

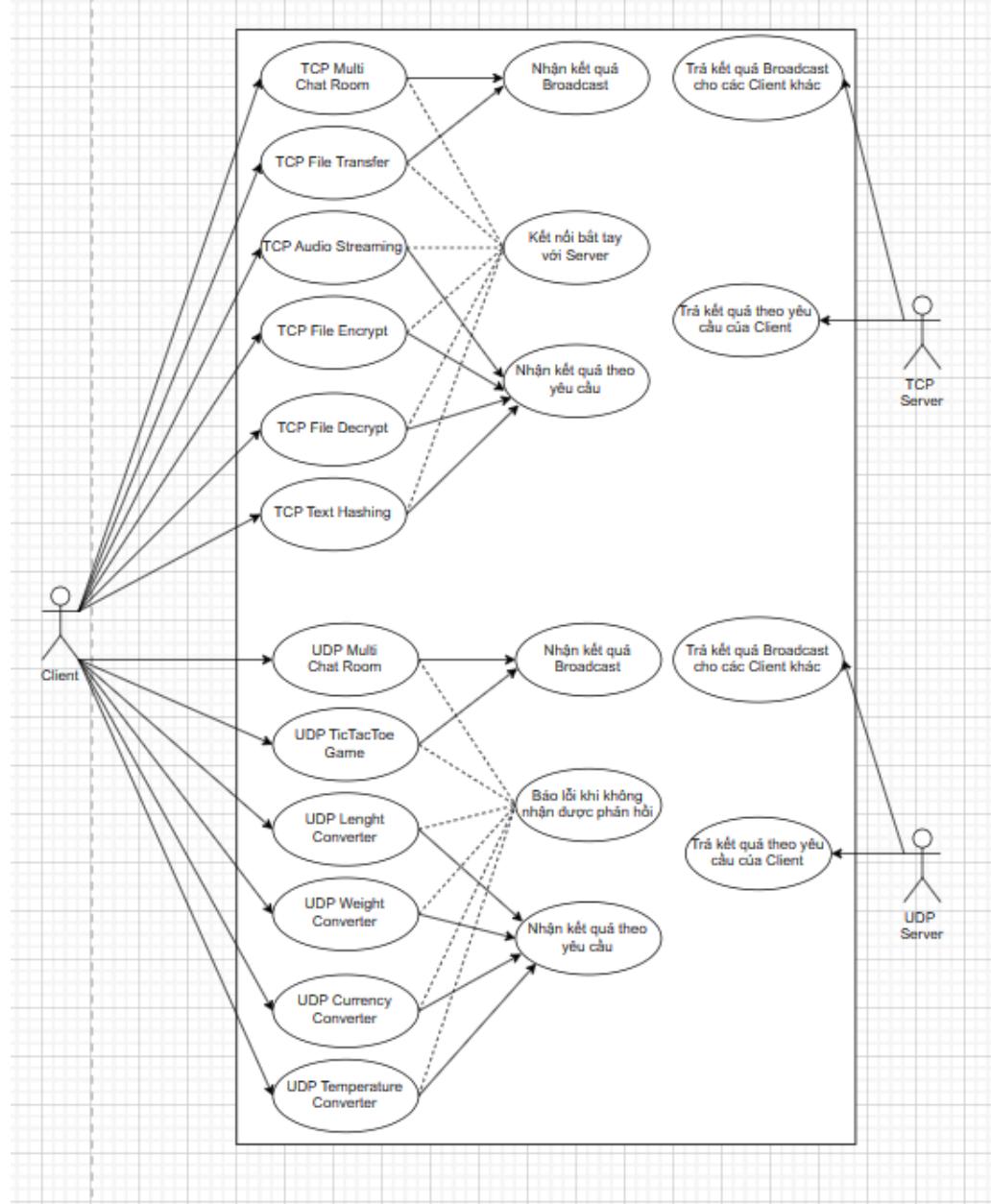


Slide báo cáo cuối kỳ

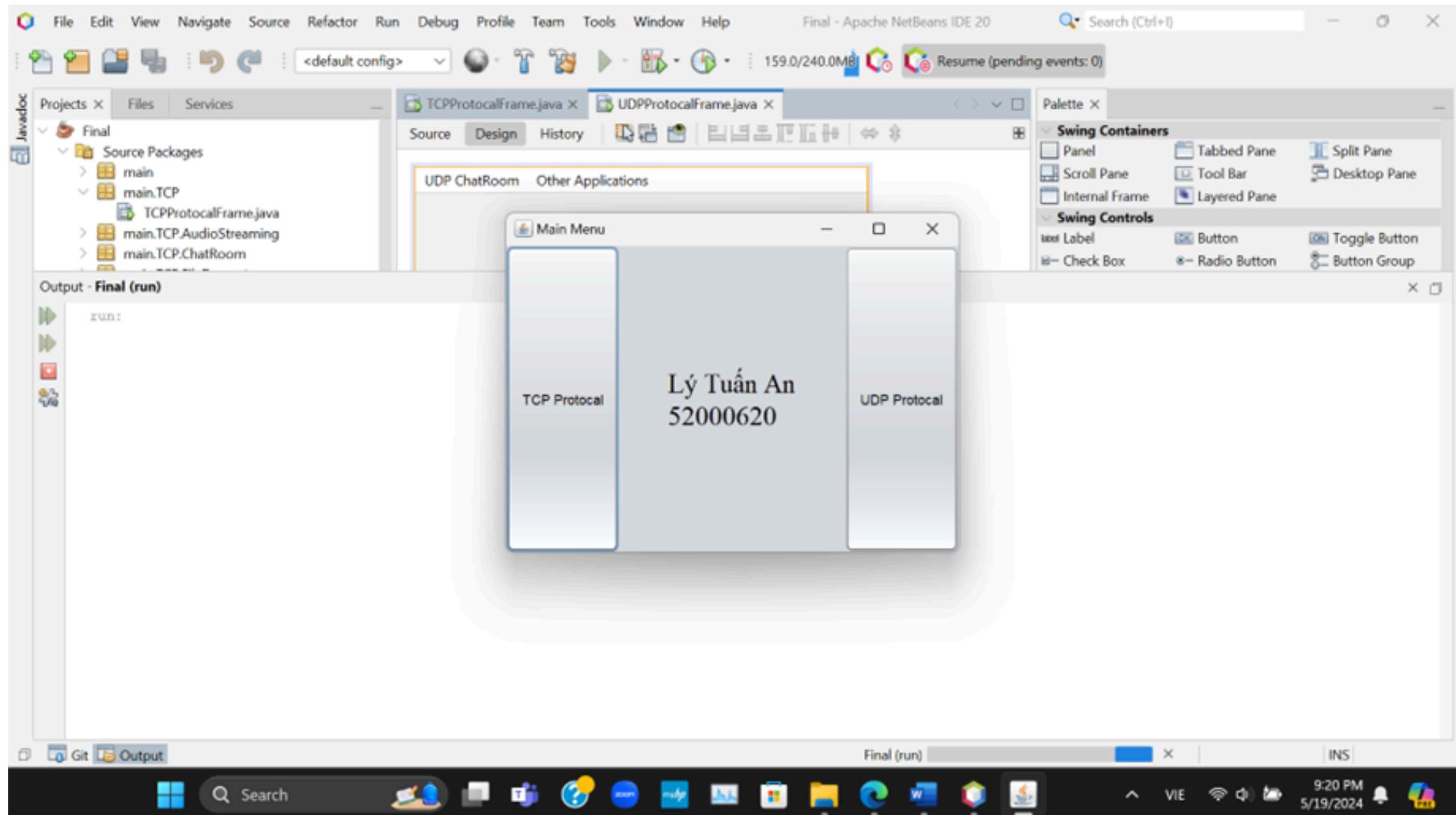
Môn học: 502065 – LẬP TRÌNH
MẠNG CĂN BẢN

