

Atividades de Javascript - Do básico ao avançado

Instruções: Escrever ao menos uma função para cada resposta. As funções não devem ter saída de dados na tela, pois devem retornar o resultado. Os dados são recebidos por parâmetros.

1. Escreva uma função que calcule e retorne o fatorial de um número.
2. Escreva uma função que retorne uma String contendo uma sequência de N mensagens do texto informado pelo usuário. O valor de N e a mensagem são informados por parâmetro.
3. Escreva uma função que receba 2 valores e uma operação básica: adição, subtração, multiplicação e divisão e retorne o resultado da operação.
Observação: Faça a validação para prevenir a divisão por 0 e também para garantir que a operação informada é válida. Retorne nulo para os casos de erro.
4. Escreva uma função que retorne um vetor contendo o resultado da tabuada de um número recebido por parâmetro. Cada resultado na respectiva posição do índice.
5. Escreva uma função que retorne um número fornecido pelo usuário, porém invertido. Por exemplo, o usuário fornece o número 875 e a função retorna o número 578. O argumento da função e o retorno deve ser um valor inteiro.
6. Escreva uma função que permita contar o número de vogais contidas em uma string fornecida por parâmetro. Por exemplo, o usuário informa a string "Brocolis", e a função retorna o número 3 (há 3 vogais nessa palavra).
7. Escreva uma função que receba uma sequência de parênteses e colchetes e retorne se a sequência está bem formada ou não. O retorno deve ser um valor lógico. Exemplo: "([[]])" retorna true, "([[]])" retorna falso.
8. Escreva uma função que receba um número e retorne uma lista de objetos (id, nome e idade) aleatórios gerados dinamicamente. O código deve ser sequencial; use uma lista de nomes pré-definida; e gere idades entre 18 e 90 anos.
9. Escreva uma função que receba a lista de objetos gerados anteriormente e calcule a média de idades das pessoas presentes na lista.
10. Escreva uma função que receba a lista de objetos gerados anteriormente e ordene os dados por um dos atributos informados por parâmetros.