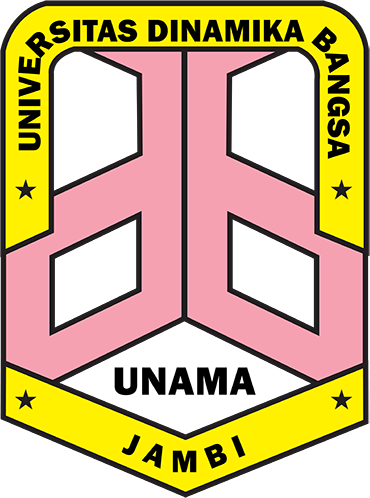
**PERANCANGAN SISTEM E-LEARNING SEBAGAI MEDIA**

**PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA**

**SMP NEGERI 1 MUARO JAMBI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**

**JAMBI 2020**

# LEMBAR PENGESAHAN

Buku Pedoman Penulisan Tugas Akhir Edisi Tahun 2020 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dinamika Bangsa ini telah diperiksa dan disetujui isi serta susunannya.

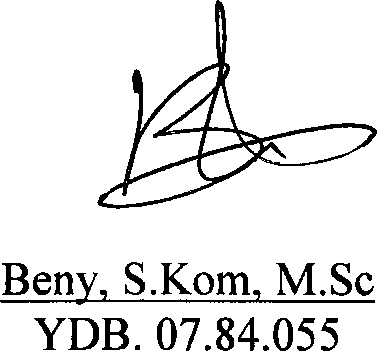
Disahkan di : Jambi

Tanggal : 26 September 2020

Berlaku Mulai : 01 Oktober 2020

Mengetahui, Disetujui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer Ka. Prodi Teknik Informatika



# KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil’alamiin, puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala karunia dan pertolongan-Nya sehingga Buku Panduan Penulisan Tugas Akhir edisi tahun 2020 ini telah selesai disusun. Tugas Akhir merupakan karya tulis ilmiah yang disusun untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan S1 pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dinamika Bangsa. Untuk mendapatkan keseragaman dalam penulisan, maka diperlukan adanya Panduan Penulisan Tugas Akhir. Sebelum melaksanakan penelitian Tugas Akhir, para mahasiswa diwajibkan menyusun proposal (usulan) Tugas Akhir. Setelah proposal Tugas Akhir disetujui, mahasiswa harus melakukan penelitian dan hasilnya dituliskan dalam laporan Tugas Akhir.

Pada buku pedoman ini disajikan hal-hal yang terkait dengan aturan pelaksanaan tugas akhir, format usulan penelitian dan laporan tugas akhir serta tata cara penulisannya. Semoga dengan adanya panduan ini bisa membantu mahasiswa untuk mengerjakan Tugas Akhir dan membantu pembimbing untuk bisa memantau perkembangan bimbingannya dengan lebih efektif.

Buku panduan ini akan senantiasa disempurnakan sesuai dengan kebutuhan dan berdasarkan masukan yang akan diterima oleh tim penyusun.

Jambi, September 2020

Tim Penyusun: Program Studi Teknik Informatika

# DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN i](#_bookmark0)

[KATA PENGANTAR ii](#_bookmark1)

[DAFTAR ISI iii](#_bookmark2)

[BAB I 1](#_bookmark3)

[PENDAHULUAN 1](#_bookmark4)

* 1. [Definisi 1](#_bookmark5)
  2. [Tujuan 1](#_bookmark6)
  3. [Syarat Umum 1](#_bookmark7)
  4. [Prosedur Tugas Akhir 2](#_bookmark8)

[Prosedur Pengajuan Tugas Akhir 2](#_bookmark9)

[Prosedur Seminar Proposal Tugas Akhir 8](#_bookmark10)

[Prosedur Pembimbingan Tugas Akhir 11](#_bookmark11)

[Prosedur Sidang Tugas Akhir 13](#_bookmark12)

[BAB II 15](#_bookmark13)

[SISTEMATIKA PENULISAN 15](#_bookmark14)

* 1. [Proposal Tugas Akhir 15](#_bookmark15)
  2. [Laporan Tugas Akhir 18](#_bookmark16)

[BAB III 23](#_bookmark17)

[STRUKTUR PENULISAN ILMIAH 23](#_bookmark18)

[Umum 23](#_bookmark19)

[Ukuran Kertas 23](#_bookmark20)

[Huruf 23](#_bookmark21)

[Spasi 24](#_bookmark22)

[Penomoran Bab serta subbab 24](#_bookmark23)

[Penomoran Halaman 24](#_bookmark24)

[Pengutipan 25](#_bookmark25)

[Penulisan Daftar Pustaka 26](#_bookmark26)

[BAB IV 29](#_bookmark27)

[ISI BAB BERDASARKAN TOPIK 29](#_bookmark28)

* 1. [TOPIK PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK BISNIS 29](#_bookmark29)
  2. [TOPIK PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK (GAME, SOFTWARE EDUKSI/ MEDIA PEMBELAJARAN) 32](#_bookmark30)
  3. [TOPIK JARINGAN 35](#_bookmark31)
  4. [TOPIK COMPUTER SECURITY 37](#_bookmark32)
  5. [TOPIK DATA MINING 39](#_bookmark33)
  6. [TOPIK ANALISIS DENGAN UJI HIPOTESIS (ANALISA KUALITAS WEBSITE/PERANGKAT LUNAK) 41](#_bookmark34)
  7. [TOPIK EVALUASI USABILITY / HEURISTIC 43](#_bookmark35)

[LAMP-A.1 46](#_bookmark36)

[LAMP-A.2 47](#_bookmark37)

[LAMP-B.1 48](#_bookmark38)

[LAMP-B.2 49](#_bookmark39)

[LAMP-C 50](#_bookmark40)

[LAMP-D.1 51](#_bookmark41)

[LAMP-D.2 52](#_bookmark42)

[LAMP-E 53](#_bookmark43)

[LAMP-F 54](#_bookmark44)

[LAMP-G 55](#_bookmark45)

[LAMP-H 56](#_bookmark46)

[LAMP-I 57](#_bookmark47)

[LAMP-J 58](#_bookmark48)

[LAMP-K 59](#_bookmark49)

[LAMP-L 60](#_bookmark50)

[LAMP-M 61](#_bookmark51)

[LAMP-N 62](#_bookmark52)

[LAMP-O 63](#_bookmark53)

[LAMP-O 64](#_bookmark54)