# Praktikum: Forschungsprojekt "Anthropomatik praktisch erfahren"

Fakultät für Informatik
Institut für Anthropomatik
Lehrstuhl für Intelligente Sensor-Aktor-Systeme (ISAS)



### **Agenda**

Einführung zum Praktikum Ablauf des Projektpraktikum Vorstellung der Projekte Projekt-Vergabe Erfolgreicher Start des Praktikum



#### Ziel des Praktikum

Einblick in aktuelle Forschungsarbeiten

2

Umsetzung eines Forschungsprojektes

- Planung
- Realisierung
- Evaluierung

3

Projektorientierte Teamarbeit







#### Was lernt man im Praktikum?

**Teamarbeit** 

Projekt- und Zeitmanagement

Präsentationsfähigkeiten

**Dokumentation** 

Umsetzen neuer Theorien (wichtiger Beitrag zur Forschung)





## Zur Verfügung stehen...

- Rechnerarbeitsplätze mit benötigter Software
- Benötigte Hardware (Head-Mounted-Displays, künstliche Organe, Miniaturroboter, Kaffeemaschine, ...)
- Mitarbeiter, die hilfreiche Tipps geben können
- Gut ausgestattete Werkstatt
  - Leiterplattenfräse, 3D Drucker, 3D Scanner
  - SMD-Lötarbeitsplatz
  - Techniker







Sascha Faber Alexander Riffel

Achim Langendörfer



## Rahmenbedingungen

Selbstständige Einarbeitung

Entwicklung von Lösungsstrategien

Lösung der Projektaufgabe

Arbeitsaufwand: ca. 9 – 12 Stunden pro Woche

Präsentationen zum aktuellen Stand

Schriftliche Ausarbeitung



#### **Ablauf**

#### Termine und Vorlagen auf der Webseite!

Einführungsveranstaltung (heute)

Projektvorstellung mit Projektplan (in ca. einer Woche)

Zwischenpräsentation (Mitte des Semesters)

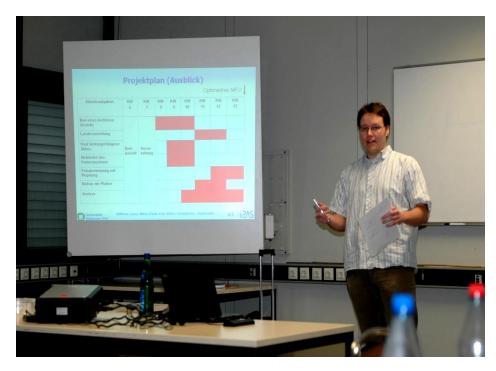
Abschlusspräsentation und Abgabe der Ausarbeitung (Ende des Semesters)





## **Ablauf: Projektvorstellung**

- Vorstellung Aufgabenstellung
- Formulierung der Projektziele
- Vorstellung Projektplan
   Definieren von
  - Arbeitspaketen,
  - Zuständigkeiten,
  - Abhängigkeiten und
  - Meilensteinen







## **Erste Präsentation - Beispiel Projektplan**

			Hardwareauswahl			Roboter fertig
Arbeitsaufgaben	KW 17	KW 18	KW 19	KW 20	KW 21	KW 22
Auswahl Sensoren						
Programmierung DSP						
						Zwischen-
Hardwareaufbau						h a wi a h t
						bericht
etc. pp.						
Schriftliche Ausarbeitung						



## **Ablauf: Zwischenpräsentation**

- Vorstellung Projektstatus
- Diskussion bisheriger Ergebnisse und weiterer Schritte
- Validierung Projektplan



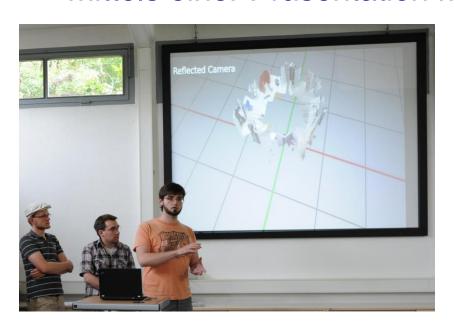






## **Ablauf: Abschlusspräsentation**

 Vorstellung und Diskussion der Ergebnisse mittels einer Präsentation mit Videos





Abgabe der Ausarbeitung (10 – 15 Seiten)



## Benotungskriterien

- Wissenschaftliches Arbeiten
- Implementierung, Hardware-Realisierung
- Präsentationen
- Schriftliche Ausarbeitung





## Anrechnung und Formalitäten

#### Für Diplomstudiengang:

- benoteter Schein oder
- Einbringen der Leistung mit 4 SWS in einer Vertiefungsfachprüfung

#### Für Masterstudiengang:

- Prüfungsleistung mit 8 LP
- PO2008 bzw. PO2015

#### Online-Anmeldung!

#### Für Bachelorstudiengang:

Prüfungsleistung mit 8 LP im Wahlfach

Antrag in Service-Zentrum für Studium und Lehre



#### **Seminar**

- Bewertung mit einem Seminarschein (2 SWS bzw. 3 LP)
- Thema wird vom Betreuer des jeweiligen Projektes vergeben
- Abgabe am Tag der Abschlusspräsentation



## Forschungsprojekte

