

튜터링 12주차

(TUTOR: 성열암)

응용컴퓨터 프로그래밍

TUTORING ————— <https://github.com/developersung13/cbnu-tutoring>

동적 메모리 처리에 대한 필요성과 방법 익히기

CONTENTS

INDEX

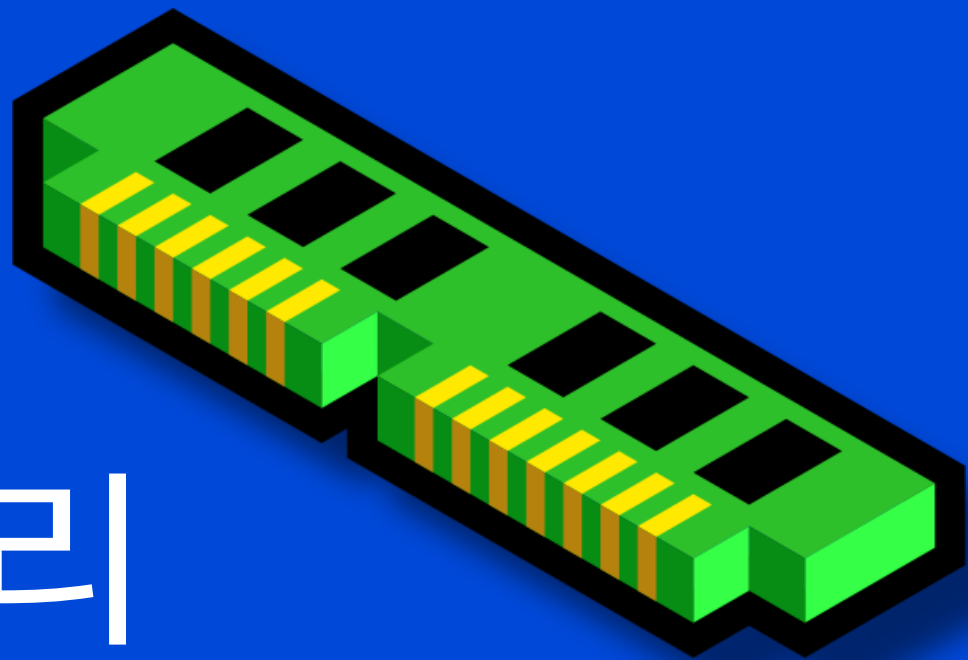
01 동적메모리

02 연결 리스트

03 퀴즈

04 질의응답

동적메모리



—
변수를 생성하며 소모되는 메모리 공간을 보다
효율적으로 관리하기 위해 사용하는 문법입니다.

01

01 동적메모리 (1/12)

□ 동적할당 메모리의 개념

C언어 프로그램은 정적(static), 동적(dynamic)으로 메모리를 할당받을 수 있습니다.

메모리도 필요할 때마다
요청해서 사용하면 좋은데...



01 동적메모리 (2/12)

□ 정적 메모리 할당

프로그램이 시작되기 전에 미리 정해진 크기의 메모리를 할당받는다. 메모리의 크기는 프로그램이 시작되기 전에 결정된다.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  ▼ int main() {
4      int numArr[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
5      for (int k=0; k < 5; k++)
6          printf("%d ", numArr[k]);
7      return 0;
8  }
```

01 동적메모리 (3/12)

□ 동적 메모리 할당

프로그램 실행 도중에 동적으로 메모리를 할당받는 방법이다. 사용이 끝나면 시스템에 메모리를 반납한다.

```
scanf( "%d", &n );  
p = ( int* ) malloc( sizeof( int ) * n );
```

01 동적메모리 (4/12)

□ 동적 메모리 사용

1. 포인터를 통한 사용

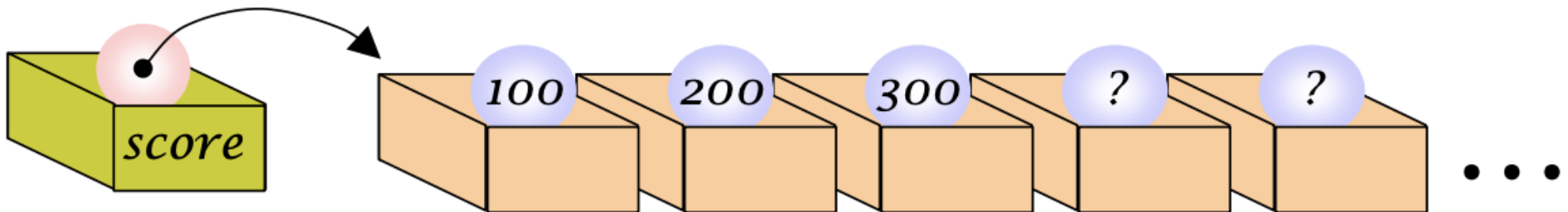
```
*score = 100;  
*(score+1) = 200;  
*(score+2) = 300;
```

...

2. 배열과 같이 취급하여 사용

