



ACTA No. 1856-2023-04-19

TÍTULO DE PROYECTO: Desarrollo de una estrategia TICs para la educación sexual de aprendices con discapacidad auditiva del SENA - Popayán						
Nodo: Tecno parque Nodo Popay án	Fecha: 2023-04-16		Código del Proyecto: P2023-164409-11856			
DATOS DEL PROYECTO						
Código de la Idea de Proyecto: I2023- 1602500-14767			Nombre de la Idea de Proyecto: Desarrollo de una estrategia TICs para la educación sexual de aprendices con discapacidad auditiva del SENA - Popayán			
Área de conocimiento: Ingeniería Y Tecnología			Sublínea: Realidad Virtual y Simulación			
' ' ' ' ' '			avés de fábrica de ividad?: No	¿Recibido a través del área de emprendimiento SENA?: No		
			dirigido a personas en discapacidad?: No	Articulado con CT+i: No		
	TALENTOS QUE PARTICIPAN EN EL PROYECTO					
Interlo cutor	Talento					
SI	1061715952 - Richard Hamilton Gonzalez Luna					
OBJETIVOS DEL PROYECTO Y ALCANCE						
OBJET IVO GENE RAL	Objetivo General: Desarrollar una App Virtual 3D Interactiva para apoyar la comunicación de temas de educación sexual con personas con discapacidad auditiva.					
OBJETIVOS ESPECÍFICOS						
1	Realizar una revisión del estado del arte y la teoría necesaria en temas relacionados a innovaciones TICs de accesibilidad e intermediación comunicativa.					
2	Establecer temas específicos de educación sexual a mostrar por la App y su ruta de navegación.					
3	Desarrollar una App Virtual que incluya un personaje 3D que consiga comunicar temas específicos de educación sexual mediante lengua de señas.					
4	Realizar pruebas de la App Virtual de salida con usuarios con discapacidad auditiva.					

ALCA NCE DEL PROY ECTO

El objetivo de este proyecto es desarrollar un prototipo de App Virtual Interactiva, que ayude a disminuir las barreras comunicativas para las personas con discapacidad auditiva en entornos de educación sexual. El prototipo buscará satisfacer ciertas necesidades de comunicación de personas con discapacidad auditiva. Propicia la inclusión asertiva de personas con discapacidad auditiva en ambientes educativos, lo que contribuye al desarrollo equitativo de las actividades propias de instructores y aprendices. Introducción de métodos de trabajo propios del desarrollo de videojuegos en 3D, contribuyendo a obtener un resultado innovador en cuestiones de experiencia de usuario.

	initiation on edebtioned de expeniencia de dedanor				
DATOS DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL					
PERSONAS (TALENTOS)					
Docu mento	PERSONA				
106171 5952	Richard Hamilton Gonzalez Luna				
EMPRESAS					
No se encontraron personas dueñas de la propiedad intelectual.					
GRUPOS DE INVESTIGACIÓN					
No se encontraron personas dueñas de la propiedad intelectual.					
ASISTENTES					
Roberto Encarnación Mosquera - Experto					
Richard Hamilton Gonzalez Luna - Talento Interlocutor					