## Python Brasil - Lista 01 Estrutura Sequencial

- 1 Faça um Programa que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.
- **2** Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem O número informado foi [número].
- 3 Faça um Programa que peça dois números e imprima a soma.
- 4 Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média.
- 5 Faça um Programa que converta metros para centímetros.
- **6** Faça um Programa que peça o raio de um círculo, calcule e mostre sua área.
- **7** Faça um Programa que calcule a área de um quadrado, em seguida mostre o dobro desta área para o usuário.
- **8** Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.
- **9** Faça um Programa que peça a temperatura em graus Fahrenheit, transforme e mostre a temperatura em graus Celsius.

$$C = 5 * ((F-32) / 9).$$

- 10 Faça um Programa que peça a temperatura em graus Celsius, transforme e mostre em graus Fahrenheit
- 11 Faça um Programa que peça 2 números inteiros e um número real. Calcule e mostre:
- A o produto do dobro do primeiro com metade do segundo .
- **B** a soma do triplo do primeiro com o terceiro.
- C o terceiro elevado ao cubo.
- 12 Tendo como dados de entrada a altura de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, usando a seguinte fórmula: (72.7\*altura) 58
- **13** Tendo como dado de entrada a altura (h) de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

**A -** Para homens: (72.7\*h) - 58 **B -** Para mulheres: (62.1\*h) - 44.7

14 - João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R\$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um programa que leia a variável peso (peso de peixes) e calcule o excesso. Gravar na variável excesso a quantidade de quilos além do limite e na variável multa o valor da multa que João deverá pagar. Imprima os dados do programa com as mensagens adequadas.

- 15 Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês, sabendo-se que são descontados 11% para o Imposto de Renda, 8% para o INSS e 5% para o sindicato, faça um programa que nos dê:
- A salário bruto.
- **B** quanto pagou ao INSS.
- **C** quanto pagou ao sindicato.
- **D** o salário líquido.
- **E** calcule os descontos e o salário líquido, conforme a tabela abaixo:

+ Salário Bruto : R\$
- IR (11%) : R\$
- INSS (8%) : R\$
- Sindicato ( 5%) : R\$
= Salário Liquido : R\$

Obs.: Salário Bruto - Descontos = Salário Líquido.

- 16 Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.
- 17 Faça um Programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 6 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00 ou em galões de 3,6 litros, que custam R\$ 25,00.

Informe ao usuário as quantidades de tinta a serem compradas e os respectivos preços em 3 situações:

- comprar apenas latas de 18 litros;
- comprar apenas galões de 3,6 litros;
- misturar latas e galões, de forma que o desperdício de tinta seja menor. Acrescente 10% de folga e sempre arredonde os valores para cima, isto é, considere latas cheias.
- **18** Faça um programa que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).