Lógica de programação Algoritmos

Professor: Denis Viana

Aula 01





Objetivos do curso



- Apresentar ao aluno as noções básicas de programação de computadores através do ensino de algoritmos com o uso de uma linguagem e ambiente de programação.
- Desenvolver as habilidades de programação com estruturas de controle e modularização a partir do uso de uma linguagem de programação moderna.







- O que são algoritmos?
- Exemplos de algoritmos.
- O que é portugol e como utiliza-lo?
- Como criar nosso primeiro algoritmo.







• Um algoritmo é uma sequência de instruções ou comandos realizados de maneira sistemática com o objetivo de resolver um problema ou executar uma tarefa.







 Os algoritmos são como uma receita de bolo: uma sequência de ações que devem ser executadas até que o objetivo final - o bolo pronto - seja atingido.





Onde encontramos algoritmos?

- Acesso e navegação de sites na Internet.
 - Buscas.
 - Compras online.
 - Vídeos online.
- Jogos digitais ou de tabuleiro.
- Usando seu celular
 - Conversando com as pessoas em redes sociais.
 - Compartilhando experiências online.
 - Calculando rotas usando o Google Maps ou Waze.
- TVs Smart
 - Acessando conteúdos interativos ou streamings.
- Automóveis
 - Recursos de estacionamento autônomo e frenagem de emergência.





Algoritmos surgem para resolver um problema:



- Necessidade de criar um ambiente de relacionamento virtual:
 - Surgiu o Facebook.
- Necessidade de substituir o SMS:
 - · Originou o Whats App.





Rotina



- Toda reprodução de padrões é reconhecida como rotina.
- Podemos aplicar o conceito de rotina para ações do nosso dia a dia como:
 - Atravessar a rua.
 - Preparar um lance.
 - Tomar banho.
 - E assim por diante.





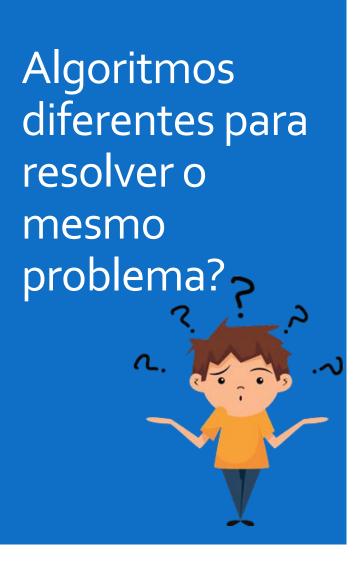
Algoritmo para atravessar a rua:



- Algoritmo AtravessarRua
 - Olhar para a direita
 - Olhar para a esquerda
 - Se estiver vindo carro
 - Não atravesse
 - Senão
 - Atravesse
 - Fim-Se
- Fim-Algoritmo







- Algoritmo AtravessarRua
 - Olhar para a direita
 - Olhar para a esquerda
 - Se estiver vindo carro
 - Não atravesse
 - Senão
 - Atravesse
 - Fim-Se
- Fim-Algoritmo

- Algoritmo AtravessarRua
 - Olhar para a esquerda
 - Olhar para a direita
 - Se n\u00e3o estiver vindo carro
 - Atravesse
 - Senão
 - Não Atravesse
 - Fim-Se
- Fim-Algoritmo





Toda sequência de passos é um algoritmo?



- Algoritmo AtravessarRua
 - Olhar para a direita
 - Olhar para a esquerda
 - Se estiver vindo carro
 - Não atravesse
 - Senão
 - Atravesse
 - Fim-Se
- Fim-Algoritmo



- Algoritmo AtravessarRua
 - Atravesse
 - Se estiver vindo carro
 - Olhar para a direita
 - Senão
 - Olhar para a esquerda
 - Fim-Se
 - Não atravesse
- Fim-Algoritmo





Algoritmos computacionais





E o que usamos hoje para representar algoritmos?

VISUALG

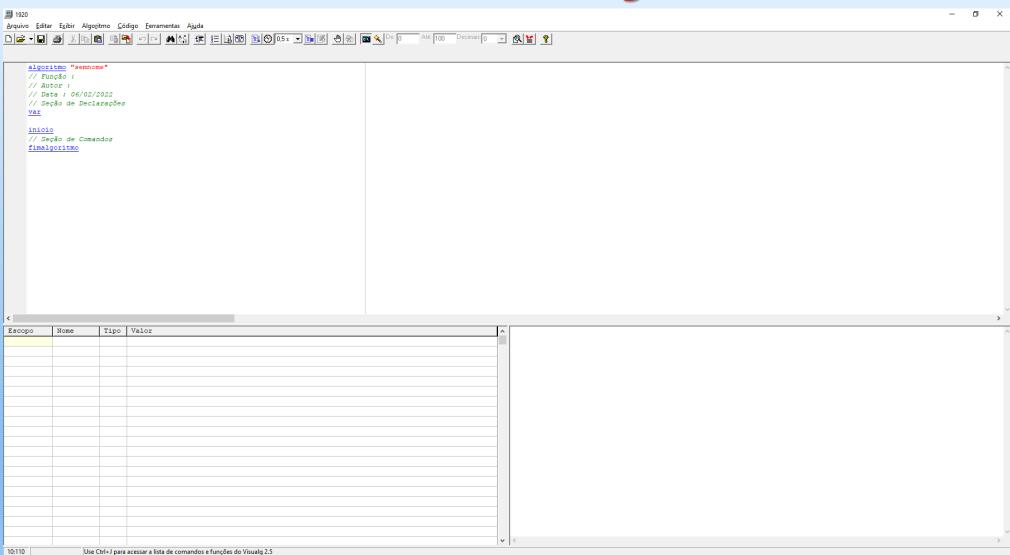
Pseudocódigo: Portugol

```
1280
      Editar Exibir Algoritmo Código Ferramentas Ajuda
algoritmo "semnome"
     var vlr : inteiro
     inicio
       escreva ("Entre com o valor para a TABUADA :: ")
       leia(vlr)
       escreval(vlr , " * 1 = ", vlr*1)
       escreval(vlr , " * 2 = ", vlr*2)
       escreval(vlr , " * 3 = ", vlr*3)
       escreval(vlr ," * 4 = ", vlr*4)
       escreval(vlr ," * 5 = ", vlr*5)
       escreval(vlr ," * 6 = ", vlr*6)
       escreval(vlr ," * 7 = ", vlr*7)
       escreval(vlr ," * 8 = ", vlr*8)
       escreval(vlr , " * 9 = ", vlr*9)
       escreval(vlr ," * 10 = ", vlr*10)
     fimalgoritmo
```





