE	Ramón Darío Rozo Torres	JEFE INMEDIATO	BRAYAN YANEZ
EQUIPO	MONTECHELO	CARGO	DEVELOPMENT AUTOMATION
CORREO	ramon.rozo@montechelo.online		
FECHA SOLICITUD	23/05/2025	AMBIENTE	CALIDAD 7.15
DESPLIEGUE			
PROYECTO	/1tb/NodeJS/Widget_WEB_ThomasGreg_Sons		
MODULO		CODIGO MERGE	
RAMAS	quality		
TITULO		URL TRELLO	
DESCRIPCION	<p>Este deploy tiene como objetivo desplegar el desarrollo realizado para garantizar las modificaciones solicitadas sobre el widget de atención vía chat web de Thomas Greg y Sons / AI Chat Soul Registraduría...</p> <p>Se debe levantar la versión 1 es decir V1 en ambiente QA – server 7.15</p>		
PROCEDIMIENTO DESPLIEGUE	<ol style="list-style-type: none"> <li> <b>Documentación:</b> Tener a la mano tanto el conecting string como el README del proyecto, el presente formato.         </li> <li> <b>Salvar archivos de configuración:</b> Salvar el archivo .env actual ya que no sufre cambios.         </li> <li> <b>Desplegar el sistema:</b> Según el repositorio (<a href="https://dev.azure.com/MontecheloPipelines/ThomasGreg/_git/Widget_WEB_%20ThomasGreg_Sons">https://dev.azure.com/MontecheloPipelines/ThomasGreg/_git/Widget_WEB_%20ThomasGreg_Sons</a>) git pull origin rama quality.         </li> <li> <b>Instalar librerías:</b> Se debe realizar paso a paso tal como se detalla en el archivo README del proyecto apartado de <b>Instalación punto 3</b>.           <ul style="list-style-type: none"> <li>* Dentro de la carpeta V1 ejecutar el comando npm i</li> </ul> </li> <li> <b>Variables de entorno:</b> Realizar el paso a paso tal cual como se encuentra detallado en el archivo README apartado <b>Instalación punto 4</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Garantizar el archivo .env</li> <li>* Renombrar la variable de entorno por el valor que se</li> </ul> </li> </ol>		

		menciona en el apartado del presente documento.		
		6. <b>Base de datos:</b> No aplica para este deploy		
		7. <b>Levantar servicios:</b> Se debe realizar paso a paso tal como se detalla en el archivo README del proyecto apartado de <b>Uso punto 2.</b> * Ejecutar según configuración en servidor o por ambiente bajo los comandos especificados.		
		<b>Nota:</b> Para iniciar el widget debes primero levantar estos servicios y luego abrir el archivo widget.html en un navegador garantizando que se vinculen tanto el css (url_chat_web/dist/css/widget-chat.css) como el js (url_chat_web/dist/js/widget-chat.js).		
MENUS				
INDICE	NOMBRE	APLICATIVO	URL	ICONO
	Reporte Detalle Agente RT ETB	Reporte Detalle Agente RT ETB	https://whatofagendamien.toetb.rpagroupcos.com	
APLICATIVO				
NOMBRE		KEY	ENDPOINT	REQUIERE HORARIO
				No
ROLES				
INDICE	NOMBRE		LLAVE	MENUS ASIGNADOS
VARIABLES DE ENTORNO		Se deben configurar las variables del archivo widget-chat.js en la ruta v1/widget/chatWeb.js  const APP_URL por el valor de <a href="https://demothomasgregysons.rpagroupcos.com">https://demothomasgregysons.rpagroupcos.com</a>  Nota: El archivo .env debe estar en la carpeta v1		
BASE DE DATOS		No aplica	LIBRERIAS	Ejecución de comandos tal cual indica el archivo README y rutas definidas.
OBSERVACIONES		Seguir cuidadosamente el presente documento.  Quedamos atentos cualquier duda.		