## 数字媒体技术专业2021级本科指导性教学计划进程表一

数字媒体技术专业2021级本科指导性教学计划进程表一																								
					学田	寸分配						**			_	_	_				-			
课程 编码	课程名称	考试	学分	总学	讲	实	实	习	1	0	2	II 3	3 19	III 0	4	IV 3	5 19	V 0	6	VI 3	7 19	VII	8 16	开课 单位
				时	课	验	践	題	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	
0004312	中国近现代史纲要	考试	3	48	32		16		3															马克思主义学院
0000011	体育-1	考査	1	32	32				1															体育教学部
0007929	大学英语 (综合)	考试	4	64	64				4															文法学部
0001903	高等数学(工)-1	考试	5.5	99	96			3	5.5															理学部
0001908	线性代数(工)	考试	3	54	54				3															理学部
0000072	大学物理 I -1	考试	3.5	63	63						3.5													理学部
0009438	思想道德与法治	考査	3	48	32		16				3													马克思主义学院
0000012	体育-2	考査	1	32	32						1													体育教学部
0007907	大学英语(高级)	考试	4	64	64			_			4													文法学部
0001904	高等数学(工)-2 习近平新时代中国特色社会	考试	5.5	99	96		_	3			5.5													理学部
0009919	主义思想概论	考査	2	32	28		4				2													马克思主义学院
0000073	大学物理 I-2	考试	3.5	63	63								3.5											理学部
0006457	毛泽东思想和中国特色社会 主义理论体系概论	考试	3	48	48								3											马克思主义学院
0000013	体育-3	考查	1	32	32								1											体育教学部
0003333	概率论与数理统计(工)	考试	3	54	54										3									理学部
0000014	体育-4	考査	1	32	32										1									体育教学部
0004361	马克思主义基本原理	考试	3	48	32		16	L						ļ	3							ļ		马克思主义学院
0007045	公共基础必修课	小计	50	912	854	<u> </u>	52	6	16.5		19		7.5	-	7							-		
0007947	高级语言程序设计	考试	3.5	56	32	24		_	3.5					<u> </u>	-	-	-	-	-			<u> </u>		信息学部
0007156	色彩学基础 面向对象程序设计(C++)	考査	2	32	16 32	16		-	2		2			-	-	-	-	-	-			-		信息学部
0007442	国问对家程序设计(C++) 离散数学	考试	3	54	54		_	_	_				3								<del>                                     </del>			信息学部
0007743	计算机系统平台	考查	3	48	48			<u> </u>					3											信息学部
0010066	草图与透视基础	考査	3	48	20	28							3											信息学部
0010661	数字摄影	考查	2	32	20	12							2											信息学部
0008186	数据结构与算法	考试	3.5	56	46	10									3.5									信息学部
0002549	数据库原理Ⅰ	考试	3	48	32	16									3									信息学部
0010083	动画基础	考査	2	32	20	12									2									信息学部
0010141	三维美术设计基础	考査	3	48	16	32									3									信息学部
0010718	软件工程导论(双语)	考试	2	32	20	12											2							信息学部
0010746	游戏设计概论(双语)	考试	2	32	26	6											2							信息学部
0007755	计算机图形学	考査	2	32	24	8											2							信息学部
0010720	JAVA程序设计(自学)	考査	2	32	16	16					_						2							信息学部
0004964	学科基础必修课 物理实验(工)-1	小 <del>计</del>	38 1	614 32	422	192 32			5.5		1		11		11.5		8							理学部
0009133	面向对象程序设计(C++)课设	考査	1	30		32	30				1													信息学部
0009133	軍事理论	考査	2	36			36	<u> </u>			•	2												学生处
0003087	军事训练	考査	2	112			112					2												学生处
0004746	机械工程训练A	考査	1	30			30						1											材制学部
0004965	物理实验(工)-2	考査	1	32		32							1											理学部
0007069	"中国特色社会主义建设"实 践	考査	2	64			64						2											马克思主义学院
0007155	认识实习	考査	1	30			30						1											信息学部
0009048	数据结构与算法课设	考査	2	60			60								2									信息学部
0008464	工作实习	考査	4	120			120	_						ļ							4	ļ	_	信息学部
0006456	毕业设计(论文)	考査	8	480		-	480	_						<u> </u>	-	-	-	-	-			<u> </u>	8	信息学部
	创新创业学分 <b>实践环节必修课</b>	考查 小计	29	1026		64	962	-			2	4	5	-	2	-	-	-	-		4	-	12	信息学部
	<b>学科基础必修课</b>	4'F	38	614	422	192	702	_	5.5		2	0	11		11.5		8				Ť		12	
	学科基础选修课												Ė											
专业教育	实践环节必修课		29	1026		64	962				2	4	5		2						4		12	
	实践环节选修课		10	330			330	_								2	3		5					-
	专业选修课		6	416	234	182		_			3			<u> </u>	2	-	7	-	5		2	<u> </u>		
	校选专业课(注) 公共基础必修课		50	912	854	-	52	6	16.5		19		7.5		7	-	-	-						
	外语选修课		2	32	32		H						Ħ						2					
通识教育	工科选修:工程伦理课		1	16	16														1					_
	工科选修: 经济管理选修课		2	32	32												2				<u> </u>			
	美育课程 "四史"		1	32 16	32 16			_											1	-	2			
	通识教育任意选修课		4	64	64	-									-	-	2	-	Ė		2			
	自主课程		3	48	48				1				1				1							
	选修课 小		45	938	426	182	330				3				2	2	14		16		8			
理论教学合计 实践环节合计			123	2134	1702	374	52	6	22		24		18.5		20.5	<u> </u>	19		11		8			
-	39 162	1356	1702	438	1344	6	22		26	4	5 23.5		22.5	2	3		5 16		12		12			
為計 162 3490 1702 438 1344 6 22 26 4 23.5 22.5 2 22 16 12 12																								