GV hướng dẫn: TS Bùi Quy Anh

Biểu đồ tổng quát của đề tài

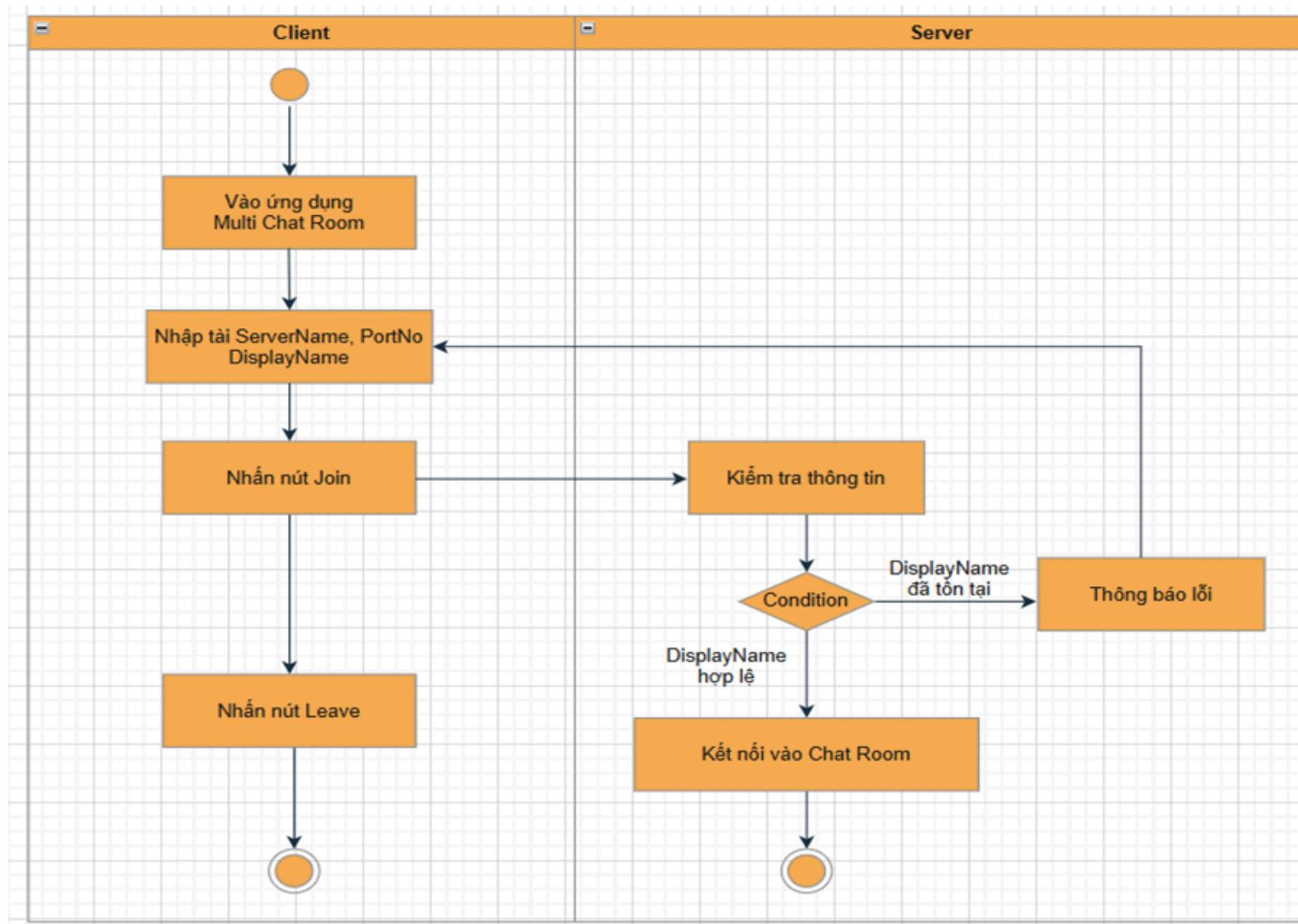


Giao diện mainmenu



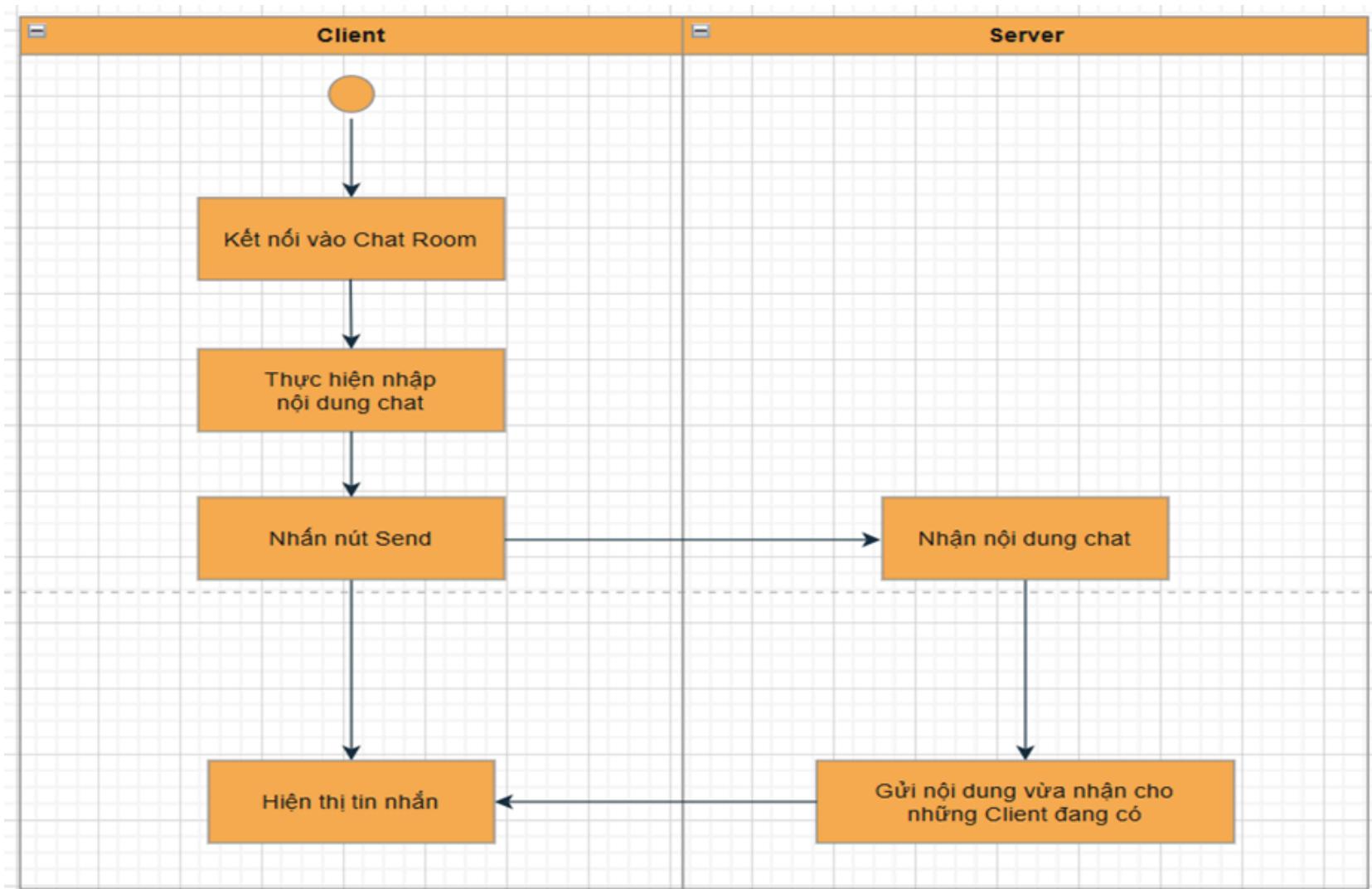
Biểu đồ hoạt động

TCP Multi Chat Room

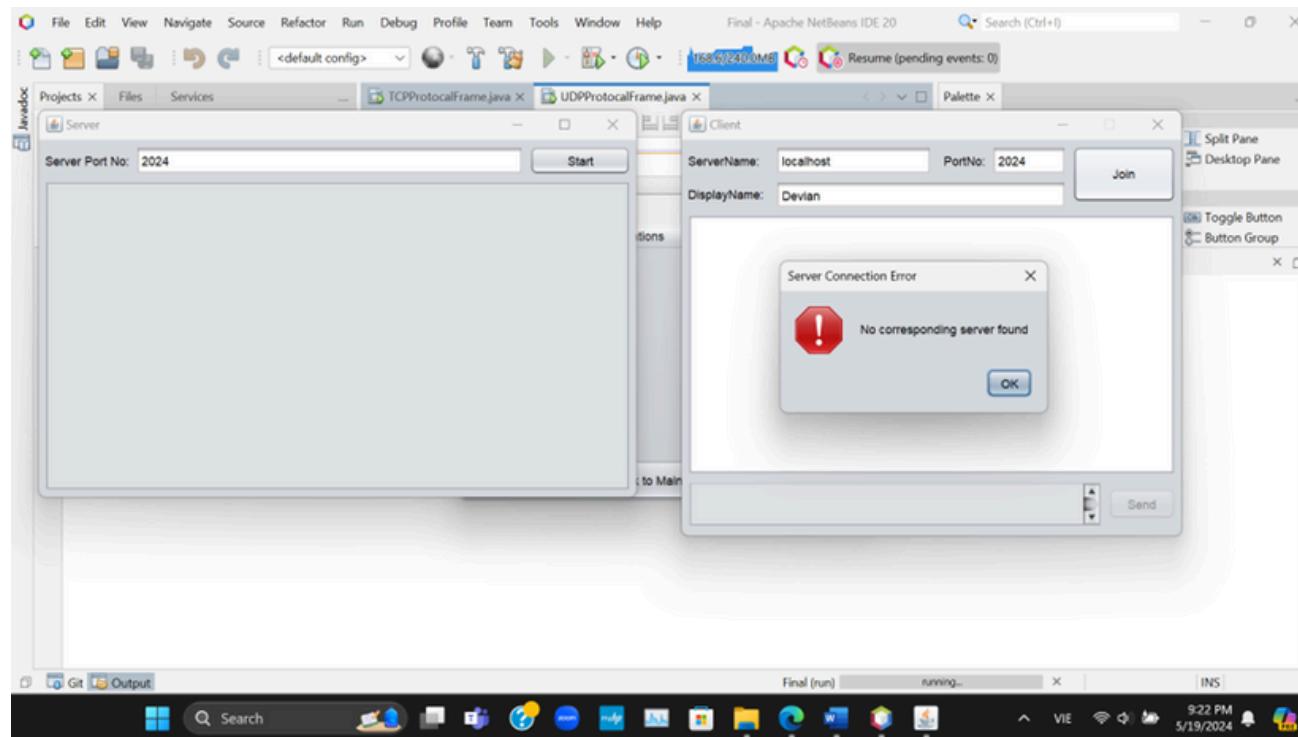


Biểu đồ hoạt động

TCP Multi Chat Room



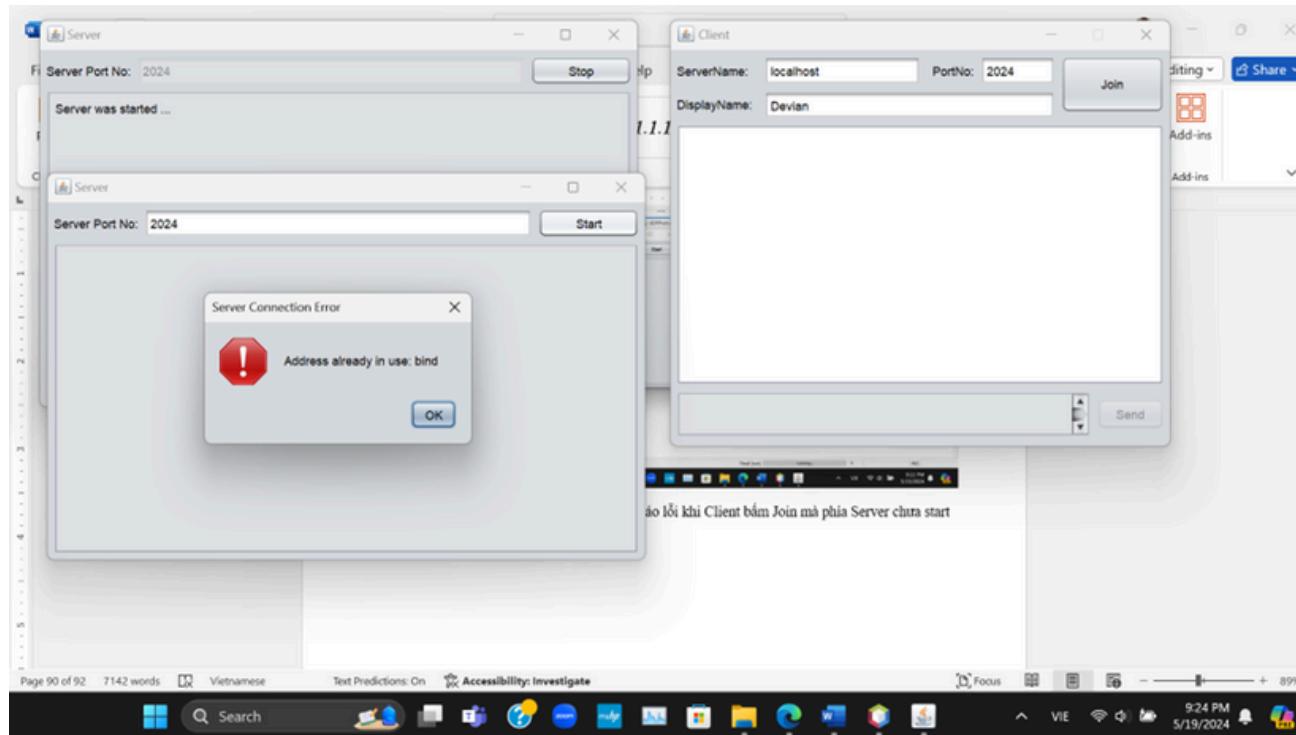
TCP Multi Chat Room



Ứng dụng TCP Multi Chat Room; Báo lỗi khi Client bấm Join mà phía Server chưa start

