title: 1: Flutter 설치

data: 2019-08-05

첫시간 자료: https://medium.com/flutter-guidelines-kr/get-started-with-flutter-9703c3f6bd4f

이번주 할일

이번주 할일

아래 3 4가지를 다운로드

- 0. Macbook user 의 사전 준비
- 1. Github for Desktop
- 2. Flutter SDK 다운로드
- 3. Android Studio Download
- 4. Setting 시작!
- 5. PATH

MAC OS

5. Hello, world

아래 3 4가지를 다운로드

0. Macbook user 의 사전 준비

- Xcode
- Home-brew

맥북을 사용하는 분들은 반드시 설치해야하는 것입니다. Xcode는 용량이 많고, 다운로드가 느리니 수업전에 미리 받아오시면 좋습니다. (안 받고 오셔도 상관은 없습니다.)

Homebrew

이른바 개발자를 위한 App store 입니다. 각종 개발툴이나 패키지는 물론 font나 App 자체를 설치하는 것(cask)도 지원합니다. 한번 빠지면 헤어나오지 못합니다.



/usr/bin/ruby -e "\$(curl -fsSL
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"

1. Github for Desktop

• Github for Desktop

앞으로 진행할 수업의 대부분을 Github의 수업자료를 사용하므로 GITHUB를 사용하는 것이 필수입니다. 또한 본 수업이 비개발자 및 디자이너를 위한 Flutter 스터디이므로 가장 단순한 Github-desktop을 기준으로 자료를 작성했습니다.

본인이 GIT에 익숙하다면 SourceTree 등 다른 클라이언트를 사용하거나 CLI를 사용해도 괜찮습니다. 환영합니다 :)

2. Flutter SDK 다운로드

- Download
- 공식 가이드
- 한글버전

다음으로는 Flutter와 DART SDK를 설치해야 합니다. 공식 가이드에서 제공하는 방법을 사용하거나 Github에서 직접 Clone 받아서 사용하는 것 모두 가능합니다.

우리는 매주 월요일 Flutter, 금요일에 Git을 공부하는 병행 학습 이므로 Git을 이용해서 설치해보겠습니다.

3. Android Studio Download

다음으로는 안드로이드 스튜디오를 다운로드 합니다. 시간이 상당히 오래걸리기 때문에 느긋하게 기다립니다.

Android Studio

또는

brew cask install android-studio

물론 본인이 무거운 에디터를 원하지 않는다면. VSCode를 사용하는 것도 가능합니다.

brew cask install visual-studio-code

4. Setting 시작!

• 조은 님 블로그 자료: https://medium.com/flutter-guidelines-kr/get-started-with-flutter-970
3c3f6bd4f

자, 이제 시작입니다. 조은님의 블로그 자료를 바탕으로 안드로이드 스튜디오 및 Flutter 개발 세팅을 시작합니다. 만약 이 과정에서 문제가 있다면 아마 Path 설정일 것입니다. 아예.. 아무것도 설정한 적이 없는 맥북을 기준으로 설정 방법은 아래와 같습니다.

5. PATH

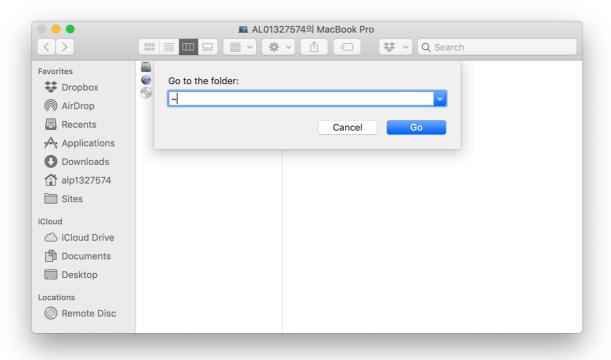
MAC OS

혹시 본인이 Terminal을 조금 더 선호하신다면 아래 경로를 통해서 PATH를 설정하실 수 있습니다.

- sudo vi /.bash_profile // password needed
- export PATH="\$PATH:[PATH TO FLUTTER GIT DIRECTORY]/flutter/bin // Add line
- echo \$PATH // Test

아직 터미널이 외계어처럼 느껴지신다면 아래 GUI를 따라서 실행하실 수 있습니다.

- 1) Finder를 실행하고 CMD + SHIFT + G 를 입력합니다.
- 2) ~ 로 이동합니다. (\$HOME 입니다.)



- 3) CMD + SHIFT + . 를 입력해서 숨긴 파일을 모두 표시합니다.
- \$) .bash profile 파일이 있다면 거기에 PATH를 추가합니다. 없다면 새로운 파일을 만들어서 추가합니다

5. Hello, world

• https://codelabs.developers.google.com/codelabs/first-flutter-app-pt1/index.html?inde x=..%2F..index#0

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Welcome to Flutter',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text('Welcome to Flutter'),
        ),
        body: const Center(
          child: const Text('Hello World'),
        ),
      ),
    );
  }
```