

Introduction

Dans le cadre de la formation Concepteur Développeur Informatique au sein du centre AFPA, un stage doit être effectuer.

Il a pour but experimenter et prendre conscience du métier concepteur développeur informatique.

L'intérêt du stage permet au stagiaire de prendre du recul et participer sans dommage au projet du Service DI.

Ce rapport de stage permettra de mettre en écrit les différentes étapes efectuées.

Presentation

Je m'appelle _____, j'ai 30 ans, depuis quelques années, je suis devenu très attiré par le domaine de la programmation.

En effet avec les années en tant que technicien de maintenance, j'ai vraiment pris conscience du code, notamment en collaboration avec les collègues informaticiens de G7 et en parallèle les différents tutoriels sur le net, notamment le site du zéro, nommé aujourd'hui openClassrooms.

J'ai décidé de faire une rupture conventionnelle avec mon ancienne entreprise afin de concrétiser mon ambition de devenir un développeur professionnel.

En faisant cette formation, j'ai pu réussir à cerner ce domaine. De plus étant très attiré par le fait d'être à mon compte, ce métier me permettra par le fait d'être freelance, d'apporter des solutions et faire un métier que j'aime.

Environnement de stage

J'ai fait mon stage dans une startup EASYCAB.

Le choix d'une startup m'a attiré pour deux principales raisons,

- Savoir si je peux répondre un besoin en tant que seul développeur et expérimenter le développement à la manière d'un freelancer.

Le sujet lié au stage est le développement d'un site de réservation de chauffeur privé.

La principale activité de cette entreprise est le domaine de transport privé.

Avoir un site de réservation est vitale pour la suite de sa croissance.

En effet aujourd'hui, face à l'évolution du numérique, et le besoin des clients d'un service de qualité, les applications web et applications de smartphones apportent une réponse à ce besoin.

Etude du domaine fonctionnel

Tout d'abord j'ai récolté au brouillon les différentes informations requises pour établir un cahier des charges, ce qui va me permettre de me baser pour développer l'application web.

Pour cela j'ai trouvé:

- Chauffeur, client, adresse, destination, carte bancaire, choix du service, mettre un commentaire, noter un chauffeur, commander une course, établir une facture, consulter panier, virement bancaire au compte chauffeur, enregistrer un prix, enregistrer une nouvelle voiture.

USES CASE

Durant la conception, je me suis rendu que le diagramme des cas d'utilisation est devenu complexe à lire.
J'ai choisi de l'épurer en répartissant les Uses Cases en plusieurs packages distincts.

- package client,
- package chauffeur,
- package administrateur,
- package fragments.

Figure 1 : Diagramme des cas utilisations “client”

