



JOGOS DOS INSTITUTOS FEDERAIS/2018

REGULAMENTO ESPECÍFICO

ETAPA INTERCAMPI – IFPE 2018

FUTEBOL DE CAMPO

Art. 1º A competição de FUTEBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Futebol (FIFA), pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º O jogo terá duração de 40 minutos dividido em 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos.

Art. 3º Em caso de empate, o vencedor será conhecido através de uma série de 5 cobranças de tiros livres diretos da marca de penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Persistindo o empate, as cobranças seguirão de 1 em 1 alternadamente, com jogadores que ainda não efetuaram a cobranças, até que seja conhecido o vencedor.

PARÁGRAFO ÚNICO. Esse critério de desempate será aplicado para todas as fases da competição.

Art. 4º A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória Direta – 03 pontos
- b) Vitória Desempate – 02 pontos
- c) Derrota Desempate – 01 ponto
- d) Derrota Direta – 00 ponto

§1º No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

§2º No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias diretas;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor número de cartões vermelhos;
- g) Menor número de cartões amarelos;
- h) Sorteio.

§3º No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos no artigo anterior serão considerados, excluindo-se o item a) confronto direto.

Art. 5º O atleta que tiver 2 cartões amarelos em jogos distintos na competição estará automaticamente suspenso por um jogo. O cartão vermelho implicará na suspensão por um jogo.

Art. 6º Serão permitidas até 5 substituições em cada partida.

Art. 7º Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e chuteiras.

Professores responsáveis: Leone Nascimento e Jairo Sales

NATAÇÃO

Art. 1º A competição de NATAÇÃO será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º Os *Campi* poderão inscrever até 02 (dois) alunos por prova e uma equipe em cada revezamento.

§1º Cada atleta poderá participar de até 03 provas individuais e das duas provas de revezamentos.

§2º A ordem dos revezamentos será entregue a equipe de arbitragem no início da etapa dos mesmos. A arbitragem entregará a papeleta dos revezamentos na primeira etapa.

Art. 3º A piscina estará livre para reconhecimento e aquecimento dos estudantes-atletas, em hora a ser determinada no Congresso Técnico.

Art. 4º A pontuação para aferir o campeão geral masculino e feminino será a seguinte:

- 1º lugar: **9 pontos**
- 2º lugar: **7 pontos**
- 3º lugar: **6 pontos**
- 4º lugar: **5 pontos**
- 5º lugar: **4 pontos**
- 6º lugar: **3 pontos**
- 7º lugar: **2 pontos**
- 8º lugar: **1 ponto**

Art. 5º As provas serão realizadas na seguinte ordem:

PRIMEIRA ETAPA:

1. 50m Livre Feminino
2. 50m Livre Masculino
3. 100m Borboleta Feminino
4. 100m Borboleta Masculino
5. 50m Peito Feminino
6. 50m Peito Masculino
7. 200m Livre Feminino
8. 200m Livre Masculino

SEGUNDA ETAPA:

1. 100m Peito feminino
2. 100m Peito Masculino
3. 50m Costas Feminino
4. 50m Costas Masculino
5. 100m Medley Feminino

6. 100m Medley Masculino
7. 4x50m Livre Feminino
8. 4x50m Livre Masculino

TERCEIRA ETAPA:

1. 100m Costas Feminino
2. 100m Costas Masculino
3. 50m Borboleta Feminino
4. 50m Borboleta Masculino
5. 100m Livre Feminino
6. 100m Livre Masculino
7. 4 x 50m Medley Feminino
8. 4 x 50m Medley Masculino

Art. 6º Se algum *Campi* identificar qualquer irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das provas poderá interpor recurso no prazo máximo de 10 (dez) minutos após a divulgação oficial do resultado da prova. Os recursos deverão ser encaminhados ao responsável pela modalidade, sempre por escrito.

§1º Os recursos serão analisados e avaliados pela equipe de arbitragem e pelo responsável pela modalidade. Caso haja necessidade será encaminhado ao Comitê Disciplinar, que procederá no julgamento, além de análise nas súmulas, ouvir as partes envolvidas, árbitros, utilização de mídia, fotos, etc. para melhor decisão e tomar as devidas providências.

§2º Para fins do que dispõe o parágrafo anterior, o chefe da equipe de arbitragem registrará a hora do anúncio do resultado de todas as provas.

