



КОМАНДА

SMUZI TEAM

ТРЕК #2

Разработать механизмы сборки
и исполнения кода веб приложения
в рамках архитектуры micro frontend



DEVHack {

Smuzi team / Наша команда



**Антон
Шишов**

Frontend-
разработчик

- TypeScript
- JavaScript
- React
- Redux
- HTML
- CSS
- Webpack
- ThreeJS



**Дмитрий
Дорошенко**

Frontend-
разработчик

- React
- Redux
- TypeScript
- Docker
- SCSS/Css Modules
- NodeJS
- MongoDB
- Python
- Tornado JS
- Polymer



**Евгений
Быковских**

Frontend-
разработчик

- Typescript
- ReactJS
- Redux
- JavaScript
- Webpack
- Docker
- Babel
- ExpressJS
- Jenkins
- Git



**Денис
Игнатьев**

Frontend-
разработчик

- Type Script/JavaScript
- ReactJS
- Redux
- Mobx
- React-router
- Vue
- HTML / CSS
- Python 3
- C++
- Bash
- Nginx
- Figma



**Яна
Жучкова**

Дизайнер

- MS Office
- Trello / Miro
- JIRA
- Figma/FigJam
- Adobe Photoshop
- Sketch
- Adobe Illustrator
- HTML/CSS

Текущая ситуация

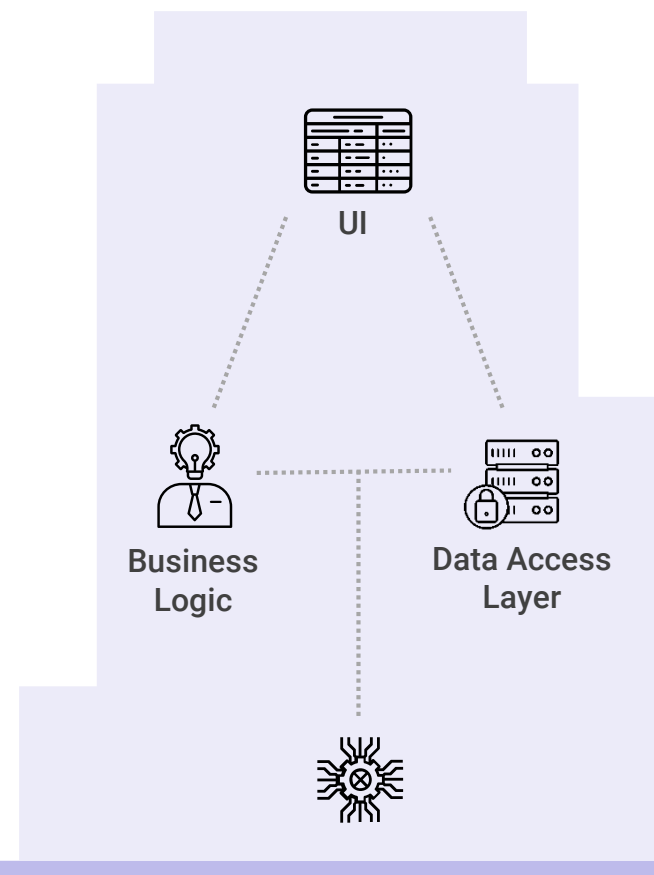
Однослойное объединение
разных компонент в одно целое

Стек: Angular

Проблемы:

- Увеличение временного интервала между релизами из-за доработки/изменения функционала
- Есть риск замедления или приостановки приложения
- Разработка новой функциональности с каждым годом становится все дороже для бизнеса
- Сложное взаимодействие множества команд