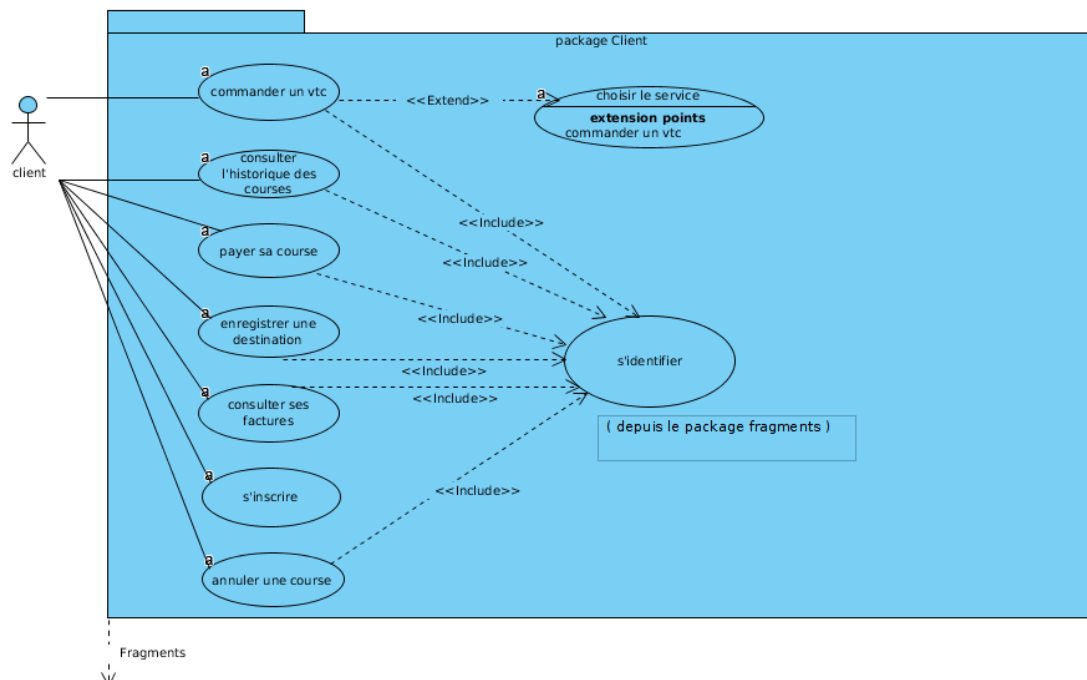


Figure 2 : Diagramme des cas utilisations “chauffeur”

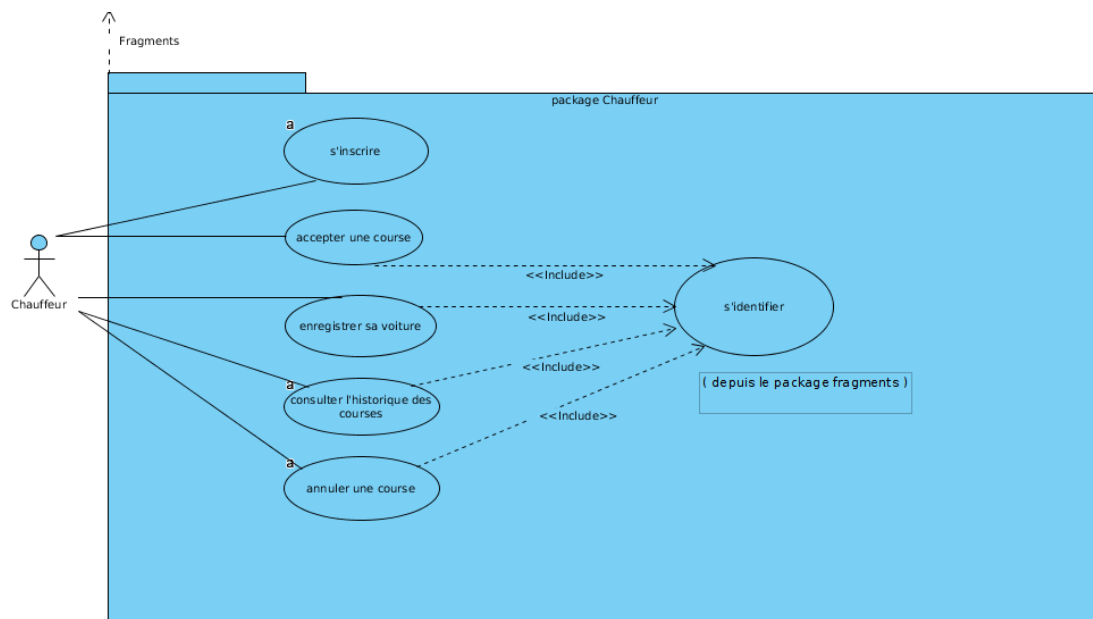


Figure 3 : Diagramme des cas utilisations “Administrateur”

