VILNIAUS KOMPIUTERININKŲ AKADEMIJA

Ignas Dailydė

Autosporto varžybų valdymo sistema worldofdrift.lt



Turinys

1. Programos anotacija
2. Sistemos reikalingumo analizė
3. Sistemos kūrimo kalbos pasirinkimo pagrindimas
4. Programos reikalavimų analizė
5. Programos aktorių veiklų diagrama
6. Duomenų bazės diagrama
7. Vartotojo sąsajos projektas (langų vaizdai)
8. Duomenų struktūros
9. Programos moduliai

10. Bibliotekos, formos, stiliai ir pan

Programos anotacija

Kuriama sistema yra skirta autosporto (pagrinde drifto) varžybų valdymui. Ji taip pat veiks kaip mini soclialinis tinklas žmonėms besidomintiems autosportu. Kiekvienas sistemos vartotojas yra maksimaliai įtraukiamas į sistemos veiklą. Organizatoriai kuria varžybas, pilotai į jas registruojasi, mato savo rezultatus, įvertinimus. Organizatoriai taip pat priskiria varžyboms starto ir fakto teisėjus, administratorius. Starto ir fakto teisėjai yra labai susiję – vienas išleidžia pilotą važiavimui, o kiti fakto teisėjai mato išleistą pilotą ir jį vertina. Pilotai realiu laiku mato savo važiavimų įvertinimus. Paprasti vartotojai galės matyti varžybas, rezultatus, pilotų profilius.

Sistemos reikalingumo analizė

Panašių sistemų internete neradau, o Lietuvoje tai pirmas toks produktas, kuris skatins žmones domėtis automobilių ,