

## [언어 트랙 - 기초] 델파이 언어 기초1

- 유닛 구조 살펴보기(복습)
- 델파이 데이터타입 살펴보기
- 변수와 상수
- 각 타입의 변수 선언
- 비교문
- 조건문
- 반복문

\* 별도의 워드 문서를 참조하십시오

# 유니트 구조

Section	설명
interface	Type,const, var, procedure, function등을 선언하는 부분으로 이곳에 선언된 것들은 자기 유니트및 외부 유니트에서도 사용가능(단 uses절에 추가되어야 함)
implementation	구현부분으로 interface에 선언된 루틴들을 구현하는섹션 이 부분에도 필요한 type, const, var, procedure, function들을 선언할 수 있으나 외부 유니트에서는 사용할 수 없음
initialization	메모리를 할당, 변수에 디폴트 값을 할당하는등 초기처리 작업을 수행하는 섹션 (uses절을 만났을때 이 섹션이 수행됨)
finalization	Initialization 의 반대로 마무리 작업을 수행