APLIKAZIOETATIK DATU-BASEETAKO DATUETARA ATZITZEKO PROIEKTUA

PROIEKTUAREN HELBURUA

Proiektu honetan aplikazio bat eta erabiliko duen datu-basea garatu beharko dira. Horretarako aplikazioaren egitura eta zati nagusienak eginda edukiko dituzue eta datu-baseetako datuak atzitzeko zatiak diseinatu eta inplementatu beharko dituzue.

DOMEINUAREN DESKRIBAPENA

Egin beharreko sistema bideoklub bat kudeatzeko erabiliko da. Eta hiru zati nagusitan banaturik egongo da, alde batetik, administrariari gauzak erraztu nahiean berarentzako bakarrik prestatutako aukerak edukiko ditu, beste alde batetik, bazkideek bideoklubarekin egin beharreko gestioei zuzendua egongo da eta azkenik erabiltzaile arruntak web gunean sartu eta gauz gutxi batzuk besterik ezingo ditu egin

Datu-basean datu hauek gorde behar dira:

- Bideoklubean dagoen pelikula bakoitzeko titulua gorde behar da, hau da pelikularen izena, kode bat (bakarra), alokatzeko prezioa eta egoera (alokatua, libre edo deskatalogatuta).
- Bazkide bakoitzeko izena, abizena, helbidea, pelikulak alokatzeko daukan kreditua (eurotan) eta noiztik dan bideoklubeko bezero gorde nahi dira. Gainera beharrezkoak izango dira bere kontura sartzeko datuak, hau da, erabiltzailearen izena eta pasahitza.
- Momenturo jakin behar da zein pelikula dagoen alokatuta eta zein libre, baita bezero bakoitzak zer pelikula alokatu duen (noiz hartu eta noiz itzuli) bazkide denetik ere.

APLIKAZIOAREN DESKRIBAPENA

Sistemak Access erabiliko du DBKS gisa, eta Visual Studio (Visual Basic) 2010 garapenerako.

Lehen azaldu bezala, aplikazioa 3 zatitan bana daiteke. Zati bakoitzean dagoen funtzionalitatea azalduko da ondoren:

- Administrariaren zatia
 - Bazkide berria sisteman sartu: Bazkide berri bat sartzen denean erabiltzailea gordeko dugu, aldi berean 0 jarriko dugu kreditu moduan eta data eta ordua gordeko dira. Erabiltzailearen datu pertsonalak ordea bazkideak berak sartu beharko ditu.
 - o **Bazkide baten egoera aldatu**: Altan dagoen bazkide bati baja eman edo alderantziz. Gogoratu altan dagoenean pelikulak alokatzea dauzkala eta bajan badago berriz, ez.
 - Pelikula berri bat sartu: Pelikula berri bat sartzen den bakoitzean datu guztiak sartu beharko dira, eta kontuan eduki behar da hasierako egoera beti libre izango dela.
 - Pelikula bati baja eman: Bideoklubeko katalogotik pelikula bat ezabatu egiten da. Alokatuta badago ezin izango da baja eman, horren ordez deskatalogatuta dagoela jarriko da, eta libre badago ezabatu egingo da.

APLIKAZIOETATIK DATU-BASEETAKO DATUETARA ATZITZEKO PROIEKTUA



Marrazkia 1.Administratzailearen aukerak

Bazkideen zatia

- Datu pertsonalak sartu/aldatu: Bazkideak aldatzea dauzka nahi dituen moduan helbidea, izena eta abizena. Beste datu guztiak ezin izango ditu aldatu.
- Daukan kreditua gehitu: Bazkideak diru gehiago dauka sartzea bere kreditua igotzeko.
- Pelikula bat alokatu/itzuli: Bazkideak pelikulen alokatzea eta itzulera kudeatzea dauka.

С

• Zati librea

Katalogoa eta estreinaldiak ikusi: Bazkideak pelikulen alokatzea eta itzulera kudeatzea dauka. Gaur egun bideoklubeko administratzaile bakarra dago, eta dagoeneko erregistratuta dago sisteman, erabiltzailea administrador da eta pasahitza 123456.

APLIKAZIOETATIK DATU-BASEETAKO DATUETARA ATZITZEKO PROIEKTUA



Marrazkia 2. Bazkideen aukerak

EGIN BEHARREKO ATAZAK

- 1. Datu-basea diseinatu. Erabiltzaileen kudeaketa ez da proiektu honetan eskatzen.
- 2. Egin duzuen diseinuaren eskema kontzeptuala egin (taulak, gakoak eta erlazioak).
- 3. Datu-basea inplementatu.
- 4. Kontsulta aginduak diseinatu (select).
- 5. Eguneraketa aginduak diseinatu (insert, update, delete).
- 6. Kontsulta aginduak inplementatu.
- 7. Eguneraketa aginduak inplementatu.