

Contato

gabriel.sborges@upe.br

[www.linkedin.com/in/
devgabrielsborges](https://www.linkedin.com/in/devgabrielsborges) (LinkedIn)
github.com/devgabrielsborges
(Portfolio)

Principais competências

Software de código aberto
Algoritmos
Resolução de problemas

Languages

Inglês (Professional Working)
Português (Native or Bilingual)

Certifications

Figma for Developers, v2
Lógica de programação básica com
Javascript
API Rest
CS50's Introduction to Computer
Science
Figma para Devs

Gabriel Borges

Open Source Developer | TEP's Data Science Leader | PyPI
Package Maintainer | B.Sc. Computer Engineering Student - UPE
Recife, Pernambuco, Brasil

Resumo

Atua como Open Source Developer e é bolsista Líder de Ciência de Dados em PET. Possui familiaridade com ambientes Linux e com containerização utilizando Docker. Presta serviços como freelancer, desenvolvendo soluções em Sistemas Embarcados, Desenvolvimento Android, Web Scraping e Inteligência Artificial.

Formação Acadêmica

Graduando em Engenharia da Computação pela Universidade de Pernambuco (UPE).

Experiência e Habilidades

O interesse por tecnologia teve início na infância, com os primeiros contatos com programação web aos 11 anos, por meio da plataforma Khan Academy. Desde então, foram adquiridos conhecimentos em HTML, CSS, SQL e ProcessingJS. Na adolescência, aprofundou-se em desenvolvimento front-end com JavaScript e, posteriormente, explorou o ambiente Python, ampliando suas competências em projetos voltados à Inteligência Artificial, Web Scraping, aplicações em linha de comando (CLI) e aplicações desktop, utilizando linguagens como Java, C, Python e Cython.

Competências Técnicas

Linguagens de Programação: Python, Java, JavaScript, C, Cython

Ferramentas e Tecnologias: Docker, Linux, Git, GitHub

Áreas de Atuação: Sistemas Embarcados, Android Development, Web Scraping, Inteligência Artificial, Automação, Desenvolvimento Web

Experiência

FACEPE - Fundação de Amparo à Ciência e Tecnologia do Estado de Pernambuco

3 meses

Bolsista de Extensão Tecnológica

maio de 2025 - Present (3 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

Líder de Ciência de Dados em PET

maio de 2025 - Present (3 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

Líder de Ciência de Dados no Projeto de Extensão Tecnológica "Inteligência Artificial de Pré-diagnóstico para Auxiliar na Tomada de Decisões em Teleconsultas no CISAM"

Open Source

Open Source Developer | Maintainer of Python packages

maio de 2025 - Present (3 meses)

Development, maintenance, and publication of open source Python packages focused on automation, artificial intelligence, and productivity.

Highlighted project: Handmark – a command-line tool (CLI) published on PyPI that converts handwritten notes into Markdown (.md) files using multimodal AI models.

Key responsibilities and contributions:

- Full-cycle development: design, implementation, and testing
- Package publishing and maintenance on PyPI
- Technical documentation and usage examples on GitHub
- Development of a user-friendly command-line interface
- Integration with external OCR and AI services for accurate handwritten text extraction

Open to feedback, contributions, and community collaboration.

Universidade de Pernambuco

Monitor de Linguagem de Programação Imperativa - C

março de 2025 - Present (5 meses)

Recife, Pernambuco, Brasil

Ministração de aulas sobre conceitos fundamentais da linguagem C, como alocação dinâmica de memória, utilização de ponteiros e structs, além de abordar temas como compilação, runtime errors, compilation errors e otimização de código.

Consultor no desenvolvimento de projetos envolvendo ferramentas como GCC e CMake, criação de aplicações com GTK e portabilidade para as plataformas Linux e Windows.

Formação acadêmica

Universidade de Pernambuco

Bacharelado em Engenharia, Engenharia de Computação · (abril de 2024 - dezembro de 2028)