Demo

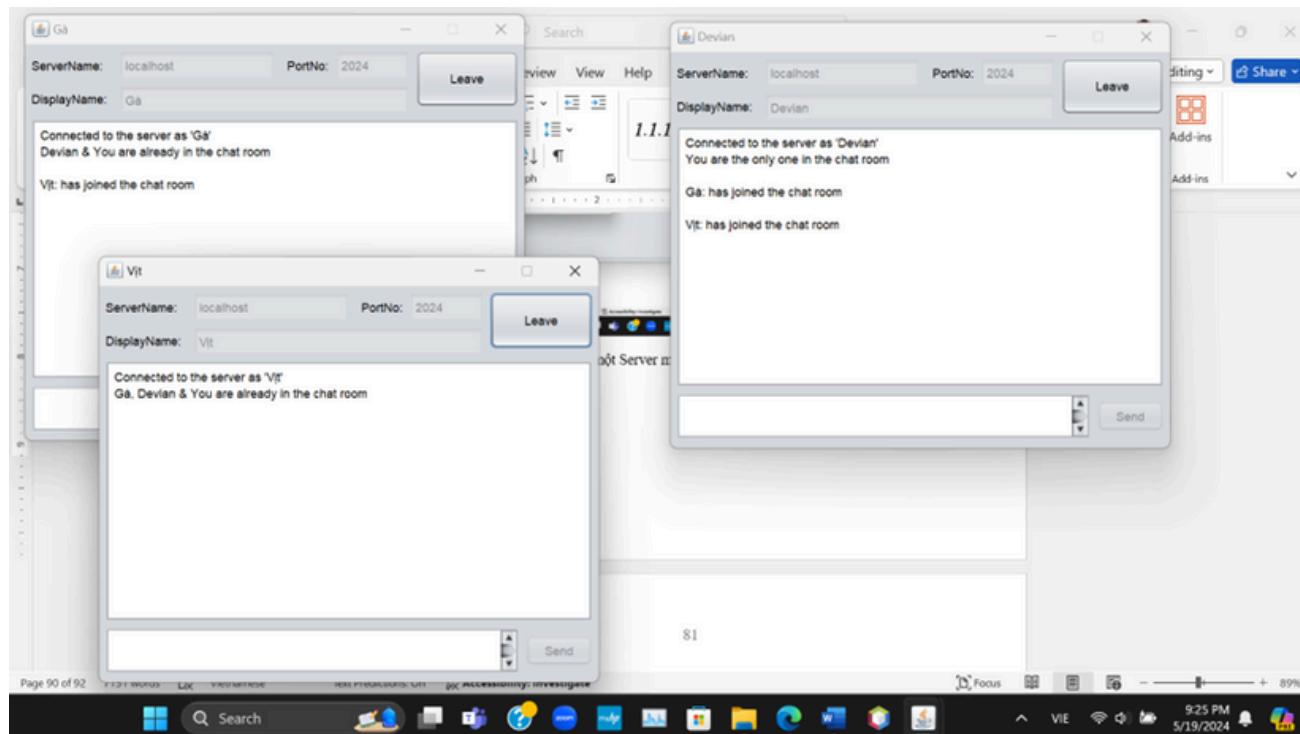
TCP Multi Chat Room



Start một Server mới nhưng port đã sử dụng

Demo

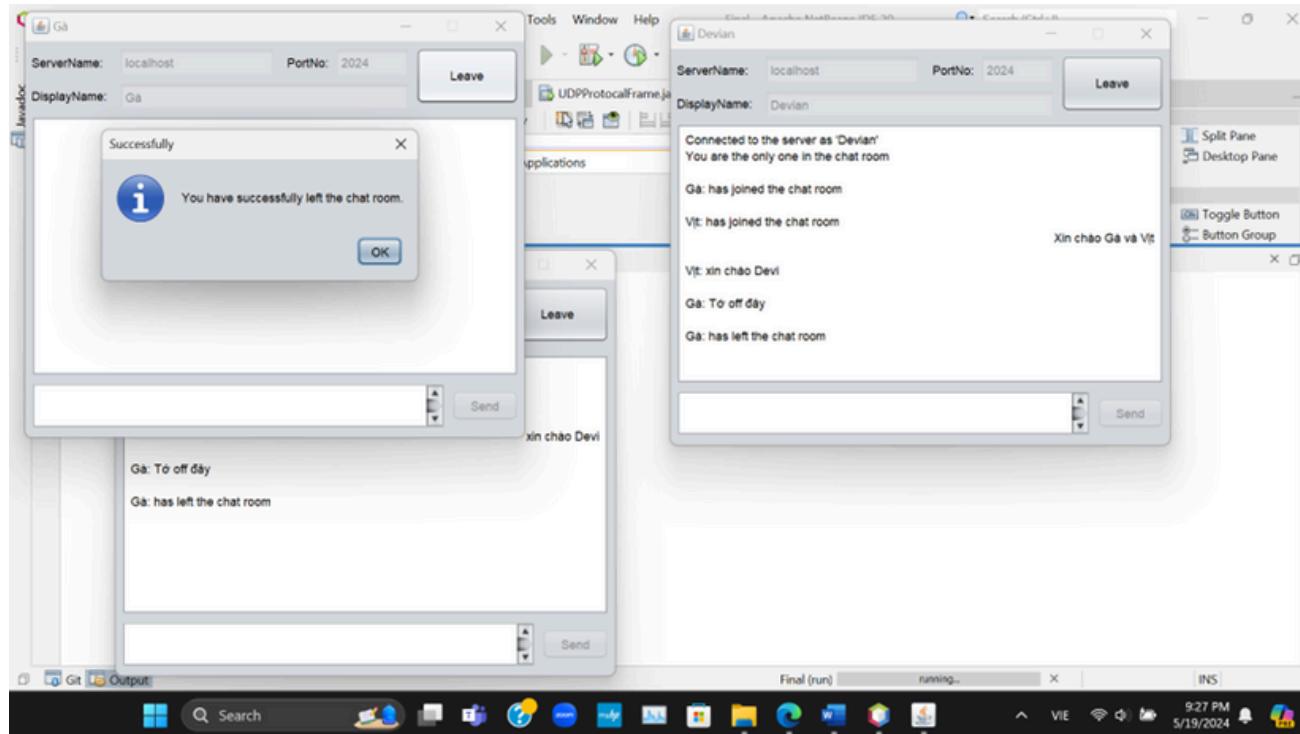
TCP Multi Chat Room



3 Client kết nối đến Server port 2024; Hiển thị các thông tin cần thiết cho Client

Demo

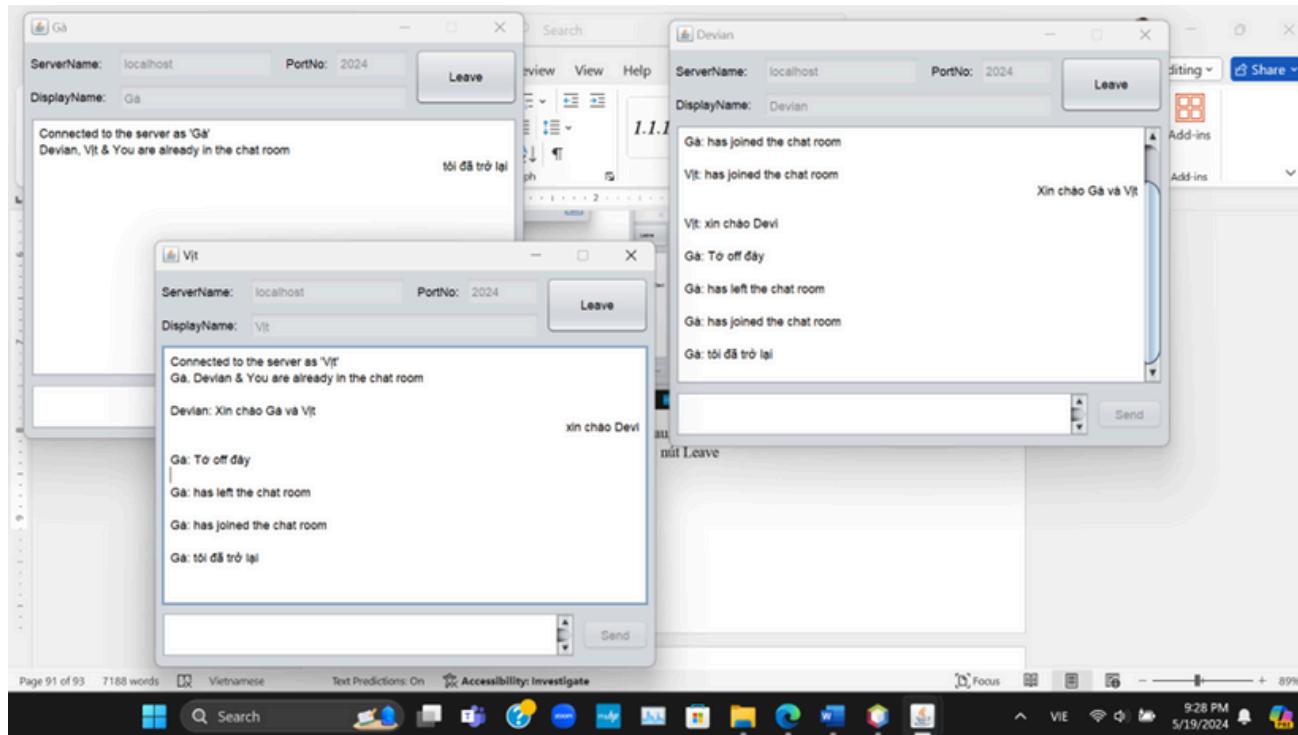
TCP Multi Chat Room



Hiển thị tin nhắn giữa các client với nhau; Thông báo Rời khỏi phòng khi một Client nhấn nút Leave