```
score[0] = 100;  
score[1] = 200;  
score[2] = 300;
```

...



01 동적메모리 (5/12)

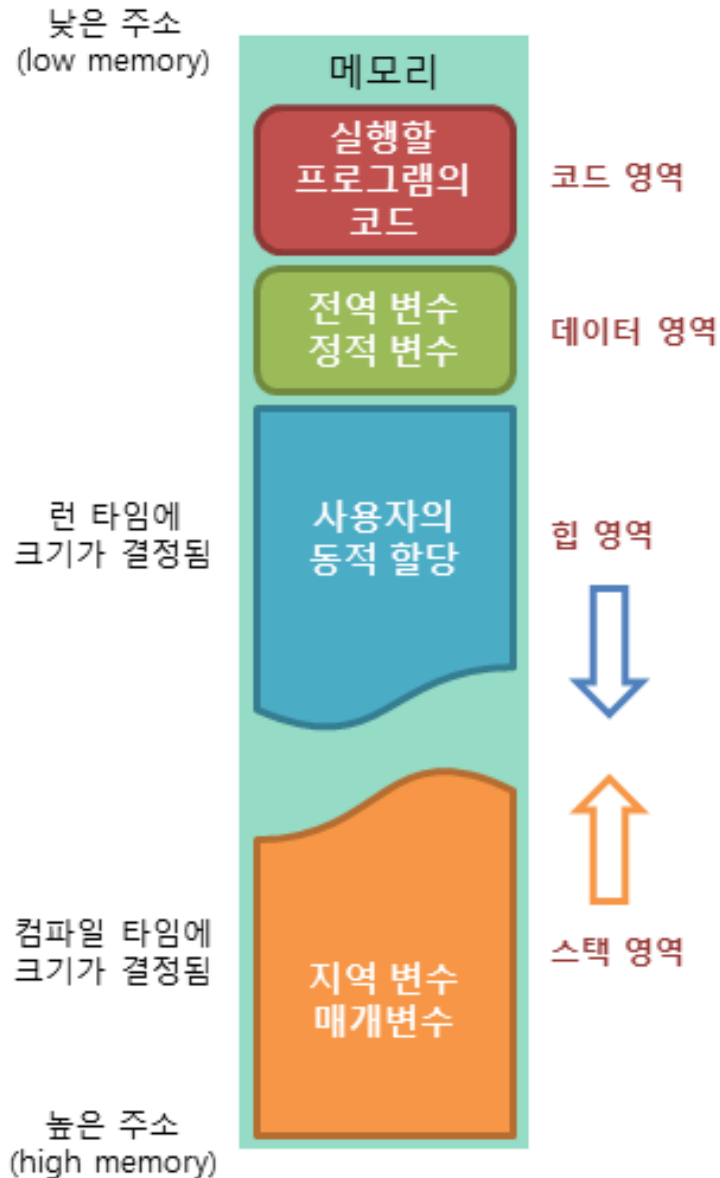
□ 동적 메모리 반납

Syntax: 동적메모리해제

```
예  score = (int *)malloc(100*sizeof(int));  
    ...  
    free(score);
```

score가 가리키는 동적 메모리를 반납한다.

□ 메모리 누수



동적으로 메모리를 할당하면
힙 메모리에 공간이 생성되는데,
이는 프로그램이 종료되기 전까지
존재하여 메모리의 낭비를 초래해 성능
부하를 일으킬 수 있습니다.

01 동적메모리 (7/12)

□ malloc 함수 예제

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  ▼ int main() {
5      int n, k;
6      int *p;
7
8      scanf("%d", &n);
9      p = (int*)malloc(sizeof(int) * n);
10
11     printf("%d개의 정수를 입력해 주세요: ", n);
12     for (k = 0; k < n; k++)
13         scanf("%d", &p[k]);
14
15     printf("reversed: ");
16     for (k=n-1; k >=0; k--)
17         printf("%d ", p[k]);
18     return 0;
19 }
```

