Développeur Full-stack

Prénom & Nom: Mohamed Amine Fredj

Age: 29

Situation civile : Celibataire

Numéro de téléphone joignable : +216 29 246 442 Adresse Email : mohamed.amine.fredj@gmail.com

Validité du passeport : 20/06/2024

COMPETENCES FONCTIONNELLES & TECHNIQUES

COMPETENCES FONCTIONNELLES	COMPETENCES TECHNIQUES		
Méthodologies :	• Langages: C/C++/C#/VB.net/JavaScript/PHP/Python.		
Agile, Scrum	SGBD: MangoBD, MySQL, SQLite, Elasticsearch, FireBase, Microsoft SQL Server.		
	• Languages / Framework: Angular/React/Vue js/ NodeJs /Laravel/Symfony.		
	Mobile: Ionic, NativeScript.		
	Automatization: Selenium.		
	Design / integration: HTML5/CSS/Sass/Less.		
	Conception: UML/Merise.		
	IDE: Vs / Vs code/eclipse/Monodevelop.		
	Versioning tools: GIT.		
	Systèmes : Windows/Unix.		
	Autres Langages: Game développement Unity.		

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Mai 2019 – Post Actuel Ip-Label

Projet: DragonFly

Mission: Plateforme web en ligne de supervision applications web et mobile. Test automatisation de performance et mesure et détecte Des anomalie, les panne et généré des rapports au sujet. La plateforme permet au client d'installer l'un des plusieurs robots de test des scénarios déjà disponible ou de programmer votre propre scénario avec des étapes simple en mode visuelle a avec le choix géographique.

Tâches effectuées :

- Formation, support et encadrement des développeurs en Node js ,Vus js.
- Etudes techniques et choix de langage.
- Développement de la partie front (IHM client / IHM Customer succès/ IHM administrateur) avec vue js.
- Relecture du code et validation des merges du front team.
- Développement de la partie Back avec Node js.

Environnements Techniques:

Back: Nodejs, Python, Swagger, php Slim framwork.

Front: Vue is.

Gitlab

Projet: Reality

Mission: Une application comporte reality mobile et web qui permet de réaliser des scénarios de test et prendre des mesures et rapport sur des application mobile Apple et Android ou sur des site web, l'application reçoit une saisie des étapes une chaque scénario d'une façon simplifier et fait la traduction en code python et exécute le scénario en Selenium ou Appium. L'application transmet aussi un streaming réaltin sur le scénario en mode exécution.

Tâches effectuées :

- Liaison entre Reality et partie ScriptEditor (éditeur des scénarios) de l'application Dragonfly.
- Maintenance des robots de test automatique et implémentation des scénarios avec Selenium et Appium.

Environnements Techniques:

Back: Python, Selenium, Appium, Swagger.

Gitlab

Oct 2017 – Avr 2019 Advance Web

Full Stack Développeur (entrepreneur)

Projet: 01reputation

Mission: Plateforme web permet la suivie de votre réputation en ligne ou votre entreprise marque ... L'application est basée sur le crawl du résultat google et YouTube TripAdvisor. Ensuite une machine learning de classification (Bad/Good/Nan) classifie vos résultats. En front l'utilisateur aura un questionnaire sur les sources des résultats et la possibilité de supprimer ou modifier quelque résultat. Tout un service associer a chaque compte contient des astus et aide et support SEO référencement pour améliorer la réputation avec un suivie quotient et alerte si une mauvais résultat apparaisse.

Tâches effectuées:

- Etudes de projet, rédaction du cahier de charge, choix technique.
- Formation, support et encadrement des stagiaires.
- Affectation des taches et suivie.
- Control, validation du code.
- Développement du partie back responsable du crawle et remplissage du big data.
- Développement et maintenance d'une machine Learning Meaning NLP du classification.
- Développement front-back de la plateforme pour client et admin.

Environnements Techniques:

Machine Learning: Python, scikit-learn, CNN + RNN + Attention Mechanism

Crawler: Selenium, Python. Back: PHP Laravel, Mysgl.

Front: Vue is.

Projet: ILab Manager

Mission: Application ERP Gestion Complete (Production/ GRH/ Facturation/ Stock/ Team skills) avec droit d'accès pour laboratories de protheses dentaires. Fournir une Back-office au client du laboratoire (dentists) pour le suivi état de commande et historique.