Art. 7º Para classificação para a etapa regional dos JIFs, os atletas classificados deverão atender os índices (tempo máximo obtido na prova) abaixo descritos. Os mais bem colocados nas provas individuais comporão as equipes de revezamento:

- 50m Livre Feminino → 00:38.18
- 50m Livre Masculino → 00:29.51
- 100m Livre Feminino → 01:20.93
- 100m Livre Masculino → 01:17.57
- 200m Livre Feminino → 03:38.01
- 200m Livre Masculino → 03:02.61
- 50m Borboleta Feminino → 00:45.52
- 50m Borboleta Masculino → 00:36.99
- 100m Borboleta Feminino → 01:45.30
- 100m Borboleta Masculino → 01:23.40
- 50m Peito Feminino → 00:49.36
- 50m Peito Masculino → 00:42.04
- 100m Peito Feminino → 01:59.75
- 100m Peito Masculino → 01:39.14
- 50m Costas Feminino → 00:41.38
- 50m Costas Masculino → 00:39.56
- 100m Costas Feminino → 01:35.93
- 100m Costas Masculino → 01:33.83

- 100m Medley Feminino → 01:45.00
- 100m Medley Masculino → 01:35.00

Professor responsável: Leone Nascimento

HANDEBOL

Art. 1- A competição de HANDEBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBHb, salvo o estabelecido neste Regulamento e nos regulamentos gerais do INTERCAMPI 2018.

Parágrafo único - Os campi poderão inscrever até 12 (doze) estudantes-atletas no masculino e o mesmo número para o feminino para a competição.

Art. 2 - O tempo de jogo será de 30 min, divididos em 02 tempos de 15 min com intervalo de 05 minutos.

Art. 3- A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- ♣ Vitória - 03 pontos
- ♣ Empate - 01 ponto
- ♣ Derrota - 00 ponto

Art. 4- No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias;
3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de Cartões Vermelhos;
6. Menor número de exclusões (2min);
7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art. 5 - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. 4, excluindo-se o item 1 - confronto direto.

Art. 6 - O estudante-atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) e que tenha sido relatado em súmula ou relatório de jogo ficará suspenso por um jogo.

Art. 7 - As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de cobranças de uma série de 03 tiros de 7 (sete) metros de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de tiros de 7 metros e, dessa feita, de 01 (um) em 01 (um), até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art. 8 - Pelo menos 15 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada professor/técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com

os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.

Professor responsável: Petrucio Moura e Vilma Canazart

VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - A competição de vôlei de praia será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBV, salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral dos Jogos Intercampi 2018.

Art. 2º - Os campi participantes poderão participar com até 02(duas) Duplas Masculinas e 02 (duas) Duplas Femininas. Cada dupla é composta por dois jogadores (Regra 4.1.1) que devem estar sempre em jogo. Não existe substituição de jogadores (Cap.IV, art. 9º- itens 9.1 e 9.2 das Regras Oficiais).

Art. 3º - Após a confirmação das Duplas pelos Campi Participantes, poderá haver troca de jogadores até antes do 1º jogo da Tabela mediante justificativa a Coordenação da Modalidade.

Art. 4º – O Uniforme de jogo será composto de: Camisa ou Camiseta e Calção da mesma cor e modelo para o sexo masculino e Camisa ou Camiseta, Top ou Suquini e Short ou Calção da mesma cor e modelo para o sexo feminino. Ambas as Camisas ou Camiseta, Top ou Suquini deverão conter impresso a numeração (1 e 2) na frente e atrás, podendo ter propaganda impressa no uniforme(exceto propaganda política, de bebida alcoólica ou de cigarro). Viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade.

Art. 5º - DO SISTEMA DE DISPUTA: o sistema será Rodízio Simples (todos jogam entre si), e os Jogos serão realizados em **melhor de 03(três) sets de 15 pontos no sistema de ponto-rally**. Caso haja empate em 15 pontos (**15X15**) vencerá o jogo a dupla que obtiver primeiro 2(dois) pontos de vantagem até **atingir o 18º Ponto Limite (18X16)**. Sempre haverá troca de lado quando a contagem atingir múltiplos de 5, sem direito a descanso. Cada dupla terá direito a solicitar 01(um) tempo de 30 segundos no Set.

Art. 6º - O **WXO** por contusão de 01(um) dos atletas (caso venha a ocorrer) só será oficializado com a concordância de Parecer Médico, Técnico e da Coordenação da Modalidade **após ser dada uma tolerância de até 5(cinco) minutos**. Caso isto ocorra o Placar será convertido para a equipe vencedora até atingir primeiro 15 pontos e/ou o 18º ponto limite se for o caso;

Art. 7º - DO SISTEMA DE DESEMPATE: No caso de duas ou mais Duplas empatadas na Pontuação Final, o desempate dar-se-á obedecendo à seguinte ordem:

- a) Saldo de Set's Average;
- b) Salto de Pontos Average;
- c) Confronto Direto;
- d) Sorteio.

Art. 8º - A contagem de Pontos será a seguinte:

- a) Vitória = 02 pontos;

b) Derrota= 00 ponto.