포인터 변수와 동적할당을
함께 사용함으로써 런타임
중에 동적으로 메모리 공간을
생성할 수 있습니다.

```
➤ make -s
➤ ./main
5
5개의 정수를 입력해 주세요: 1 2 3 4 5
➤ □
```

01 동적메모리 (8/12)

❑ malloc 함수 예제

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  ▼ int main() {
5      int n, k;
6      int *p;
7
8      scanf("%d", &n);
9      p = (int*)malloc(sizeof(int) * n);
10
11     printf("%d개의 정수를 입력해 주세요: ", n);
12     for (k = 0; k < n; k++)
13         scanf("%d", &p[k]);
14
15     printf("reversed: ");
16     for (k=n-1; k >=0; k--)
17         printf("%d ", p[k]);
18     return 0;
19 }
```

What's wrong?

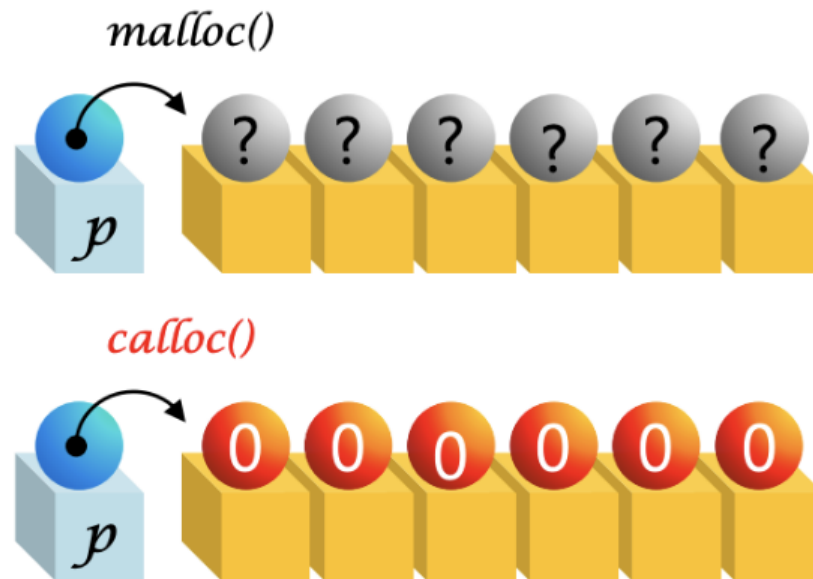
```
> make -s
> ./main
5
5개의 정수를 입력해 주세요: 1 2 3 4 5
> □
```

01 동적메모리 (9/12)

□ calloc 함수

calloc 함수는 0으로 초기화된 메모리를 할당한다.

```
int *p;  
p = (int *)calloc(5, sizeof(int));
```



01 동적메모리 (10/12)

□ calloc 함수 예제

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  #define MAX 7
5
6  int main() {
7      int n, k;
8      int *p;
9
10     scanf("%d", &n);
11     p = (int*)calloc(MAX, sizeof(int));
12
13     printf("%d개의 정수를 입력해 주세요: ", n);
14     for (k = 0; k < n; k++)
15         scanf("%d", &p[k]);
16
17     for (k=0; k < MAX; k++)
18         printf("%d ", p[k]);
19     free(p);
20     return 0;
21 }
```

메모리 할당 시 각 항목 단위로
전부 0의 값이 할당된다.

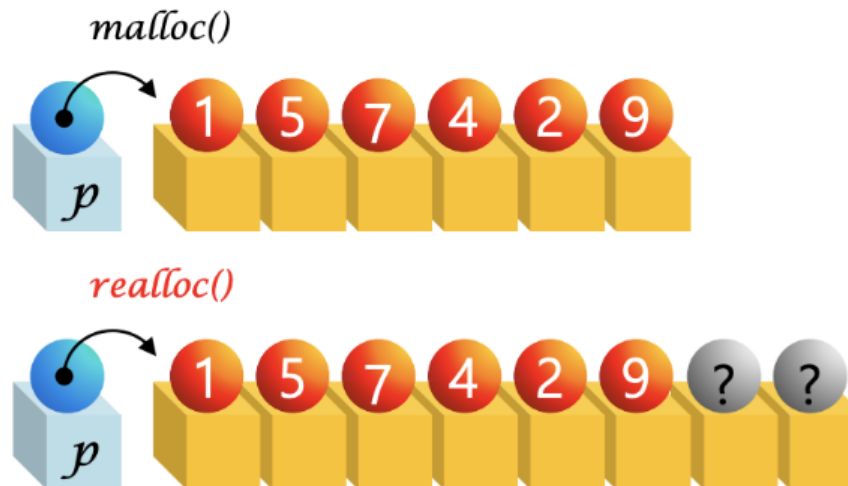
```
➤ make -s
➤ ./main
5
5개의 정수를 입력해 주세요: 1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 0 0 ➤ □
```