注:校选专业课为《指导意见》中的"个性需求"课程,可修读各专业"专业教育"中的理论课程:包括本专业的学科基础选修课、专业选修课,其他专业的学科基础必修、学科基础 选修以及专业选修课。

## 数字媒体技术专业2021级本科指导性教学计划进程表二

		1	ſ	学时分配						各学期计划学分															
课程编码	课程名称		学分	-	-5-1	实	实		1	ī	2	II	3	III	4	IV	5	V	6	VI	7	VII	8	77.28	
		考试		总学	讲			习题	19	0	18	3	19	0	18	3	19	0	18	3	19	0	16	16 単位	
				时	课	验	践		周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周	周		
0010084	动画影片创作	考查	2	60			60									2								信息学部	
0010143	三维实时渲染美术资产设 计	考査	3	90			90										3							信息学部	
0008177	虚拟现实技术课设	考查	2	60			60												2					信息学部	
0010125	移动应用开发设计与实践	考查	3	90			90												3					信息学部	
0010150	游戏开发实践	考査	3	90			90													3				信息学部	
实践环	节选修课(10学分)	小计	13	330			330									2	3		5	3					
0010148	视觉传达设计	考査	3	48	28	20					3													信息学部	
0008158	算法设计与分析	考査	2	32	32										2									信息学部	
0010137	游戏开发技术基础	考查	3	48	20	28											3							信息学部	
0007468	游戏引擎分析	考査	2	32	22	10											2							信息学部	
0008179	艺用解剖	考查	2	32	16	16											2							信息学部	
0001640	数字图像处理	考査	2	32	20	12											2							信息学部	
0008173	虚拟现实技术	考査	2	32	16	16													2					信息学部	
0008410	三维计算机图形学及3D技术	考试	2	32	16	16													2					信息学部	
0010660	移动应用开发	考査	2	32	16	16													2					信息学部	
0010142	三维模型制作	考査	2	32	16	16													2					信息学部	
0010092	高级游戏引擎应用	考査	2	32	16	16															2			信息学部	
0010134	影视后期合成	考试	2	32	16	16															2			信息学部	
专业选修课(17学分)		小计	26	416	234	182					3						9		8		4				
0009394	新生研讨课	考查	1	16	16				1															信息学部	
0010663	学术写作课程	考查	1	16	16								1											信息学部	
0010719	学术前沿课程	考查	1	16	16												1							信息学部	
自主课程(学分) 成绩:通过/不通过		小计	3	48	48				1				1				1								