Art. 9º - Normas para Atuação de Professores Técnicos durante os Jogos:

- a) O Professor Técnico e ou Responsável só poderá atuar devidamente Uniformizado com: Bermuda ou Agasalho, Camisa ou Camiseta, Tênis e Meia;
- b) O Professor Técnico e ou Responsável assina a Súmula antes do Início da partida juntamente com o Capitão de sua Dupla e poderá solicitar os Tempos para instruções e descanso;
- c) O Professor Técnico e ou Responsável só poderá dar instruções aos seus atletas nas paradas dos rallys, troca de lado, desde que estejam sentados em sua Cadeira sem perturbar ou retardar o andamento do jogo. Na troca de lado o Professor Técnico acompanha o lado de sua equipe trocando o lado da quadra.

Art. 10º - Dúvidas e Esclarecimentos Básicos de Regras serão tirados com a presença dos Profs. Técnicos e ou Responsáveis, Atletas e Equipe de Arbitragem antes do 1º jogo de Cada Naípe no local (Quadra de Areia) da Competição.

Art. 11º - Os casos omissos a essas normas serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade em comum acordo com os participantes.

Professores responsáveis: Petrucio Moura e Vilma Canazart

CORRIDA ORIENTADA

ART. 1º A corrida orientada se trata de uma disputa que envolve a realização de um trajeto com passagem obrigatória por **pontos de controle (PC)**, nos quais deverão ser resolvidos desafios e provas individuais ou coletivas que poderão envolver habilidades motoras, conhecimentos de cultura geral ou conhecimentos envolvendo as disciplinas escolares.

ART. 2º DA FORMAÇÃO DA EQUIPE

As equipes serão formadas por até 08 integrantes, com no máximo 04 integrantes por gênero masculino e feminino. Todos os integrantes deverão estar devidamente uniformizados com **camisa padronizada**. Um líder deverá ser declarado, o qual ficará **responsável por portar a placa de identificação do campus e apresentar aos fiscais de Ponto de Apoio (PC), a resolução dos desafios.**

ART. 3º DA PLACA DE IDENTIFICAÇÃO

A placa de identificação deverá conter o nome do campus de forma legível, com **dimensões de 30 cm a 50 cm de comprimento, a 20 cm a 30 cm de largura. O material de confecção, e a sua decoração será de livre escolha da equipe.**

A placa deverá ser portada pelo líder durante toda a realização da corrida. A placa será alvo de avaliação por integrantes da organização, tendo pontuação definida para a classificação geral da corrida

ART. 4º DO PONTO DE PARTIDA (PP)

Cada equipe receberá no (PP) **o mapa do percurso e um envelope com a ficha de respostas para desafios de conhecimento**. O caminho a ser percorrido será conhecido através de uso de mapa e identificação de demarcações nas dependências do local escolhido para realização da competição.

Art. 5º DO INÍCIO DA CORRIDA

A saída do **(PP)** se dará com um intervalo de tempo de 5 minutos de diferença por equipe, devendo passar por todos os **pontos de controle (PC)**, e por fim retornar ao ponto de partida.

Art. 6º DO PONTO DE CONTROLE (PC)

Assim que todos os integrantes da equipe chegarem no espaço demarcado como (PC), o líder da equipe **receberá do Fiscal do (PC) um cartão de prova** contendo o desafio a ser cumprido. A equipe só poderá deixar o (PC) quando receber liberação do fiscal do (PC)

ART. 7º DO CUMPRIMENTO DOS DESAFIOS

Caso o desafio envolva um teste de conhecimento, **a resposta deverá ser apresentada por escrito na ficha de respostas ao fiscal do (PC), para que este libere a equipe** para o próximo (PC). Esta resposta será avaliada ao final da competição, para que o desafio seja considerado cumprido.

Caso o desafio envolva teste de habilidade, o líder receberá o material necessário para realização do desafio e iniciar a sua execução. **Assim que todas as condições de realização do desafio forem cumpridas, o grupo receberá a sinalização de cumprimento da prova**. O líder deverá entregar o material utilizado para o fiscal, receber a ordem de liberação e seguir para o próximo (PC).

Obs1: o tempo máximo de resolução do desafio será de 3 mín. Caso isto ocorra, o fiscal de (PC) informará a situação ao líder, e liberará a equipe assim que o material da prova for devolvido.

Obs 2: Caso a equipe não realize o desafio de forma integral, o fiscal de prova não realizará a liberação da equipe, e solicitará que este seja repetido.

Obs3: Caso o líder decida desistir da realização do desafio antes de concluído o tempo, a equipe receberá a pontuação mínima de 10 pontos, por comparecimento no ponto de controle e o tempo gasto no PC não será considerado na classificação referente a esta prova.

