

Bajar mongodb "local" server (existe una versión cloud llamado atlas)

<https://www.mongodb.com/download-center/community>

Bajar mongodb compass (cliente de base de datos para mongo, al estilo MYSQL Workbench)

<https://www.mongodb.com/es/products/compass>

Con el MongoDB Compass crear una conexión localhost (puerto)

Crear 3 colecciones (Epic, Project y Story)

1. Abrir con el visual studio code la carpeta

Es una aplicación NODEJS, por lo tanto tiene un archivo llamado package.json (contiene las librerías que el .js usa)

2. Para instalar esas librerías en la carpeta de la aplicación correr:

npm install (es el node package manager que se fija en el archivo package.json e instala todas las dependencias de la aplicación NODE)

Entender que cuando se dice aplicación NODE, simplemente es un archivo .js principal y luego un montón de requires a otros archivos .js, ni más ni menos.

Pero estos archivos utilizan módulos/librerías de terceros y estas se tienen que instalar local (en la carpeta de cada aplicación que tengas)

Cuando termine de correr npm install nos daremos cuenta que instaló algo además por que básicamente crea los módulos locales en una carpeta llamada "node_modules" en la raíz de la aplicación NODE.

En este caso la aplicación principal se llama

index.js (además llama a un require a ("./app")) y este a otros js (adjunto árbol de carpetas, posee básicamente routes, middleware, utilities, models, controllers y services entre otros).

3. Para correr la app es necesario tener el mongoDb (como servicio corriendo por ejemplo) Ejecutar:
node index

