

Introdução ao Go

Resumo da Aula 29 - Trabalhando com "else if" em Go

Nesta aula, foi introduzido o uso do "else if", permitindo ao programa tomar decisões com múltiplas condições. O foco foi implementar a funcionalidade de depósito no projeto bancário.

Pontos principais da aula:

1. Necessidade do "else if"

- O programa precisa lidar com mais de uma opção.
- `if` sozinho não é suficiente, pois há múltiplos caminhos possíveis.
- O `else if` permite testar uma segunda condição somente se a primeira for falsa.

2. Diferença entre "if" separado e "else if"

- Usar dois "if" separados → Ambas as condições são verificadas sempre.
- Usar "else if" → A segunda condição só é verificada se a primeira for falsa, melhorando a eficiência do código.
- Exemplo:

```
go

if choice == 1 {
    fmt.Println("Seu saldo é:", accountBalance)
} else if choice == 2 {
    fmt.Println("Você escolheu depositar dinheiro.")
}
```

3. Implementando o Depósito

- Criar uma variável para armazenar o valor a ser depositado:

```
go

var depositAmount float64
```

- Perguntar ao usuário quanto deseja depositar:

```
go
```

```
fmt.Print("Seu depósito: ")  
fmt.Scan(&depositAmount)
```

- Atualizar o saldo da conta somando o valor depositado:

```
go
```

```
accountBalance += depositAmount
```

- Exibir o novo saldo atualizado:

```
go
```

```
fmt.Println("Saldo atualizado! Novo saldo:", accountBalance)
```

4. Operador de Atribuição Composta (+=)

- O Go permite simplificar operações matemáticas:

```
go
```

```
accountBalance = accountBalance + depositAmount
```

Pode ser escrito como:

```
go
```

```
accountBalance += depositAmount
```

- O mesmo vale para subtração (-=), multiplicação (*=) e divisão (/=).

5. Testando o Código

- O programa agora aceita a opção **2** para depósito.
- Solicita um valor ao usuário.
- Atualiza o saldo e exibe o novo valor.

Próximos Passos

- Implementar a funcionalidade de **saque** (opção **3**).

- Adicionar **validação** para evitar depósitos negativos.
- Melhorar a interação do usuário com **loops e menus mais intuitivos**.

Com o uso do `else if`, o programa agora **suporta múltiplas escolhas**, tornando-se mais interativo e funcional!