Art. 8º DA CONTAGEM DE TEMPO

Será registrado pelo fiscal do (PP), **o tempo de saída (entrega do envelope de respostas) e o tempo de chegada (chegada completa da equipe e entrega do envelope)**. Será registrado pelo fiscal de (PC), o tempo gasto da realização das provas a

partir da entrega do cartão de prova ao líder da equipe, até a liberação do fiscal de (PC)

ART. 9º DO ACÚMULO DE PONTOS

A contagem de pontos se dará através da classificação das equipes em cada quesito de participação, dispostos da seguinte forma:

100 pontos para o melhor colocado em cada quesito

90 pontos para o 2º colocado em cada quesito

80 pontos para o 3º colocado em cada quesito

70 pontos para o 4º colocado em cada quesito

60 pontos para o 5º colocado em cada quesito

50 pontos para todas as outras equipes que cumprirem os desafios.

20 pontos para equipes que não cumprirem os desafios nos (PC)s por desistência, por tempo esgotado, ou que tiverem as respostas de conhecimento consideradas inválidas.

10 pontos para equipe desistente do desafio.

A pontuação das equipes se dará a partir da soma dos pontos obtidos pelos seguintes quesitos:

1. Tempo Total. Tempo de saída e chegada no (PP) - Máximo 100 pontos, mínimo 50 pontos;
2. Tempo dos desafios realizados em cada (PC) - Máximo 100 pontos, mínimo 50 pontos;
3. Tempo Total – Máximo 100 pontos, mínimo 50 pontos;
4. Tempo em cada (PC) – Máximo 100 pontos, mínimo 50 pontos;
5. Placa de identificação – 50 pontos pela confecção da placa;
6. Avaliação da Placa de identificação - Máximo 100 pontos e mínimo 50 pontos.

OBS: Em caso de empate na realização dos desafios ou na avaliação da placa de identificação, a colocação será dividida pelas equipes, devendo ser computada a pontuação correspondente.

ART. 10º DAS PENALIDADES

A pontuação descontada da pontuação final considerará as disposições a seguir:

A ausência de integrantes nos (PC)s será indicada pelo fiscal de (PC), causando a perda de 20 pontos por integrante ausente, na pontuação obtida pela equipe naquele (PC).

Outras penalidades poderão ser inseridas, e devidamente registradas no relatório da competição.

Art. 11º DO RESULTADO FINAL

O resultado final será divulgado da seguinte forma:

TURMA	TEMPO DE PERCURSO	PONTUAÇÃO OBTIDA POR QUESITO						PONTUAÇÃO FINAL	Classificação final
		Tempo Total	P C 1	P C 2	P C 3	PC. ..	Placa de identificação		
Equipe A	20:51	100	X	X	X	X	X	X	2º colocado
Equipe B	21:39	90	X	X	X	X	X	X	1º colocado Campeão
Equipe C	25:20	60	X	X	X	X	X	X	3º colocado
Equipe D	24:43	70	X	X	X	X	X	X	4º colocado
Equipe E	26:18	50	X	X	X	X	X	X	6º colocado
Equipe F	24:23	80	X	X	X	X	X	X	5º colocado

Art. 12º - Dúvidas e Esclarecimentos Básicos de Regras serão tirados com a presença dos Profs. Técnicos e ou Responsáveis no congresso técnico com data a ser divulgada.

Art. 13º - Os casos omissos a essas normas serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade em comum acordo com os Profs. Técnicos e ou Responsáveis.

Professor responsável: Petrucio Moura

FUTSAL

Art. 1º - Os jogos obedecerão ao regulamento da CBFS (Confederação Brasileira de Futsal) do ano vigente (2017), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral dos Jogos Intercampi 2018.

Art. 2º - As partidas serão disputadas em dois tempos de 15 minutos corridos com cinco minutos de intervalo entre os mesmos.

Parágrafo Único: O cronômetro será parado em pedidos de tempo técnico, atendimento médico, em caso de cartão vermelho e quando o árbitro ou o coordenador técnico entender necessário e determinar.

Art. 3º - O atleta que obtiver 2 (dois) cartões amarelos ou um vermelho será automaticamente suspenso da próxima partida, podendo o mesmo retornar a equipe após o cumprimento da suspensão automática. Os atletas que obtiverem cartões vermelhos serão julgados pela comissão disciplinar, podendo ser suspenso por mais de 1 (um) jogo.

Art. 4º - Todas as equipes jogarão entre si dentro da chave, classificando dois em cada chave para o cruzamento olímpico. Caso haja empates, os critérios de desempates serão os seguintes por ordem:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias diretas;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor número de cartões vermelhos;
- g) Menor número de cartões amarelos;
- h) Sorteio.

Art. 5º - A pontuação será dada da seguinte forma:

- 1 – Vitória 3 pontos;
- 2 – Empate 1 ponto;
- 3 – Derrota 0 ponto.

