

**DOCUMENTO DE REQUISITOS**  
**SISTEMA DE AJUDA E ENSINO SOBRE**  
**MONTAGEM DE COMPUTADORES**

# SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA.....</b>	<b>3</b>
1.1	Refêrências.....	3
1.2	Linguagem.....	3
1.3	Descrição do Sistema.....	3
<b>2</b>	<b>REQUISITOS.....</b>	<b>4</b>
2.1	Requisitos Funcionais.....	4
2.2	Requisitos não Funcionais.....	4
2.3	Regras de Negócio.....	5
<b>3</b>	<b>DIAGRAMA DE ATIVIDADE UML.....</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>DIAGRAMAS DE CASO DE USO.....</b>	<b>13</b>
4.1	Diagramas de Caso de Uso – Cadastro e Login.....	13
4.2	Diagramas de Caso de Uso – Funcionalidades Gerais.....	14

# **1 MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA**

## **1.1 REFERÊNCIAS**

Buscador de preços do Grupo de pessoas pobres com computadores ruins - Facebook  
PC Building Simulator  
Grupo Suporte de T.I - Facebook

## **1.2 LINGUAGEM**

A apresentação do referido documento ocorrerá em linguagem informal, levando em consideração que se trata de um documento de envolvendo todos os stakeholders.

## **1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA**

O objetivo do sistema de ajuda e ensino de montagens de computadores tem o propósito de auxiliar e ensinar o usuário de uma forma dinâmica.

A função principal desse sistema é conseguir auxiliar o usuário do sistema a montar o seu computador de uma maneira dinâmica, se adequando para quem não sabe nada e para quem sabe muito a respeito, o sistema terá de forma gratuita e sem cadastrar, a função do buscador de preços e a uma I.A que interage com o usuário, o sistema tem uma parte onde o usuário faz o cadastro e tem acesso as funções de simulador de montagem de computador e uma aba com vídeos ensinando determinados conceitos e um sistema de pontos que terá o objetivo de manter uma frequência do usuário no site e consequentemente ele irá aprender a respeito, já que os pontos são adquiridos com login diário e ao assistir os vídeos disponibilizados, assim o sistema cumpre o seu papel de auxiliar e ensinar ao mesmo tempo os usuários.

## 2 REQUISITOS

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

**[RF1]** O sistema deve conter uma I.A para interagir com o usuário e tirar duvidas a respeito de hardware,periféricos e montagens de computador.

**[RF2]** O sistema deve conter um uma serie de vídeos rápidos para explicar conceitos básicos de montagem de computador, compatibilidade de peças, como montar um computador, peças compatíveis e não compatíveis, montagem.

**[RF3]** O sistema deve ter um buscador de preços embutido para dar o melhor preço de determinado item na hora que o usuário estiver fazendo a busca.

**[RF4]** O sistema deve conter um campo para o usuário enviar um -email para poder solicitar uma consultoria ao vivo. O requisito deve atender a RN3.

**[RF5]** O sistema deve conter um simulador para poder ensinar a montar um computador, onde o usuário é livre para fazer a montagem de um computador, e os erros cometidos são repassados ao usuário e uma correção é feita explicando o porque de estar incorreto.

**[RF6]** Deve possuir uma aba que faz questionários sobre montagens de computador para o usuário testar as suas habilidades. Requisito deve atender a RN2 e RN3.

**[RF7]** Sistema deve ter um sistema de login. O requisito deve atender a RN1 e RN3.

### 2.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

**[RNF01]** O sistema deve ser desenvolvido utilizando Java Springboot.(Requisito de implementação)

**[RNF02]** O sistema deve ser web com um App para Android e IOS.(Requisito de portabilidade)

**[RNF03]** O sistema tem que usar Banco Postgres SQL.(Requisito de interoperabilidade)

**[RNF04]** O sistema deve se manter ativo 24/7. (Requisito de confiabilidade)

**[RNF05]** O sistema deve possuir um layout bem simplificado com modo escuro a disposição do usuário de uma forma mais fácil de se identificar no site. (Requisito de facilidade de uso)

**[RNF06]** O sistema não deve demorar mais do que 1 minuto para uma pesquisa com listagem dos produtos. (Requisito de desempenho)

