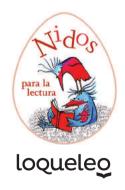




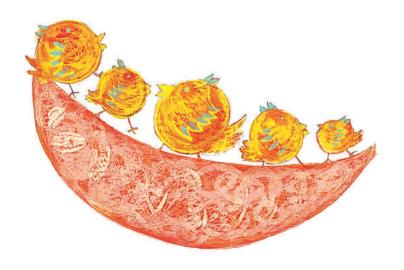


El libro que canta



Ellibro

Ilustraciones de CRISTINA LÓPEZ



que canta

Vuelto a contar por YOLANDA REYES

A los padres...

Dicen que en el comienzo está la palabra y es más exacto decir que son palabras poéticas las que envuelven al bebé. Desde antes de nacer, las primeras noticias del mundo le llegan en clave de arrullo y, aún sin tener un rostro, hay una voz que lo inventa en el rito de nombrarlo. Así se construye un nido de símbolos que acoge al recién nacido y que es su texto inicial de lectura.

Esas son las razones para que éste, el primer libro de la vida, sea un libro que canta. Para hacerlo cantar, se necesitan una madre, o un padre, y una criatura pequeña que escuche, toda oídos. Porque los



bebés leen con las orejas, con la piel y con el corazón. Y los adultos son, para él, cuerpos que cantan y que escriben en su memoria la poesía más entrañable y significativa.

Leer, en la primera infancia, es una experiencia de vida. Lo que el bebé lee no es el sentido literal de las palabras sino sus ritmos y sus poderes mágicos para esperarlo, acunarlo, escribir en su cuerpo, cantar, contar y jugar con él. Desde las primeras nanas hasta aquellos "libros sin páginas" que los padres rescatan de sus recuerdos, el bebé recibe una herencia de palabras que marca su ingreso al mundo del lenguaje.

Para acompañarlo en ese despertar poético, el libro está organizado en diversos capítulos. El recorrido comienza con las primeras canciones que tararea la madre a su hijo en el vientre y recoge, paso a paso, toda esa poesía que crece con los bebés hasta que salen corriendo a jugar.

Cada palabra de este libro hará surgir muchas más. Todos tenemos las nuestras, inscritas en la memoria. Y cuando tenemos hijos, volvemos a escribirlas en los pliegues de sus brazos o en sus manos diminutas. Quizás no exista un mejor lugar para presenciar el nacimiento de la poesía.

Yolanda Reyes

DIRECTORA DE LA COLECCIÓN



Para Isabel y Emilio Como antes, como siempre...

Acoger y arrullar