Art. 6º Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras

Art. 7º No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:

§1º Serão efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, de forma alternada, por atletas distintos e que tenham participado da partida;

§2º Persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes que tenham participado da partida, até que haja um vencedor.

§3º No caso de se chegar a cobrança de penalidades máximas, as duas equipes deverão ter o mesmo número de atletas para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de atletas inferior a outra, a equipe com maior número de atletas deverá retirar das cobranças os atletas necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

Art. 8º Caso ocorra o W x O, a equipe adversária terá seu placar final do jogo como 1x0, e o gol será anotado para o capitão da equipe do jogo em questão. A equipe que ocasionar o W x O (em todas as fases) estará desclassificado /eliminado da modalidade em questão.

Parágrafo Único: Todos os placares anteriores ao W x O serão revertidos para 1 x 0.

Art. 9º - O aluno-atleta para ter condição de participação, antes do início do jogo, deverá apresentar documento de identificação oficial com foto à equipe de arbitragem.

Professor responsável: Carlos Eduardo

BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, pelo regulamento geral e específico do Intercampi 2018.

PARÁGRAFO ÚNICO: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido se caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/ demarcadas, permanece a regra antiga, demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento.

Art. 2º - Cada Campus poderá inscrever o quantitativo de Alunos – atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

- a) Não mais que 10 (dez) membros de equipe aptos a jogar.
- b) Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

- a) Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.
- b) Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisas.
- c) Os números devem ser claramente visíveis na frente e nas costas.
- d) As equipes deverão utilizar números de 04 (quatro) a 99 (noventa e nove).
- e) Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.
- f) A primeira equipe citada no programa terá prioridade da cor, mas se ambas concordarem, elas podem trocar as cores de suas camisas.

Art. 4º - Comissão Técnica:

- a) Pelo menos 30 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.
- b) Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.
- c) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

Art. 5º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos, tempo corridos, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. O último quarto será cronometrado.
- b) Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo) e entre o terceiro e o quarto períodos (segundo tempo), e antes de cada período extra.
- c) Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.
- d) Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em súmula do último quarto.

Art. 6º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) **Vitória** - 03 pontos.
- b) **Derrota** - 01 ponto.

c) No caso de W x O, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

Art. 7º - Critérios para desempate:

- a) Confronto direto.
- b) Número de vitórias.
- c) Maior saldo de pontos.
- d) Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
- e) Ponto average.
- f) Sorteio.

Professor responsável: Carlos Eduardo

TÊNIS DE MESA

Art.1º- Durante os jogos serão obedecidas às regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral do **Intercampi 2018**.

Art. 2º - As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets vencedores de 11(once) pontos em todas as fases da competição, com 02 (dois) serviços consecutivos para cada jogador.

Art. 3º - Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência de pelo menos 10 minutos do horário do seu jogo, estar de posse de sua raquete coberta de **borracha** nos dois lados com cores distintas em cada lado (vermelha e preta), trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas); não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo.

Art.4º- Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino/feminino, nas competições: individual e equipe, que acontecerão de maneira isolada, ou seja, sem considerar somatório de pontos ao final das duas competições.

Art.5º – Das inscrições.

§1º. Cada campus poderá inscrever até 06 (seis) alunos, sendo até 03 (três) no masculino e até 03 (três) no feminino, conforme segue:

COMPETIÇÃO INDIVIDUAL: até 3 inscritos;

COMPETIÇÃO POR EQUIPE: 3 inscritos;

§ 2º Todos os atletas inscritos na modalidade de tênis de mesa poderão participar da competição individual.

Art. 6º – Para fins de classificação será contabilizado 1 (um) ponto para vitória e 0 (zero) ponto para a derrota.

§ 1º - O aluno/atleta que perder por WxO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, e poderá ser eliminado da competição. O participante vencedor marcará 3 sets a zero e pontuação (11X0, 11X0 e 11X0).

Art. 8º – Em caso de empate serão adotados os seguintes critérios para desempate, obedecendo a seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Sets average;
- Pontos average;
- Sorteio.

Art. 9º - O campus que tenha se sentido prejudicado por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas dos torneios poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa.

Professora responsável: Roberto Mauro e João Oliveira

BADMINTON

Art. 1º - A competição de badminton dos Jogos INTERCAMPI será realizada de acordo com as Regras da Federação Mundial de Badminton (BWF) e da Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - A competição de badminton acontecerá apenas na etapa estadual. Essa competição não classifica os melhores colocados para a Etapa Regional.

Art. 3º - A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória dos representantes e dos alunos-atletas inscritos, será realizada momentos antes no local da competição. A ausência do aluno-atleta acarretará na eliminação do mesmo.

Art. 4º - Cada campus poderá participar com 1 (um) técnico e 3 (três) alunos-atletas por naipe, num total máximo de 6 (seis) alunos-atletas.

