

김희도의 이력서

- 희망 업무: 웹 프론트엔드 개발
- 핵심 기술 스택: TypeScript, React
- GitHub: <https://github.com/devheedoo>
- 이메일: devheedoo@gmail.com

단순히 동작하는 걸 넘어 깔끔하고 멋진 작품을 만들고 싶은 프론트엔드 개발자입니다. 웹 풀스택 개발 3년, 웹 앱 개발 2년, 웹 프론트엔드 개발 2년 정도를 경험했습니다. 기획자, 디자이너, 백엔드 개발자 분들과 의견을 주고받으며 퀄리티를 높이는 과정과 이러한 결과로 유저로부터 긍정적인 피드백을 받을 때 큰 성취감을 얻습니다. 코드 리뷰를 중시하고, 애자일하게 일하는 팀을 찾고 있습니다.

경력

엘박스(LBox)

2022년 10월 ~ 2024년 4월 | 웹 프론트엔드 개발

개요

- 판례 검색 서비스 개발

진행업무

- Angular로 작성된 판례 검색 서비스를 React로 점진적으로 전환
- D3.js를 활용한 그래프 위주의 판례 분석 서비스 개발
- 모노레포 프로젝트 생성 및 디자인시스템 구축

기술스택

- TypeScript, Angular, React, Next.js, React Query, Tailwind CSS, D3.js, Git

어니스트에이아이(HonestAI)

2022년 3월 ~ 2022년 10월 | 웹 프론트엔드 개발

개요

- 대출 신청 웹 서비스 개발

진행업무

- 소개 페이지 및 10페이지 이상 이어지는 대출 프로세스를 반응형으로 개발

기술스택

- JavaScript, Vue, Nuxt, Git, SCSS

웨이브코퍼레이션(Wave Corporation)

2019년 9월 ~ 2022년 2월 | 웹 프론트엔드 개발

개요

- 친구들과 영상통화를 하며 마피아, 방탈출, 드로잉퀴즈 등 다양한 콘텐츠를 즐길 수 있는 앱 개발
- 유저 200만 명 달성, 시리즈 B 펀딩, Google Play 창구 프로그램 TOP3 선정

진행 업무

- 영상통화 중 플레이하는 신규 게이밍 콘텐츠 개발: 악어이빨뽑기, 손병호게임, 오목, 방탈출, 밸런스게임 등 8개
- 기존의 React Native + JavaScript 환경에 TypeScript 도입
- 클라이언트에 포함되어 있던 게이밍 콘텐츠 로직을 서버로 분리 및 함수형으로 구현하여 테스트 코드 작성

기술 스택

- JavaScript, TypeScript, React Native, MobX, Git, Node.js, Firebase, MongoDB, WebSocket, WebRTC

에이투엠(AtwoM)

2016년 3월 ~ 2019년 9월 | 웹 프론트엔드 개발

개요

- 공공기관 행정 및 과제관리 시스템, 시스템 통합 및 웹/모바일 앱 개발

진행 업무

- 공공/연구기관 대표 홈페이지 제작 (보통 프로젝트 당 개발자/디자이너/프로젝트 매니저 1인 규모)
- 웹사이트 품질 개선: 웹 취약점 개선, SSL 적용, 웹 접근성 개선, 접근 속도 개선, 웹로그 분석, 검색 엔진 최적화

기술 스택

- Java, Spring, Apache, Tomcat, iBatis, MySQL, Oracle, SVN, jQuery

스킬

커뮤니케이션 및 개발 문화

- 프로젝트 매니저, 디자이너, 서버 개발자와 애자일한 협업에 익숙합니다.
- 한 가지 주제에 대해 메시지를 3번 이상 주고받으면 대면/비대면으로 직접 대화한 후 기록을 남깁니다.
- 코드 리뷰의 선기능을 잘 알고, 상황에 따라 커밋 메시지와 병합 방식을 선택해 가독성 좋은 커밋을 만듭니다.

Web

- Next.js 프로젝트를 생성/관리할 수 있고, Nuxt.js 프로젝트도 다뤄보았습니다.
- 웹 취약점, 웹 표준, 웹 접근성, SEO 등을 이해하고 적용할 수 있습니다.
- Websocket, WebRTC를 이해하고 적용할 수 있습니다.

JavaScript/TypeScript

- ES6를 사용하고 있고, 함수형 프로그래밍 방식을 적용할 수 있습니다.
- Promise를 이해하고 있고, `async/await` 문법에 익숙합니다.
- 테스트 코드를 작성하고, 관리할 수 있습니다.

React

- 클래스형, 함수형 컴포넌트 방식에 모두 익숙합니다.
- 라이프사이클을 고려해 데이터를 로딩하고, 렌더링을 최적화합니다.
- 중복 코드를 커스텀 훅이나 고차 컴포넌트로 분리할 수 있습니다.

React Native

- React Native 동작 방식과 그 구조적인 한계를 이해하고 있습니다.
- Android, iOS 스토어 배포 및 CodePush 방식을 다룰 수 있습니다.
- 애니메이션을 사용하는 게이밍 콘텐츠를 만들 수 있습니다.

발표

WAVE Corporation 사내 스터디 세미나

- 2019-11-06, React Native에 TypeScript 적용하기: [Google Presentation](#)
- 2020-02-12, Introduction to Gatsby: [Slides](#)
- 2020-05-22, 코어 자바스크립트: [Google Presentation](#)
- 2021-04-14, Deno 짚먹하기: [Google Presentation](#)