

Use Case Diagram: EazZy Project

Diagram ini memvisualisasikan interaksi antara berbagai jenis pengguna (Aktor) dengan fitur-fitur utama (Kasus Penggunaan) dalam sistem EazZy Project.

1. Aktor (Peran Pengguna)

- **Pengunjung:** Siapapun yang mengakses situs tanpa login.
- **User Pegawai:** Staf operasional dari sebuah toko/bisnis.
- **User Pemilik:** Pemilik dari sebuah toko/bisnis.
- **Administrator:** Pengelola utama sistem yang ditunjuk oleh Owner.
- **Owner:** Pemilik tertinggi dari platform EazZy Project.

2. Kasus Penggunaan (Fitur Sistem)

Berikut adalah daftar kasus penggunaan yang dikelompokkan berdasarkan fungsionalitas dan aktor yang dapat mengaksesnya.

A. Fungsionalitas Publik (Untuk Pengunjung)

- Melihat Landing Page
- Melihat Katalog Produk
- Mencari Produk
- Melihat Detail Produk
- Menggunakan Keranjang Belanja (Tanpa Checkout)
- Melihat Halaman "Panduan Pembelian"
- Melacak Pengiriman (Cek Resi)
- Login ke Sistem

B. Manajemen Toko & Pesanan (Untuk User Pegawai & User Pemilik)

- Mengelola Pesanan (Membuat & Memperbarui Status)
- Melihat Laporan Penjualan
- Melihat Laporan Stok

C. Manajemen Produk (Untuk User Pegawai & User Pemilik)

- Mengelola Produk (CRUD - Create, Read, Update, Delete)
- Mengelola Kategori & Tag Produk
- Mengelola Inventori/Stok Produk
- Mengelola Varian Produk

D. Administrasi Toko (Hanya untuk User Pemilik)

- Mengelola Pengaturan Toko (Nama, Logo, Alamat)
- Mengelola Halaman "Panduan Pembelian"
- Mengelola Halaman Statis Lainnya (Tentang Kami, dll.)
- Mengelola Akun Pegawai (CRUD)

E. Administrasi Sistem (Hanya untuk Administrator)

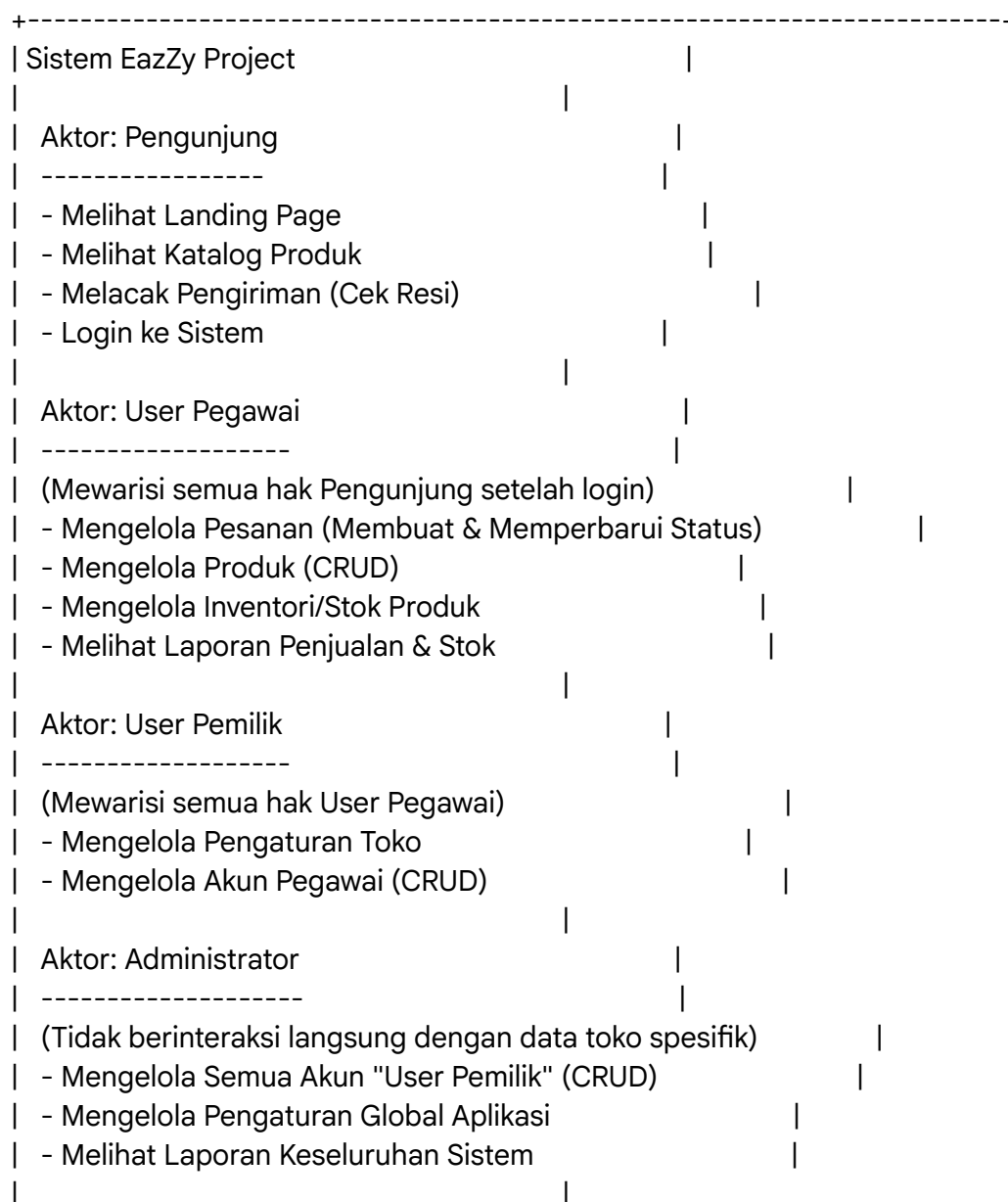
- Mengelola Semua Akun "User Pemilik"
- Melihat Laporan Keseluruhan Sistem
- Mengelola Pengaturan Global Aplikasi

F. Kepemilikan Sistem (Hanya untuk Owner)

- Mengelola Akun Administrator
- Memiliki Semua Hak Akses Administrator

3. Representasi Diagram

Berikut adalah visualisasi hubungan Aktor dan Kasus Penggunaan:



	Aktor: Owner	

	(Mewarisi semua hak Administrator)	
	- Mengelola Akun Administrator (CRUD)	
+-----+		

Diagram ini memberikan kita gambaran yang jelas tentang lingkup fungsionalitas proyek. Langkah selanjutnya adalah merancang **ERD (Entity-Relationship Diagram)** untuk menentukan bagaimana kita akan menyimpan semua data ini.