Art. 6º - Os alunos-atletas inscritos poderão participar dos torneios a seguir:

- Simples Masculina (SM) – 3 vagas;
- Simples Feminina (SF) – 3 vagas;
- Dupla Masculina (DM) – 1 dupla;
- Dupla Feminina (DF) – 1 dupla;
- Dupla Mista (DX) – 1 dupla.

Parágrafo Único: No momento da confirmação de participação, o campus deverá definir as Duplas formadas por seus alunos-atletas. A não definição das duplas será entendida como recusa de participação.

Art. 7º - Se doença, contusão, desqualificação ou outro impedimento inevitável impedem um aluno-atleta/dupla de completar todos os jogos da Fase Classificatória, todos os resultados daquele aluno atleta/dupla serão desconsiderados (sem efeito). Desistência durante uma partida será considerado como impedimento de completar todos os jogos da Fase Classificatória.

Art. 8º – Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets de 21 pontos cada.

Art. 9º – Todos os alunos-atletas deverão jogar com camisa/camiseta (exceto regata – entende-se como regata camisetas cavadas nas laterais; camisetas sem manga são autorizadas), calção ou short, meia e tênis.

Parágrafo 1: As camisas/camisetas deverão ter uma cor predominante.

Parágrafo 2: Não será permitido o uso de bonés, bermudas (altura do joelho para baixo) e calças compridas.

Parágrafo 3: Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas, não sendo permitido o uso de esparadrapo para cobrir as peças citadas. O uso de óculos só será permitido com autorização por escrito do responsável pelo aluno-atleta, entregue à equipe de arbitragem antes do início da partida.

Professor responsável: Roberto Mauro

XADREZ

Art. 1º - A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º - A competição por equipes será pelo sistema Suíço (Ou Schuring-Todos contra todos, caso haja menos que 10 atletas inscritos). Cada campus poderá inscrever até 10 atletas em cada naipes, masculino e feminino. As partidas terão o tempo de 1 hora/nocaute, com obrigatoriedade a notação da partida. É imprescindível que cada atleta tenha conhecimento de como realizar a notação na forma algébrica, vide regulamento da FIDE.

Obs: Em caso de torneio Schuring, o tempo deverá ser acordado entre os técnicos, porém nunca inferior à 20 minutos/nocaute.

Art. 3º - A competição será realizada pelo Sistema Suíço para o torneio individual com utilização do programa Swiss Perfect para empareiramento em 06 rodadas, seguindo as normas em vigor da FIDE.

Art. 4º - A pontuação obedecerá à seguinte ordem:

VITÓRIA: 1 PONTO

EMPATE: 1/2 PONTO

DERROTA: 0 PONTO

Art. 5º - Será considerado como resultado final da competição os resultados individuais de cada atleta, os 4 maiores pontuadores de cada naipes estarão automaticamente classificados para o JIFS Regional 2018.

Nota: Em caso de um dos 4 atletas não poder participar da etapa regional, a vaga será concedida ao 5º classificado e assim sucessivamente. Há também a possibilidade de que um 5º atleta possa participar da etapa regional, caso seja possível, a vaga será concedida ao 5º classificado.

Art. 6º - Os critérios de desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto
- b) medianos;
- c) totais;
- d) progressivo;
- e) número de vitórias;
- f) sonneborn-berger.

Art. 7º - CONSIDERAÇÕES GERAIS: Os participantes deverão se apresentar no local destinado ao evento devidamente uniformizado com: camisa (com logomarca do instituto e identificação do campus ao qual representa), calça e calçado (exceto chinelo); e na presença de seu responsável técnico.

Art. 8º - Segue vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

Art. 9º - DAS PROIBIÇÕES: O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça. É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado. É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo. Um jogador não pode comentar sobre sua partida enquanto ela estiver em andamento. Não é permitido ao jogador queixar-se diretamente ao seu oponente. Todos casos previstos no regulamento da FIDE como irregularidade, também serão tratados como tal.

Art. 10º - Haverá um intervalo de ao menos 20 minutos entre o último confronto finalizado e o início de uma nova rodada.

Art. 11º - Todas as reclamações relativas ao comportamento dos jogadores devem ser feitas ao árbitro.

Art. 12º - Poderá ser realizado paralelamente um torneio entre atletas nascidos entre 1993 e 1998, que já não podem participar dos JIFs, com o intuito de promover o intercâmbio de xadrez entre os campi. Regulamentos e especificações técnicas desse torneio serão decididos durante a competição.

Professores responsáveis: Kênio de Salles Menezes e Petrúcio Moura.

ATLETISMO

Art.1º- A competição de atletismo será regida de acordo com as regras oficiais da **FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE ATLETISMO (IAAF)**, pelo regulamento geral do Intercampi 2018, regulamento específico, códigos de disciplina esportiva.