**[RNF07]** Deve ser entregue um relatório semanal toda sexta-feira.(Requisito de entrega)

**[RNF08]** O sistema mobile tem que ser leve, com tamanho máximo de 350 MB instalado. (Requisito de Espaço)

**[RNF09]** Deve ser feito uma reunião diária com a equipe as 9h. (Requisito de entrega)

**[RNF10]** O sistema não deve utilizar nenhuma informação privada do usuário.(Requisito de privacidade)

**[RNF11]** A equipe de programadores deve utilizar a IDE Eclipse na versão LTS.

(Requisito de Padrão)

**[RNF12]** Todo teste A/B deve ser informado ao usuário.(Requisito ético).

**[RNF13]** Todo documento disponibilizado em PDF deverá ter a formatação seguindo as normas da ABNT.(Requisito de padrão)

## **2.3 REGRAS DE NEGÓCIO**

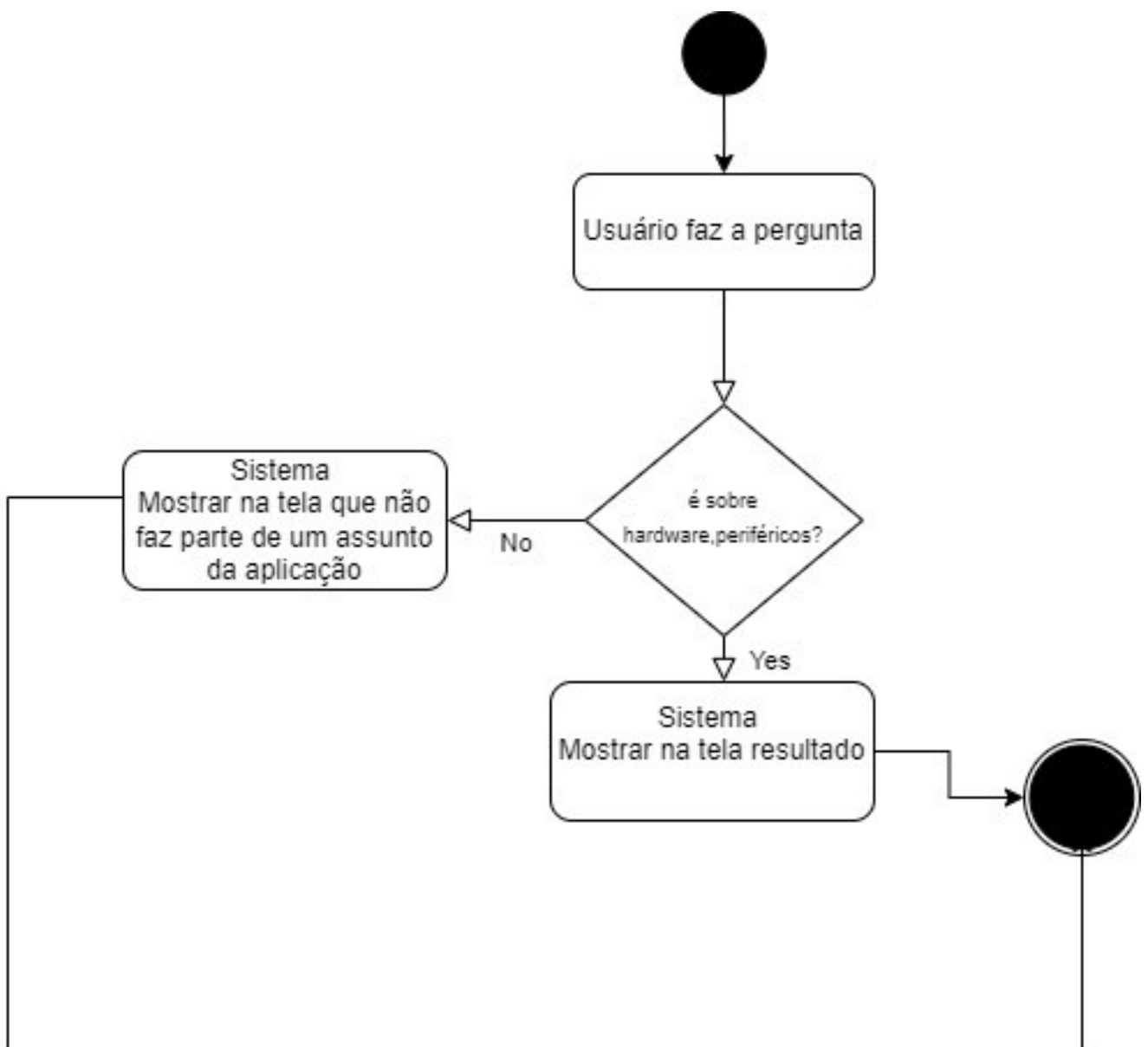
**[RN1]** Cadastro de usuários no sistema é necessário exigir CPF, senha mínima exigida deve conter 8 caracteres sendo um deles uma letra maiúscula ou um carácter especial.

