

[2주 차]

# 유니티 프로젝트 세팅 및 최적화 기법

2024.04.03

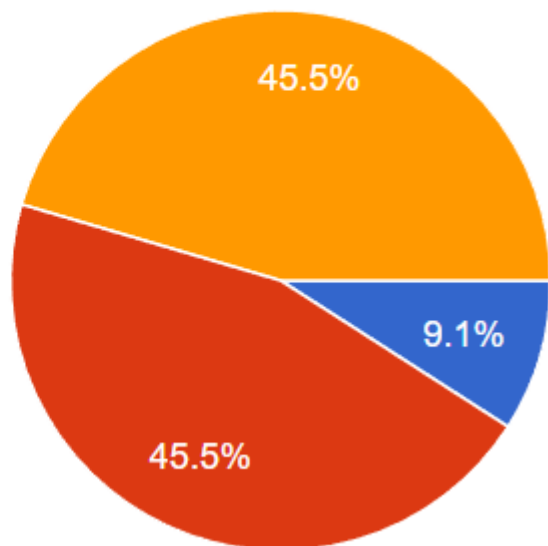
# 목차

1. 설문 내용 공유
  1. 프로젝트 진행 방식
  2. 배우고 싶은 내용
2. 프로젝트 기본 세팅 및 네이밍 룰
  1. 프로젝트 기본 세팅
  2. Hierarchy View
  3. Project View
3. 최적화 기법
  1. Object Pooling
4. 프로젝트 진행
  1. Sound Of Slash

# 1. 설문 내용 공유

## 1.1. 프로젝트 진행 방식

응답 11개



- 프로젝트 100%
- 개발 관련 수업 30% + 프로젝트 70%
- 개발 관련 수업 50% + 프로젝트 50%

# 1. 설문 내용 공유

## 1.2. 배우고 싶은 내용

응답 8개

유니티에서 xml을 이용해서 데이터를 만들어서 json으로 파싱을해 파싱한 json의 데이터를 불러와 사용하는 방법을 알고 싶습니다

유니티 셰이더그래프랑 유용한 유니티 내장 기능 (뉴인풋 시스템이나 UI 툴킷 등)

최적화에 대해 많이 배우고 싶습니다

유니티 프로퍼티 실사용을 알고 싶습니다 !

유니티 스크립트 짤 때 알고리즘 구조랑 스크립트를 어떻게 나눠야 하는지 등등 코드를 짤 때마다 코드가 엉키는 경우가 많아 그러한 것을 줄이는 법을 알고 싶습니다.

유니티를 관리하는 법과 유니티 기능들 유니티 공부하는법 같은 기본적인걸 들으면서 공부하고싶습니다

유니티 혼자서 공부하는 방법, 인터넷에서 검색 잘하는 법

유니티 최적화,디자인패턴 정도 듣고싶습니다

## 2. 프로젝트 기본 세팅 및 네이밍 룰

### 2.1. 프로젝트 기본 세팅

- 화면 레이아웃 설명

### 2.2. Hierarchy View

- 네이밍 룰 설명

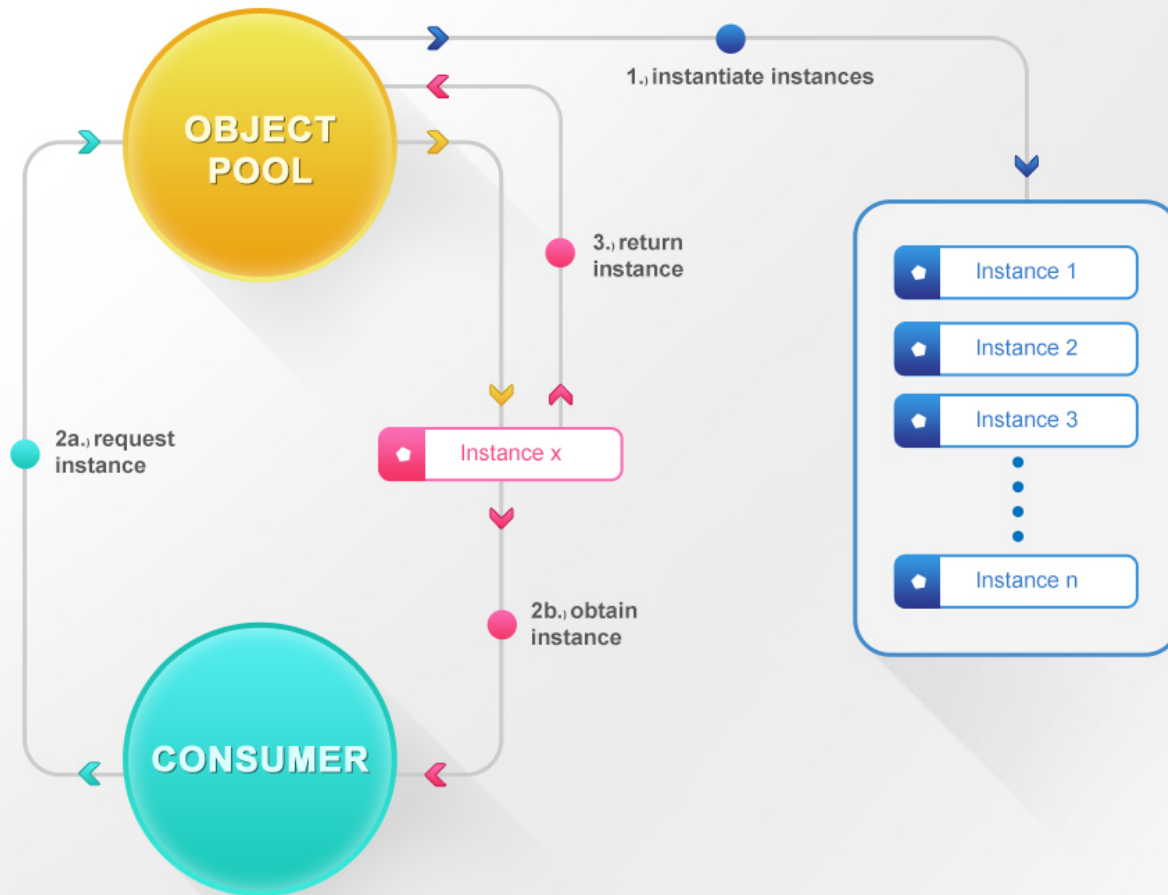
### 2.3. Project View

- 네이밍 룰 설명

## 3. 최적화 기법

### 3.1. Object Pooling

Simple Object Pool implementation class diagram



## 4. 프로젝트 진행

### 4.1. Sound of Slash



**감사합니다**