

Second Project

Rush and Fish

캐주얼 모바일 게임

Casual Mobile Game

○ 황상욱
사운드 디렉팅
오브젝트 코딩 메인
맵 디자인

○ 김대희
인터페이스, UI 보조
오브젝트 코딩 보조
변수 설정
이펙트 디렉팅

○ 김소연
인터페이스, UI 메인
오브젝트 코딩 보조

프로젝트 제작 기간

(주말 포함)

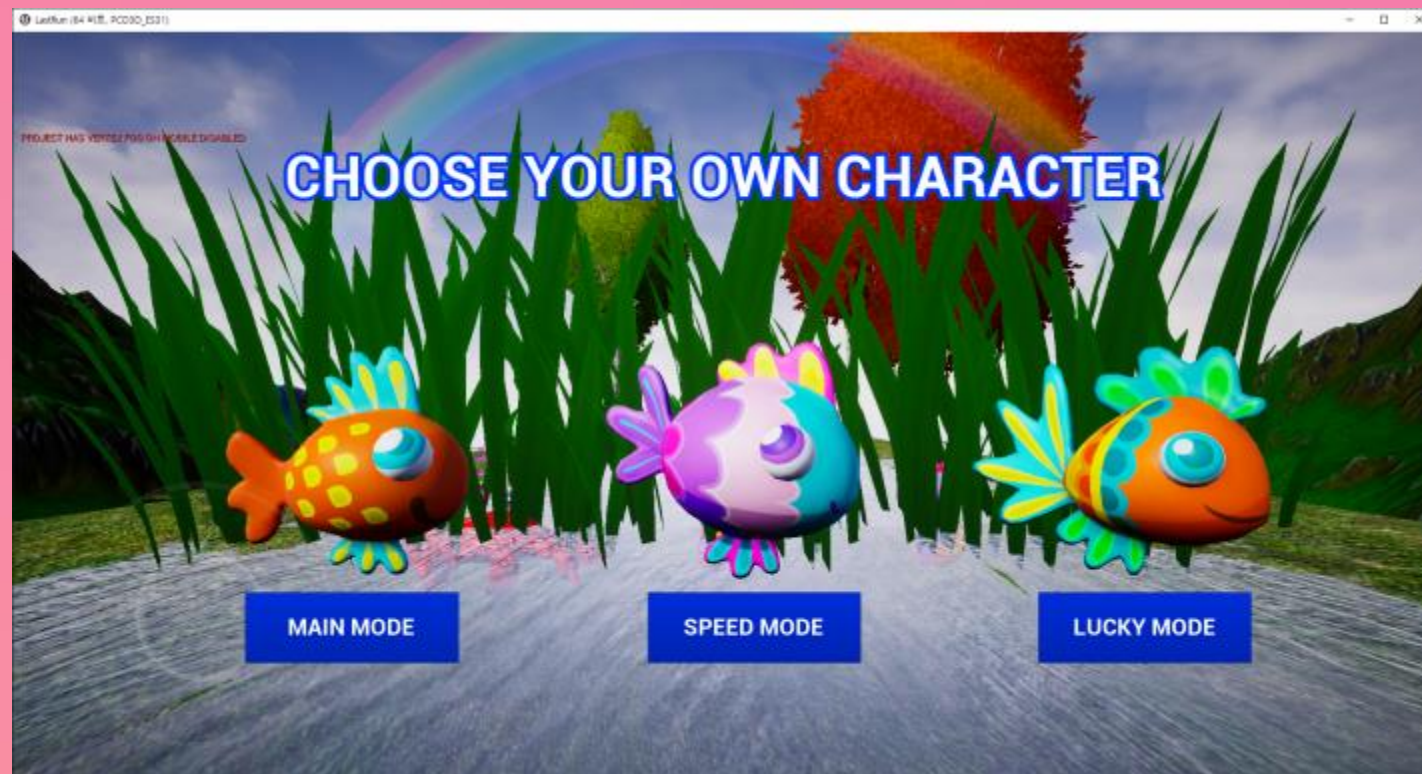