Demo

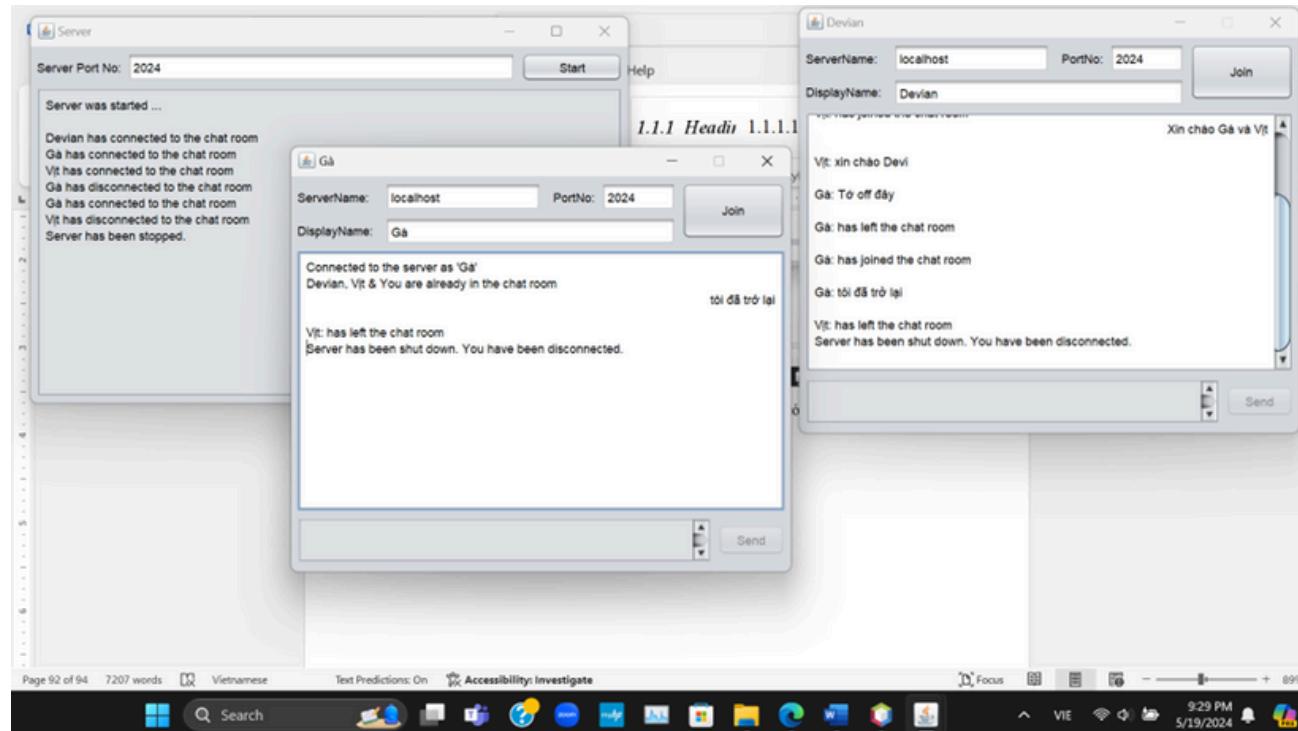
TCP Multi Chat Room



Khi join trở lại cũng sẽ thông báo cho các client khác và có thể tiếp tục trò chuyện

Demo

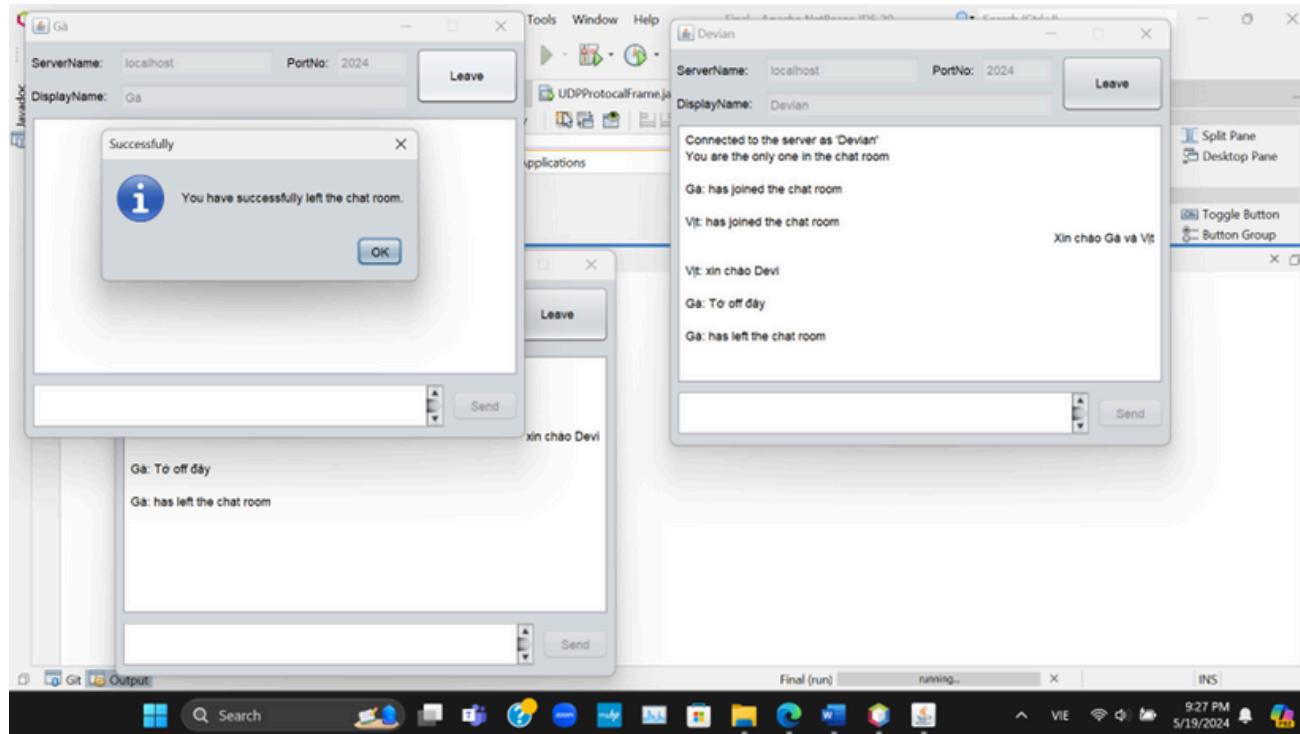
TCP Multi Chat Room



Khi stop Server thì cũng sẽ thông báo đến tất cả Client; Đồng thời ngắt kết nối mọi người

Demo

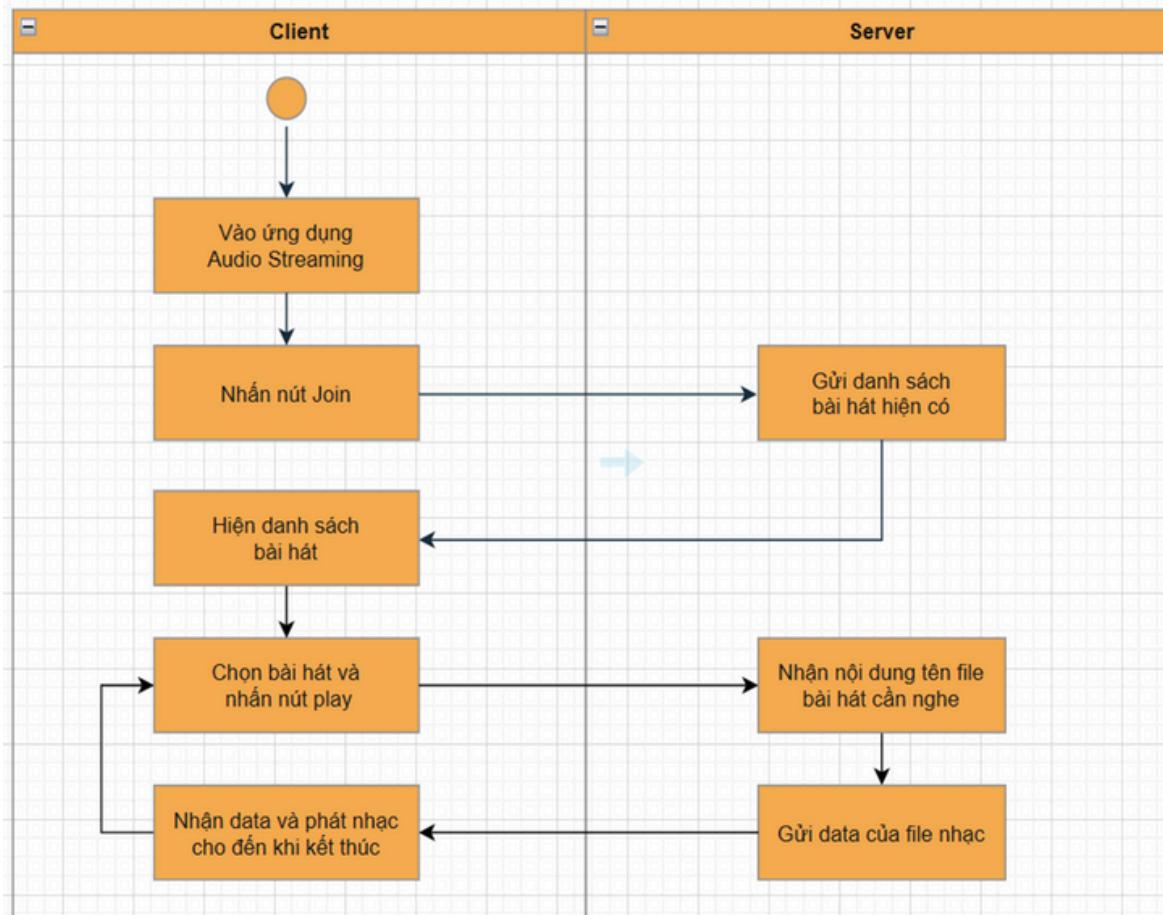
TCP Multi Chat Room



Hiển thị tin nhắn giữa các client với nhau; Thông báo Rời khỏi phòng khi một Client nhấn nút Leave