**[RN2]** O questionário deverá ter entre 20 questões.

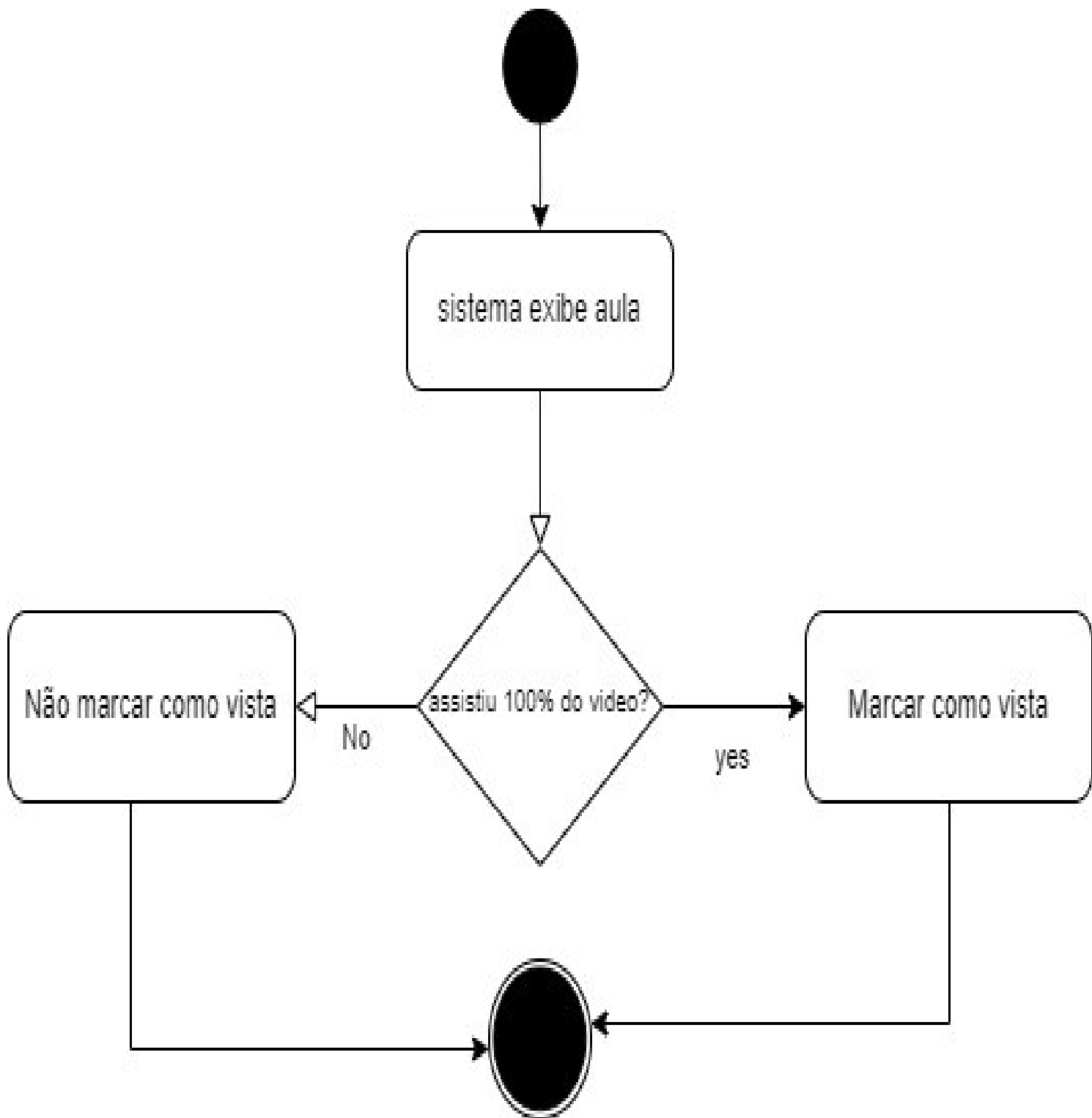
**[RN3]** O sistema de pontos deve funcionar da seguinte maneira, todo login feito o usuário ganha 3 pontos, máximo é 100, questionário vale 5 pontos, somente o primeiro do dia ganha os pontos, ao atingir 100 pontos o usuário tem direito a uma consultoria ao vivo.

