SCRUM

LES PRINCIPES CLES

1. Auto-organisation et pouvoir de décision donnée à l’équipe
2. Sprints en isolement
3. Délais fixes (concentration sur l’essentiel prioritaire sur la perfection)
4. Réunion quotidienne de 15 minutes avec une liste de questions prédéfinies
5. Démonstration du résultat du sprint
6. Planning adaptatif

LES ACTEURS

Product

Backlog

Sprint

Backlog

Potentially

Shippable

Product

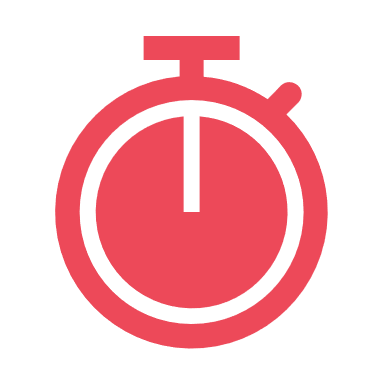
Increment

*24*

*hours*

*2 - 4*

*weeks*



3

2

1

ETAPE PRODUCT BACKLOG

Catalogue de toutes les fonctionnalités souhaitées (créer par le product owner)

Priorités

ETAPE SPRINT BACKLOG