# CI065 - CI755Algoritmos e Teoria dos Grafos

## Alguns Exercícios Resolvidos

## 2 de agosto de 2016

- 2 1. Se G é um grafo de 14 vértices e 25 arestas cujos vértices tem graus 3 ou 5, quantos vértices tem grau 3 e quantos tem grau 5?
  - 2. Generalize o raciocínio para um grafo de n vértices e m arestas cujos vértices tem graus  $d_1$  ou  $d_2$ .

## Resposta:

1.

$$3t + 5c = 2 \times 25,$$
  
$$t + c = 14,$$

logo

$$t = 10,$$

$$c = 4.$$

2. Fazendo

 $n_1$ : # vértices de grau  $d_1$ , e

 $n_2$ : # vértices de grau  $d_2$ ,

temos

$$n_1 d_1 + n_2 d_2 = 2m,$$
  
$$n_1 + n_2 = n,$$

logo

$$n_1 = n - n_2,$$

e

$$(n - n_2)d_1 + n_2d_2 = 2m,$$

ou seja

$$nd_1 + (d_2 - d_1)n_2 = 2m$$

e portanto,

$$n_2 = \frac{2m - nd_1}{d_2 - d_1},$$

$$n_1 = \frac{nd_2 - 2m}{d_2 - d_1}.$$

13 Prove que, se G é um grafo direcionado, então

$$\sum_{v \in V(G)} \delta^+(v) = |A(G)| = \sum_{v \in V(G)} \delta^-(v),$$

#### Resposta:

Seja G um grafo direcionado e seja M sua matriz de incidência. Vamos calcular a soma das entradas de M.

$$S(G) = \sum_{a \in A(G), v \in V(G)} M[v, a].$$

Somando pelas linhas de M temos

$$S(G) = \sum_{v \in V(G)} \sum_{a \in A(G)} M[v, a],$$

e como

$$\sum_{a \in A(G)} M[v, a] = \delta_G^+(v) - \delta_G^-(v),$$

para cada  $v \in V(G)$ , então

$$S(G) = \sum_{v \in V(G)} \left( \delta_G^+(v) - \delta_G^-(v) \right) = \sum_{v \in V(G)} \delta_G^+(v) - \sum_{v \in V(G)} \delta_G^-(v).$$

Somando pelas colunas de M temos

$$S(G) = \sum_{a \in A(G)} \sum_{v \in V(G)} M[v, a],$$

e como

$$\sum_{v \in V(G)} M[v, a] = 0$$

para cada  $a \in A(G)$ , então

$$S(G) = \sum_{a \in A(G)} 0 = 0.$$

Então,

$$\sum_{v \in V(G)} \delta^+_G(v) - \sum_{v \in V(G)} \delta^-_G(v) = 0$$

ou seja,

$$\sum_{v \in V(G)} \delta_G^+(v) = \sum_{v \in V(G)} \delta_G^-(v).$$

Calculando do mesmo modo

$$S'(G) = \sum_{a \in A(G), v \in V(G)} |M[v, a]|,$$

chegamos a

$$\sum_{v \in V(G)} \delta^+_G(v) + \sum_{v \in V(G)} \delta^-_G(v) = 2|A(G)|,$$

e daí

$$\sum_{v \in V(G)} \delta_G^+(v) = 2|A(G)| = \sum_{v \in V(G)} \delta_G^-(v).$$

## 14 Prove que

$$M_{G^T} = (M_G)^T,$$

para todo grafo direcionado G, onde  $M^T$  denota a matriz transposta da matriz M.

## Resposta:

Basta provar que

$$M_{G^T}[u,v] = (M_G)^T[u,v], \text{ para todo } u,v \in V(G).$$

Sejam  $u, v \in V(G)$ . Então

$$M_{G^T}[u,v] = 1$$

se e somente se

$$(u,v) \in A(G^T),$$

ou seja

$$(v,u) \in A(G),$$

e portanto

$$M_G[v, u] = 1,$$

ou seja

$$(M_G)^T[u,v] = 1.$$

30 Prove que um grafo G é bipartido se e somente se  $E(G) = \partial_G(X)$  para algum  $X \subseteq V(G)$  e que, neste caso,  $\{X, V(G) - X\}$  é uma bipartição de G.

