**§ 7.6.2. Предлагаемый подход к созданию умных домов**

***интернет вещей***

:= [ множество физических объектов, подключенных к интернету и обменивающихся данными.

Термин “*интернет вещей*” был впервые употреблен в 1999 году Кевином Эштоном,

предпринимателем и Соучредителем центра Auto-ID Labs (распределенная

исследовательская группа в области радиочастотной Идентификации и новых сенсорных

технологий) при Массачусетском технологическом институте MIT]

:= [концепция сети передачи данных между физическими объектами ("вещами"), оснащенными встроенными средствами и технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой]

:= [концепция сети передачи данных между физическими объектами ("вещами"), оснащенными встроенными средствами и технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой]

⇒ пояснение\*:

[*интернет вещей* — множество физических объектов, подключенных к интернету и обменивающихся данны-

ми. Термин “интернет вещей” был впервые употреблен в 1999 году Кевином Эштоном,

предпринимателем и соучредителем центра Auto-ID Labs (распределенная

исследовательская группа в области радиочастотной идентификации и новых сенсорных

технологий) при Массачусетском технологическом институте MIT]

***веб вещей***

:= [глобальная сеть веб-страниц, автоматически сгенерированных и автоматически считываемых встроенными в физические объекты (парковка, тротуарная плитка, окна, двери, детская игрушка, посуда, одежда, почва и так далее) вычислительными устройствами. Для веба вещей характерна конвергенция и интеграция с

технологиями *Искусственного интеллекта*]

:= [подход от W3C по использованию веб-технологий в интернете вещей с целью устранения фрагментации в стандартах разработки *интернета вещей*]

:= [глобальная сеть веб-страниц, автоматически сгенерированных и автоматически считываемых встроенными в физические объекты (парковка, тротуарная плитка, окна, двери, детская игрушка, посуда, одежда, почва и так далее) вычислительными устройствами, для которой характерна конвергенция и интеграция с технологиями *Искусственного интеллекта*]

:= [подход от W3C по использованию веб-технологий в интернете вещей с целью устранения фрагментации в стандартах разработки интернета вещей]

***контекстно-зависимая информационная система***

:= [информационная система, использующая понятие контекста для предоставления имеющей отношение персонифицированной динамической информации и/или услуг пользователю, где степень отношения зависит от текущей среды окружения, интересов, задач, намерений и действий пользователя]

***прикладной программный интерфейс с передачей репрезентативного состояния***

:= [концепция построения распределенного приложения по типу клиент-сервер, в которой каждый запрос (REST запрос) клиента к серверу содержит в себе исчерпывающую информацию о желаемом ответе (репрезентативном состоянии) сервера без необходимости хранения информации о состоянии клиента (клиентской сессии)]

***Рисунок. Архитектура платформы IoT***

**=**

