

Slug City

João Victor Fernandes Cabral

Resumo

- O planeta está morrendo e você precisa construir uma cidade sustentável para poder sobreviver. Neste esquisito mundo existem lesmas que tem propriedades únicas que podem te ajudar no processo de construir sua cidade, escolha suas lesmas com sabedoria e sobreviva à degradação planetária.

Objetivos

- O jogador ganha o jogo no momento em que ele junta 6 pontos de desenvolvimento para sua cidade sustentável antes que um de seus indicadores chegue a 0.
- O objetivo de Slug City é ensinar de forma lúdica **Desenvolvimento Urbano Sustentável**, utilizando das capacidades de gestão de recursos para passar mensagens de conhecimento para os jogadores.

Mecânicas

- Lesmas(**Quantidade**)
 - Para construir sua cidade sustentável, o jogador utiliza de lesmas que têm propriedades especiais que geram recurso que o jogador pode utilizar tanto para manter o ambiente da cidade estável quanto para construir **Unidades**.
- Unidades(**Qualidade**)
 - A cidade sustentável precisa de **Unidades** que prestam serviços ao(s) morador(es) da futura cidade sustentável. Gerando grandes quantidades de recursos que ajudam no longo prazo.
- Indicadores
 - Os indicadores são 3 aspectos que sua cidade deve de gerir recursos para se manter **sustentável**, sendo eles **energia, qualidade do ar e qualidade da água**.

- Bolsa
 - O jogador possui um inventário que pode segurar até 20 lesmas capturadas.
- Podiums
 - Para gerar recursos, o jogador deve colocar as lesmas capturadas nos podiums de acordo com o tipo específico de lesma à qual quer extrair recursos.
- Tempo
 - O tempo é importante em Slug City, a cada 20 segundos um ciclo se passa no mundo atualizando seus indicadores de acordo com a quantidade de lesmas que há em podiums e unidades.

Lesmapedia

Como o intuito do Slug City é ensinar Desenvolvimento Urbano Sustentável de forma lúdica, o jogador tem acesso à uma enciclopédia de lesmas que dá informações sobre as lesmas já capturadas, assim como associações no mundo real.

- Lesma Fotovoltaica
 - Lesma amarela que consegue produzir energia por absorver luz do sol (Associar as placas fotovoltaicas)
- Lesma Gasosa
 - Lesma escura que produz muita energia devido à pequenas combustões que produz ao andar (Associar ao petróleo/energia não renovável)
- Lesma Aquática
 - Lesma azul que filtra água (Associar aos purificadores de água)
- Lesma Eólica
 - Lesma verde que utiliza dos ventos para gerar energia e melhorar a qualidade do ar (Associar as torres eólicas)

Unidades

Estas unidades vão dar suporte para a gestão de indicadores dando valores maiores que os dados pelas lesmas, porém, deve-se investir lesmas na produção destas unidades. Cada unidade dá uma quantidade de pontos de desenvolvimento, caso o jogador acumule 6 pontos, ele terminará o jogo.

- Faculdade **(1 ponto)**
 - + Energia
 - + Qualidade do ar
 - + Qualidade da água
- Estátua **(1 ponto)**
 - + Energia
 - + Qualidade do ar
 - + Qualidade da água
- Fazenda **(2 pontos)**
 - - Energia
 - - Qualidade do ar
 - + Qualidade da água

- Estufa **(2 pontos)**
 - - Energia
 - + Qualidade do ar
 - - Qualidade da água
- Laboratório **(3 pontos)**
 - - Energia
 - - Qualidade do ar
 - - Qualidade da água
- Residencial **(3 pontos)**
 - - Energia
 - - Qualidade do ar
 - - Qualidade da água