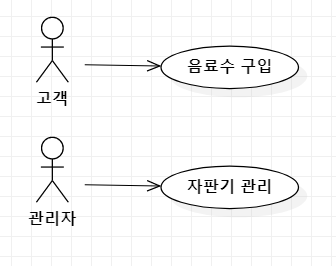
# Use Case Diagram



# Use Case Specification

# 음료수 구입

고객이 동전으로 자동판매기에서 음료수를 구입하는 유스케이스

# Basic Flow

본 유스케이스는 고객이 음료수를 구입하고자 동전을 넣을때 시작된다.

1. 고객은 네 가지 종류(10, 50, 100, 500)의 동전을 사용하여 시스템에 삽입한다.
2. 시스템은 삽입된 금액을 표시한다.
3. 고객은 원하는 음료수를 선택한다. (A4)
4. 시스템은 고객이 요청한 음료수를 전달한다. (A1, A2, A3)
5. 고객은 음료와 잔돈을 제공 받고 본 유스케이스를 종료한다. (A5)

# Alternative Flows

A1. 음료수가 남아있지 않은 경우

* 분기점: Basic Flow 4
* 시스템은 “음료수가 남아있지 않습니다”라는 메시지를 출력하고 Basic Flow 2로 돌아간다.

A2. 거스름 돈이 없을 경우

* 분기점: Basic Flow 4
* 시스템은 “정확한 금액을 투입해주세요”라는 메시지를 출력하고 Basic Flow 2로 돌아간다.

A3. 고객이 투입한 금액이 부족한 경우

* 분기점: Basic Flow 4
* 시스템은 “금액이 부족합니다.”라는 메시지를 출력하고 Basic Flow 2로 돌아간다.

A4. 고객이 음료수 선택을 취소하기위해 잔돈회수 버튼을 누른 경우.

* 분기점: Basic Flow 3
* 시스템은 고객에게 잔액을 반환하고 본 유스케이스를 종료한다.

~~A5. 고객이 다른 음료수를 추가로 원하는 경우~~

* ~~분기점: Basic Flow 5~~
* ~~Basic Flow 1로 돌아간다.~~
* 고객이 “음료수 구입” 유스케이스를 새롭게 수행하는 것으로 간주

# Pre-Condition

* 시스템이 운영모드이어야한다.

# Post-Condition

# 자판기 관리

관리자가 음료수 가격을 수정하거나, 1일 거래보고서를 출력하는 유스케이스

# Basic Flow

본 유스케이스는 관리자가 관리자모드 전환 버튼을 누름으로써 시작된다.

1. 음료수 가격조정/1일 거래보고서 출력

* 음료 가격조정의 경우 : 음료수 가격 조정(step2) 서브플로우 실행
* 1일 거래보고서 출력의 경우 : 1일 거래보고서 출력(step3) 서브플로우 실행

1. 음료수 가격 조정
   1. 관리자는 시스템 모드를 관리 모드로 설정한다.
   2. 시스템은 관리 모드를 표시한다. (A1)
   3. 관리자는 음료수의 가격을 수정을 요청한다.
   4. 시스템은 음료수 가격을 표시한다.
   5. 관리자는 음료수 가격을 입력한다.
   6. 시스템은 음료수 가격을 수정하여 (A2) 표시한다.
   7. 관리자는 자판기 모드를 운영 모드로 전환한다.
   8. 시스템은 운영 모드를 표시하고 유스케이스를 종료한다.
2. 1일 거래보고서 출력
   1. 관리자는 시스템 모드를 관리 모드로 설정한다.
   2. 시스템은 관리 모드를 표시한다. (A1)
   3. 관리자는 1일 거래량 출력을 요청한다.
   4. 시스템은 1일 거래량을 확인(A3) 하고 출력한다.
   5. 관리자는 시스템 모드를 운영 모드로 전환한다.
   6. 시스템은 운영 모드를 표시하고 유스케이스를 종료한다.

* 경우에 따라서는 위의 두 가지 flow를 모두 수행하는 경우도 가능한 것 고려할 필요가 있음

# Alternative Flows

A1. 모드 변경이 실패한 경우

분기점: Basic Flow 2.2, Basic Flow 3.2

“Error Alarm” 을 울리고 유스케이스를 종료한다.

A2. 음료수 가격 변경이 실패한 경우

분기점: Basic Flow 2.4

“Error Alarm” 을 울리고 유스케이스를 종료한다.

A3. 1일 거래량이 없는 경우

분기점: Basic Flow 3.4

“Error Alarm” 을 울리고 유스케이스를 종료한다.

# Pre-Condition

시스템은 운영 모드 상태이다.

# Post-Condition

시스템은 운영 모드 상태이다.