### 3 DIAGRAMA DE ATIVIDADE UML

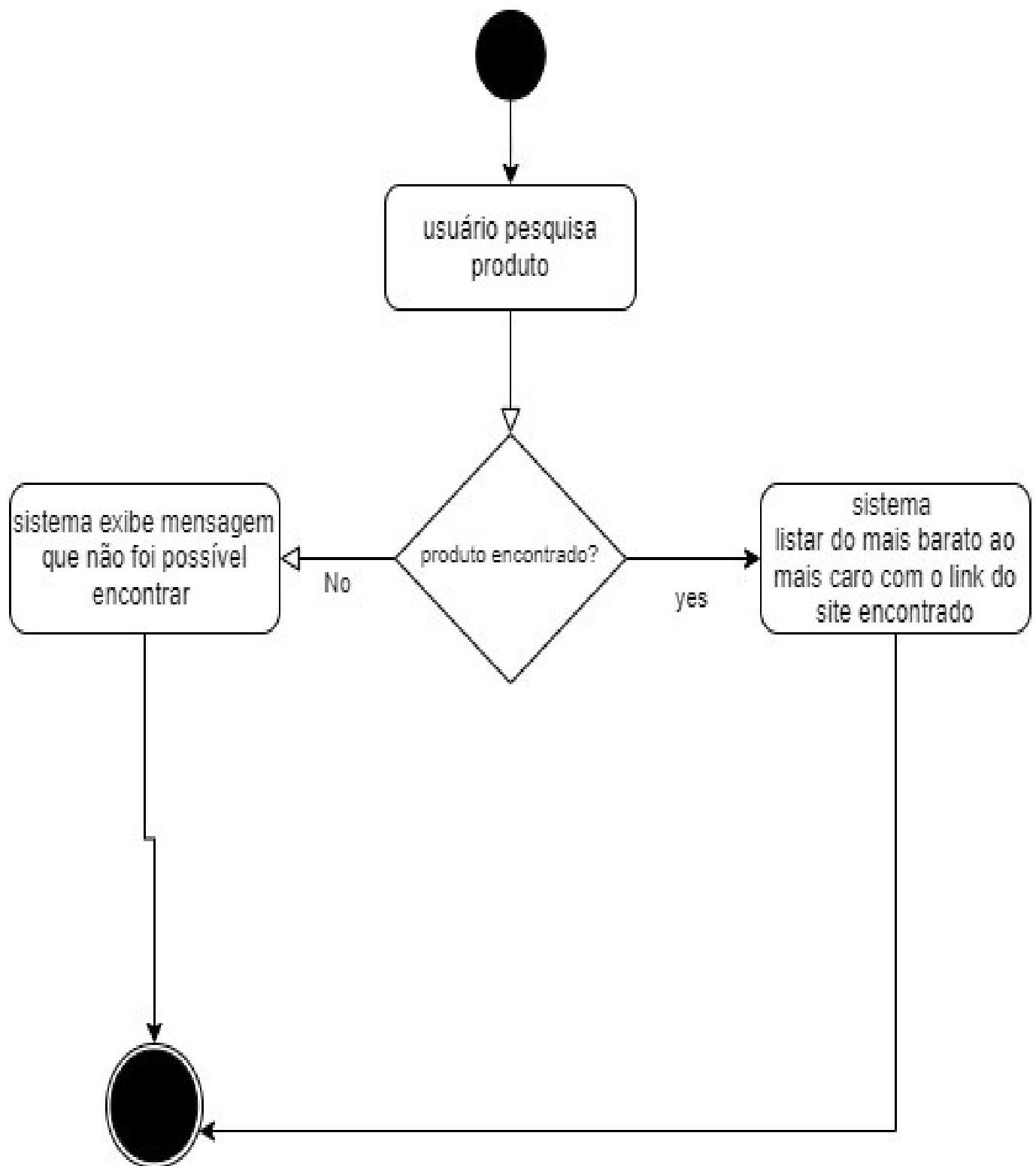
**[RF1]** O sistema deve conter uma I.A para interagir com o usuário e tirar duvidas a respeito de hardware,periféricos e montagens de computador.