Art.2º - Os campi poderão inscrever até 02 (dois) alunos por prova, e uma equipe em cada revezamento.

Art. 3º - Cada aluno-atleta poderá participar de no máximo 03 (três) provas individuais e das duas provas de revezamentos.

Art. 4º - Todo atleta é reserva nas provas em que a unidade escolar estiver inscrita.

Art. 5º - O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar documento de identificação oficial com foto à equipe de arbitragem.

Art. 6º - As provas a serem realizadas são as seguintes:

PROVAS	FEMININAS e MASCULINAS
Corridas rasas	100, 200, 400, 800, 1500, 3.000 (fem) e 5.000 (masc) metros
Revezamento	4x100 e 4x400 metros
Saltos	Altura, Triplo e Distância
Arremesso e Lançamento	Peso, Dardo e Disco

Art. 7º - Caberá a Coordenação de Atletismo, a confecção de séries, grupos de qualificação, sorteios de raias, ordem de largada e ordem de tentativas para as diversas provas, dentro do disposto nas regras da IAAF.

Art. 8º - Quando não houver número de alunos-atletas para compor as séries eliminatórias, as provas serão realizadas como semifinais no horário das eliminatórias e finais no horário da final.

Art. 9º - Quando não houver número de alunos-atletas para compor os grupos de qualificação, as provas serão realizadas como final no horário da final.

Art. 10º - Nas provas de campo, os alunos-atletas podem utilizar seus próprios implementos, sendo sua aferição de responsabilidade da equipe de arbitragem da competição.

Art. 11º - A altura inicial do sarrafo na prova do salto em altura masculino e feminino será decidida no início da competição com os professores-técnicos

Art.12º - Quadro de pontuação dos atletas classificados de 1º ao 8º lugares:

CLASSIFICAÇÃO	PONTOS	CLASSIFICAÇÃO	PONTOS
1º Lugar	13 pontos	5º Lugar	04 pontos
2º Lugar	08 pontos	6º Lugar	03 pontos
3º Lugar	06 pontos	7º Lugar	02 pontos
4º Lugar	05 pontos	8º Lugar	01 ponto

Art. 13º - Todos os protestos a serem apresentados na competição deverão seguir o determinado na regra 147 da IAAF:

a) Os protestos relativos à condição de um competidor para participar de uma competição devem ser apresentados antes do início de tal competição ao Júri de Apelação ou se, nenhum Júri houver sido indicado, ao Árbitro Geral. Se a questão não puder ser resolvida, satisfatoriamente, antes da competição, permitir-se-á que o atleta compita “sob protesto”.

b) Os protestos relativos a resultados ou condução de um evento devem ser feitos dentro de 30 (trinta) minutos do anúncio oficial do resultado daquele evento. O Comitê Organizador da competição será responsável pelo registro da hora da proclamação oficial do resultado.

c) Todos os protestos devem ser feitos, em primeira instância, verbalmente ao Árbitro Geral pelo próprio atleta ou qualquer pessoa em seu nome. Para chegar a uma decisão justa, o Árbitro Geral deve levar em consideração todas as provas que julgue

necessárias, inclusive filmes ou fotografias de “vídeo tape” oficiais. O Árbitro Geral pode decidir sobre o protesto ou encaminhá-lo ao Júri. Caso o Árbitro Geral tome uma decisão, dela caberá recursos para o Júri.

d) Em uma prova de campo, se um atleta faz um protesto verbal imediato quando uma tentativa for julgada como falta, o Árbitro Chefe da prova pode, a seu critério, mandar que a tentativa seja medida e o resultado registrado, a fim de preservar os direitos de todos os envolvidos.

e) O Júri de Apelação consultará se necessário, todas as pessoas envolvidas, incluindo o Árbitro Geral e os demais oficiais. Se o Júri de Apelação estiver em dúvida, outra evidência disponível pode ser considerada. Se tal evidência não for conclusiva, a decisão do Árbitro será mantida.

Art. 14º - Para classificação para a etapa regional dos JIFs, os atletas classificados deverão atender os índices (tempo máximo obtido na prova) abaixo descritos. Os mais bem colocados nas provas individuais comporão as equipes de revezamento:

