Desenvolvimento Web

Professor Denis Viana

O que iremos estudar no curso?

HTML5

CSS3

JavaScript

React

Node.js

Projeto

Material de apoio



Your session has timed out. Please log in again.
Username or email
Log in

Lost password?

Don't have an account? Create new account

Cookies notice





```
modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
urror_mod.use_y = False
lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Y"
____ror_mod.use_x = False
Mrror_mod.use_y = True
 "Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z";
  lrror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  selection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obje
  lata.objects[one.name].sel
  int("please select exactle
  --- OPERATOR CLASSES ----
     V mirror to the selected
    ject.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

Aula de hoje

- O que é o desenvolvimento Web.
- Ferramentas básicas para o desenvolvimento Web.
- Diferenças entre Front End e Back End.
- Noções básicas:
 - HTML.
 - CSS<u>.</u>

Em que se baseia a Web?

De acordo com o W3C a Web é baseada em 3 pilares:

- Um esquema de nomes para localização de fontes de informação na Web, esse esquema chama-se URI.
- Um Protocolo de acesso para acessar estas fontes, hoje o HTTP.
- Uma linguagem de Hypertexto, para a fácil navegação entre as fontes de informação: o HTML.

Fonte: Apostila HTML5 – Curso W3c Escritório Brasil





Hypertexto



HTML = Hypertext Markup Language — Linguagem de marcação de Hypertexto.



Em uma frase podemos dizer que o HTML é uma linguagem para publicação de conteúdo (imagens, textos, vídeos, áudios entre outros), na Web.

Para que serve HTML, CSS e JavaScript?

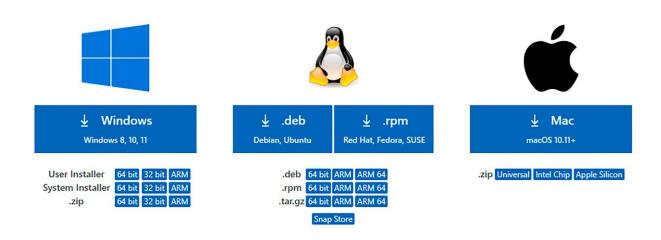
Linguagem	Utilização (resumo)
HTML	Inserção de conteúdo
CSS	Definição de estilo (aparência)
JavaScript (que não é o mesmo que JAVA)	Interatividade e automação de recursos

Qual editor vamos utilizar?



Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.





```
mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
__mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
!rror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR Y"
irror_mod.use_x = False
"Irror_mod.use_y = True"
 lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z"
  rror_mod.use_x = False
 rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  election at the end -add
   ob.select= 1
  er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   rror ob.select = 0
  bpy.context.selected_ob
  ata.objects[one.name].sel
  int("please select exactle
    OPERATOR CLASSES ----
    ect.mirror mirror x
 **xt.active_object is not
```

Diferenças entre Front End e Back End:

- O Front-End lida com a interface do usuário e interatividade visível, usando HTML, CSS e JavaScript.
- O Back-End é responsável pela lógica do servidor, processamento de dados e segurança, utilizando linguagens como Python, Java e Node.js.
- Enquanto o Front-End foca na experiência do usuário, o Back-End trata da funcionalidade e armazenamento de dados do aplicativo.

Noções básicas de HTML



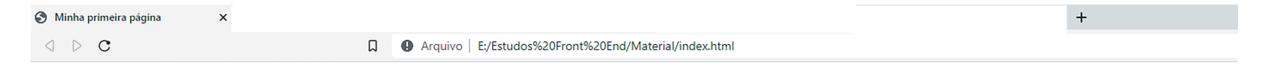
Estrutura básica no HTML5

```
<!DOCTYPE html>
   <html lang="pt-br">
   <head>
       <meta charset="UTF-8"> <!-- Define o conjunto de caracteres como UTF-8 -->
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <!-- Define a escala inicial para dispositivos móveis -->
       <title>Minha Página HTML</title> <!-- Define o título da página -->
   </head>
   <body>
       <h1>Olá, mundo!</h1> <!-- Cabeçalho principal da página -->
       Esta é a minha página HTML. <!-- Parágrafo de texto -->
10
    </body>
    </html>
```

Construindo nosso primeiro código no Visual Studio Code

```
<u>Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda</u>
                                                               • index.html - Sem título (Workspace) - Visual Studio Code
  index.html
  Material > ♦ index.html > ♦ html
         <!DOCTYPE html>
         <html lang="pt-br">
         <head>
             <meta charset="UTF-8">
             <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
             <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
             <title>Minha primeira página</title>
         </head>
         <body>
             <h1>Meu primeiro título</h1>
    10
             <h2>Meu primeiro subtitulo</h2>
    11
             Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Perspiciatis impedit beatae quaerat
    12
                  debitis animi. Expedita nobis ad tempora at alias. Dicta atque nobis perferendis!
    13
    14
                  Pariatur, ut cupiditate. Nam, hic beatae!
    15
         </body>
         </html>
```

Como abrir a página criada no navegador?



Meu primeiro título

Meu primeiro subtitulo

Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Perspiciatis impedit beatae quaerat debitis animi. Expedita nobis ad tempora at alias. Dicta atque nobis perferendis! Pariatur, ut cupiditate. Nam, hic beatae!





Noções básicas de CSS

- Definição e finalidade do CSS.
- Formas de utilização do CSS:
 - Inline (uso direto no elemento HTML).
 - Interno (na página HTML).
 - Externo (Link externo arquivo separado).
- Principais propriedades do CSS.
 - Uso de cores e preenchimentos de fundo.
 - Formatação de fontes.
 - Margens e preenchimentos.
 - Bordas.
 - · Posicionamento.

Definição e finalidade do CSS.



CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilo utilizada para controlar a apresentação visual de documentos HTML e XML.



Sua finalidade principal é separar o conteúdo da apresentação, permitindo que os desenvolvedores apliquem estilos consistentes e atraentes às páginas da web.



Com o CSS, é possível definir cores, fontes, espaçamentos, bordas e posicionamentos de elementos, garantindo uma experiência visual agradável para os usuários.



Além disso, o CSS oferece flexibilidade e reutilização, permitindo a criação de layouts responsivos e compatíveis com diversos dispositivos.

CSS Inline (uso direto no elemento HTML)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Exemplo de CSS Inline</title>
</head>
<body>
    <div style="color: red; font-size: 20px;">
        Este é um exemplo de texto com estilo CSS inline.
   </div>
</body>
</html>
```

CSS Interno (na página HTML).

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Exemplo de CSS Interno</title>
   <style>
       body {
           background-color: lightblue;
           font-family: Arial, sans-serif;
       h1 {
           color: navy;
       p {
  </style>
</head>
<body>
   <h1>Título do Exemplo</h1>
   Este é um exemplo de texto com estilo CSS interno.
</body>
</html>
```

CSS Externo (Link – arquivo separado).

Arquivo HTML

Arquivo CSS

```
body {
    background-color: lightblue;
    font-family: Arial, sans-serif;
}

h1 {
    color: navy;
}

p {
    font-size: 18px;
}
```

102.30

O que vimos na aula de hoje

- O que é o desenvolvimento Web?
- Diferenças entre Front End e Back End.
- Ferramentas que iremos utilizar
 - Site com materiais de apoio.
 - Editor de códigos Visual Studio Code.
- Noções básicas de HTML e CSS.
- Como testar nossos códigos.