**[RF2]** O sistema deve conter um uma serie de vídeos rápidos para explicar conceitos básicos de montagem de computador, compatibilidade de peças, como montar um computador, peças compatíveis e não compatíveis, montagem.

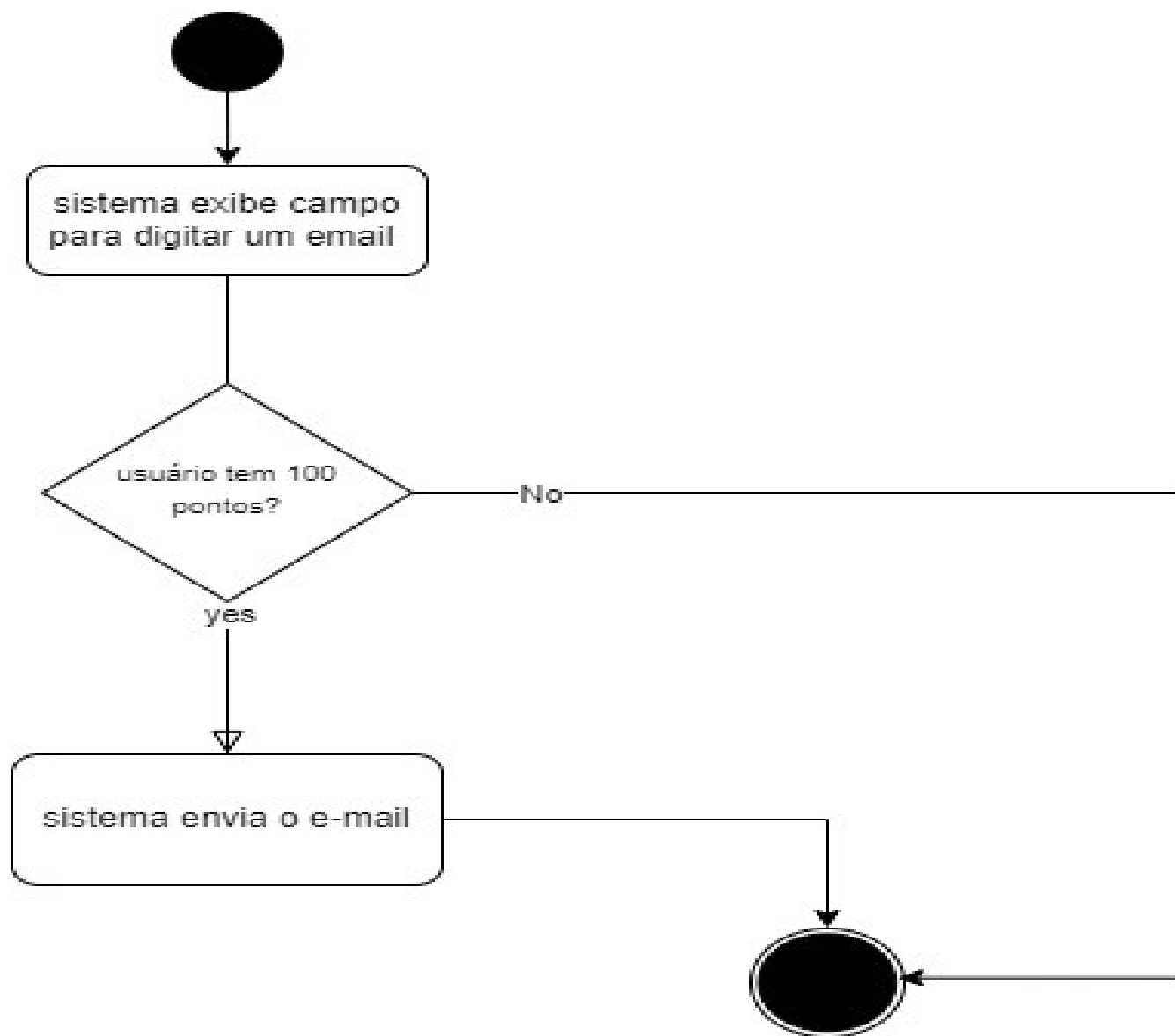


**[RF3]** O sistema deve ter um buscador de preços embutido para dar o melhor preço de determinado item na hora que o usuário estiver fazendo a busca.