21, 08, 03 ~ 21, 08, 10

소개 순서



01

3가지 특색있는 캐릭터

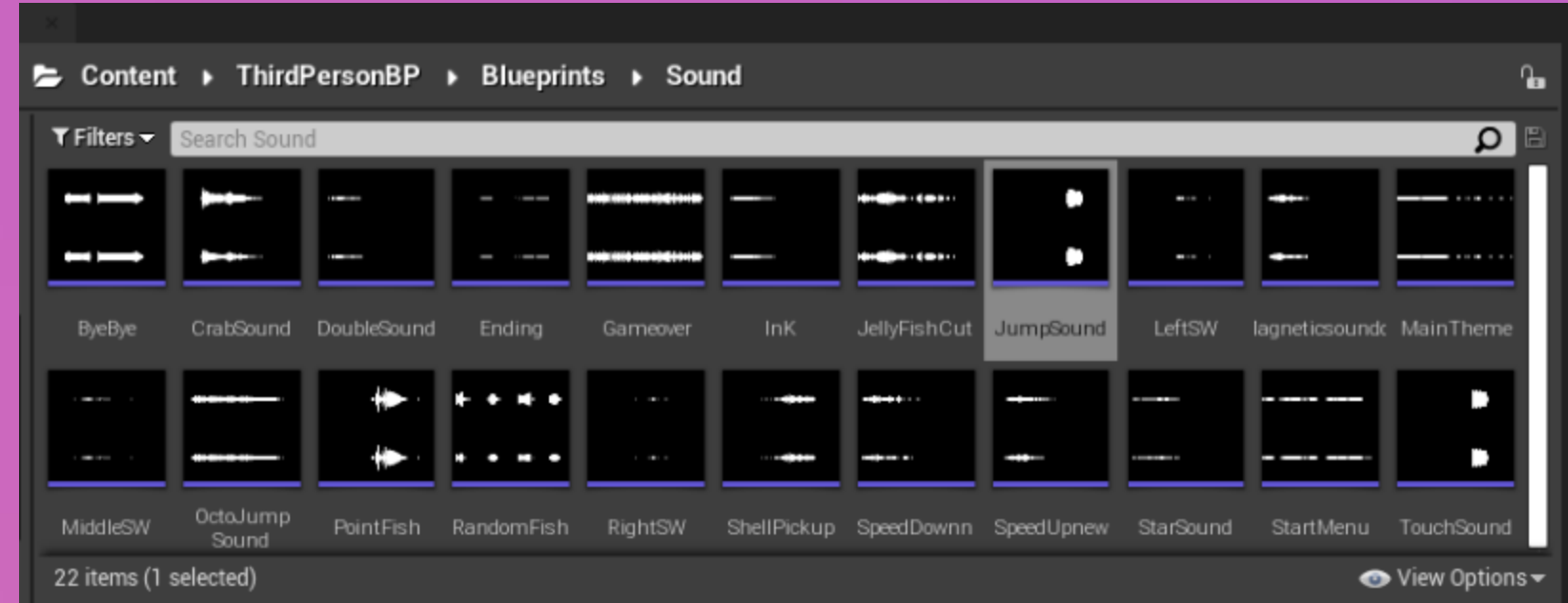


난이도 밸런스 및 캐릭터마다
개성있는 특수 능력

노말 모드
스피드 2배 모드
럭키 모드

02

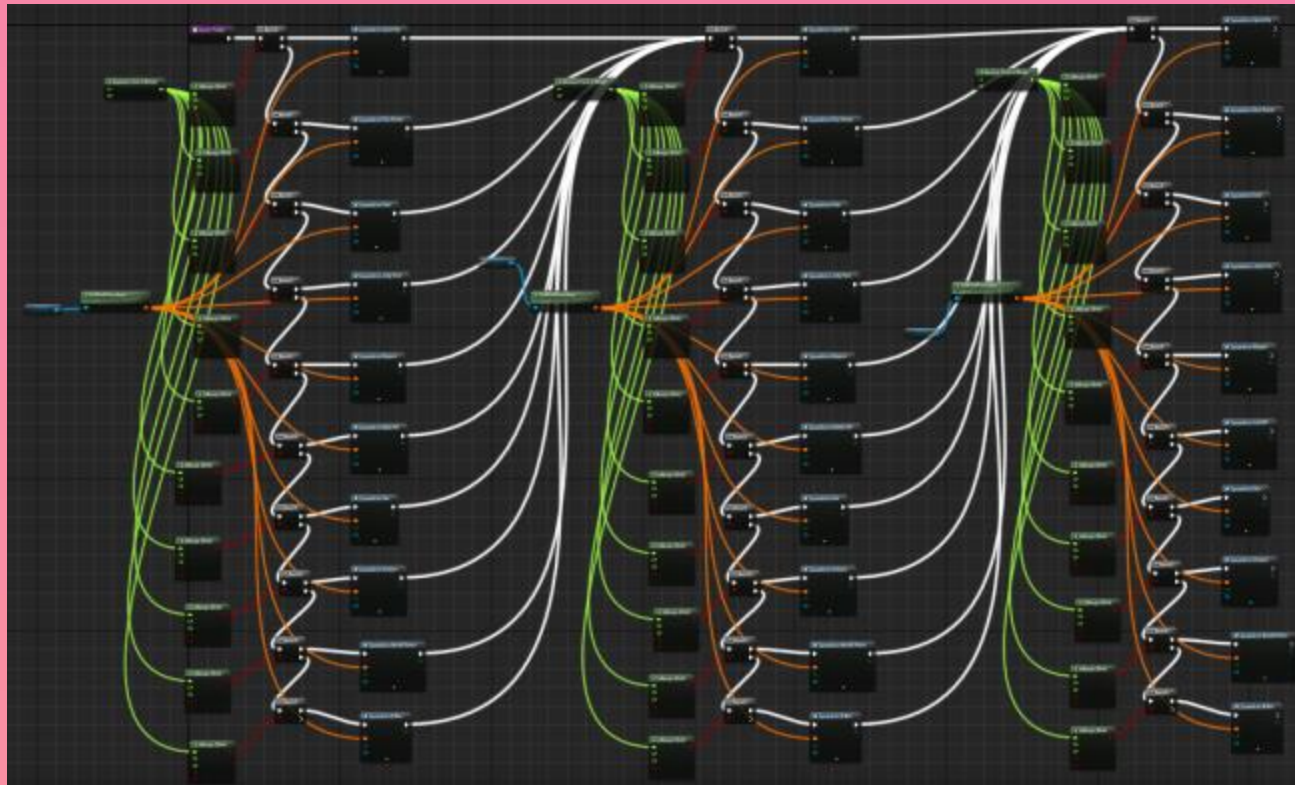
다채로운 오브젝트



둥둥 떠있는 듯한 애니메이션 효과
