

XING Workshop 2014

<Developing UXD>

Backlog

Backlog

- Sublime, HTML, CSS, JS
- Bootstrap
- Argumentationshilfe

Backlog: Sublime, HTML, CSS, JS

Backlog

- **Sublime:** Shortcuts
- **Sublime:** Emmet Shortcuts
- **HTML:** Formulare
- **Holder.js:** Img placeholders
- **CSS:** BEM naming convention
- **jQuery und JavaScript:** Einbinden und laden

Sublime Text 3: Emmet Shortcuts

Sublime Text 3: Emmet Shortcuts

- **Selector-Syntax:** e.g. `article>h1+p` wird zu
 `<article>`
 `<h1></h1>`
 `<p></p>`
 `</article>`

Sublime Text 3: Emmet Shortcuts

- **Selector-Syntax:** e.g. `article>h1+p` wird zu
 `<article>`
 `<h1></h1>`
 `<p></p>`
 `</article>`
- **Ctrl+w:** "Wrap with tag"

Sublime Text 3: Emmet Shortcuts

- **Selector-Syntax:** e.g. `article>h1+p` Tab wird zu

```
<article>
  <h1></h1>
  <p></p>
</article>
```
- **Ctrl+w:** "Wrap with tag"
- **Cmd+Shift+k:** Tag ändern

Sublime Text 3: Emmet Shortcuts

- **Selector-Syntax:** e.g. `article>h1+p` wird zu
 `<article>`
 `<h1></h1>`
 `<p></p>`
 `</article>`
- **Ctrl+w:** "Wrap with tag"
- **Cmd+Shift+k:** Tag ändern
- **Cmd+':** Element löschen

HTML: Formulare

- **form**: Gruppiert zusammengehörige Formularelemente, darf auch andere Elemente enthalten.
- **input**: Kann von unterschiedlichem Typ sein: **text**, **email**, **number**, **tel**, **color**, **date**, **checkbox**, **radio**, ...
- **select**: Enthält **option**-Elemente, die ein Dropdown bilden.

Sublime Text 3: Shortcuts

Sublime Text 3: Shortcuts

- **TagnameTab**: Autocomplete (Mehrfach für Sprungmarken)

Sublime Text 3: Shortcuts

- **TagnameTab**: Autocomplete (Mehrfach für Sprungmarken)
- **Cmd+p**: Fuzzy-Search für Dateien

Sublime Text 3: Shortcuts

- **TagnameTab**: Autocomplete (Mehrfach für Sprungmarken)
- **Cmd+p**: Fuzzy-Search für Dateien
- **Cmd+Shift+p**: Zugriff auf alle Befehle

Sublime Text 3: Shortcuts

- **TagnameTab**: Autocomplete (Mehrfach für Sprungmarken)
- **Cmd+p**: Fuzzy-Search für Dateien
- **Cmd+Shift+p**: Zugriff auf alle Befehle
- **Cmd+d**: Weitere Instanz des markierten Texts auswählen

Sublime Text 3: Shortcuts

- **TagnameTab**: Autocomplete (Mehrfach für Sprungmarken)
- **Cmd+p**: Fuzzy-Search für Dateien
- **Cmd+Shift+p**: Zugriff auf alle Befehle
- **Cmd+d**: Weitere Instanz des markierten Texts auswählen
- Ausführliches Tutorial auf scotch.io

Selektoren: BEM naming convention

Selektoren: BEM naming convention

- **.page-header**: Einfacher Bindestrich bei zusammengesetzten Namen

Selektoren: BEM naming convention

- **.page-header**: Einfacher Bindestrich bei zusammengesetzten Namen
- **.page-nav, .page-nav__link**: Unterelemente eines "Moduls" haben den Modulnamen als Prefix.

Selektoren: BEM naming convention

- **.page-header**: Einfacher Bindestrich bei zusammengesetzten Namen
- **.page-nav, .page-nav__link**: Unterelemente eines "Moduls" haben den Modulnamen als Prefix.
- **.button, .button--small, .button--cancel**: Varianten sind als solche erkennbar.

Holder.js: Img placeholders

Holder.js: Img placeholders

- **Download:** <http://imsky.github.io/holder/>

Holder.js: Img placeholders

- Download: <http://imsky.github.io/holder/>
- JavaScript im `<body>` laden:
`<script src="js/holder.js"></script>`

Holder.js: Img placeholders

- **Download:** <http://imsky.github.io/holder/>
- **JavaScript im <body> laden:**
`<script src="js/holder.js"></script>`
- **Einsatz:**
``
``
``
``

Backlog: Bootstrap

Bootstrap UI Editors

- Eine Reihe von Editoren: für unterschiedliche Ansprüche
- Siehe: <http://thedesignblitz.com/the-best-bootstrap-ui-editors/>

BootSwatchr

{wrap}bootstrap



I ♥
BOOTSTRAP

Lavish

Bootstrap ThemeRoller



LayoutIt!

Pingendo

Kickstrap

Bootply

X-editable



jetstrap



DIVSHOT

PaintStrap



Bootstrap: und andere Frameworks

- Bootstrap <http://twitter.github.io/bootstrap/>
weit verbreitet, umfangreich
- Foundation <http://foundation.zurb.com/>
sehr umfangreich, komplex
- Pure <http://purecss.io/> sehr schlank
- HTML Kickstart <http://www.99lime.com/elements/>
umfangreich, leicht

Backlog: Argumentationshilfe

Backlog: Argumentationshilfe

- Vorteile von HTML-Wireframes: für Kunden
- Vorteile von HTML-Wireframes: für Agenturen
- Grenzen des statischen Designs überwinden
- Wissen aufbauen
- Zusammenarbeit verbessern

Vorteile: für Kunden

- Vermitteln Funktionalität einer Website von Anfang an realistisch
- Sind durch Interaktivität einfacher zu verstehen
- Produkt entwickelt sich vor den Augen des Kunden stetig weiter
- Kein Bruch zwischen Kurations- und Entwicklungsphase (keine Überraschungen)

Kunde

Vorteile: für Agenturen 1/2

- Keine bzw. weniger Spezifikationen erforderlich
- Integrierte Arbeitsweise wird gefördert
- Animationen und Interaktivität werden direkt berücksichtigt
- Ansätze können direkt ausprobiert und dadurch Design-Entscheidungen leichter getroffen werden

UX

Vorteile: für Agenturen 2/2

- Frühe Usertests sind möglich
- Browser-Spezifika funktionieren automatisch (Scrollbars, Button-Größen, Hover etc.)
- Code kann in Teilen weiter verwendet werden

UX

Grenzen des statischen Designs überwinden

- Liquid und responsive Layouts
- Realistische Darstellung von Typografie
- Globale Anpassungen von Farben, Abständen, Größen
- Animationen und Interaktionen



Wissen aufbauen

- Neue Denkweisen trainieren
- Neue Browserfeatures besser verstehen
- Wissen, was möglich ist
- Änderungen auf Live-Websites direkt ausprobieren (Developer Tools)
- Prototypen selbst bauen (z. B. mit Bootstrap) oder ändern/erweitern

Zusammenarbeit verbessern

- Besseres Verständnis für das Medium und für Frontend-Developer
- Weniger Abhängigkeit von Frontend-Developern bei der Ideenfindung
- Implementierungsaufwände besser einschätzen können
- Gemeinsames (richtiges) Vokabular aufbauen
- Gemeinsam an Prototypen arbeiten

Kreation

Frontend

developinguxd.com

@developinguxd

facebook.com/developinguxd

mail@developinguxd.com