



20191017 실습 5주차

박건호

KITRI BoB 8th

5422 RTDCS

devgunho.github.io



2. SquCirTriDiff 클래스 디자인하기 (10)

SquCirDiff 클래스

- private 멤버변수

double 길이 // 원의 경우 '반지름', 정사각형의 경우 '한 변의 길이/2'

// 삼각형의 경우 밑변과 높이가 정사각형의 한변의 길이

- public 멤버함수

SetLength(double length) - 값 대입

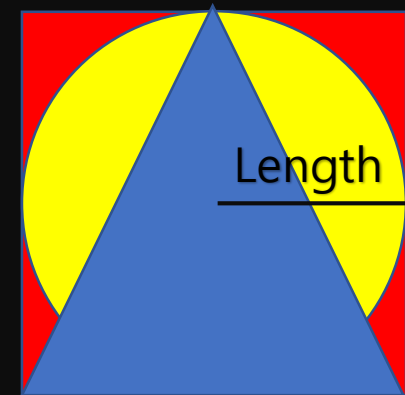
GetSquRound() - 정사각형의 둘레 리턴

GetCirRound() - 원의 둘레 리턴

GetSquCirAreaDiff() - 정사각형에서 원의 넓이 차이 리턴

// PI 값은 3.14로 고정

GetCirTriAreaDiff() - 원에서 삼각형의 넓이 차이 리턴



Microsoft Visual Studio Debug Console

```
5
정사각형의 둘레의 길이는 : 40
원의 둘레의 길이는 : 31.4
두 도형의 넓이의 차이는 : 21.5
원과 삼각형의 넓이의 차이는 : 28.5
```

3. 단어 수 세기 (10)

class CountString 설계 요구사항

private :

char* s;

int size;

public :

CountString(string str) // str의 길이 만큼 new(동적할당)하고 strcpy 객체 복사

~CountString() // 생성자에서 동적할당한 메모리 해제

getWordCnt() // 입력받은 문자열에서 단어의 개수 출력

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
my name is joker
4
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
asdf asfd asdf asdf as asdf
6
```

```
D:\Workspace\19_ComputerProgramming\CP_Lecture
Press any key to close this window . . .
```





3. 단어 수 세기

5장 12page 참고

setter 없이 생성자에서
private 멤버변수로 strcpy

```
#include <string.h>

class MyString {
private:
    char *s;
    int size;
public:
    MyString(char *c) {
        size = strlen(c)+1;
        s = new char[size];
        strcpy(s, c);
    }
    ~MyString() {
        delete[] s;
    }
};

int main() {
    MyString str("abcdefghijkl");
}
```



4. 알파벳 삼각형 출력 클래스 (10)

- 기본적으로 객체를 생성하면 3줄짜리 알파벳 삼각형을 출력한다.
- 사용자로부터 출력하고 싶은 줄 수를 입력받으면 입력받은 수만큼의 높이의 삼각형을 출력한다.

```
class alphaTri
```

```
private:
```

```
    int heighth;
```

```
public:
```

```
    alphaTri()        // 기본 생성자
```

```
    void setHeight(int val)
```

```
    void printAlphaTri()
```

선택 Microsoft Visual Studio Debug Console

30

```
A
A B
A B C
```

```

      A
     A B
    A B C
   A B C D
  A B C D E
 A B C D E F
A B C D E F G
A B C D E F G H
A B C D E F G H I
A B C D E F G H I J
A B C D E F G H I J K
A B C D E F G H I J K L
A B C D E F G H I J K L M
A B C D E F G H I J K L M N
A B C D E F G H I J K L M N O
A B C D E F G H I J K L M N O P
A B C D E F G H I J K L M N O P Q
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Y X
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Y X W
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Y X W V
```

Test EX1.



```
int do(int a[], int n) {
    int j, s = 0;
    for(j = 0; j < n; j++)
        s += *(a+j);
    return s/n;
}

int main(void) {
    int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,};
    printf("%d\n", do(a, 10)); _____
    printf("%d\n", do(a+3, 5)); _____
    printf("%d\n", do(&a[2], 4)); _____
}
```

Test EX2.



주소	메모리 내용	
_____	1.0	B[0]
_____	2.0	B[1]
1360	3.0	B[2]
_____	4.0	B[3]
	
2000		B
2004		p

```
double B[5] = {1.0, 2.0, 3.0, 4.0};  
double *p = B+2, *q = B;  
printf("%d\n", B); _____  
printf("%lf\n", B[2]-*p); _____  
printf("%lf\n", *(p+1)**(p-1)); _____  
p++;  
printf("%d\n", &B[3]); _____  
printf("%d\n", p - q); _____
```


Test EX3.