#### Resposta:

- ( $\Rightarrow$ ) Considere uma bipartição X, Y de G. Vamos provar que  $\partial_G(X) = E(G)$ . Como é evidente que  $\partial_G(X) \subseteq E(G)$ , basta provar que  $E(G) \subseteq \partial_G(X)$ . Seja então  $\{x,y\} \in E(G)$ . Como G é bipartido, sem perda de generalidade podemos supor  $x \in X$  e  $y \in Y$  e portanto,  $\{x,y\} \in \partial_G(X)$ .
- ( $\Leftarrow$ ) Seja  $X\subseteq V(G)$  tal que  $E(G)=\partial_G(X)$ . Para provar quye G é bipartido, basta verificar que X,V(G)-X é bipartição de G. Como X,V(G)-X é uma partição de V(G), resta somente verificar que X e V(G)-X são independentes. Suponha que houvesse aresta  $\{u,v\}\in E(G)$  com  $u,v\in X$ . Então  $\{u,v\}\not\in\partial_G(X)$  e contrariando a hipótese de que  $E(G)=\partial_G(X)$ . Pelo mesmo argumento concluímos que V(G)-X é independente.

78 Seja T a arborescência resultante de uma busca em largura sobre um grafo conexo G e seja r sua raiz. Prove que G é bipartido se e somente se d(r,u) e d(r,v) tem paridades diferentes para toda aresta  $\{u,v\} \in G-E(S(T))$ .

#### Resposta:

Seja T a arborescência resultante de uma busca em largura sobre um grafo conexo G e seja r sua raiz e seja  $\{u,v\} \in G - E(S(T))$ .

Como T é arborescência resultante de uma busca em largura, então (Corolário  $\ref{eq:corolarge}$ ) rTu e rTv são caminhos mínimos em G.

Como  $rTu \cdot (u, v)$  é caminho de r a v em G, concluímos que

$$|rTv| < |rTu \cdot (u, v)| = |rTu| + 1.$$

Por argumento análogo, concluímos que

$$|rTu| \le |rTv| + 1,$$

ou seja, os tamanhos dos caminhos rTu e rTv diferem de no máximo 1.

- (⇒) Se G é bipartido, então o circuito fundamental de  $\{u,v\}$  com relação a T tem tamanho par e isso só é possível se os tamanhos dos caminhos rTu e rTv diferem de exatamente 1 e, portanto, d(r,u) e d(r,v) tem paridades diferentes.
- ( $\Leftarrow$ ) Se d(r, u) e d(r, v) tem paridades diferentes para toda aresta  $\{u, v\} \in G E(S(T))$ , então os conjuntos de vértices de G a distância par e ímpar de r são independentes e, portanto, G é bipartido.

84 Prove que se T é a arborescência resultante de uma busca em largura sobre um grafo conexo G e r=r(T), então

$$|d_G(r, u) - d_G(r, v)| \le 1$$
, para todo  $\{u, v\} \in E(G - S(T))$ .

#### Resposta:

Seja T a arborescência resultante de uma busca em largura sobre um grafo conexo G e seja r = r(T). Seja ainda  $\{u, v\} \in G - E(S(T))$ .

Como T é arborescência resultante de uma busca em largura, então (Corolário  $\ref{thm:prop}$ ) rTu e rTv são caminhos mínimos em G e, consequentemente,

$$d_G(r,u) = |rTu|, e$$
  
 $d_G(r,v) = |rTv|.$ 

Como  $rTu \cdot (u, v)$  é caminho de r a v em G, concluímos que

$$|rTv| \le |rTu \cdot (u, v)| = |rTu| + 1,$$

ou seja,

$$|rTv| - |rTu| \le 1$$
,

isto é,

$$d_G(r, v) - d_G(r, u) \le 1,$$

Por argumento análogo, concluímos que

$$d_G(r, u) - d_G(r, v) \le 1,$$

ou seja,

$$|d_G(r, u) - d_G(r, v)| < 1.$$

- 86 Seja T uma arborescência geradora de um grafo G produzida por uma busca em profundidade. Prove que
  - 1. A raiz de T é vértice de corte de G se e somente se tem mais de um filho.
  - 2. Um vértice v que não é raiz de T é vértice de corte de G se e somente se tem um filho w tal que nenhum descendente de w é vizinho de um ancestral próprio de v.
  - 3. Uma aresta  $\{u, v\}$  é aresta de corte em G se e somente se  $(u, v) \in A(T)$  e nenhuma aresta em G liga um descendente de v a um ancestral de u.

#### Resposta:

Seja T uma arborescência geradora de um grafo G produzida por uma busca em profundidade e seja r sua raiz.