Tâches effectuées :

- Etudes de projet, rédaction du cahier de charge, choix technique.
- Visite client présentation du projet collecte des informations.
- Développement du partie back Node js.
- Développement front pour employer, client et admin.
- Intégration maquette graphique
- Test logiciel et maintenance de l'application.
- Rédaction du support.
- Formation client.

Environnements Techniques:

Back: Nodejs, Mysql.

Front : Vue js. Mobile : Ionic.

Gitlab

Juil 2017 – Sept 2017 DeWinter Group

Full Stack Développeur

Tâches effectuées :

- Conception et réalisation des sites web.
- Intégration des maquettes.

Environnements Techniques:

Back: PHP Slim framwork, symfony, Laravel, Mysgl.

Front: Jquery, Angular 2.

Avr 2015 – Mai 2017

Mosaiqueweb

Junior Full Stack Développeur

Projet: Bac Djerba

Mission: Application mobile de monitoring de fils d'attente du bac avec estimation de temps, stat et historique.

Tâches effectuées :

- Etudes de projet, choix technique.
- Développement application desktop qui calcule nombre des voitures une image pris à partir des deux caméras de surveillance.
- Développement de serveur d'api.
- Développement démo application Android de consultation de fils d'attente avec quelque statistique.

Environnements Techniques:

Back: PHP, Laravel, Mysql, Python, Opencv.

Front : Angular.

Mobile : Ionic.

Github

Projet: Vacancia-travel.com

Mission: Site de booking en ligne pour hotel et maison d'hotes.

Tâches effectuées :

- Conception de projet et réalisation UML.
- Développement partie front.
- Mettre au point la stratégie SEO référencement.

Environnements Techniques:

Front: Angular js 1.2.

Projet: Temna Resto

Mission: Application de gestion de caisse et commande serveur, fils d'attente cuisine.

Tâches effectuées :

- Conception et étude de projet.
- Développement partie front web.
- Développement back node js

Environnements Techniques:

Front: Vue js

Back : php Laravel, Mysql.

Github

aout 2014 - Dec 2014

GameVolt

Stagiaire Développement des jeux Unity c#

Tâches effectuées :

- Développement des classes et script (c#).
- Optimisation et calcule de complexité des scripts.
- Intégration des objets graphique 3D.

Environnements Techniques:

Unity 3D, C#, Javas=Script.

EXPERIENCES EN FREE LANCE

Projet: Horse Racing Manager

Mission: Jeux pour mobile consiste a faire le management d'une ferme, Élevage de chevaux gestion des entreuneur materiel nouriture et budget et participation au cource.

Tâches effectuées :

- Conception et étude de projet.
- Création de maquette et scénario.
- Développement partie métier du jeux.

Environnements Techniques:

Front: Unity 3D, c#.

Projet: Adaptation auto IHM

Mission: Participation à un projet de thèse de Recherche. Création des users Profils à partir des logs de comportement des utilisateurs sur mobile, modélisation adaptation des IHM correspondant au comportement de chaque utilisateur Pour optimiser le User Expérience.

Tâches effectuées :

- Conception et choix technique.
- Collection des log utilisateur mobile, nettoyage et stockage de data.
- Tester le output avec la prédiction des CNN model des acts avec Tensorflow

Environnements Techniques:

Python, Tensorflow.

Projet: Auto text Reformulation (en cour).

Mission: Application de reformulation des text en françai automatique.

Tâches effectuées :

- Encoder des phrases corpus avec google Universal Sentence Encoder.
- Création de l'indexation des résulta avec Annoy.
- Création d'un script qui prend un input (une phrase) et renvoi la phrase la plus proche en sens.
- Remplacer quelque mot avec des synonyme sans toucher au sens.

Environnements Techniques : Python, Flask, Annoy, Google Model USE.

PARCOURS ACADEMIQUE

FORMATION:	CERTIFICATION:	LANGUE:	PRINCIPAUX CLIENTS :
.2010 : Baccalauréat en science de l'informatique2013 : Licence fondamentale en informatique — Genie logiciel— FST .2014: 1 ^{er} Année Master de recherche— FST	.10 jours : Certification ISO 9100 et 13485 V 2016. .15 jours : Scrum Agil — agilbee	Français : courant. English : technique.	