

버추얼 유튜버 를 위한 XR 3D 가상 스튜디오

Go - Galbi

팀 원: 김대희, 이진우, 김충명, 박윤희

발표일: 2021.11.23.

목 차 Contents

- 01 팀명·팀원·역할 소개
- 02 프로젝트 소개
- 03 개발 환경 및 개발 언어
- 04 개발된 기능 소개
 - 시연 영상/추가개발 기능 소개
- 05 프로젝트의 필요성
 - 확장성·접근성·시장성
- 06 기대 효과 및 활용 분야



01

팀명·팀원·역할 소개



Go-Galbi 팀

팀원 총 4명

기획자 1명

개발자 2명

모델러 1명

기획팀

3D모델링팀

개발팀



박윤희



김충명

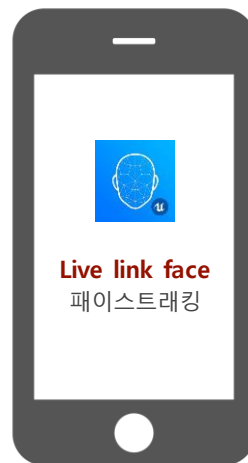


이진우



김대희

누구나
나만의 아바타로
실시간 방송을
할 수 있다??



※ 개발 진행 상황에 따라서 변동 가능



[클릭](#)  버추얼 유튜버를 위한 XR가상 스튜디오! [V-Studio] - YouTube