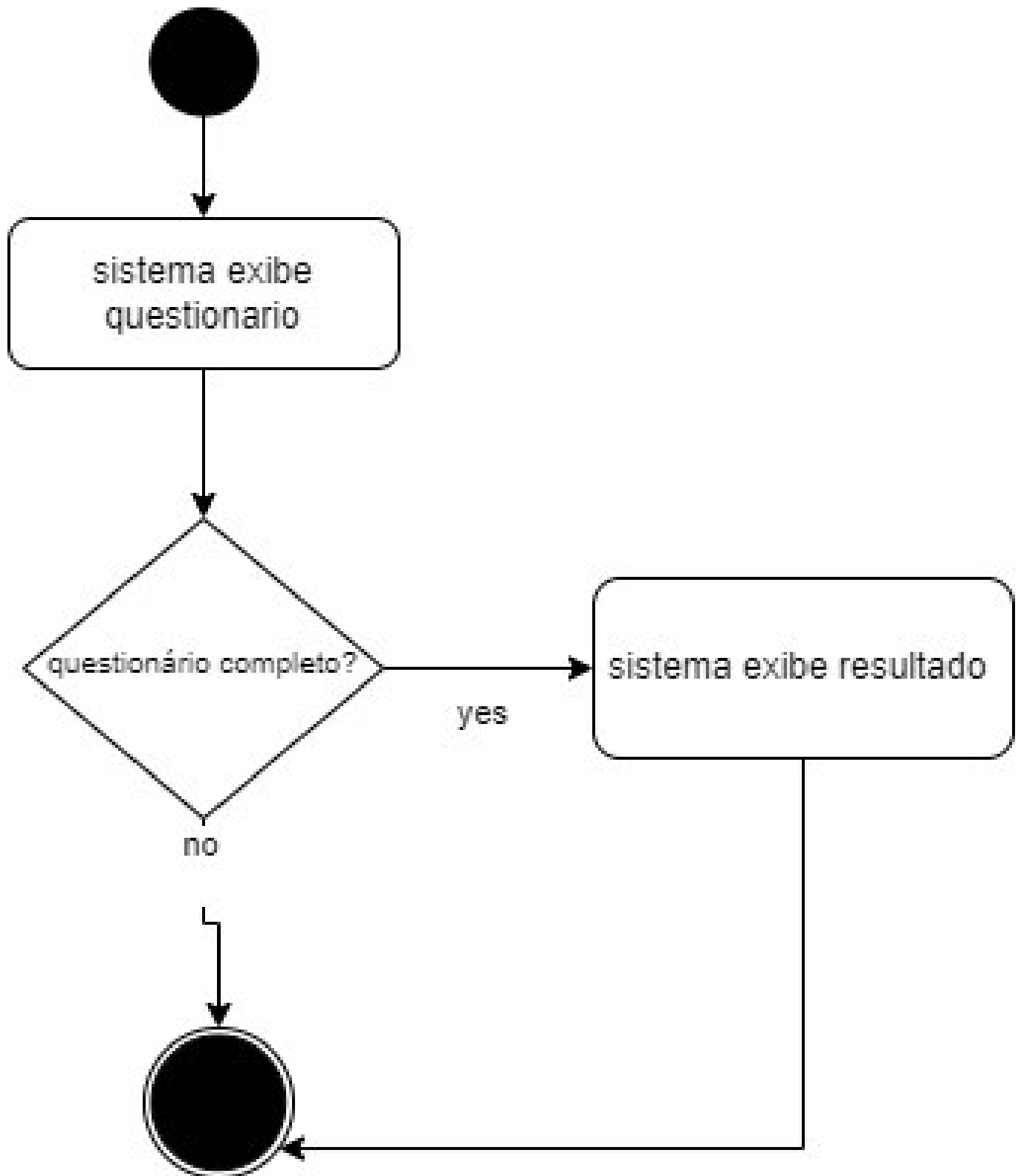
**[RF4]** O sistema deve conter um campo para o usuário enviar um -email para poder solicitar uma consultoria ao vivo. O requisito deve atender a RN3.



**[RF5]** O sistema deve conter um simulador para poder ensinar a montar um computador, onde o usuário é livre para fazer a montagem de um computador, e os erros cometidos são repassados ao usuário e uma correção é feita explicando o porque de estar incorreto.



**[RF6]** Deve possuir uma aba que faz questionários sobre montagens de computador para o usuário testar as suas habilidades. Requisito deve atender a RN2 e RN3.



