DOCUMENTO DE REQUISITOS

SISTEMA DE AJUDA E ENSINO SOBRE

MONTAGEM DE COMPUTADORES

SUMÁRIO

1 MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA	3
1.1 REFERÊNCIAS 1.2 LINGUAGEM	3
	3
1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA	3
2 REQUISITOS	4
2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	4
2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	4
2.3 REGRAS DE NEGÓCIOS	5

1 MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA

1.1 REFERÊNCIAS

Buscador de preços do Grupo de pessoas pobres com computadores ruins PC Building Simulator Grupo Suporte de T.I - Facebook

1.2 LINGUAGEM

A apresentação do referido documento ocorrerá em linguagem formal e técnica, levando em consideração que se trata de um documento de tamanha seriedade.

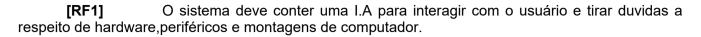
1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O objetivo do sistema de ajuda e ensino de montagens de computadores tem o propósito de auxiliar e ensinar o usuário de uma forma dinâmica.

A função principal desse sistema é conseguir auxiliar o usuário do sistema a montar o seu computador de uma maneira dinâmica, se adequando para quem não sabe nada e para quem sabe muito a respeito, o sistema terá de forma gratuita e sem cadastrar, a função do buscador de preços e a uma I.A que interage com o usuário, o sistema tem uma parte onde o usuário faz o cadastro e tem acesso as funções de simulador de montagem de computador e uma aba com vídeos ensinando determinados conceitos e um sistema de pontos que terá o objetivo de manter uma frequência do usuário no site e consequentemente ele irá aprender a respeito, já que os pontos são adquiridos com login diário e ao assistir os vídeos disponibilizados, assim o sistema cumpre o seu papel de auxiliar e ensinar ao mesmo tempo os usuários.

2 REQUISITOS

2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS



- **[RF2]** O sistema deve conter um uma serie de vídeos rápidos para explicar conceitos básicos de montagem de computador, compatibilidade de peças, como montar um computador, peças compatíveis e não compatíveis, montagem.
- **[RF3]** O sistema deve ter um buscador de preços embutido para dar o melhor preço de determinado item na hora que o usuário estiver fazendo a busca.
- **[RF4]** O sistema deve conter um campo para o usuário enviar um -email para poder solicitar uma consultoria ao vivo, campo permitido apenas a quem for assinante da aplicação e terá um valor X para essa consultoria
- **[RF5]** O sistema deve conter um simulador para poder ensinar a montar um computador, onde o usuário é livre para fazer a montagem de um computador, e os erros cometidos são repassados ao usuário e uma correção é feita explicando o porque de estar incorreto.
- **[RF6]** Deve possuir uma aba que faz questionários sobre montagens de computador para o usuário testar as suas habilidades. Requisito deve atender a RN2.
 - **[RF7]** Sistema deve possuir um sistema de pontos. Atender os requisitos da RN3.
 - [RF8] Sistema deve ter um sistema de login. O requisito deve atender a RN1.

2.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

- **[RNF01]** O sistema deve ser desenvolvido utilizando Java Springboot.(Requisito de implementação)
- **[RNF02]** O sistema deve ser web com um App para Android e IOS.(Requisito de portabilidade)
 - [RNF03] O sistema tem que usar Banco Postgres SQL.(Requisito de interoperabilidade)
 - [RNF04] O sistema deve se manter ativo 24/7. (Requisito de confiabilidade)
- **[RNF05]** O sistema deve possuir um layout bem simplificado com modo escuro a disposição do usuário de uma forma mais fácil de se identificar no site. (Requisito de facilidade de uso)
- **[RNF06]** O sistema não deve demorar mais do que 1 minuto para uma pesquisa com listagem dos produtos. (Requisito de desempenho)
 - [RNF07] Deve ser entreque um relatório semanal toda sexta-feira.(Requisito de entrega)
- **[RNF08]** O sistema mobile tem que ser leve, com tamanho máximo de 350 MB instalado. (Requisito de Espaço)
 - [RNF09] Deve ser feito uma reunião diária com a equipe as 9h. (Requisito de entrega)
- **[RNF10]** O sistema não deve utilizar nenhuma informação privada do usuário.(Requisito de privacidade)
 - [RNF11] A equipe de programadores deve utilizar a IDE Eclipse na versão LTS.

(Requisito de Padrão)

[RNF12] Todo teste A/B deve ser informado ao usuário.(Requisito ético).

[RNF13] Todo documento disponibilizado em PDF deverá ter a formatação seguindo as normas da ABNT.(Requisito de padrão)

2.3 REGRAS DE NEGÓCIO

[RN1] Cadastro de usuários no sistema é necessário exigir CPF, senha mínima exigida deve conter 8 caracteres sendo um deles uma letra maiúscula ou um carácter especial.

[RN2] O questionário deverá ter entre 20 a 50 questões dando a opção para o usuário escolher o número de questões nessa faixa de valores, cada questão deve valer 3 pontos.

[RN3] Os pontos são ganhos com login diário, para a primeira semana do usuário fazendo login no sistema deve começar com 3 pontos no primeiro login e ao completar 7 dias um bónus de 45 pontos, para cada dia de login do usuário nos primeiros 7 dias, 5 pontos devem ser entregues, se o usuário falhar em um dos dias a sequencia não deve ser quebrada, a partir da segunda semana sim, o sistema de pontos terá pontos distribuídos para a frequência mensal e semanal, a partir da segunda semana ao completar 7 dias de frequência deverá ser entregue 30 pontos, caso complete o mês 200 pontos deveram ser entregues. Pontos que podem ser utilizados para ter uma consultoria ao vivo.