- 1. ( $\Rightarrow$ ) Suponha que r é vértice de corte de G. Como r é raiz de T, então cada componente de G-r tem que ter um filho de r. Se r é vértice de corte em G, então G-r tem mais de um componente e, consequentemente, r tem mais de um filho em T.
  - ( $\Leftarrow$ ) Suponha que r é vértice de corte de G e tem u e v como filhos em T. Sejam U e V os descendentes de u e v em T, respectivamente. Os conjuntos U e V tem que ser disjuntos pois não pode haver vértice em T que seja descendente de ambos.
    - Se houvesse caminho de u a v em G-r, teríamos uma aresta em  $\partial_G(U)$  ligando um descendente de u a um não—descendente de u, ou seja, uma aresta cruzada em G-E(S(T)) com relação a T, o que não é possível pois T uma arborescência produzida por uma busca em profundidade.
- 2. ( $\Rightarrow$ ) Seja v um é vértice de corte de G que não é raiz de T e seja p o pai de v. Nestas condições, o vértice v tem que ter um filho w em T tal que p e w estão em componentes diferentes de G-v.
  - Suponha agora que w tem um descendente t que é vizinho de um ancestral próprio a de v. Neste caso  $wTt \cdot (t, a) \cdot aTp$  seria caminho de w a p em G v e v não seria vértice de corte.
  - $(\Leftarrow)$  Seja v um vértice de T que tem um filho w tal que nenhum descendente de w é vizinho de um ancestral próprio de v. Se

- houvesse caminho de w ao pai de v em G-v, este caminho teria que ter ao menos uma aresta fora de S(T). Como T é arborescência produzida por uma busca em profundidade esta aresta teria que ligar um descendente de w a um ancestral próprio de v.
- 3. ( $\Rightarrow$ ) Seja  $\{u,v\}$  uma aresta de corte em G. Sem perda de generalidade, podemos supor que u é o pai de v em T e, sendo assim, u é vértice de corte em G. De acordo com o item anterior, nenhuma aresta em G liga um descendente de v a um ancestral de u.
  - ( $\Leftarrow$ ) Seja  $(u, v) \in A(T)$  tal que nenhuma aresta em G liga um descendente de v a um ancestral de u. Se houvesse caminho de u a v em  $G \{u, v\}$  este caminho teria uma aresta fora de S(T). Como T é arborescência produzida por uma busca em profundidade, esta aresta teria que ligar um descendente de v a um ancestral u.

92 Seja G um grafo direcionado e considere uma execução do algoritmo BuscaProfundidade(G). Seja F a floresta direcionada induzida pelos valores de v.pai  $\mid v \in V(G)$  e, para cada  $v \in V(G)$  sejam v.pre e v.pos os índices de pré—ordem e pós—ordem computados.

#### Prove que

- 1. Se (u, v) é arco de F ou arco de avanço com relação a F, então  $u.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pos} < u.\mathsf{pos}.$
- 2. Se (u, v) é arco cruzado com relação a F, então  $v.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pos} < u.\mathsf{pre} < u.\mathsf{pos}$ .
- 3. A ordem < induzida sobre V(G) dada por

$$u < v := u.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pre}, \mathsf{para} \mathsf{todo} \ u, v \in V(G),$$

é uma pré-ordem de F.

4. A ordem < induzida sobre V(G) dada por

$$u < v := u.pos < v.pos$$
, para todo  $u, v \in V(G)$ ,

é uma pós-ordem de F.

#### Resposta:

- 1. Neste caso u é ancestral de v e, consequentemente  $u.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pos} < u.\mathsf{pos}$ .
- 2. Neste caso a arborescência a que pertence o vértice v foi (toda ela) processada antes da arborescência de u e, consequentemente,  $v.\mathsf{pre} < v.\mathsf{pos} < u.\mathsf{pre} < u.\mathsf{pos}.$
- 3. Sejam u e v tais que u é ancestral de v em F. Neste caso, temos que u.pre < v.pre e, consequentemente, u < v. Assim, se u é ancestral de v, temos u < v e, portanto, a ordem < é uma pré—ordem de F.
- 4. Sejam u e v tais que u é ancestral de v em F. Neste caso, temos que  $v.\mathsf{pos} < u.\mathsf{pos}$  e, consequentemente, v < u. Assim, se u é ancestral de v, temos v < u e, portanto, a ordem < é uma pósordem de F.

93 Prove que um grafo direcionado G admite ordenação topológica se e somente se é acíclico.

#### Resposta:

- ( $\Rightarrow$ ) Seja G um grafo direcionado e seja  $(v_1,\ldots,v_n)$  uma ordenação topológica de G. Se G não fosse acíclico, teria um circuito direcionado que poderia ser escrito como  $(u_1,\ldots,u_k)$  de tal maneira que  $u_1$  fosse o primeiro vértice de G segundo a ordenação topológica. Neste caso teríamos  $(u_k,u_1)\in A(G)$  contrariando a ordenação topológica.
- ( $\Leftarrow$ ) Vamos provar, por indução em |V(G)|, que se G é um grafo direcionado acíclico, então G admite ordenação topológica.

