

기본 카드

- () 괄호 안의 숫자는 3인 플레이 구성에 사용 가능한 카드 수를 의미합니다.

	AP		1F	2F	3F
바리케이트 (Barricade)	v	이 카드를 현재 방이나 옆방에 놓습니다. 좀비들이 그 방에 있다면 좀비 단계 에 움직이지 못합니다. 라운드 종료 단계 가 끝날 때 이 카드를 버립니다.	1		1
배터리(Battery)		비밀 통로 를 통하여 게임을 탈출하기 위해 필요합니다.		1	
벽샷(Buckshot)		샷건과 함께 사용합니다. 사용 후 버립니다.	3(2)		1
[위험!] 붕괴 (Collapsed)		이 카드를 방금 탐색한 방에 놓고, 추가적으로 AP를 사용하지 않은 채 플레이어를 옆 방에 놓습니다. 이 카드가 있으면 아무것도 방에 들어올 수 없습니다. 만약 출현 카드가 붕괴 카드가 있는 방을 가리키면, 좀비와 생존자는 옆방(방 번호 +1)에 출현합니다.	2	2	1
통신 장비 (Communication Device)		비밀 통로 를 통하여 게임을 탈출하기 위해 필요합니다.		1	
뇌관(Detonator)		다이너마이트와 함께 사용합니다. 사용 후 버립니다.	2		
다이너마이트 (Dynamite)	v	뇌관과 함께 사용합니다. 붕괴 카드를 없애거나 옆방의 모든 생존자와 좀비를 없앱니다. 사용 후 버립니다.			2
[위험!] 불(Fire)		이 카드를 방금 탐색한 방에 놓습니다. 라운드 종료 단계 의 마지막에 모든 좀비와 생존자를 제거합니다. 플레이어가 불이 있는 방에서 라운드를 종료하면 게임이 종료됩니다. 불이 있는 방에서 탐색하거나 쉴 수 없습니다.	1	2	2
소화기 (Fire Extinguisher)	v	옆 방의 불 카드를 제거하거나 현재 방의 좀비 하나를 제거합니다. 사용 후 버립니다.	2		
구급상자(First Aid Kit)	v	캐릭터 시트의 모든 데미지 칩을 제거합니다. 사용 후 버립니다.	1		1
조명탄(Flare)		헬리콥터 구출 을 통하여 게임을 탈출하기 위해 필요합니다.		4(3)	
권총(Handgun)	v	탄창과 함께 사용합니다. 옆방 혹은 같은 층에서 최대 3마리의 좀비를 제거합니다.	1		
탄창(Magazine)		권총과 함께 사용합니다. 사용 후 버립니다.	1		3(2)
샷건(Shotgun)	v	벽샷과 함께 사용합니다. 현재 방 혹은 옆 방에서 최대 5마리의 좀비를 제거합니다.			1
삽(Shovel)	v	옆방의 붕괴 카드를 제거하거나 현재 방의 좀비 한마리를 제거합니다			2
백신(Vaccine)		헬리콥터 구출 혹은 비밀 통로 를 통하여 게임을 탈출하기 위해 필요합니다.		5(4)	
[위험!] 좀비! (Zombie!)		방금 탐색한 방에 좀비 두마리를 놓습니다. 사용 후 제거합니다.	1	2	1

추가 카드

	AP		1F	2F	3F
[위험!] 위기 (Crisis)		방금 탐색한 방에 좀비 세마리를 놓고 옆방에(계단으로 연결된 방도 옆방에 포함됩니다) 생존자 한명을 놓습니다. 사용 후 버립니다.		1	
석궁(Crossbow)	v	옆방 혹은 같은 층의 좀비 한마리를 제거합니다. 이 카드를 방금 제거한 좀비가 있는 곳에 놓습니다. 추가적인 AP 사용 없이 이 카드를 방에서 가져갈 수 있습니다.	1		
일본도(Katana)	v	현재 방에서 최대 세마리의 좀비를 죽입니다. 1 데미지를 받습니다.		1	
화염병(Molotov)	v	옆 방에서 최대 3마리의 좀비를 제거합니다. 이 카드를 방에 놓고 불 카드 처럼 사용됩니다.			1
[위험!] 생존자들 부르기 (Call of Survivors)		2번과 10번 방에 각각 2명의 생존자를 놓습니다. 사용 후 제거합니다.	1		
[위험!] 증식 (Spawning)		방금 탐색한 방에 이 카드를 놓습니다. 출현 단계 마다 좀비 한마리를 방에 놓습니다. 증식 카드가 있는 방은 탐색 할 수 없습니다. 이 카드는 다이너마이트로 제거 가능합니다.			1

게임 흐름

- 출현 단계(함께)
 - 출현카드 두장을 뽑고 좀비와 생존자를 배치합니다.
- 액션 단계(한명씩)
 - 최대 3번 액션을 수행합니다.
 - 1AP 액션: 이동, 탐색, 휴식, 아이템 사용
 - 0AP 액션: 생존자들을 구출/놓아주기, 아이템을 넘기거나 집어들기, overcharge
- 좀비 단계(함께)
 - 각 층을 확인한다. 좀비들은 플레이어나 생존자 방향으로 이동한다.
 - 단계 종료시 플레이어나 생존자와 같은 방에있는 좀비들이 공격한다.
- 라운드 종료 단계(함께)
 - 플레이 중인 모든 바리케이트 카드를 버린다.
 - 불이 있는 방의 모든 토كن을 제거한다.
 - 시작 플레이어 마커를 넘긴다.

패배 조건

- 어떤 플레이어가 좀비 공격 혹은 불로 인해 죽을 때
- 출현카드 더미가 2번 사용되었을 때

탈출 조건

비밀 통로

- 모두 백신을 갖고있다.
- 누군가 통신장비와 배터리를 둘다 갖고있다.
- 모두 10번 방에서 라운드를 종료한다.

헬리콥터 구출

- 모두 백신을 갖고있다.
- 전체 조명탄의 개수가 플레이어 수이다.
- 모두 2번 방에서 라운드를 종료한다.

주의

- 같은 라운드에 같은 방을 두번 탐색할 수 없다.
- 불이나 좀비가 있는 방에서 탐색하거나 쉴 수 없다.
- 계단으로 연결된 방도 옆방으로 간주된다.