- Salto Triplo Feminino → 8,47m
- Salto Triplo Masculino → 11,04m
- Salto em Altura Feminino → 1,10m
- Salto em Altura Masculino → 1,62m
- Salto em Distância Feminino → 4,32m
- Salto em Distância Masculino → 5,62m
- Arremesso de Peso Feminino → 7,41m
- Arremesso de Peso Masculino → 8,40m
- Lançamento de dardo Feminino → 18,54m
- Lançamento de dardo Masculino → 30,30m
- Lançamento de disco Feminino → 19,20m
- Lançamento de disco Masculino → 26,00m
- 100m rasos Feminino → 00:14:61
- 100m rasos Masculino → 00:11:92
- 200m Feminino → 00:32:67
- 200m Masculino → 00:25:15
- 400m Feminino → 01:20:64
- 400m Masculino → 00:58:08
- 800m Feminino → 03:05:75
- 800m Masculino → 02:21:42
- 1.500m Feminino → 07:01:13
- 1.500m Masculino → 05:08:67
- 3.000m Feminino → 15:55:79
- 5.000m Masculino → 20:51:78

Art. 15º - Para a **etapa regional**, os atletas classificados deverão atender ao artigo 18, título X, do Regulamento Geral do Intercampi 2018.

Art. 16º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do Atletismo, com a anuência da Coordenação Geral da Competição, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

Professores responsáveis: Ricardo Tenório e Vilma Canazart

MARATONA CULTURAL

TEMA: CONHECENDO O IFPE

Art. 64 - A Maratona Cultural é parte integrante do VI **INTERCAMPI** e tem como objetivo, possibilitar um crescimento cultural dos participantes do evento, através de uma disputa lúdica que envolve apresentação cultural e respostas à perguntas sobre o tema, previamente definido, pela equipe organizadora e informado com antecedência aos participantes.

Art. 65 - A equipe designada para responder as questões da Maratona Cultural deverá ser formada por estudantes, com uniforme que identifique seu campus e acompanhada de um **líder responsável pelo grupo** (servidor do IPFE), devidamente credenciado pela secretaria dos Jogos. Cada instituição participante deverá inscrever **03 (três) alunos não sendo permitida a inscrição com quantidade inferior.**

DA APRESENTAÇÃO CULTURAL

Art. 66 - Cada Instituto deverá fazer a inscrição de uma **apresentação cultural** de qualquer natureza (música, dança, poesia, luta, instrumento, canto, etc,) **com duração máxima de 5 minutos**, que se dará durante a realização da Maratona Cultural. O cumprimento dessa atividade somará **(10) pontos** ao resultado final. Para esta referida apresentação não há delimitação de **número máximo** de inscritos por campus.

Art. 67 - A comissão organizadora disponibilizará para a apresentação cultural, apenas computador, microfone, data show e caixa de som. Outros equipamentos de interesse das equipes participantes deverão ser por elas providenciados.

Parágrafo Único - Para a apresentação cultural, a equipe deverá entregar uma **minuta** da apresentação constando do histórico, tipo de apresentação, número de componentes do grupo (em caso de grupos) além de outras informações que a equipe considere importante para o e-mail daise.franca@reitoria.ifpe.edu.br, até o dia **19/05/2018**.

DA METODOLOGIA

Art. 68 – O credenciamento dos participantes para a competição de perguntas e respostas da maratona cultural **CONHECENDO O IFPE** será realizada das 9h às 10h. O início do evento se dará **às 10:30h de ____/____/_____** no **Campus Caruaru**.

Art. 69 – Em caso de atraso dos participantes, estes poderão participar do evento, desde que seja respeitada a conclusão da bateria de questões iniciada, ressaltando que a equipe atrasada ficará com zero na pontuação da bateria perdida.

Art. 70 - A competição será realizada em **três baterias cada uma com 10 (dez) questões**. Ao final de cada bateria, será anunciada, em telão, a pontuação conseguida pela equipe.

DAS QUESTÕES

Art. 71 - As **questões** serão previamente estabelecidas pela comissão organizadora, valendo cada uma 5 (cinco) pontos.

Parágrafo Único – As questões serão de múltipla escolha (de A até E), apresentadas em telão, sendo apenas uma correta. A equipe deverá apresentar sua opção de resposta através de uma placa contendo a letra escolhida.

Art. 72 – Após a leitura da questão pelo apresentador, a equipe terá **um tempo de 30 segundos** para respondê-la. Ao final do tempo determinado, os participantes deverão, imediatamente, colocar sobre a bancada a **placa, com resposta virada para baixo**.

Após a emissão do sinal sonoro, todos, simultaneamente, deverão levantar a placa para apresentar sua resposta à comissão e ao público. OBS: As placas estarão disponibilizadas a todas as equipes nas referidas bancadas.

Parágrafo único – Para efeito de disputa de desempate, serão realizadas rodadas de questões subsequentes com efeitos eliminatórios. Até que reste uma única equipe vencedora.

Art. 73 - A comissão de arbitragem poderá anular a questão para todos os participantes, ou anular a pontuação para qualquer uma das equipes caso seja confirmada a interferência ou qualquer tentativa de auxílio por parte da torcida.

Art. 74 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Jogos Intercampi.

Professores responsáveis: Daise França e Roseilda Patriota