



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Front End III

# Proyecto entregable

¡Hola! Llegó el momento de poner a prueba los conocimientos adquiridos. Esta es la oportunidad para validar tu aprendizaje hasta el momento. Se trata de una evaluación entregable, donde tendrás la posibilidad de resolver el trabajo por cuenta propia y entregarlo antes de la fecha límite.

**Recordá:** La fecha límite de entrega es el viernes 10, 23:59 hs Argentina, 21:59 hs Colombia.

## ¿Cuáles son los temas que no me pueden faltar?

- Utilizar CRA para crear una aplicación.
- Estructura de archivos y carpetas en React.
- Componentes de clase
- Props.
- Estados.
- Key props y `.map()`.
- Ciclo de vida.



¿A qué nos referimos con que no te pueden faltar? Bueno la aplicación que queremos que hagas puede realizarse de incontables formas, pero vamos a hacerla demostrando todo lo que fuimos aprendiendo hasta ahora.

## Consigna

Entonces, se requiere que en algún punto del código se utilicen:

- Props.
- Estados mediante `this.state` y `setState`.
- `.map()` y Key Props sobre una lista.
- Algún método del ciclo de vida.

Además, los componentes deberán ser de **Clase**.

## La app

- La aplicación que vas a maquetar se trata de un **"Elige tu propia aventura"**.
- Te presentaremos un texto que describa una situación y dos opciones (A o B) para reaccionar ante la situación. Cada una de estas opciones te llevará por el recorrido de la historia de una forma u otra, dependiendo de tus elecciones.
- Dentro de la carpeta "components", encontrarás un archivo llamado **"data.json"** en el cual verás un array de objetos, que es el que se utiliza para el texto de la historia así como también para las opciones.
- Como podrás ver, se trata de una historia prácticamente lineal. Si elegís una opción, esta te dará un texto único. Sin embargo, tendrás las mismas consecuencias de si hubieras elegido la otra opción. Esto es así para evitar tener un JSON extremadamente confuso, con el cual tengas que perder mucho tiempo descifrando.



## Otras funcionalidades

- A medida que hagas elecciones "A" o "B", estas deben quedar en dos registros:
  - Uno que muestre en pantalla la **última elección** que realizó el usuario (por ejemplo, "Selección previa: A").
  - Otro registro mostrando **todas las selecciones anteriores** (por ejemplo, "Anteriores: A B A").
- También tendrás a disposición un archivo llamado **index.CSS** dentro de la carpeta src para dejar la app algo más estética. Recordá asignar className a los distintos elementos que ahí se nombran. Igualmente el CSS no es algo que se evaluará, por lo tanto es completamente **opcional**.

## Entrega

La app se tiene que entregar en un repositorio de GitHub, mediante un formulario que se te entregará posteriormente.

- Tendrás tiempo hasta el **viernes 10, 23:59 hs Argentina, 21:59 hs Colombia**.
- Cualquier modificación en el repositorio de GitHub, posterior al tiempo límite establecido, no será evaluada.