05 프로젝트의 필요성

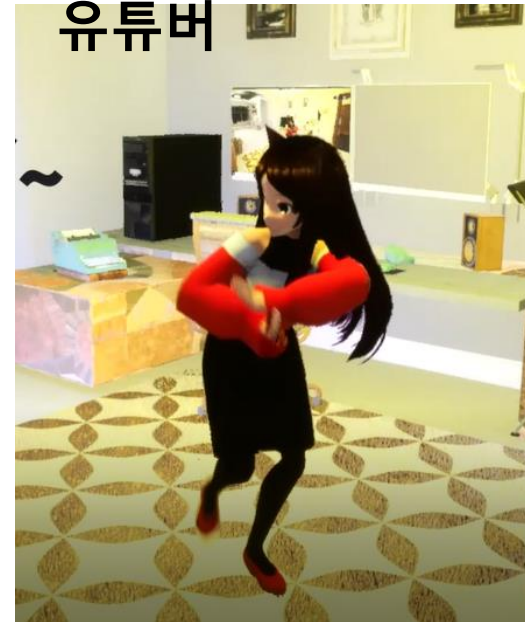
기존 버츄얼



- 단순 페이스 트래킹 + 상반신 모션캡처
- 제한된 애니메이션
- 제한된 시청자와의 상호작용
- 제한된 확장성



New 버츄얼 유튜버



- 페이스 트래킹 + 상반신/전신 모션캡처
- 다양한 애니메이션
- 시청자와의 다양한 상호작용
- 높은 확장성

05 프로젝트 필요성: 확장성

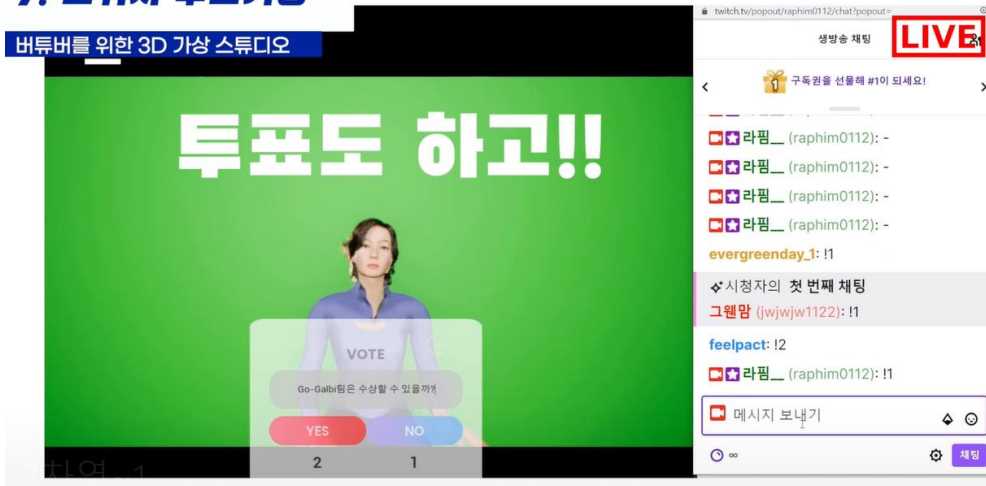


“공간”을 기반으로 다양하게 확장 가능

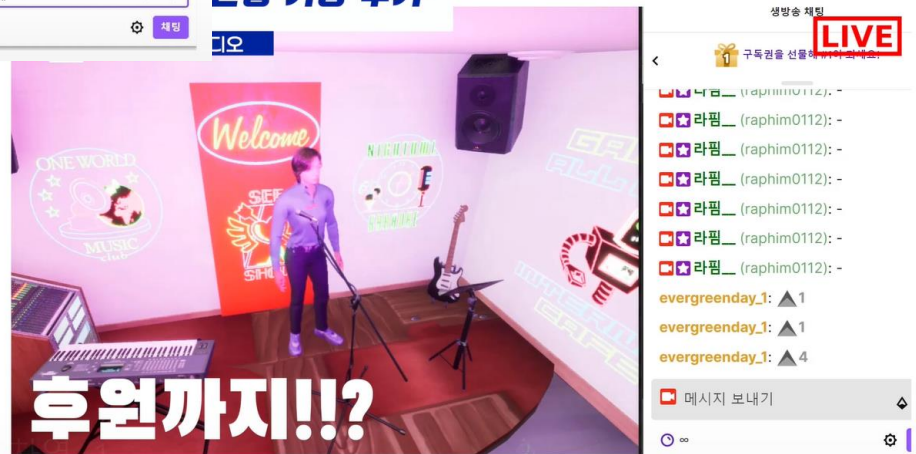
05 프로젝트 필요성: 확장성

7. 트위치 투표기능

버튜버를 위한 3D 가상 스튜디오

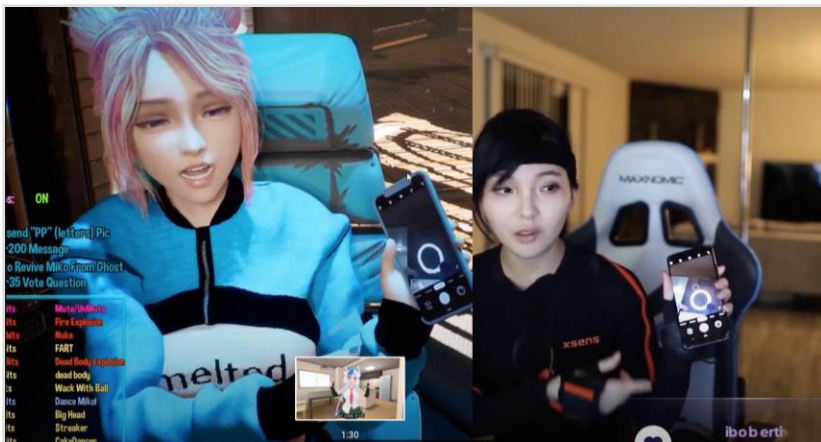


연동 기능 추가



기본 채팅/후원기능에서 다양한 기능으로 확장 가능