01 동적메모리 (11/12)

□ realloc 함수

calloc 함수는 할당되었던 메모리 블록의 크기를 변경합니다.

```
int *p;  
p = (int *)malloc(5 * sizeof(int));  
p = realloc(p, 7 * sizeof(int));
```



01 동적메모리 (12/12)

□ realloc 함수 예제

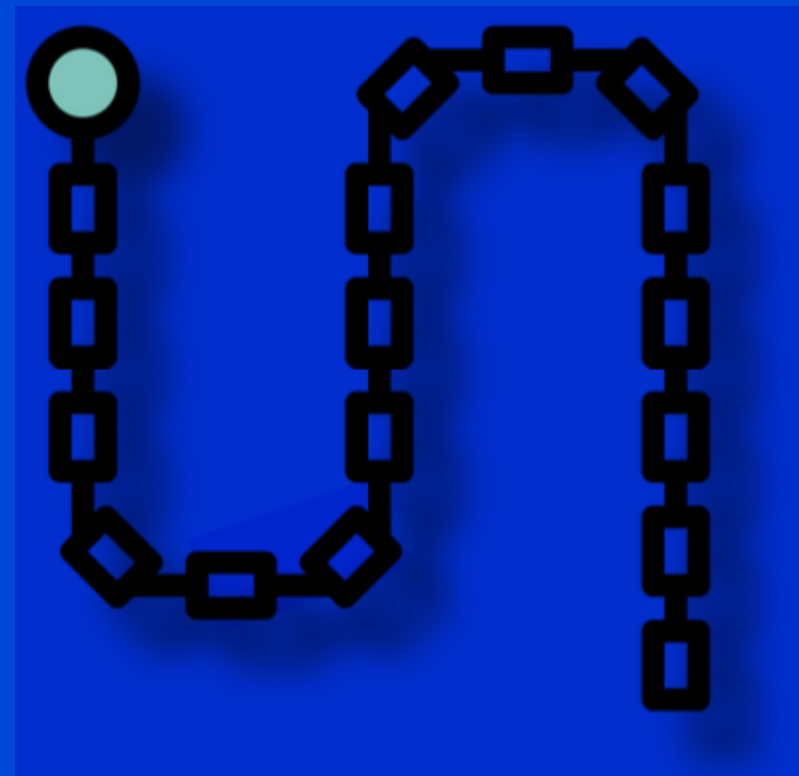
```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  ▼ int main() {
5      printf("정수 2개를 저장할 공간이 필요 \n");
6      int *list = (int *)malloc(sizeof(int) * 2);
7      int i;
8      int *list_new;
9      list[0] = 10;
10     list[1] = 20;
11
12     printf("정수 3개를 저장할 공간으로 확장 \n");
13     list_new = (int *)realloc(list, sizeof(int) * 3);
14     list_new[2] = 30;
15
16     for (i = 0; i < 3; i++)
17         printf("%d ", list_new[i]);
18     printf("\n");
19
20     free(list);
21     return 0;
22 }
```

기존에 할당된 메모리 공간의 크기를 변경하여 다시 할당할 수 있다.

```
> make -s
> ./main
정수 2개를 저장할 공간이 필요
정수 3개를 저장할 공간으로 확장
10 20 30
> □
```

연결리스트

물리적으로 흩어져 있는 자료들을 서로 연결하여 하나로 묶는 방법을 연결리스트(linked list)라고 한다.



02

02 연결리스트 (1/5)

□ 연결리스트의 장점

데이터를 저장할 공간이 필요할 때마다 동적으로 공간을 만들어서 쉽게 추가할 수 있다는 것이다.

