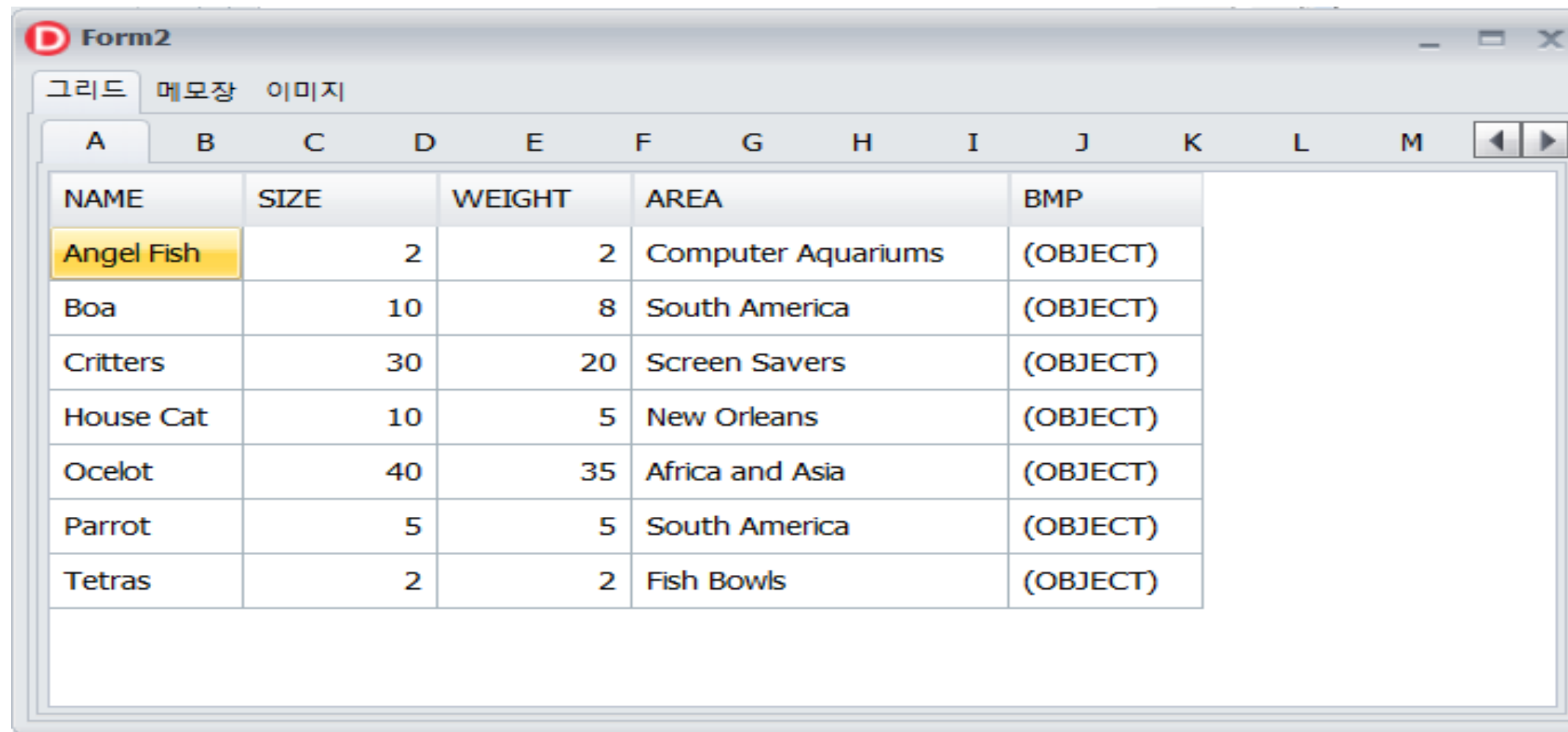


## [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

더 다양한 컴포넌트를 사용해 보고 복 수개의 화면을 인터페이스해서 사용하는 예제를 작성해 보겠다.