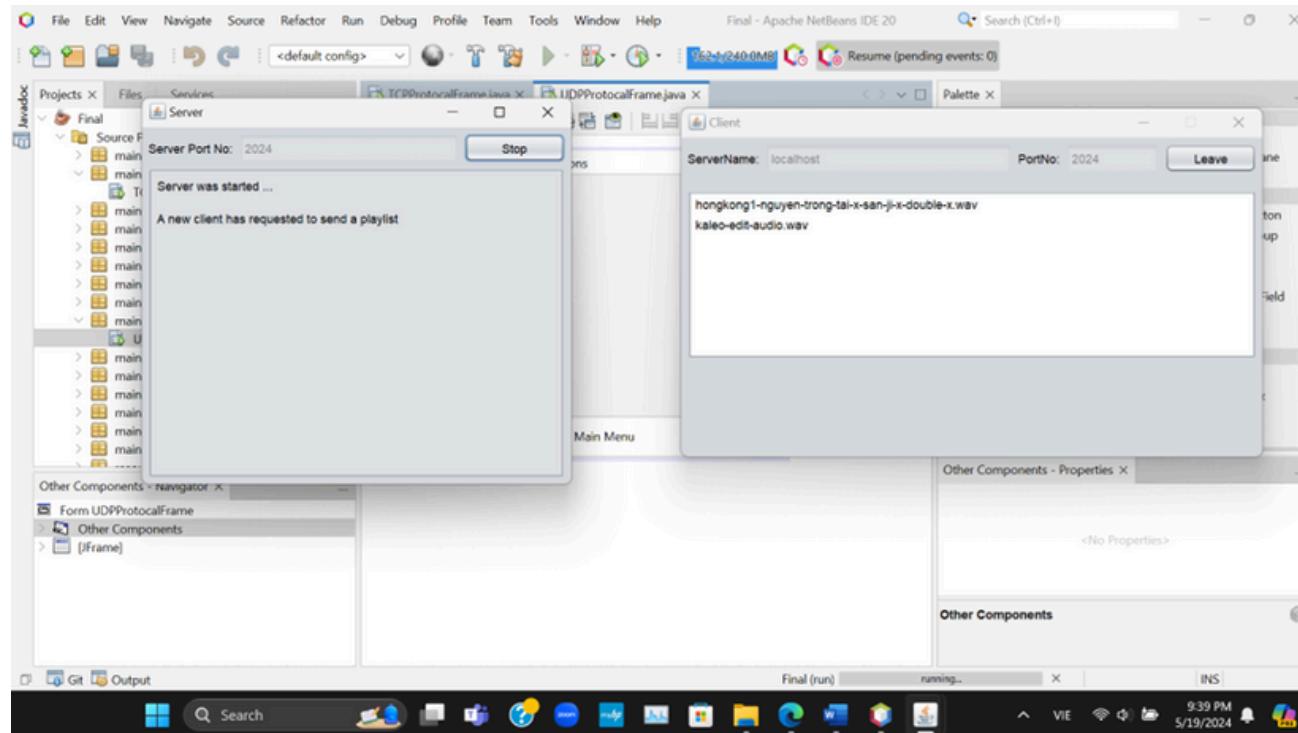
Biểu đồ hoạt động

TCP Audio Streaming



Demo

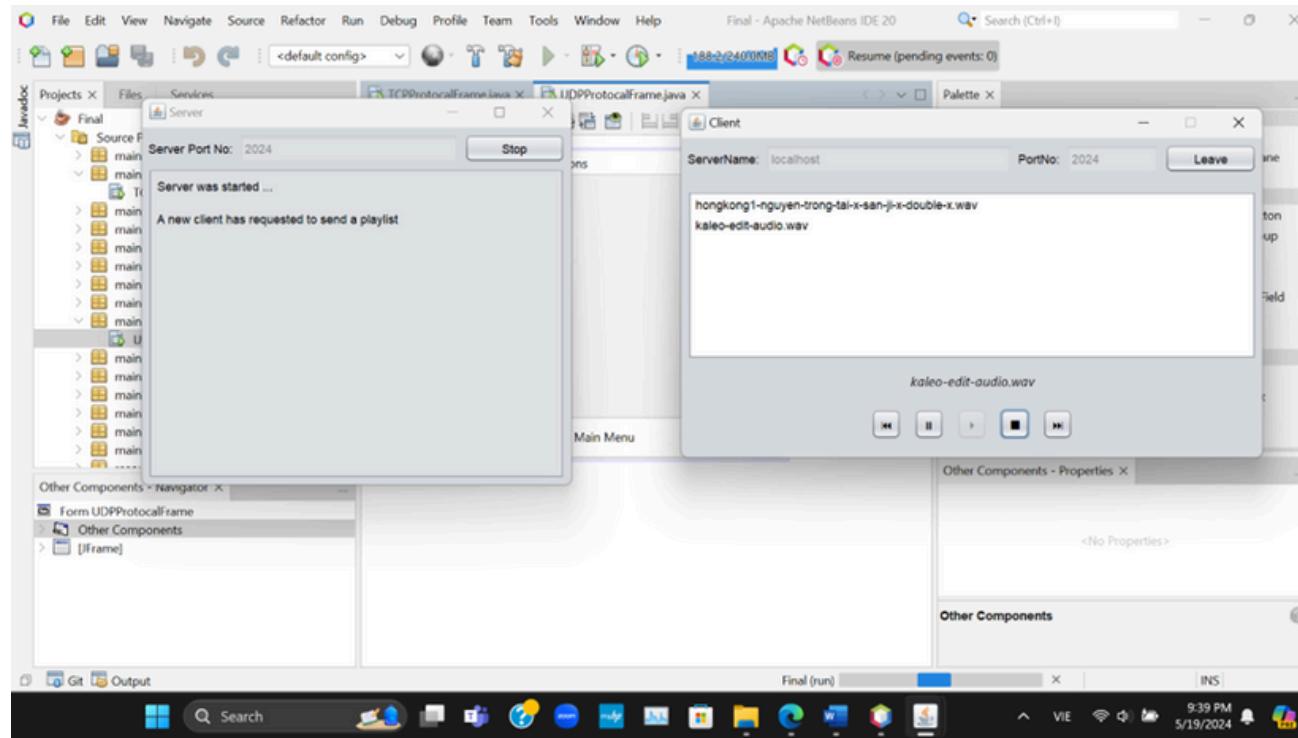
TCP Audio Streaming



Client kết nối thành công sẽ nhận được danh sách bài hát hiện có từ phía Server

Demo

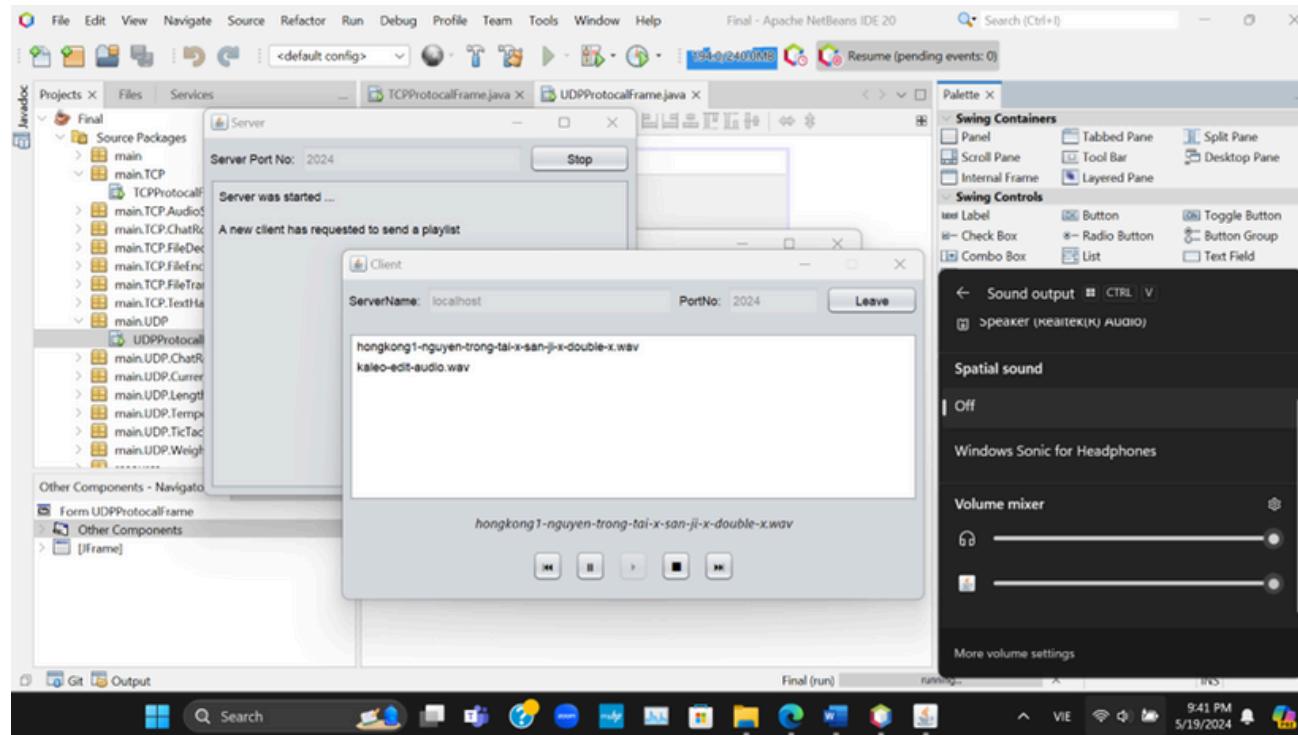
TCP Audio Streaming



Chọn bài hát và nhấn nút play sẽ nhận được truyền tải dữ liệu của file âm thanh từ phía Server