НЕОБХОДИМО РАЗДЕЛЕНИЕ
НА МИКРОСЕРВИСЫ



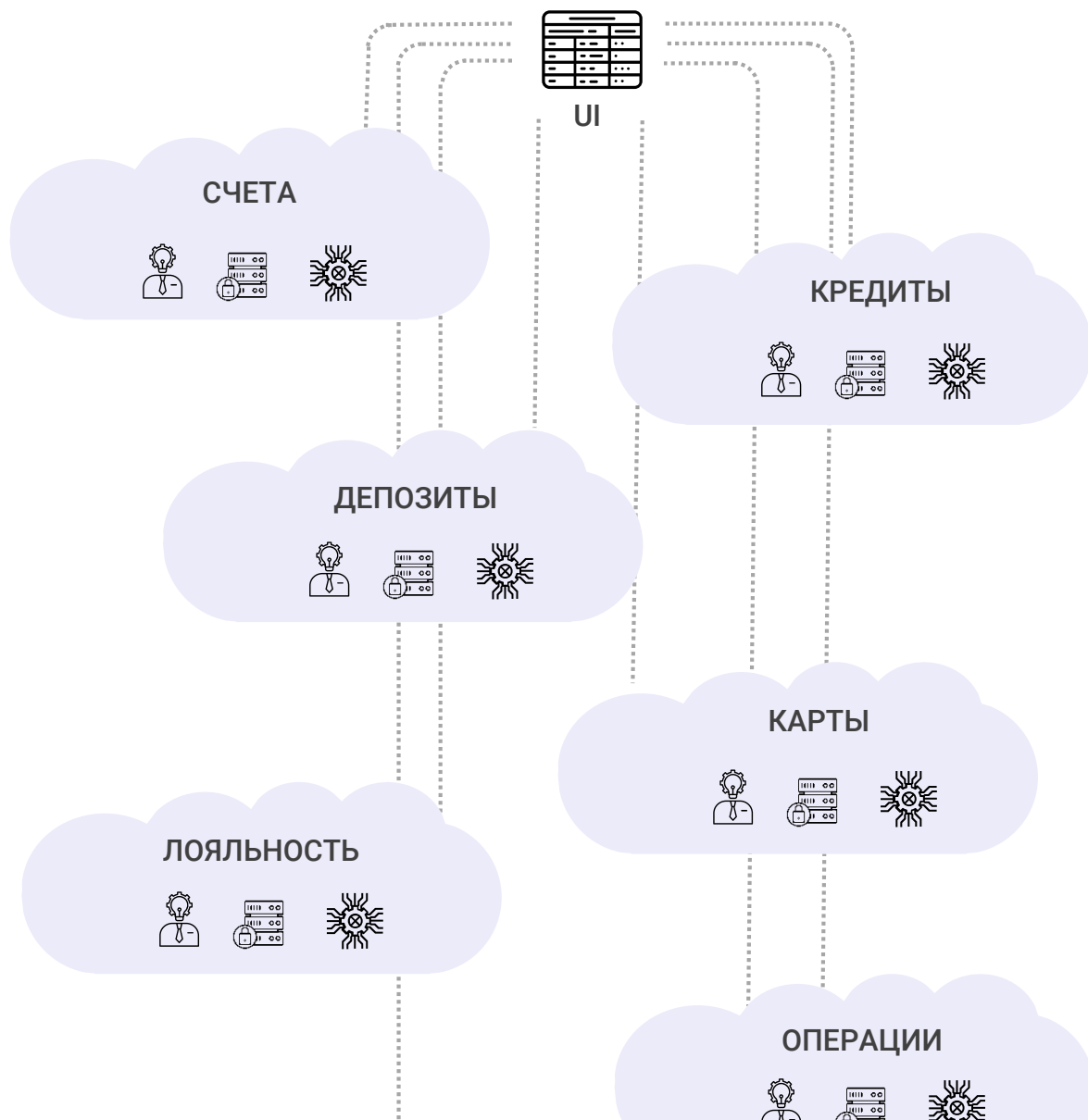
Решение

Создание набора небольших слабосвязанных и легко заменяемых модулей, которые взаимодействуют друг с другом

Стек: Webpack Module Federation, TypeScript, React

Преимущества микросервисной архитектуры:

- ✓ Модульность (отдельные репозитории)
- ✓ Уменьшение времени на тестирование
- ✓ Сокращение времени на деплой и возможность делать это параллельно
- ✓ Возможность горизонтального масштабирования команды



04

Решение

Демонстрация



КОМАНДА

SMUZI TEAM

Антон Шишов

Дмитрий Дорошенко

Евгений Быковских

Денис Игнатьев

Яна Жучкова



ПСБ

DEVHack {

