

# COMPARAÇÃO ENTRE ART FUZZY E BACKPROPAGATION PARA IDENTIFICAÇÃO DE ERROS DE DIGITAÇÃO

André Ananias Barreto<sup>1</sup>

Fahme Alves Salim Junior<sup>1</sup>

James Clauton<sup>2</sup>

## RESUMO

O trabalho descreve a implementação de duas Redes Neurais utilizando os algoritmos de *backpropagation* e *ART Fuzzy* para a resolução de um problema de “tema livre”, cujo mesmo se diz respeito à identificação de erros de digitação recebidos por um *chatbot*. O objetivo é descobrir qual das abordagens de Rede Neural oferece respostas mais coerentes sobre a possibilidade de duas palavras de igual tamanho, com diferença de apenas uma letra, serem resultado ou não de um erro de digitação. Após a implementação e testes, a Rede Neural *ART Fuzzy* mostrou resultados melhores do que a rede com *backpropagation*.

**Palavras-Chave:** Redes neurais; Retropropagação, *ART Fuzzy*, Redes da família *ART*.

---

<sup>1</sup> Acadêmicos do 9º termo do curso de Engenharia da Computação do Centro Universitário Católico Salesiano Auxilium – UniSALESIANO de Araçatuba.

<sup>2</sup> Orientador

## **ABSTRACT**

*The work describes the implementation of two neural networks that use backpropagation and ART Fuzzy algorithms to solve a "free theme" problem, the chosen being identifying typos received by a chatbot. The goal is to find out which of the Neural Network approaches offers more coherent answers about whether or not two identical words, with a difference of just one letter, are the result of a typo. After implementation and testing, the Neural ART Fuzzy Network showed better results than a backpropagation network.*

*Keywords: Neural networks; Backpropagation, ART Fuzzy, ART family networks.*

## **Introdução**

Ao decorrer da matéria de Sistemas Inteligentes, foi proposto pelo professor James o desenvolvimento de um projeto de inteligência artificial que resolveria um problema (sendo esse problema hipotético ou não) com escolha livre de linguagem, para a resolução do mesmo foi decretado o uso do algoritmo de *Backpropagation* como Núcleo da mesma. Posteriormente, foi pedido um novo trabalho, resolvendo o mesmo problema, porém desta vez utilizando uma rede neural da família ART.

Como bem sabemos, *Backpropagation* é um modelo de Redes neurais que visa como resultado a diminuição do Erro Proposto.

Há quem diga que o *Backpropagation* é o algoritmo mais importante da história das Redes Neurais pois sem o mesmo seria impossível treinar redes de aprendizagem profunda como vemos atualmente.

A mesma é composta de duas fases:

- O *Forward pass* é onde as entradas são passadas através da rede por seus neurônios e também são anunciadas as previsões de saída.

- O *Backward pass* é onde são calculados os gradientes da função perda (chamada de previsão), esse gradiente é usado recursivamente na *chain rule*, atualizando assim os pesos por toda a rede.

As redes da família ART por sua vez, são redes capazes de assimilar padrões sem perder conhecimento já obtido anteriormente. A ART Fuzzy permite a entrada de valores analógicos, não apenas binários. Seu funcionamento, é a partir de reconhecimento de padrões conhecidos, para cada valor, será devolvida a posição das entradas aprendidas que for mais parecida com o valor dado.

O problema em questão foi escolhido tendo como base o uso de *chatbots*, estes são, em suma, robôs programados para responder mensagens de um usuário humano, um dos maiores problemas neste procedimento é a detecção de equívocos ortográficos, se a palavra escrita pelo usuário foi propositalmente escrita daquela forma, ou se o mesmo trocou algum caractere durante a sua digitação.

Este trabalho busca descobrir se uma pequena Rede Neural pode oferecer respostas coerente sobre a possibilidade de duas palavras de igual tamanho, com diferença de apenas uma letra, são resultado ou não de um erro de digitação.

A linguagem escolhida para o projeto foi *python* 3 devido a experiência prévia nessa linguagem e por conta da facilidade para implementação de Redes Neurais.

No caso, o algoritmo programado deve fazer uma validação de erro tendo em base a distância de cada tecla no teclado, quanto mais próximo, maior a chance do usuário ter errado, e quanto mais longe, menor as chances de erro, para fazer isso possível, utilizamos de técnicas evidenciadas nos tópicos abaixo.

## **Metodologia**

### **Cálculo de saída**

Para realização do cálculo, duas palavras são submetidas à lógica. As entradas das redes são então calculadas a partir das palavras.

A Equação 1 determina a primeira entrada, resultando em um número que começa em 0,5 para palavras com duas letras e se aproxima de um, quanto maior o

tamanho da palavra em caracteres. Essa função foi escolhida pois quanto mais caracteres uma palavra tem, maiores as chances de um erro de digitação.