```
char S1[100] = "Truth", S2[] = "over there";  
printf("%d\n", strlen(S1)+strlen(S2)); _____  
printf("%s\n", S1+2); _____  
printf("%s\n", strcat(S1, strcat(" is ", S2+5)) );  
_____  
printf("%s\n", "C-Language"+2); _____  
printf("%d\n", strcmp(S2, S1)); _____
```

struct (Allocating struct)



```
#include <stdlib.h>

struct A
{
    int one;
    int two;
};

int main()
{
    // dynamically allocated struct
    struct A *pA = (struct A *)malloc(sizeof(struct A));
    (*pA).one = 1;
    pA -> two = 2;

    // statically allocated struct
    struct A a;
    a.one = 1;
    a.two = 2;

    return 0;
}
```

struct (Using typedef)



```
1  #include <stdlib.h>
2
3  struct A
4  {
5      int one;
6      int two;
7  };
8
9  typedef struct A A_t;
10
11 int main()
12 {
13     A_t *pA = (A_t *)malloc(sizeof(A_t));
14     (*pA).one = 1;
15     pA -> two = 2;
16
17     A_t a;
18     a.one = 1;
19     a.two = 2;
20 }
21
```



이중 포인터를 활용한 2차원 배열

C

```
int* ptr = NULL;  
ptr = (int*)malloc(sizeof(int)*5);
```

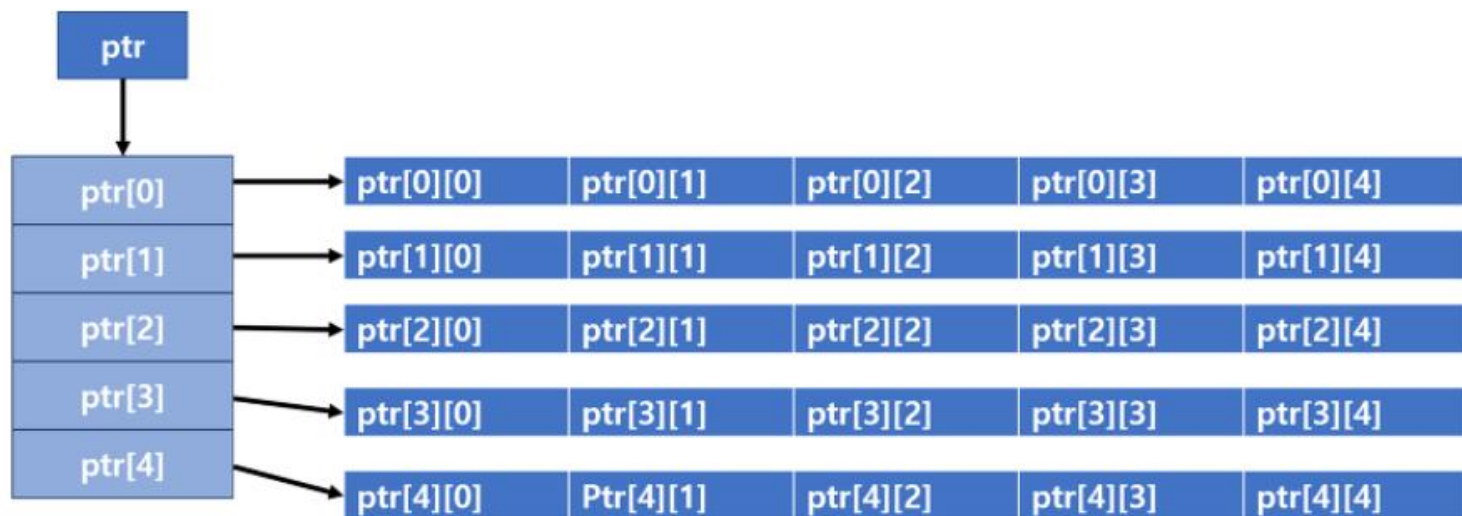
C++

```
int* ptr = nullptr;  
ptr = new int[5];
```





이중 포인터를 활용한 2차원 배열



C

```
int** ptr=NULL;  
ptr = (int**)malloc(sizeof(int*)*5);  
for(int i=0;i<5;i++)  
    ptr[i] = (int*)malloc(sizeof(int)*5);
```

C++

```
int** ptr = nullptr;  
ptr=new int*[5];  
for(int i=0;i<5;i++)  
    ptr[i]=new int[5];
```



이중 포인터를 활용한 2차원 배열

- 할당 후 해제하기
- 생성할 때와 역순으로 해제

C

```
for (int i = 0; i < 5; i++)  
    free(ptr[i]);  
free(ptr);
```

C++

```
for (int i = 0; i < 5; i++)  
    delete ptr[i];  
delete ptr;
```