[RF7]

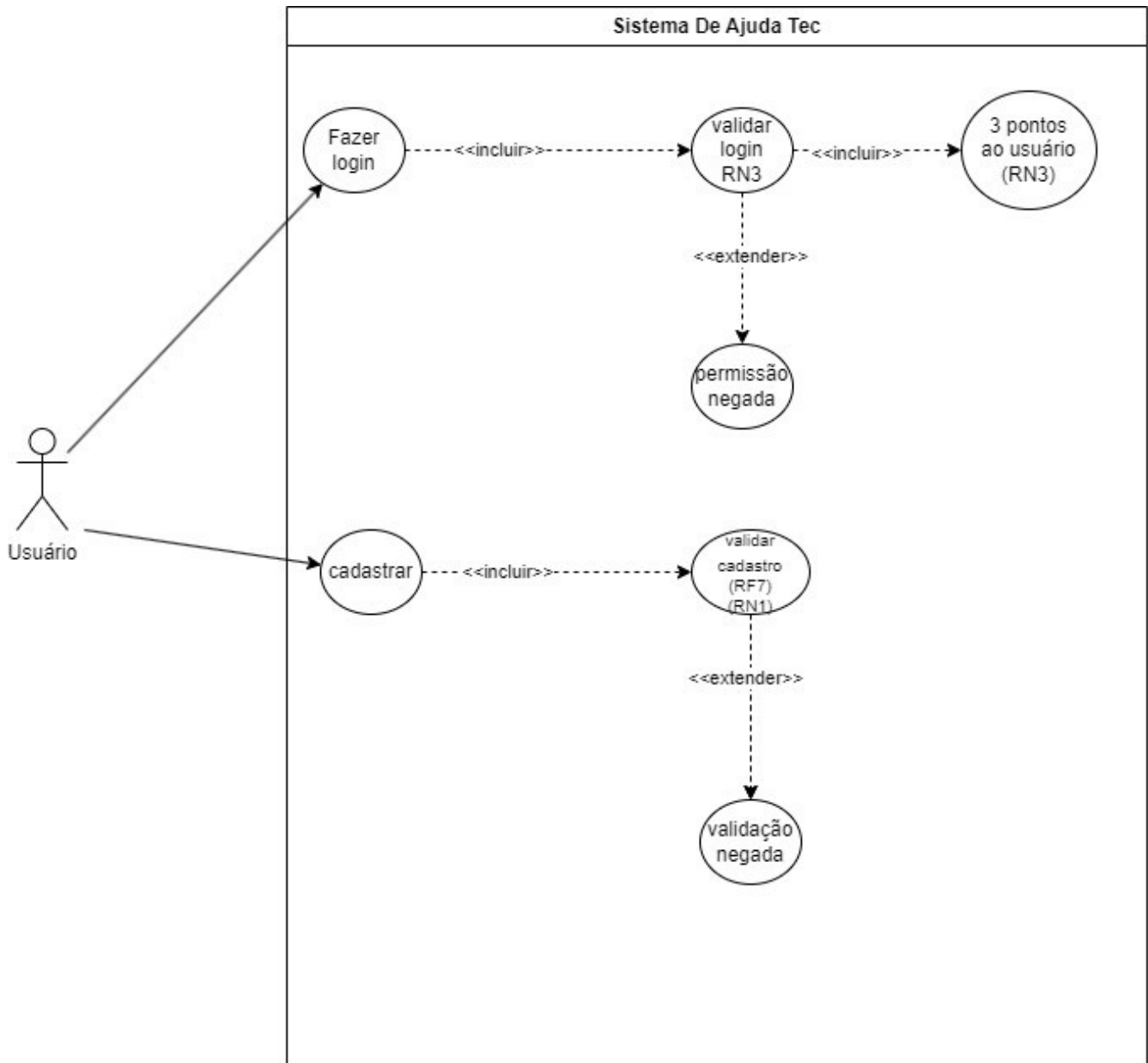
Sistema deve ter um sistema de login. O requisito deve atender a RN1 e RN3.



## 4 DIAGRAMAS DE CASO DE USO

### 4.1 Diagrama de Caso de Uso – Cadastro e login

O diagrama a seguir mostra os casos de uso relacionados a cadastros e login, tratando todos como usuários comuns sem permissões diferentes.



## 4.2 Diagrama de Caso de Uso – Funcionalidades Gerais

Considerando que o usuário já está conectado ao sistema, o diagrama a seguir representa as funcionalidades gerais do sistema.

