

Faça um programa que peça ao usuário, a largura e altura de uma área e apresente ao final, a quantidade de tijolos necessários a serem comprados tendo em vista as observações do tipo de tijolo e a prevenção da quantidade de possíveis perdas. Para facilitar a criação do programa, siga as instruções abaixo:

Passo 1 – Defina quantas paredes serão envolvidas para o cálculo da quantidade de tijolos.

Passo 1 – Cálculo da área: Use a trena para medir a largura e a altura da parede que você irá construir. Para uma parede retangular simples, é só multiplicar a altura pelo comprimento. Se houver portas e janelas, desconte a área que elas vão ocupar. Depois some cada uma das paredes para chegar à área total.

Passo 2 – Tipo de tijolo: Escolha o tipo de tijolo que você vai usar. Depois verifique nesta tabela de referência quantos tijolos são necessários para preencher 1 metro quadrado.

Ø **Bloco de concreto** 9x19x39 cm / 14x19x39cm = 12,5 unidades por m²

Ø **Bloco cerâmico (tijolo baiano)** em pé em parede com 10 cm de largura = 23 unidades por m²

Ø **Bloco cerâmico (tijolo baiano)** deitado em parede com 20 cm de largura= 46 unidades por m²

Ø **Tijolo comum maciço** em parede com 10 cm de largura = 92 unidades por m²

Ø **Tijolo comum maciço** em parede com 20 cm de largura = 184 unidades por m²

Passo 3 – Resultado 1: É só multiplicar a área da parede pela quantidade de tijolos. É recomendável **comprar 10%** a mais porque pode haver perdas durante a obra.

Passo 4 – Resultado 2: Buscar informações referente ao preço de cada tipo de tijolo na internet e apresentar o gasto total que o usuário terá com o tipo de tijolo selecionado (incluir o link do site após a apresentação do preço, comentado no final do código fonte do programa).

CRITÉRIOS AVALIATIVOS

- O desafio poderá ser realizado em duplas ou individualmente.
- Informações tais como: nome dos integrantes da equipe, e link de site de consulta devem aparecer no código fonte, de forma comentada. Usar /* informação */
- A indentação do código é obrigatória.
- A apresentação visual do console, bem como a informações e mensagens são obrigatórias.
- O código que não compilar terá 10 pontos da nota bimestral negativada.
- Enviar via Ava, no lugar destinado o arquivo .cpp até o limite de horário estabelecido.