05 프로젝트 필요성: 접근성



기존 서비스



비용 측면의 진입장벽 ↓

3D 모델링 비용 – 리깅 포함시 최소 4~50만 원

퍼셉션 뉴런 – 250만 원

소프트웨어 연 구독 비용 최대 천만 원 이상

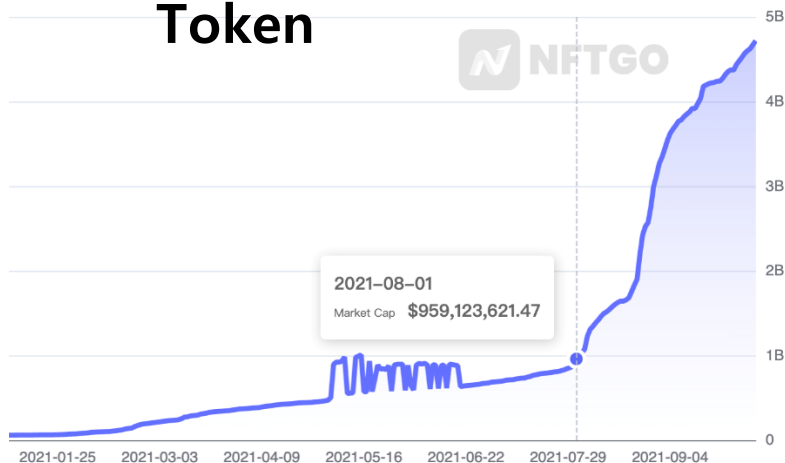
3D 모델링 비용 – VROID 무료 캐릭터 이용

중고 아이폰 2대 – 약 60만 원

소프트웨어 연 구독 비용 – 무료

05 프로젝트 필요성: 시장성

Non-Fungible Token



NFT market은 급속 성장하고 있는 시장 중 하나
'21 10월 기준 시가 총액: 약 5조 원
3분기 Trading volume : 약 12조 원 (cnbc.com)

3-D Modeling/Mapping

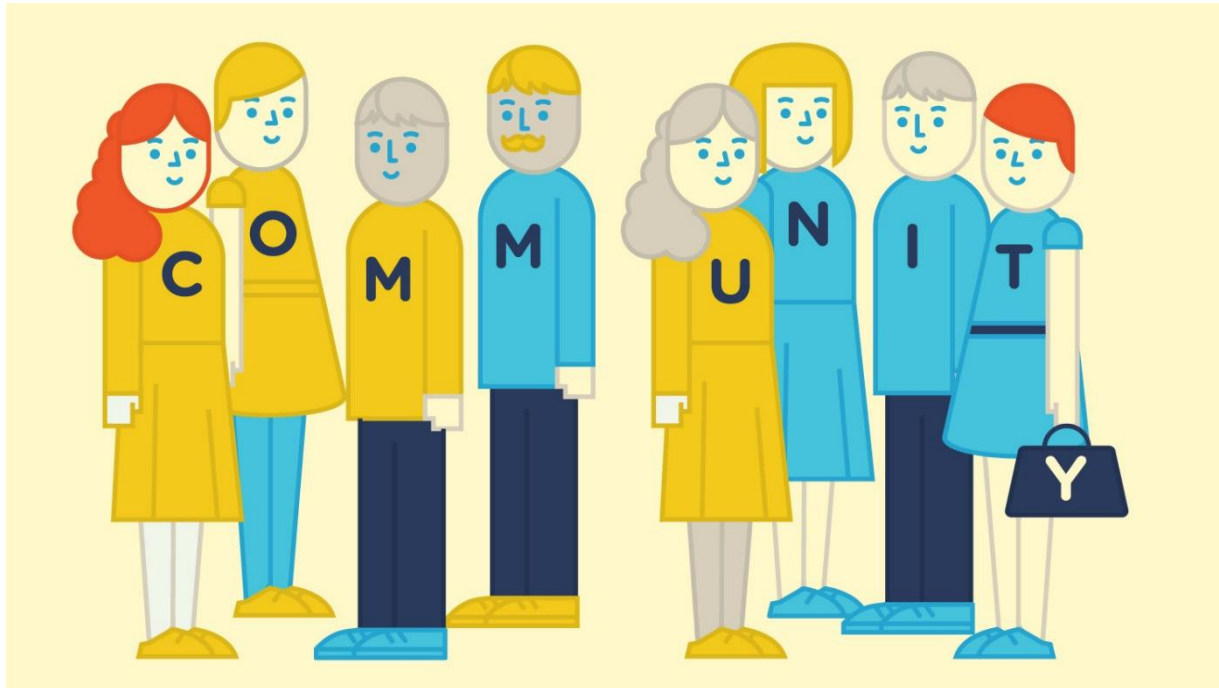


3D 모델링 시장 규모
시총 약 4.9조 원(20년), 시총 약 14.9조 원(26년, 예상)