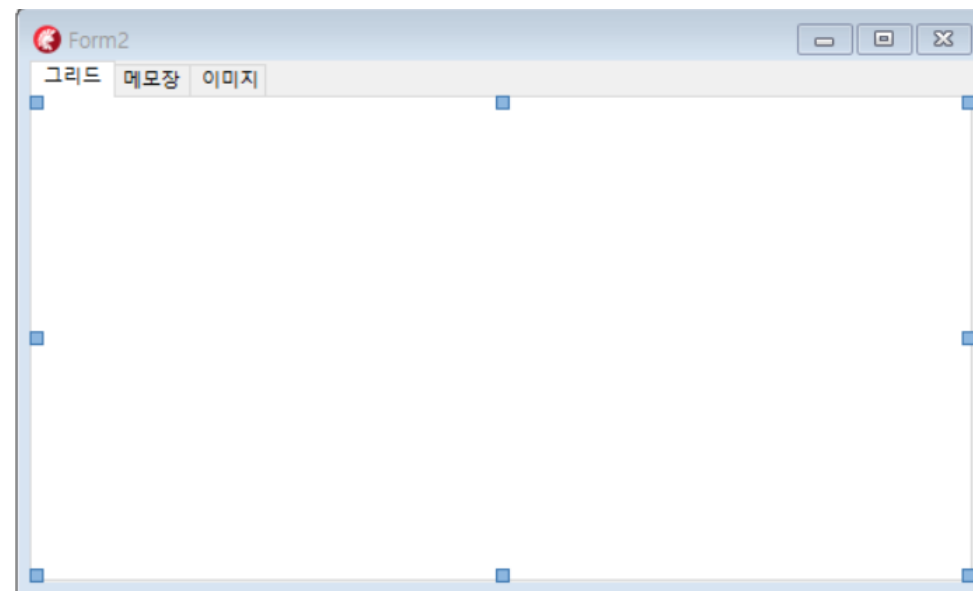
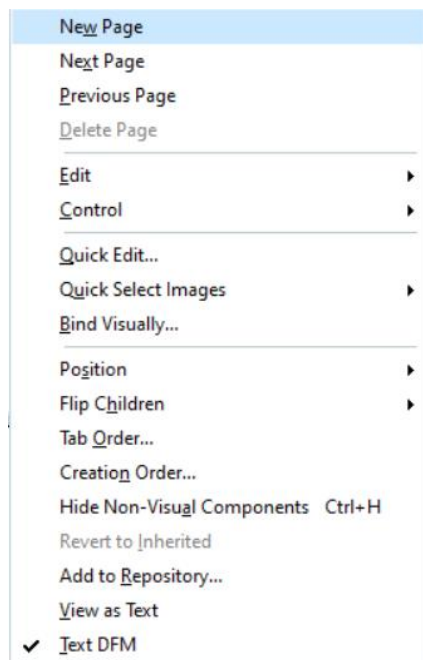
The screenshot shows a Delphi IDE window titled 'Form2'. Inside the window, there is a 'Grid' component with a tabbed interface. The 'Grid' tab is selected, displaying a table with 5 columns: NAME, SIZE, WEIGHT, AREA, and BMP. The table contains 8 rows of data. The first row, 'Angel Fish', is highlighted in yellow. To the right of the table, there is a large empty rectangular area, likely for a BMP image.

NAME	SIZE	WEIGHT	AREA	BMP
Angel Fish	2	2	Computer Aquariums	(OBJECT)
Boa	10	8	South America	(OBJECT)
Critters	30	20	Screen Savers	(OBJECT)
House Cat	10	5	New Orleans	(OBJECT)
Ocelot	40	35	Africa and Asia	(OBJECT)
Parrot	5	5	South America	(OBJECT)
Tetras	2	2	Fish Bowls	(OBJECT)

# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

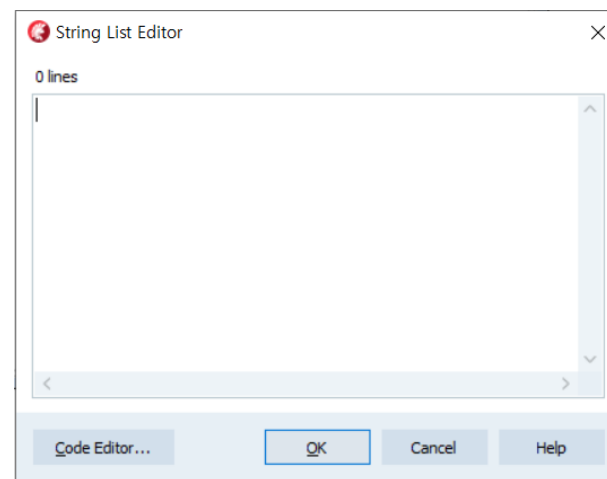
- [IDE 트랙 – 기초] 화면 컨트롤에서 작성했던 Form\_BasicControl 프로젝트에 폼을 새로 추가한다. Project < Option < Forms에서 Available Form으로 옮긴다.
- 폼 위에 TPageControl 컴포넌트를 내려놓는다. TPageControl 컴포넌트를 이용하여 보기에 좋고 사용하기에 간편한 탭 화면을 구성한다.
- TPageControl 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 이용하여 New Page를 선택하면 탭이 추가된다. 3개의 TTabSheet를 추가하고 각 TabSheet의 Caption 속성을 아래와 같이 변경한다.