Demo

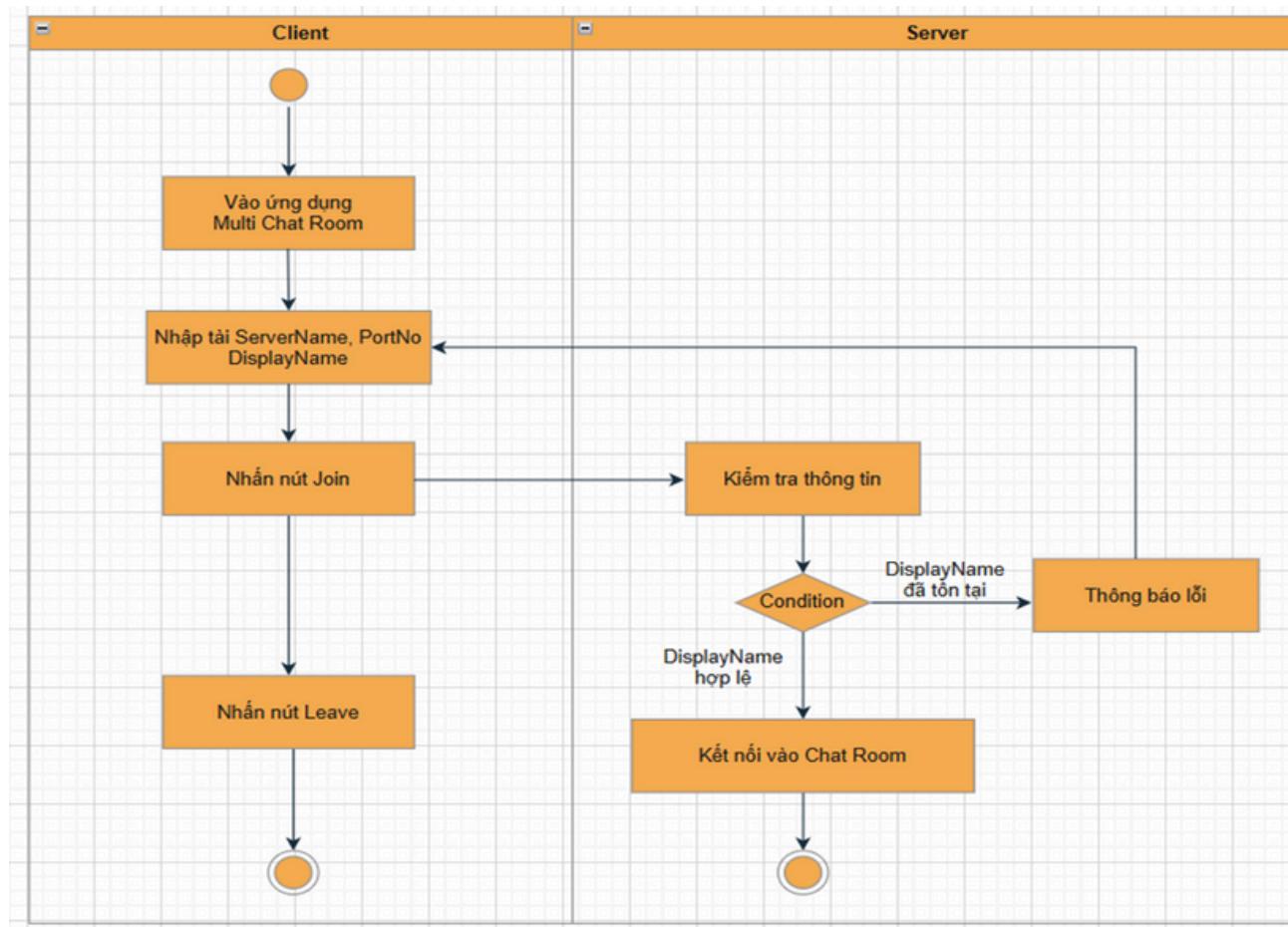
TCP Audio Streaming



Thanh tăng giảm âm lượng hiện thị trên máy tính khi phát nhạc

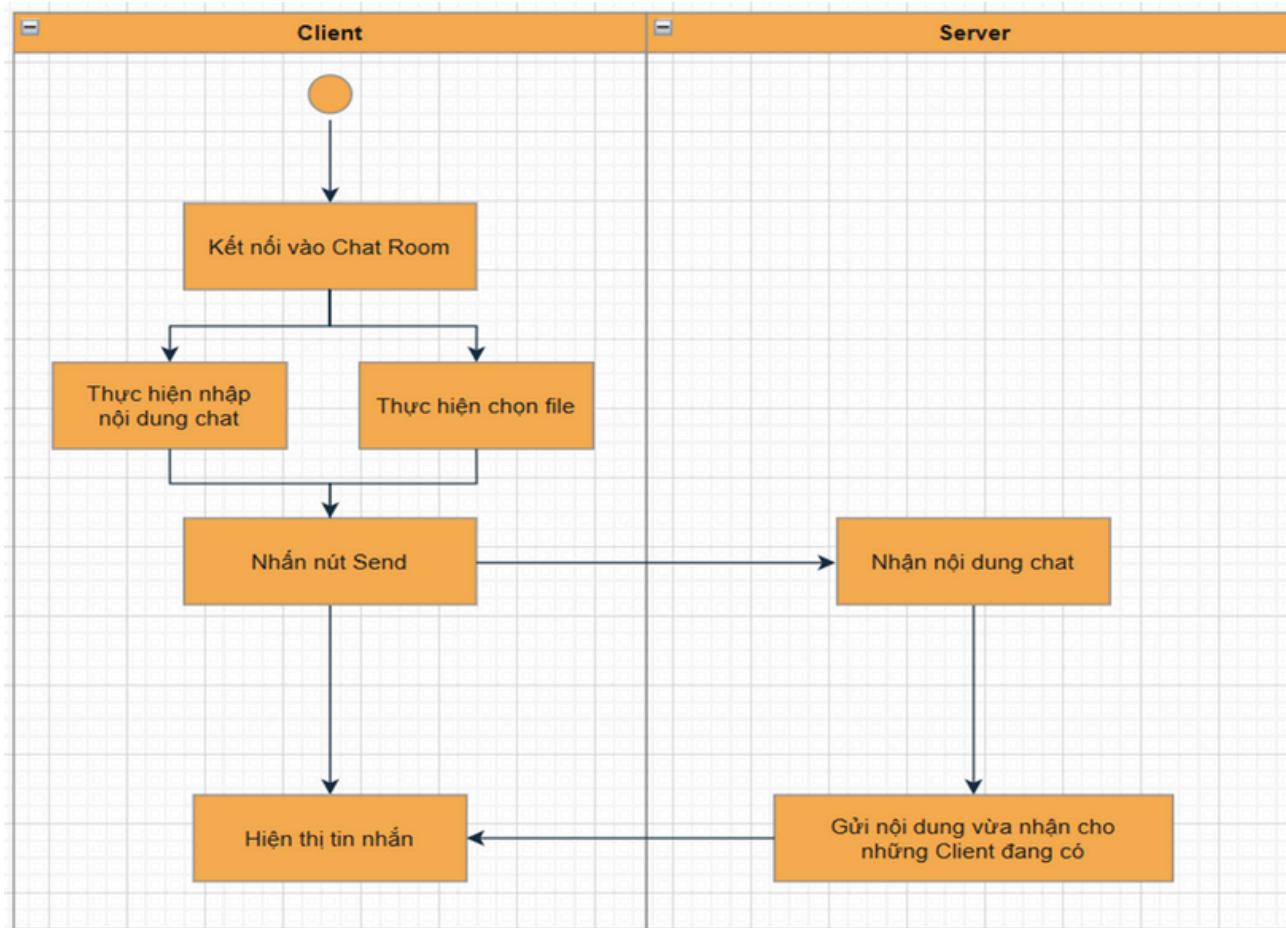
Biểu đồ hoạt động

TCP File Transfer

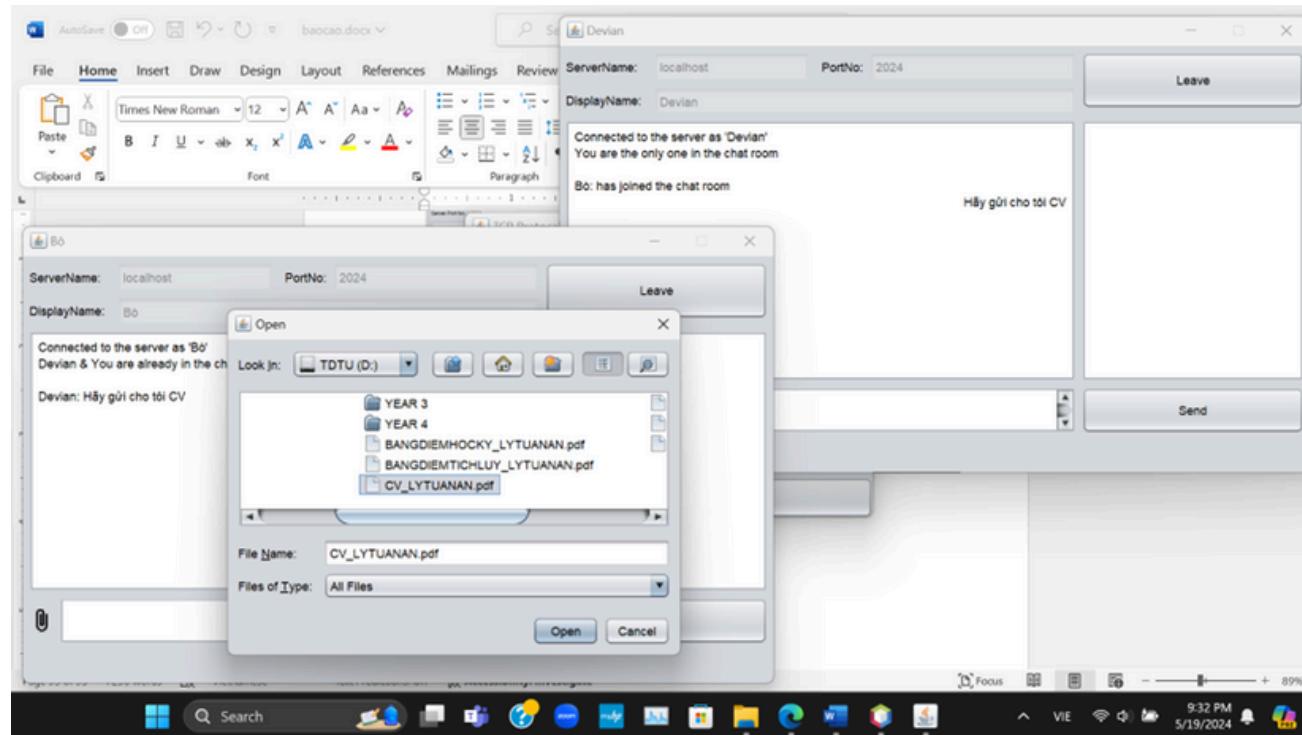


Biểu đồ hoạt động

TCP File Transfer



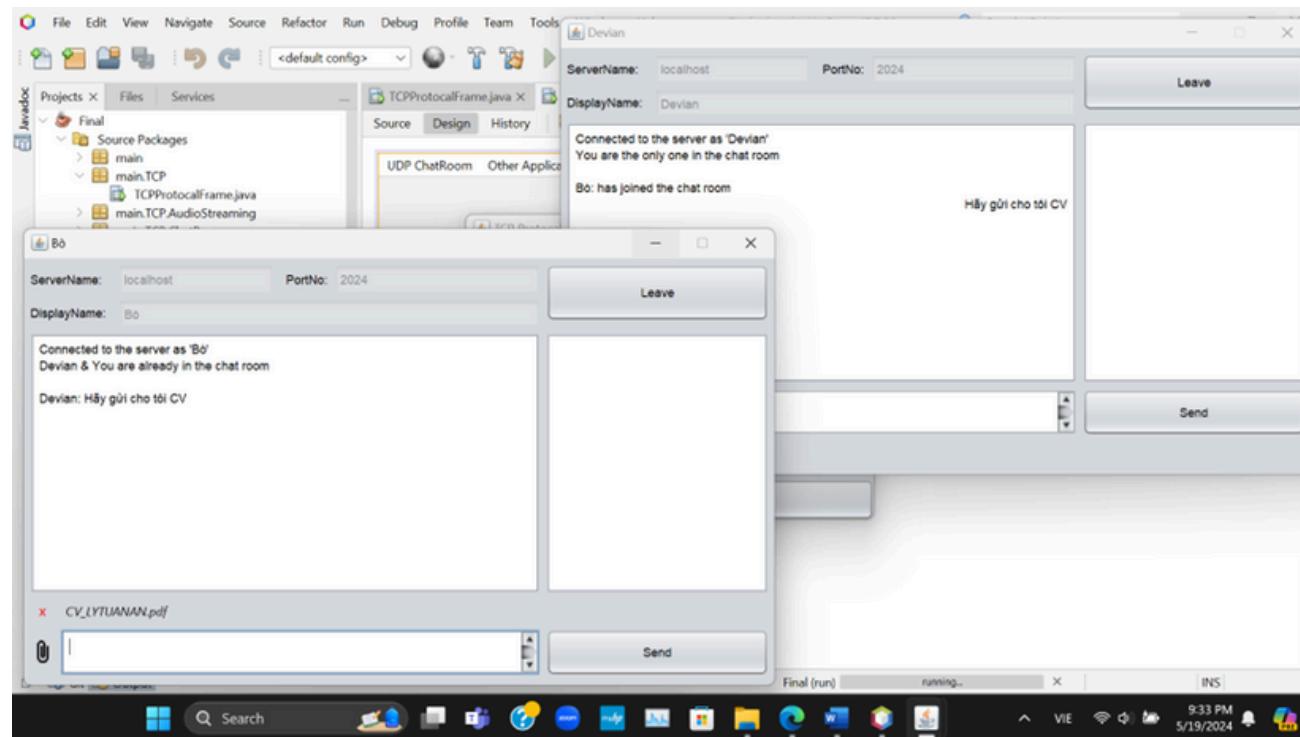
TCP File Transfer



Tương tự ứng dụng Multi Chat Room nhưng bổ sung thêm tính năng chọn và gửi file cho các client trong room