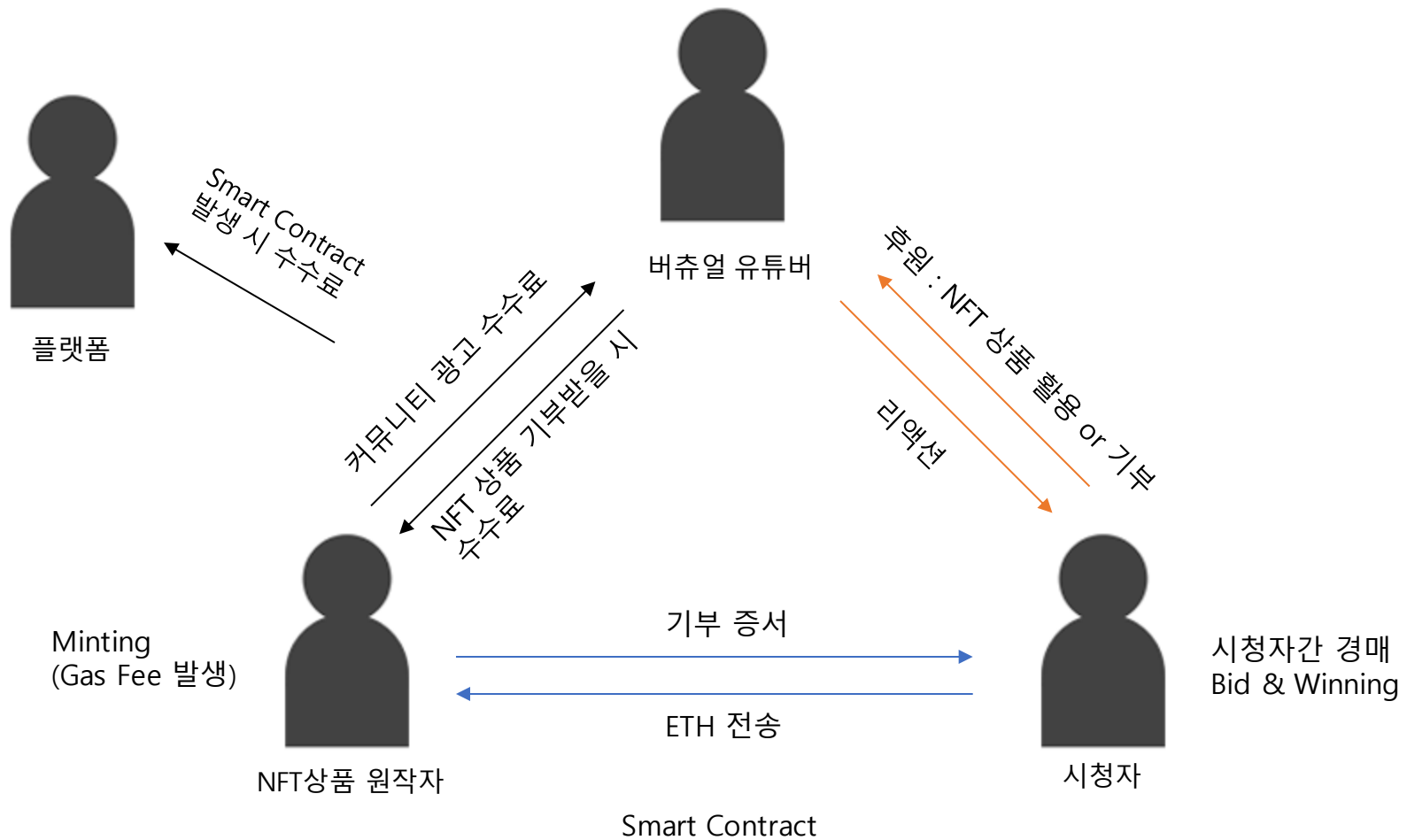


버추얼 유튜버 NFT 거래 플랫폼에서 시작 후 확장

왜? 하필 버추얼 크리에이터인가?



버추얼 유튜버 커뮤니티를 위한 NFT 거래 플랫폼



Thank You

Q&A