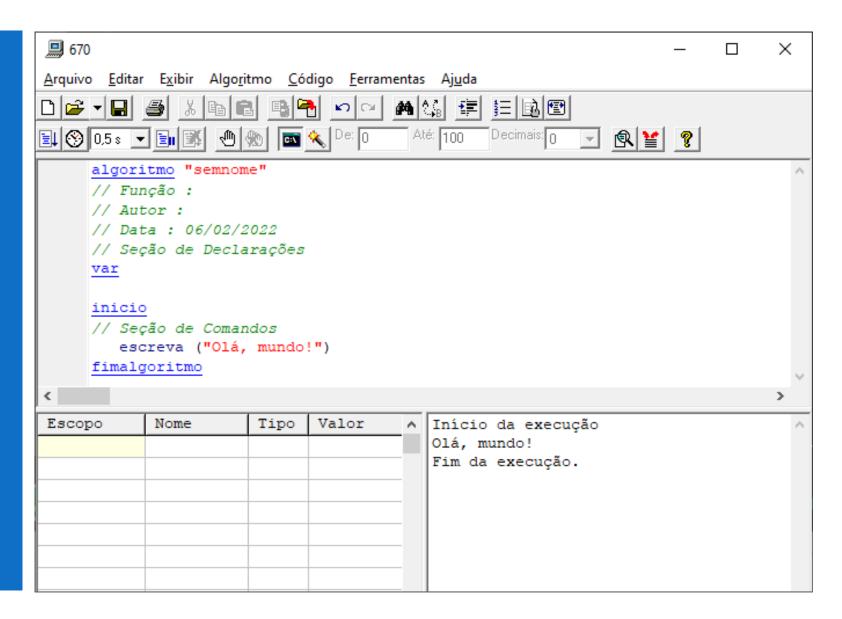
Tela do Visualg







Criando nosso primeiro algoritmo no **VISUALG**







Identificadores

Variáveis: Regras

- Deve começar com uma letra.
- Os próximos caracteres podem ser letras ou números.
- Não pode utilizar nenhum **símbolo**, exceto _ (underline).
- Não pode conter **espaços** em branco.
- Não pode conter letras com acentos.
- Não pode ser uma palavra reservada. 6.





Salário Bruto 🗶 Algoritmo 🗶















Inteiro	Ex:	1 3	3 -5	198	0	
Real	Ex:	0.5	5.0	9.8	-77.3	3.1415
Caractere	Ex:	"Gus	tavo"	"Alg	oritmo"	"123"
Logico	Ex:	verd	adeiro	fals	50	

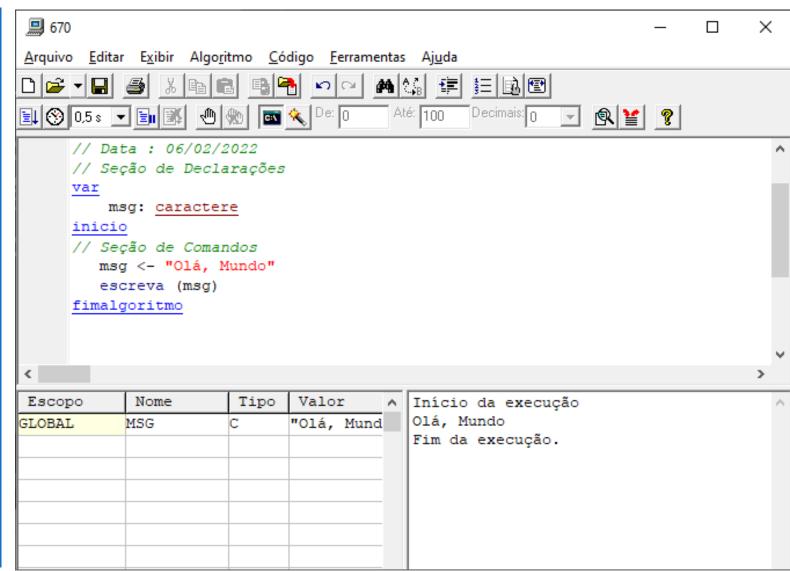
*Adaptado do site www.cursoemvideo.com

















- O que são algoritmos?
- Exemplos de algoritmos.
- O que é portugol e como utiliza-lo?
- Como criar nosso primeiro algoritmo.





Muito obrigado e até a próxima aula!!!

Próxima aula



Importante:

Assine nosso canal no Youtube e tenha acesso as novidades gratuitas sempre que forem lançadas

www.youtube.com/denisviana