가시성이 확실한 이펙트
총 22가지의 효과음

03

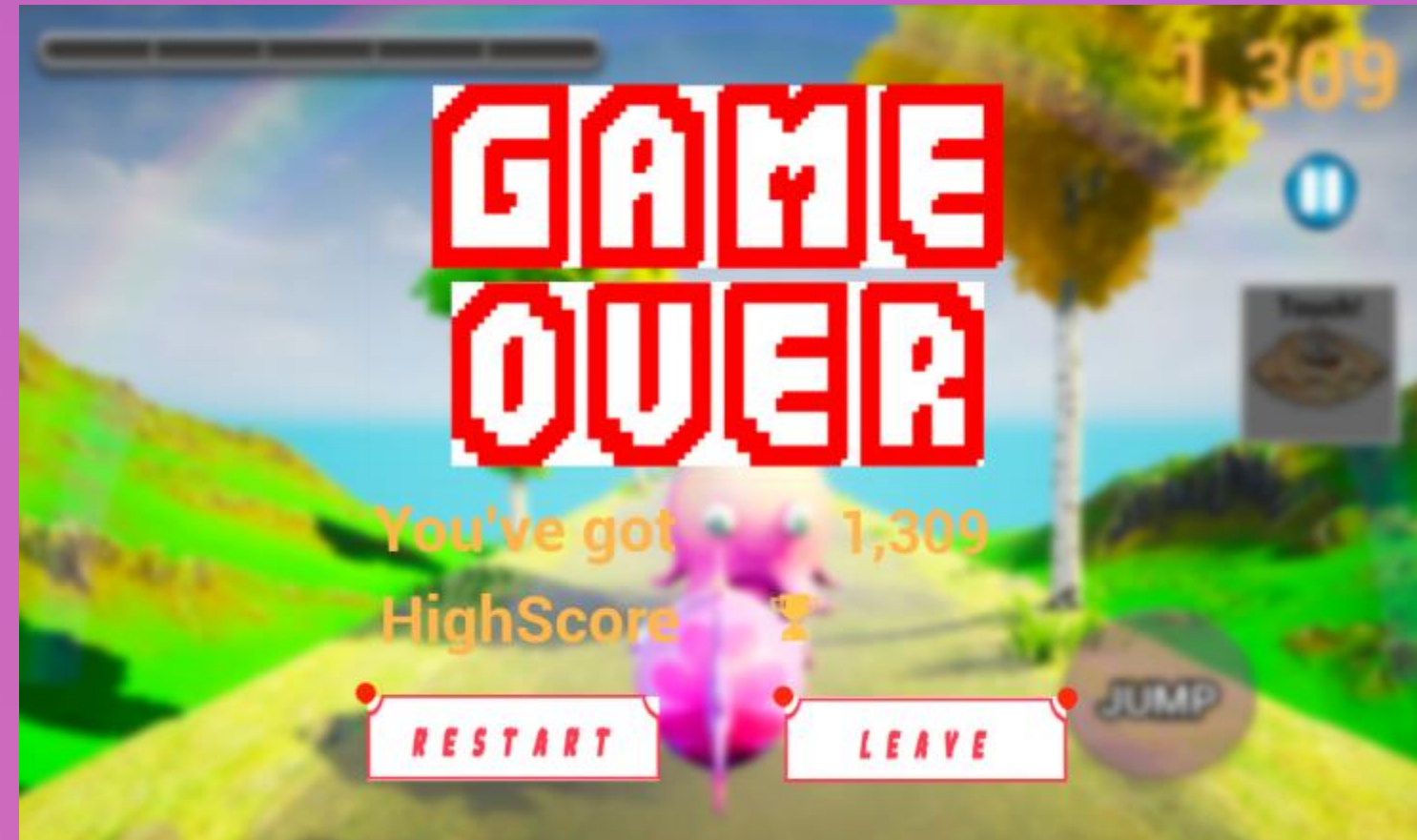
무한 맵디자인



무한히 생성되는 맵타일과
확률을 가지고 생성되는 오브젝트들

04

심플하고 귀여운 UI



모바일 플랫폼을 위한
깔끔한 UI 디자인

PRESENTATION

THANK YOU

감사합니다

Medici Scholar

김대희
김소연
황상욱