□ 연결리스트의 단점

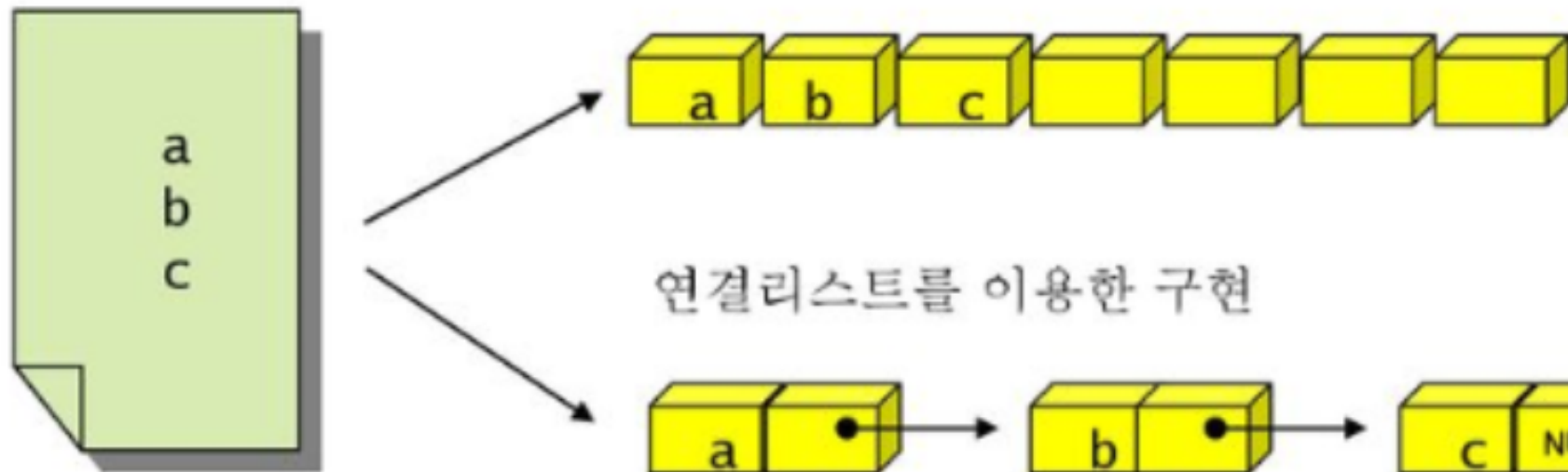
배열에 비하여 상대적으로 구현이 어렵고,
아니라오류가 발생하기 쉽다. 데이터 뿐만 아니라
포인터도 저장해야 하므로 메모리 공간을
많이 차지한다.

02 연결리스트 (3/5)

□ 연결리스트의 구조



배열을 이용한 구현



02 연결리스트 (4/5)

□ 연결리스트의 종류

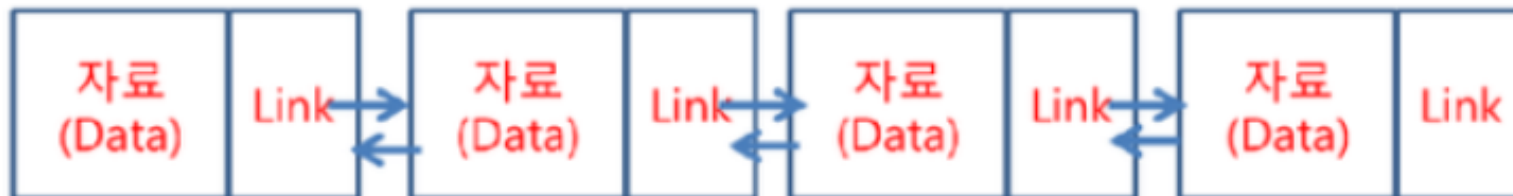
단순 연결 리스트



원형 연결 리스트



이중 연결 리스트



02 연결리스트 (5/5)

□ 연결리스트의 예제

<https://shorturl.at/bGJLS>

```
INSERT [10]
INSERT [30]
INSERT [20]
INSERT [50]
HEAD > 10 30 20 50 END.
DELETE [30]
DELETE [10]
HEAD > 20 50 END.
DELETE [15]
Can't find the key!
```

퀴즈

QUIZ

간단한 문제를 통하여 이번 튜터링 시간에
익힌 내용을 실습을 통해 확인하는 시간입니다.

03

03 퀴즈 (1/1)

동적 메모리 할당을 이용하여 아래와 같은 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

```
> make -s
> ./main
학생 수를 입력해 주세요: 2
1번 학생의 국어 점수: 100
1번 학생의 영어 점수: 80
평균: 90.00
2번 학생의 국어 점수: 90
2번 학생의 영어 점수: 100
평균: 95.00
> □
```



질의응답

금일 튜터링을 진행하며 이해가 어려운 부분이 있었거나,
교과목과 관련하여 궁금한 내용을 질문하고 답변드리는
시간입니다.

04

THANKYOU

TUTORING

<https://github.com/developersung13/cbnu-tutoring>