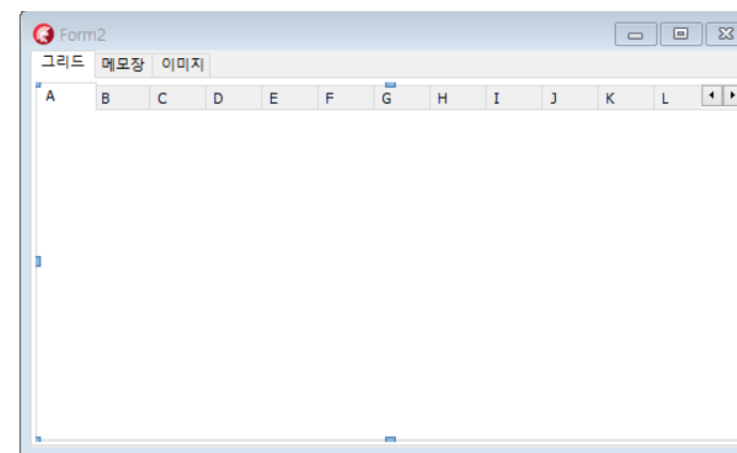
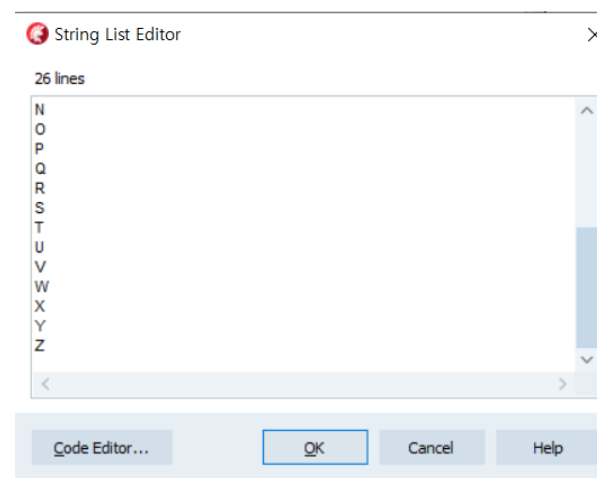
# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

- TPageControl 의 첫 번째 탭(그리드탭)에 TTabControl 컴포넌트를 배치하고 Align 속성을 Client로 지정한다.
- Tabs 속성의 편집 버튼을 클릭하면 탭의 항목을 편집할 수 있는 에디터 창이 표시된다.



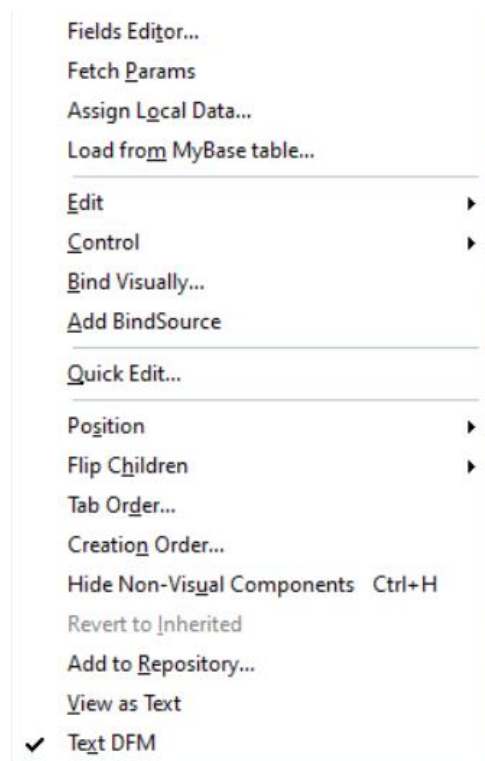
- 아래와 같이 A~Z까지 입력하면 다음과 같이 탭에 표시된다.



# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

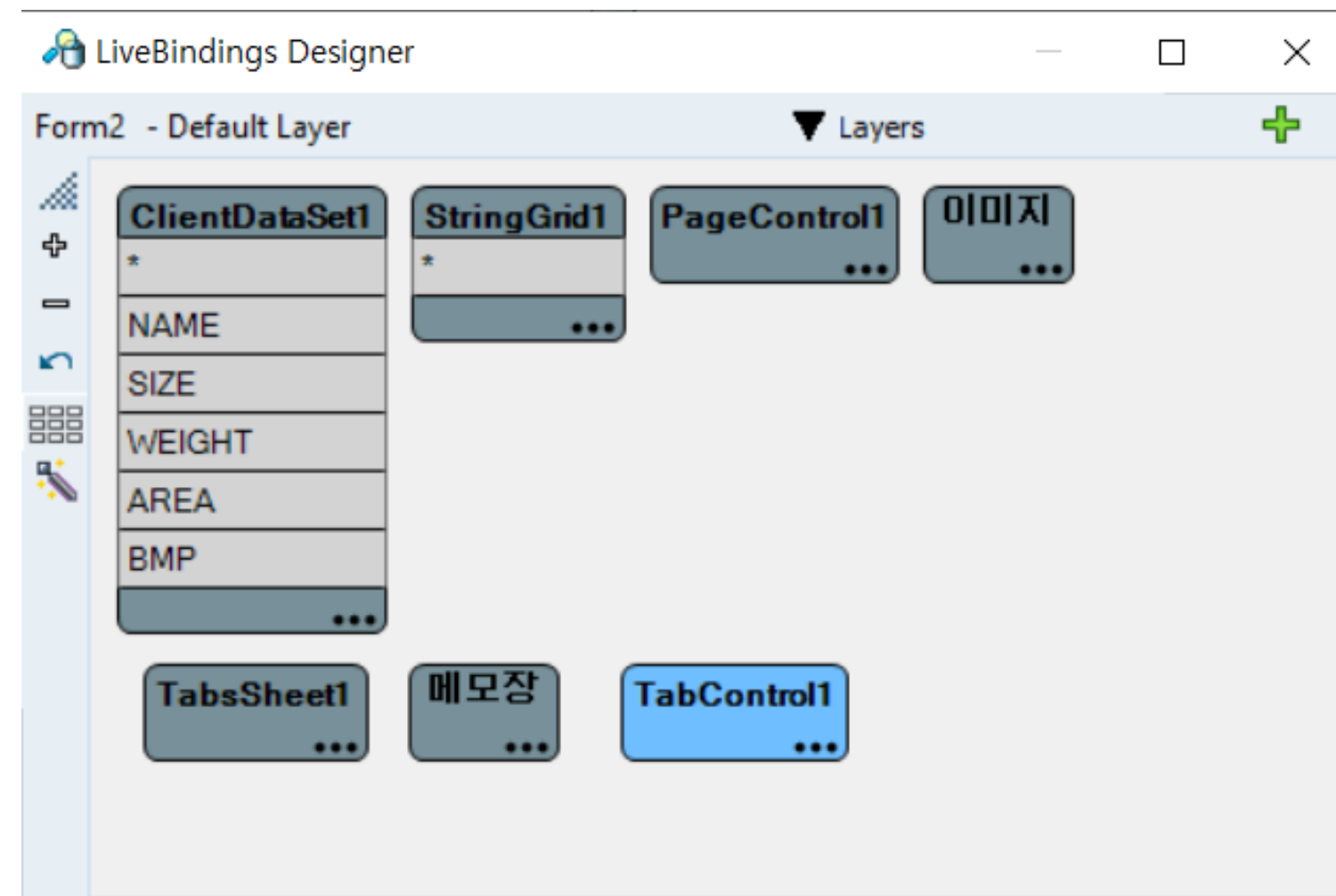
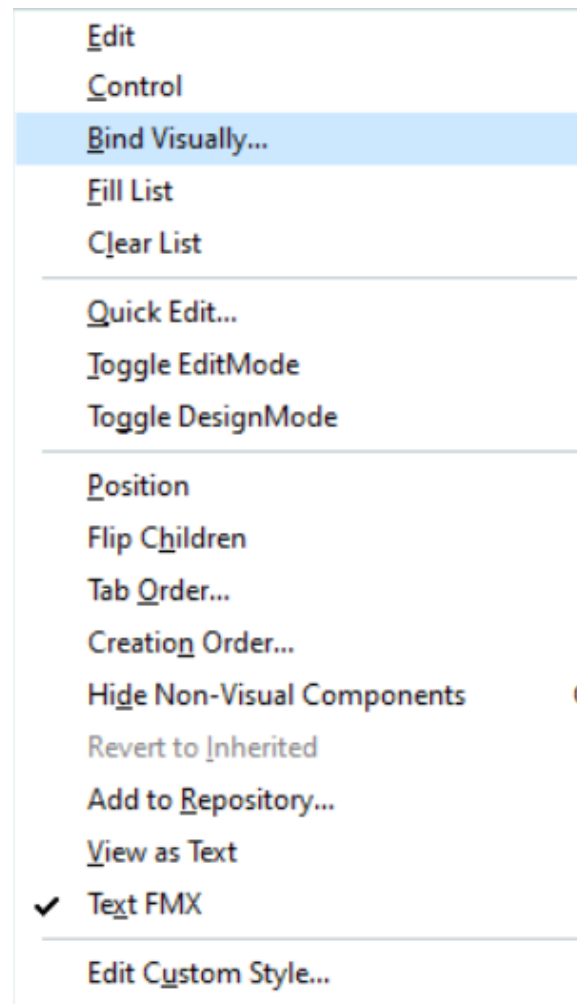
- TabControl위에 TStringGrid를 내려 놓는다. Align 속성을 Client로 지정한다. (참고로 스트링 그리드의 중요 속성은 다음과 같다.)
  - ColCount
  - RowCount
  - Cells[컬럼값, 로우값] := '스트링값 '
- 라이브 바인딩을 이용해서 xml 데이터를 스트링 그리드에 표시해 보겠다.
- TClientDataSet 컴포넌트를 내려 놓는다. (일종의 메모리 데이터 셋 컴포넌트이다.) 팝업 메뉴에서 'Load from MyBase Table..'을 선택한다.



# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

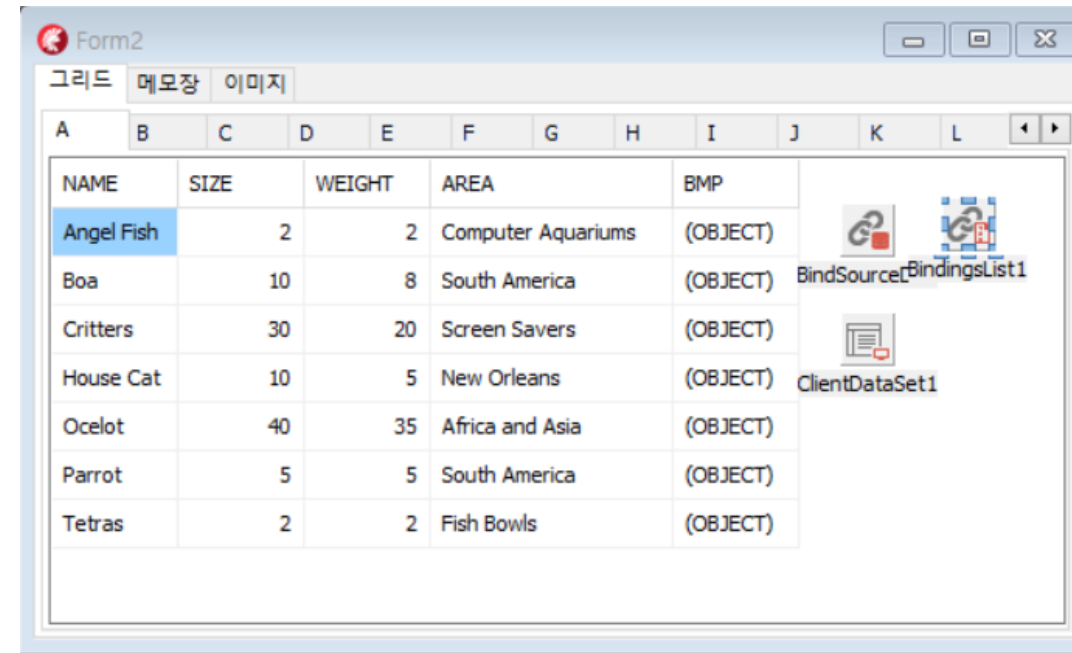
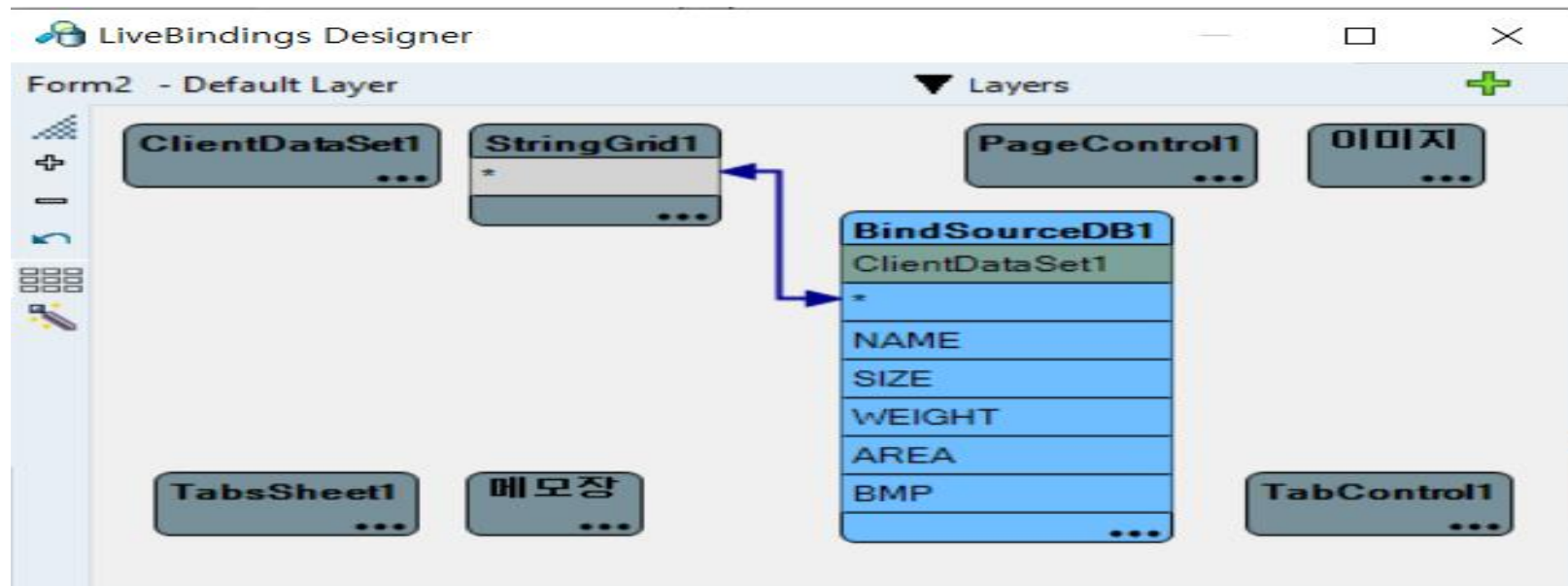
- 기본 폴더인 C:\Users\Public\Documents\Embarcadero\Studio\21.0\Samples\Data에서 Animals.xml을 선택한다.
- 폼에서 오른쪽 마우스를 클릭하여 아래와 같이 'Bind Visually..'를 선택하면 아래와 같이 라이브바인딩 디자이너가 표시된다.



# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

- ClientDataSet의 \*를 마우스로 드래그하여 StringGrid1의 \* 부분에서 드롭한다.
- 다음과 같이 선이 연결되면서 스트링 그리드에 데이터가 표시된다.



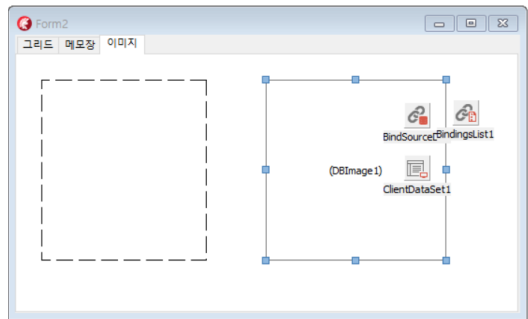
# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

- 두 번째 탭(메모장) 에 Tmemo 컴포넌트를 내려 놓는다. 다음 속성들을 설정한다.

속성	속성값
Lines	에디터에서 값을 지운다.(zero가 되어야 다 지워짐)
ScrollBars	ssBoth
MaxLength	설정하지 않음
ReadOnly	False(true로 지정하면 편집이 되지 않음)

- 세 번째 탭에 Timage, TDBImage 컴포넌트를 내려 놓는다.

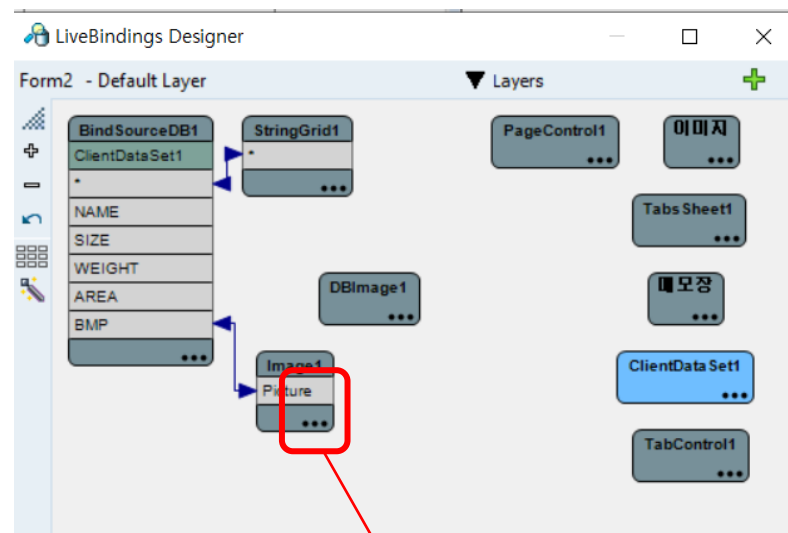