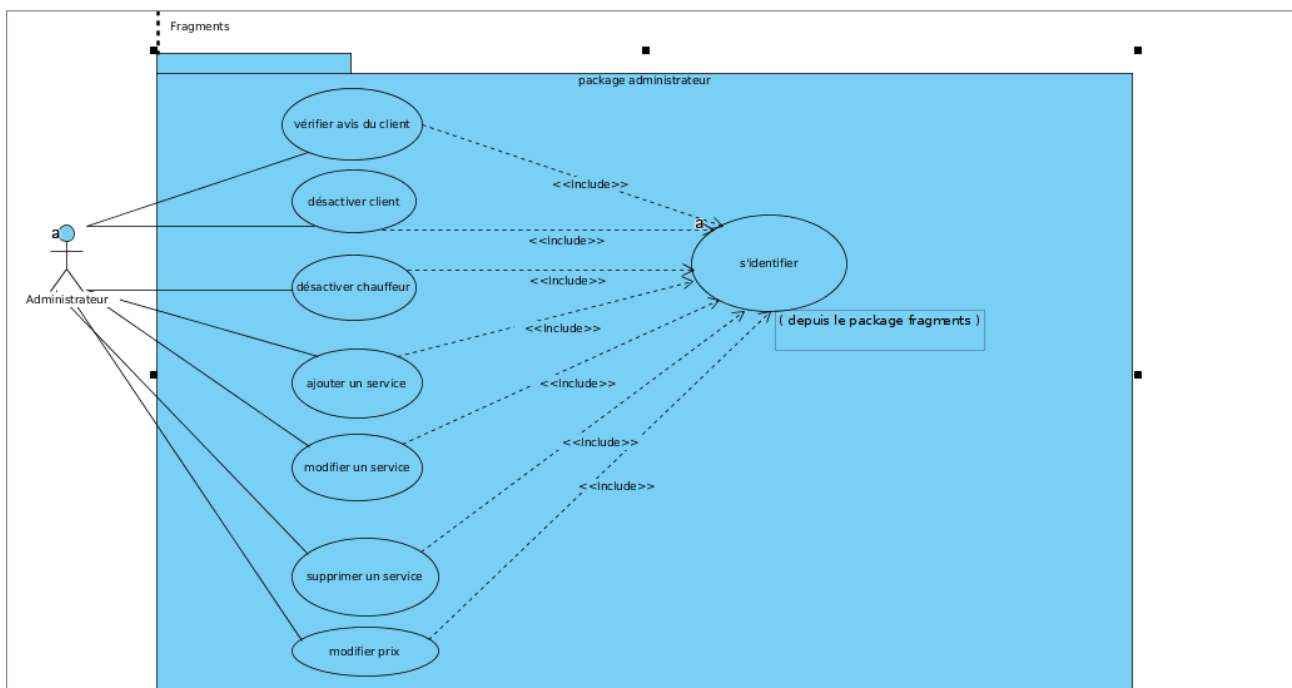
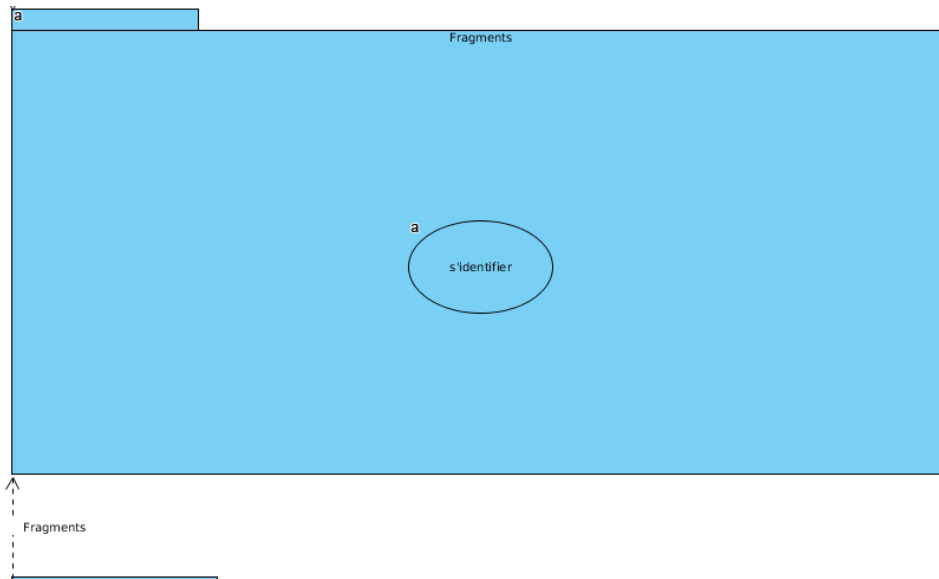


Figure 4 : Diagramme des cas utilisations “fragments”



Diagrammes de classes

Après la récolte, le tri des informations et la mise en place des cas d'utilisations.

Je dois établir un diagramme de classes qui va me permettre de générer un modèle logique de données et enfin un modèle physique de données.

Pour cela, voila le diagramme de classe que j'ai effectué:

figure 5: Diagramme de classes de l'application web.