**Base:** Se  $V(G) = \{v\}$ , então (v) é uma ordenação topológica de G.

**H.I.:** Seja  $a \in \mathbb{N}$  tal que todo grafo direcionado acíclico com até a vértices admite ordenação topológica.

**Passo:** Vamos provar que todo grafo direcionado acíclico com a+1 vértices admite ordenação topológica.

Seja G um grafo direcionado acíclico com a+1 vértices.

Como G é acíclico, então G tem um vértice v que é fonte e G-v é um grafo direcionado acíclico com a vértices.

Pela hipótese de indução, G-v admite uma ordenação topológica  $(v_1, \ldots, v_a)$  e daí,  $(v, v_1, \ldots, v_a)$  será uma ordenação topológica de G já que v só tem vizinhos de saída em G.

95 O seguinte algoritmo que recebe um grafo direcionado G e devolve (uma lista com) a ordenação topológica de G ou um subgrafo de G sem fontes, caso G seja cíclico.

Qual o seu tempo de execução no pior caso (em termos assintóticos) em função de |V(G)| e |E(G)|?

Com relação ao desempenho de pior caso (em termos assintóticos) como ele se compara ao algoritmo discutido em aula?

```
\begin{array}{l} \mathsf{Ordena}(G) \\ \mathsf{Se}\ V(G) = \emptyset \\ \mathsf{Devolva}\ () \\ \mathsf{Se}\ G\ n\~ao\ tem\ fonte \\ \mathsf{Devolva}\ G \\ v \leftarrow \mathsf{fonte}\ \mathsf{de}\ G \\ R \leftarrow \mathsf{Ordena}(G-v) \\ \mathsf{Se}\ R\ \acute{e}\ uma\ lista \\ \mathsf{acrescente}\ v\ \mathsf{ao}\ \mathsf{inicio}\ \mathsf{de}\ R \\ \mathsf{Devolva}\ R \end{array}
```

## $\mathsf{Ordena}(G)$

```
\begin{aligned} Q &\leftarrow \text{lista vazia} \\ &\text{Enquanto } V(G) \neq \emptyset \\ &\text{Se } G \text{ } n\~{ao} \text{ } tem \text{ } fonte \\ &\text{Devolva } G \\ &v \leftarrow \text{ } \text{fonte } \text{ } \text{de } G \text{ } \text{e} \text{ } \text{enfile } \text{em } Q \\ &\text{Devolva } Q \end{aligned}
```

#### Resposta:

Considere uma implementação do Algoritmo Ordena() onde V(G) seja uma fila de prioridades ordenada pelo grau dos vértices.

Haverá um rearranjo na fila de prioridades a cada aresta removida de G.

Cada rearranjo destes é feito em tempo  $O(\log |V(G)|)$  e o número de remoções de arestas é no máximo |E(G)|.

Logo, o tempo de execução no pior caso é  $O(|E(G)|\log |V(G)|)$ .

Numa análise de pior caso, este algoritmo é mais lento que o algoritmo discutido em aula, que executa em tempo O(|E(G)| + |V(G)|) no pior caso.

- 99 Seja Mum emparelhamento em um grafo Ge seja Pum caminho  $M{\operatorname{--aumentante}}.$  Prove que
  - 1. O conjunto  $M \oplus E(P)$  é um emparelhamento em G.
  - 2.  $|M \oplus E(P)| = |M| + 1$ .

#### Resposta:

Seja M um emparelhamento em um grafo G e seja P um caminho M-aumentante em G.

- 1. Considere duas arestas em  $M \oplus E(P) = (M E(P)) \cup (E(P) M)$ . Considere as três possibilidades.
  - ambas estão em M-E(P): neste caso elas não tem vértices em comum, pois M é emparelhamento.
  - ambas estão em E(P) M: neste caso elas também não tem vértices em comum, pois P é caminho alternante.
  - uma delas está em M E(P) e a outra em E(P) M: neste caso elas não podem ter vértices em comum pois os vértices de uma estão em V(P) e os da outra não estão.

2.

$$|M \oplus E(P)| = |(M \cup E(P)) - (M \cap E(P))|$$
  
=  $|M \cup E(P)| - |M \cap E(P)|$   
=  $|M| + |E(P)| - 2|M \cap E(P)|$ .

Como P é caminho M-aumentante, temos

$$|M \cap E(P)| = \frac{|E(P)| - 1}{2},$$

e daí,

$$|M \oplus E(P)| = |M| + |E(P)| - 2|M \cap E(P)|$$

$$= |M| + |E(P)| - 2\frac{|E(P)| - 1}{2}$$

$$= |M| + |E(P)| - (|E(P)| - 1)$$

$$= |M| + 1.$$