- 라이브바인딩을 이용하여 Animal.xml의 bitmap 필드를 각 이미지에 표시하여 본다. 단 DBImage 컴포넌트의 경우에는 속성이 바로 표시가 되지 않기 때문에 다음과 같이 속성 필터에서 직접 'Picture'로 입력하여 선택 한 후 라이브바인딩으로 연결한다.

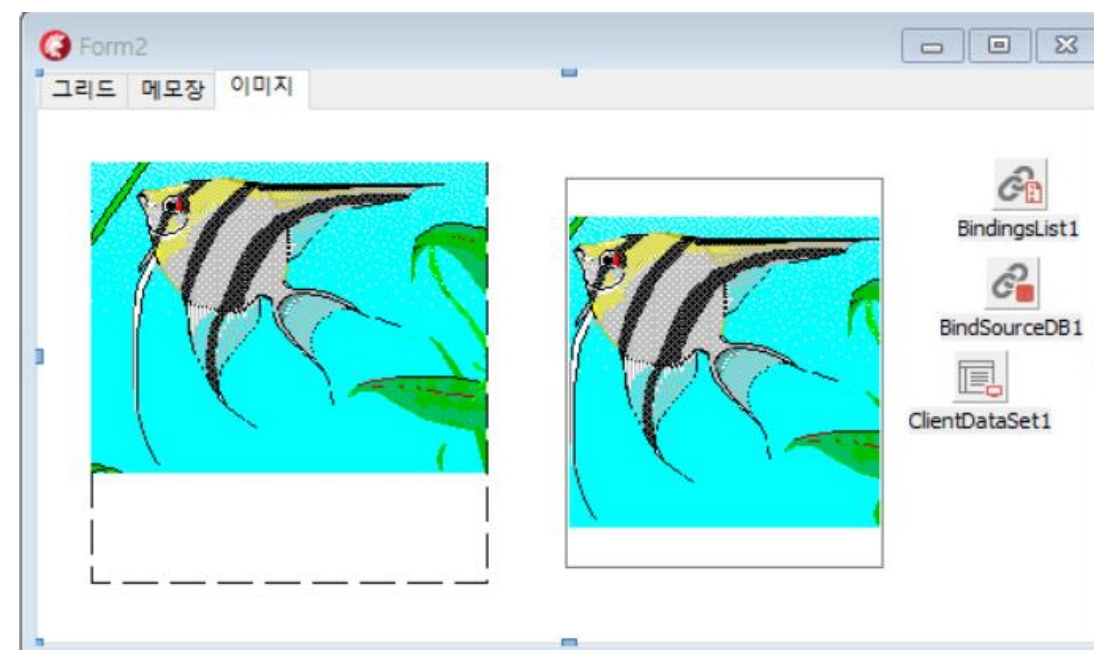
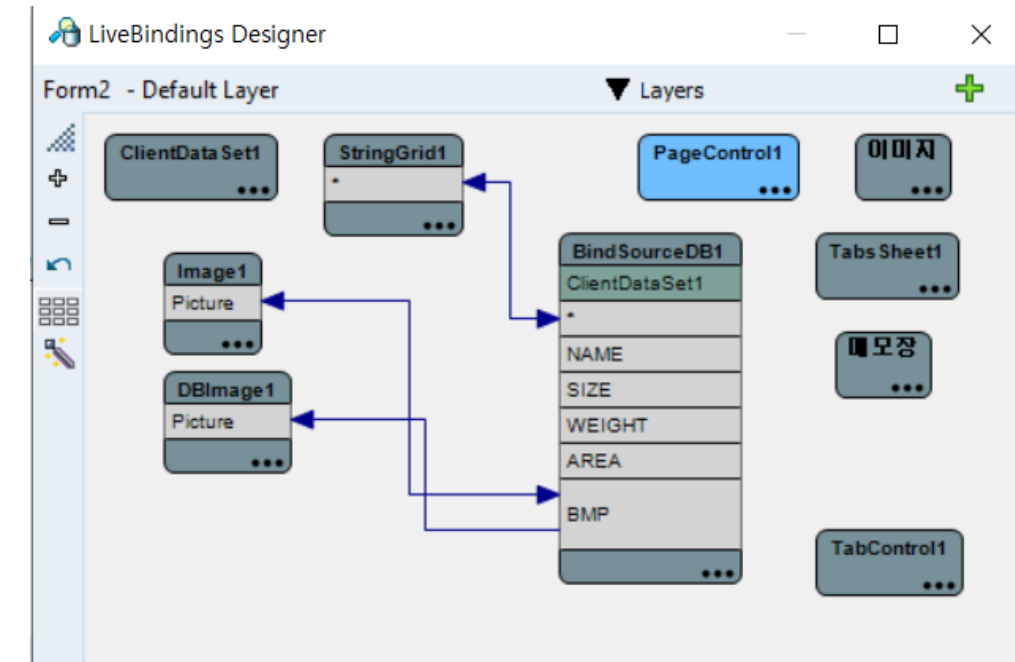
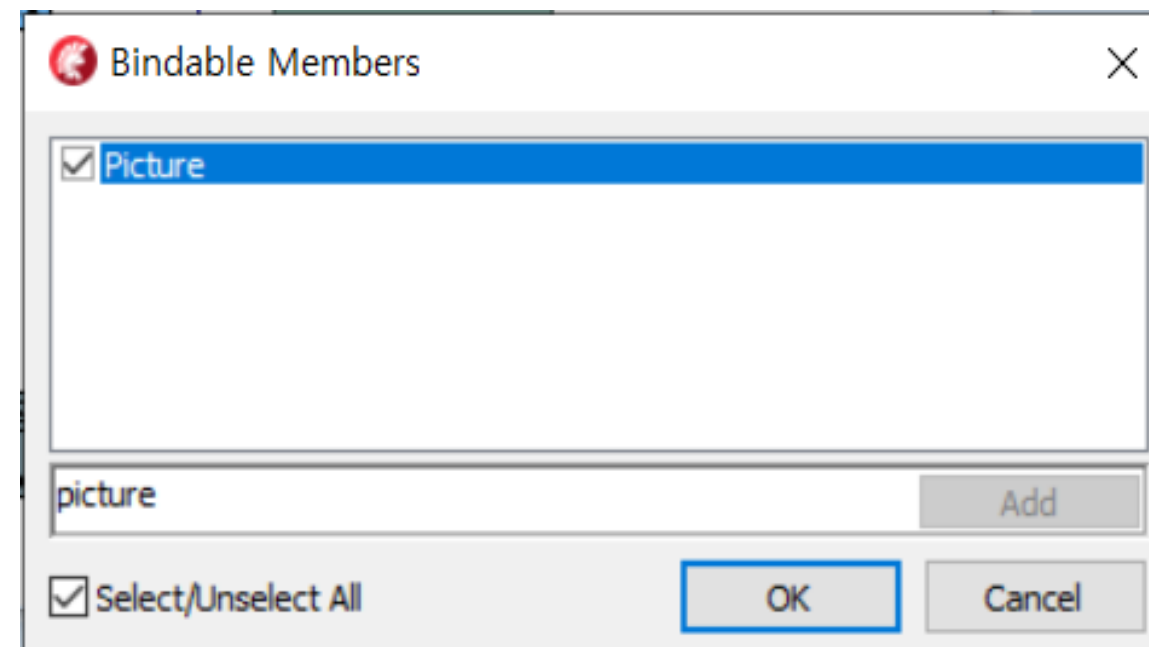
# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

- 라이브바인딩을 이용하여 Animal.xml의 bitmap 필드를 각 이미지에 표시하여 본다. 단, DBImage 컴포넌트의 경우에는 속성이 바로 표시가 되지 않기 때문에 다음과 같이 속성 필터에서 직접 'Picture'로 입력하여 선택 한 후 라이브바인딩으로 연결한다.



이 곳을(점부분)을  
클릭한다.





# [IDE 트랙 - 향상] 일반적인 화면 만들기

## [따라하기]

- FORM1에 버튼을 추가하고 Caption 에 'Show'라고 변경한다.
- Show 버튼에서 지금까지 작성한 폼(TFom2)를 띄우도록 한다.
- Form1의 Implementation 부분에 uses utes2를 추가한다.(메인 메뉴의 File < use unit 를 이용해도 됨)
- Show 버튼의 클릭 이벤트 핸들러를 다음과 같이 작성한다.

```
procedure TForm1.Button6Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2 := TForm2.create(Application);  
    Form2.Show;  
end;
```

- Form2의 onClose 이벤트 핸들러를 다음과 같이 작성한다.

```
procedure TForm2.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);  
begin  
    Action := caFree;  
end;
```