A segunda entrada é baseada na posição das palavras no teclado e será 1 se as letras que diferem nas palavras inseridas estão lado a lado no teclado, e será zero caso contrário.

A primeira e a segunda entrada são então submetidas à Rede Neural Artificial.

$$Primeira\ entrada = \frac{tamanho - 1}{tamanho} \quad (1)$$

Como exemplo, diga-se que ao tentar escrever a palavra “soja” o indivíduo escreveu “soka”, a primeira entrada será o resultado da Equação 1 com tamanho sendo 4(caracteres), resultando em 0,75. A segunda entrada será 1 já que o caractere “k” está ao lado do “j” no teclado.

Foram desenvolvidas duas Redes Neurais, uma utilizando *Backpropagation* e outra utilizando *ART Fuzzy*.

### **Backpropagation**

A rede deve identificar, a partir de duas palavras com diferença de apenas uma letra, se a diferença se trata de um erro de digitação, retornando um número entre 0 e 1, representando a chance de o erro ser um erro cometido na hora de editar.

A implementação da rede neste caso, apresenta dois neurônios na camada escondida e um na camada final.

A linguagem de desenvolvimento utilizada foi *python* 3, como não se podia utilizar bibliotecas complexas a única utilizada foi a “*math*” para realizar a exponenciação e nada mais.

Cada neurônio - e consequentemente a rede - pode receber duas entradas e retorna um valor entre 0 e 1, para isso foi usada a Equação 2 como sigmóide(função

de ativação), sendo  $\lambda$  a inclinação da função,  $s$  a saída intermediária do neurônio e  $e$  o número de Neper. A saída intermediária é a somatória dos pesos multiplicados pelas entradas mais um peso multiplicado pelo bias.

$$y = \frac{1}{1 + e^{(-\lambda s)}} \quad (2)$$

Essa lógica foi implementada em uma classe chamada Neuron em uma função chamada “run”. Também foi implementada a função “update” que calcula o erro e atualiza os pesos.

Para que o erro se propague pela rede foi criada uma classe Network, que guarda cada Neuron e chama a função update para cada um de trás para frente, se repetindo até que o erro alcance o limite máximo pré estabelecido.

As lógicas que não fazem parte da Rede Neural foram colocadas no arquivo principal (“*main.py*”) que também chama a classe Network realizando treino e teste.

Os dados de treino foram simples sendo mostrados na Figura 1. Os dois primeiros valores são as duas entradas e o último a saída esperada. Observa-se que eles foram preparados de forma a dar mais peso para a segunda entrada, visto que após múltiplos testes, esta forma mostrou melhores resultados.

Figura 2 - Dados de treinamento *backpropagation*

```
training_data = [[1, 1, 1.00],  
                 [1, 0, 0.25],  
                 [0, 0, 0.00],  
                 [0, 1, 0.75]]
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

## ART Fuzzy

A rede recebe dois padrões possíveis e retorna o padrão mais parecido com a entrada dada.

A linguagem de desenvolvimento utilizada foi também o *python* 3, e como não se podia utilizar bibliotecas complexas a única utilizada foi a “*numpy*” para realizar a criação de uma matriz com 1 em todas as posições, cuja utilidade é mostrada abaixo.

Para o treinamento é preciso realizar o complemento dos padrões dados, foi criada uma função *create\_complement* que faz isso para toda a matriz de entrada.

Após isso, é criada uma matriz semelhante em tamanho à matriz de entrada, porém contendo 1 em todas as posições.

Em seguida são criadas as categorias para cada entrada. A definição das categorias é mostrada pela Equação 3, sendo *alfa* chamado parâmetro de escolha.

$$T = \frac{|Entradas \cap Pesos|}{\alpha + |Pesos|} \quad (3)$$

A categoria de maior valor e menor índice é selecionada e passa pelo teste de vigilância, sendo *rho* o parâmetro de vigilância da rede, Equação 4.

$$\frac{|Entradas \cap Pesos|}{|Entradas|} \geq \rho \quad (4)$$

Se o resultado do teste for verdadeiro, a rede passa a atualizar os pesos, caso contrário uma nova categoria é escolhida.

A atualização dos pesos para cada linha, é mostrada na Equação 5, sendo *beta* a taxa de treinamento.

$$Pesos = \beta (Entradas \cap Pesos) (1 + \beta) \times Pesos \quad (5)$$

Os dados do treino são mostrados na Figura 2. Se a resposta escolher a primeira linha como semelhante, significa que a diferença entre as palavras provavelmente é um acidente, caso a segunda linha seja escolhida, as palavras têm grandes chances de realmente serem palavras diferentes.

Figura 2 - Dados de treinamento *ART Fuzzy*

```
data = [[1, 1],  
        [0.3, 0]]
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

## Resultados e Discussão

Após treinamento com 863 iterações no *Backpropagation* e um treinamento mais veloz com *ART Fuzzy*, foram submetidos quatro testes aos modelos.