Demo

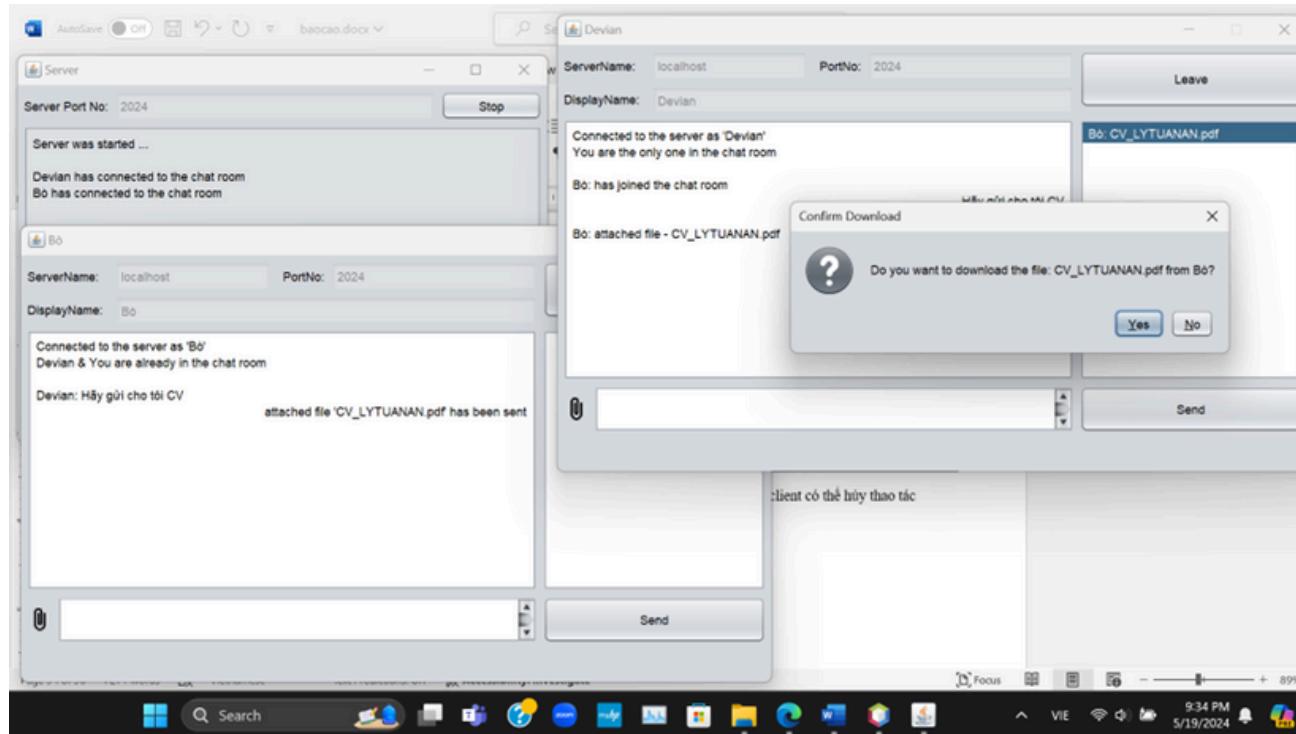
TCP File Transfer



Chọn file thành công sẽ hiển thị tên file và nút x để client có thể hủy thao tác

Demo

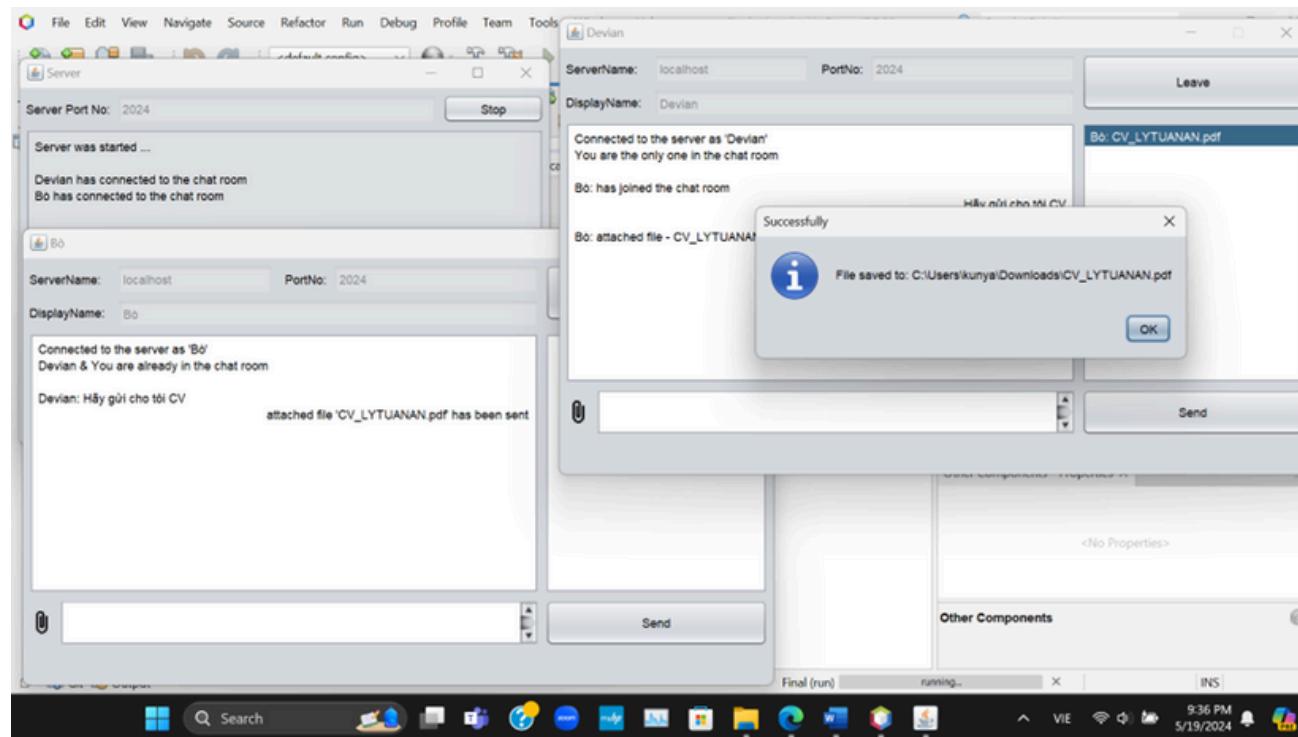
TCP File Transfer



Phía client khác sẽ nhận được file và khi click vào item tương ứng trên JList sẽ có thể thực hiện download file