O primeiro entre as palavras “soja” e “soka”, o *Backpropagation* mostra um resultado alto de 0.65 de chances de ser um erro de digitação, condizente com a realidade, porém a certeza apresentada pela rede *ART Fuzzy* é ainda maior. Ver Figuras 3 e 4.

Figura 3 - Saída do Teste 1 com *backpropagation*, entre as palavras “soja” e “soka”

```
Teste: soja vs soka  
Input 1: 0.75, Input 2: 1 = Output: 0.6537397105903469
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

Figura 4 - Saída do Teste 1 com *ART Fuzzy*, entre as palavras “soja” e “soka”

```
Teste: soja vs soka  
Input 1: 0.75, Input 2: 1  
Output: 0.8333333333333333([1, 1, 0, 0])
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

O segundo teste, entre as palavras “soja” e “soda”, o *Backpropagation* mostra um resultado baixo de 0.34 de chances de ser um erro de digitação, também condizente com a realidade visto que a palavra “soda” existe. O *ART Fuzzy* também mostra uma alta certeza indicando a categoria de palavras diferentes. Ver Figuras 5 e 6.

Figura 5 - Saída do Teste 2 com *backpropagation*, entre as palavras “soja” e “soda”

```
Teste: soja vs soda  
Input 1: 0.75, Input 2: 0 = Output: 0.3412521946958812
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

Figura 6 - Saída do Teste 2 com *ART Fuzzy*, entre as palavras “soja” e “soda”

```
Teste: soja vs soda  
Input 1: 0.75, Input 2: 0  
Output: 0.7380952380952381([0.3, 0, 0.7, 1])
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

No terceiro teste, com a palavra propositalmente grande “pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiótico”, o *Backpropagation* mostra um resultado relativamente alto de 0.66 de chances de ser um erro de digitação, também condizente com a realidade, porém novamente a rede *ART Fuzzy* mostra uma certeza muito maior. Ver Figuras 7 e 8.

Figura 7 - Saída do Teste 3 com *backpropagation*, a palavra “pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiótico” e a mesma com erro no último caractere

```
Teste: pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiotico vs pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconioticp  
Input 1: 0.9782608695652174, Input 2: 1 = Output: 0.665845727413164
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

Figura 8 - Saída do Teste 3 com *ART Fuzzy*, a palavra “pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiótico” e a mesma com erro no último caractere

```
Teste: pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiotico vs pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconioticp  
Input 1: 0.9782608695652174, Input 2: 1  
Output: 0.9420289855072463([1, 1, 0, 0])
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

Por fim, o quarto teste, entre as palavras “james” e “jsmes” é semelhante ao primeiro e mostra um resultado relativamente alto de 0.65 de chances de ser um erro



de digitação para o *Backpropagation*, mostrando a consistência do modelo. O *ART Fuzzy*, apresenta novamente uma grande certeza com 0,85. Ver Figuras 9 e 10.

Figura 9 - Saída do Teste 4 com *backpropagation*, entre as palavras “james” e “jsmes”

```
Teste: james vs jsmes  
Input 1: 0.8, Input 2: 1 = Output: 0.6564977246289162
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

Figura 10 - Saída do Teste 4 com *ART Fuzzy*, entre as palavras “james” e “jsmes”

```
Teste: james vs jsmes  
Input 1: 0.8, Input 2: 1 = Output: 0.6564977246289162
```

Fonte: elaboração própria, 2020.

## Conclusão

Foi possível criar um modelo de Rede Neural consistente que ajuda a definir se duas palavras com diferença de um caractere sofreram erro de digitação ou são realmente palavras diferentes com ambos os modelos.

Porém a rede *ART Fuzzy*, precisou de menos processamento e exemplos de teste, e ainda assim mostrou resultados mais certos.

Futuros trabalhos podem realizar a inclusão dos modelos no fluxo de *Chatbots* para avaliar sua relevância prática, favorecendo o *ART Fuzzy* que teve melhores resultados.

## Referências Bibliográficas

Conteúdo dado em aula pelo Professor James. Unisalesiano.

<[Capítulo 15 - Algoritmo Backpropagation Parte 2 - Treinamento de Redes Neurais](#)>

Acesso em 12 de Maio de 2020.

<[https://www.tutorialspoint.com/artificial\\_neural\\_network/artificial\\_neural\\_network\\_adaptive\\_resonance\\_theory.htm](https://www.tutorialspoint.com/artificial_neural_network/artificial_neural_network_adaptive_resonance_theory.htm)>

Acesso em 06 de Junho de 2020.