Demo

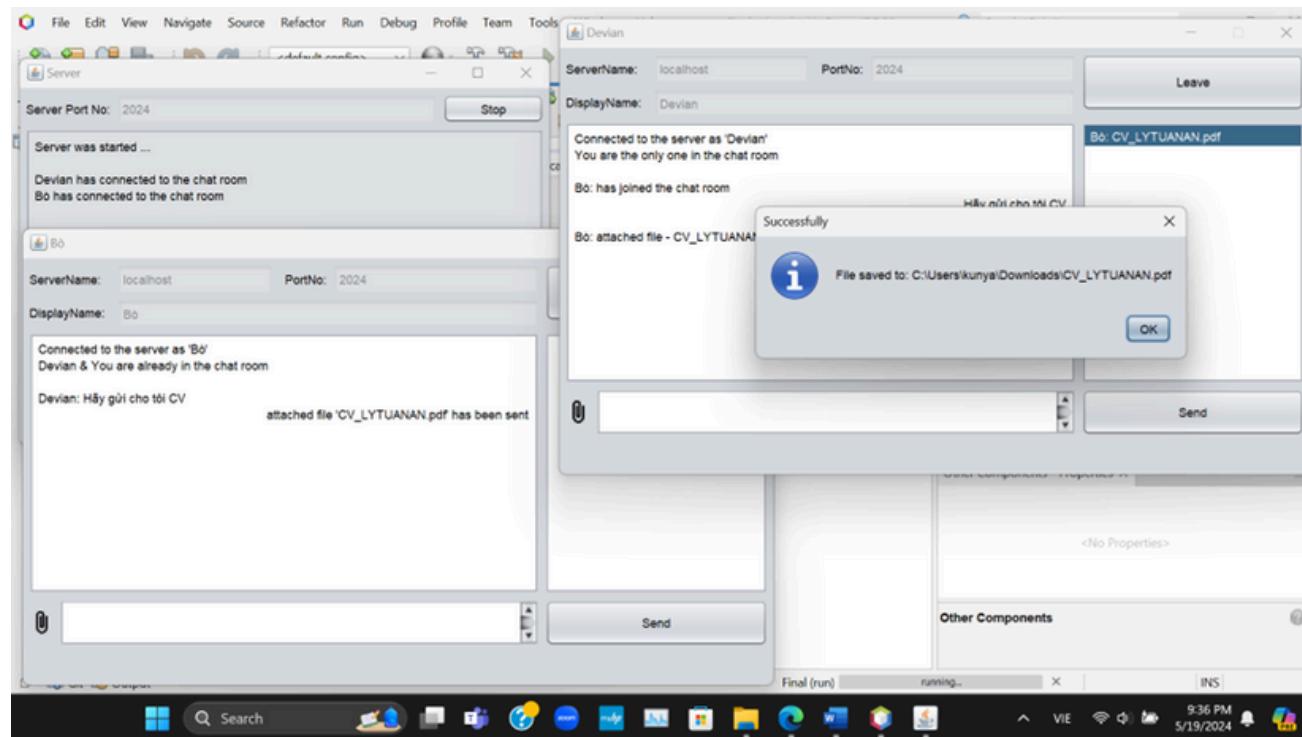
TCP File Transfer



Download thành công vào thư mục Downloads của máy tính

Demo

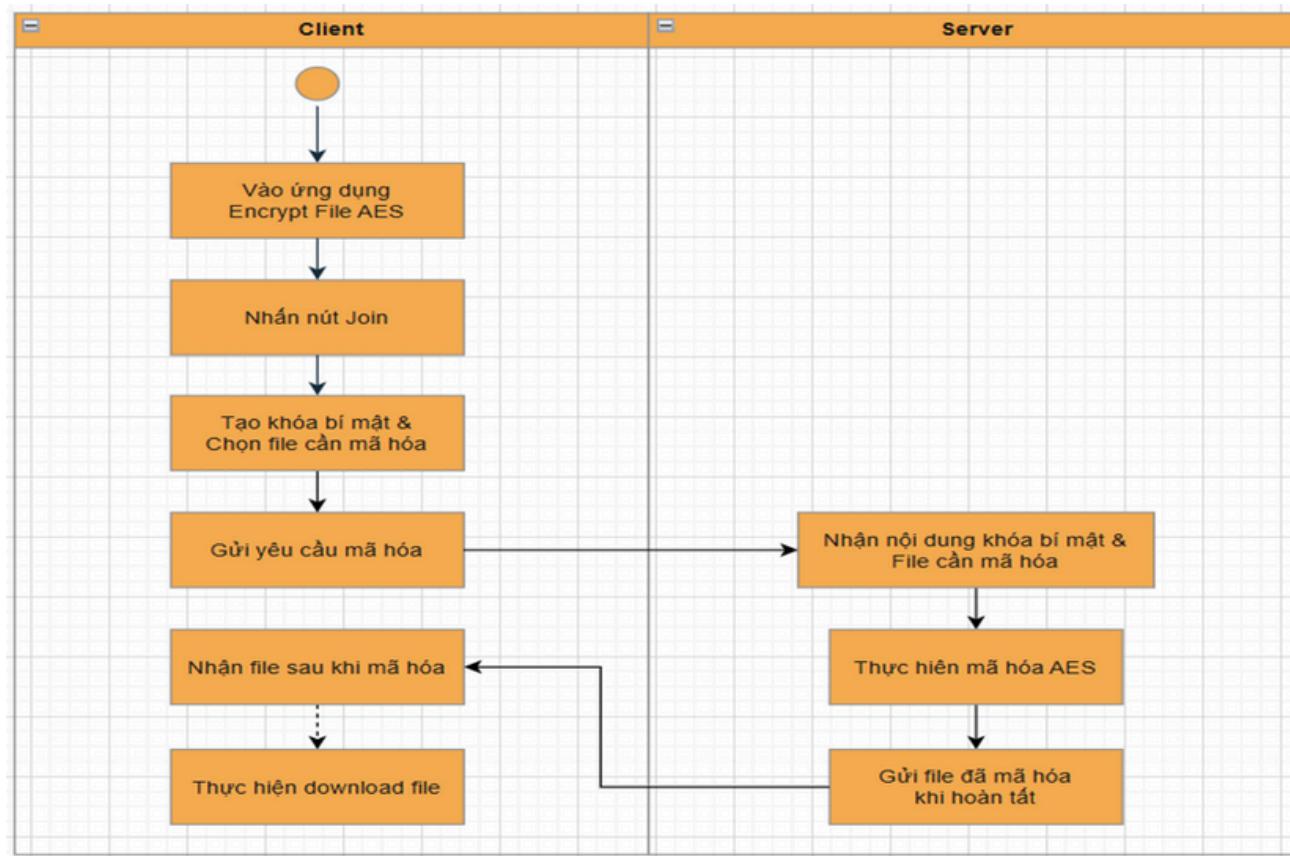
TCP File Transfer



Download thành công vào thư mục Downloads của máy tính

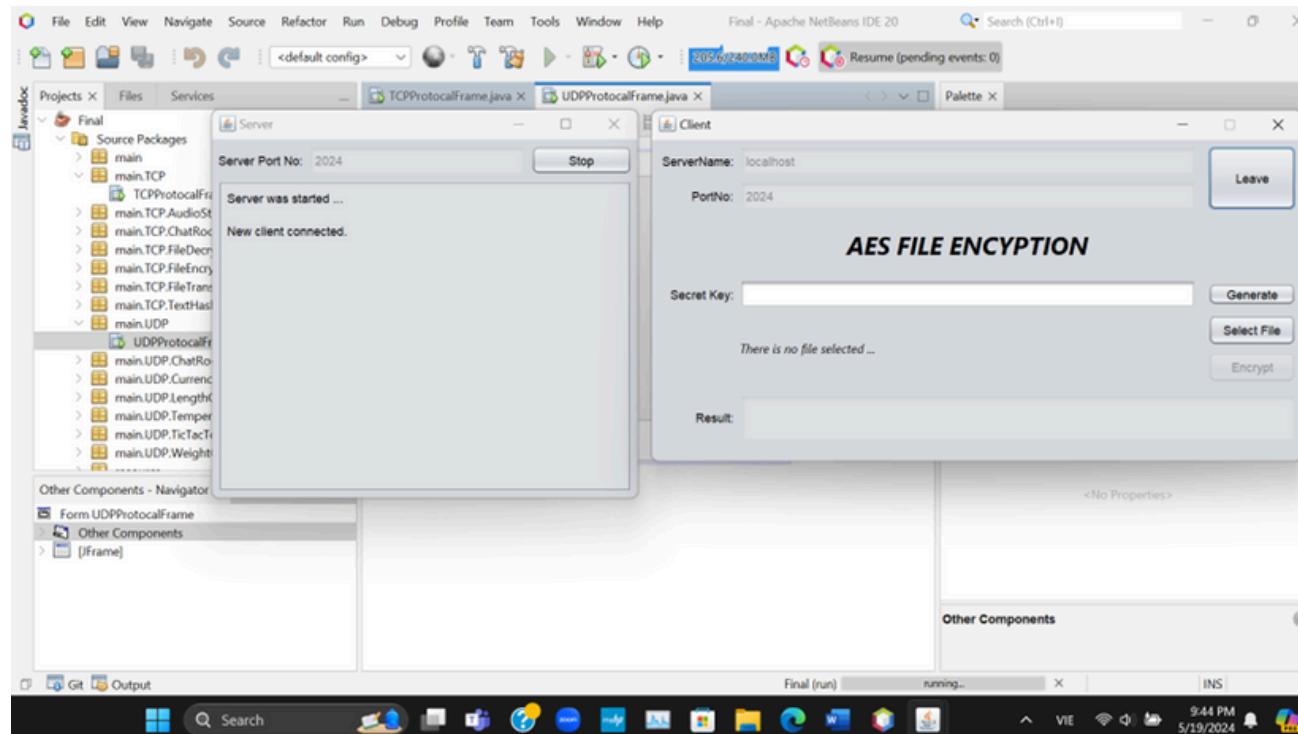
Biểu đồ hoạt động

TCP File Encrypt AES



Demo

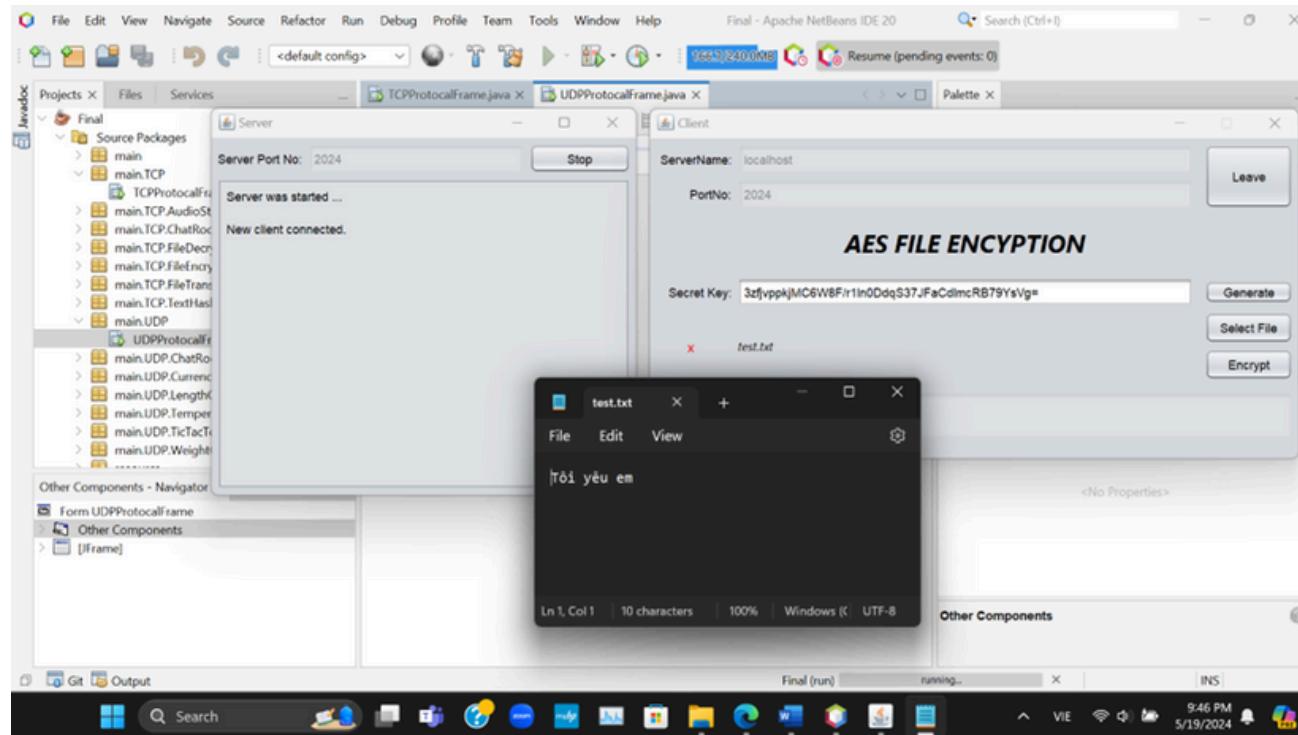
TCP File Encrypt AES



Kết nối đến Server thành công nhưng chưa tạo khóa bí mật và chọn file thì nút gửi dữ liệu Encrypt sẽ bị vô hiệu hóa

Demo

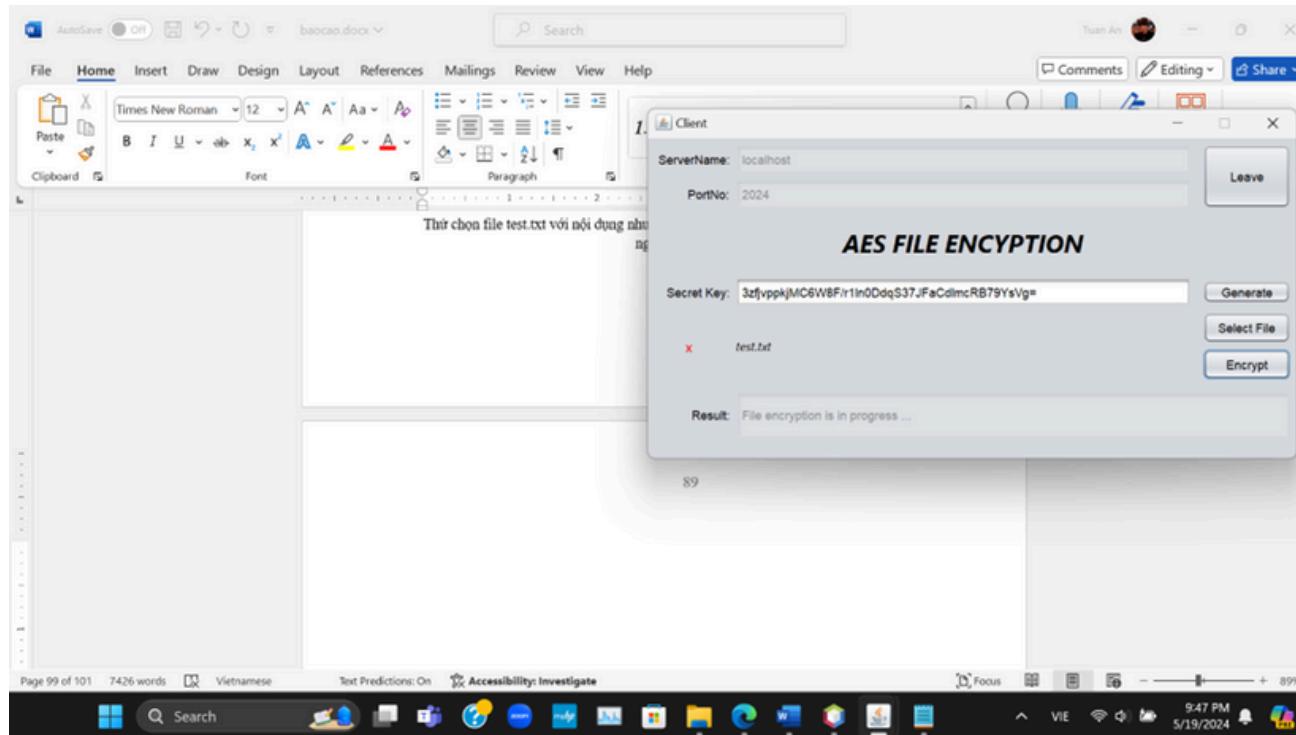
TCP File Encrypt AES



Thử chọn file test.txt với nội dung như trên để mã hóa; Và lưu lại khóa bí mật để có thể thử nghiệm ở phần sau

Demo

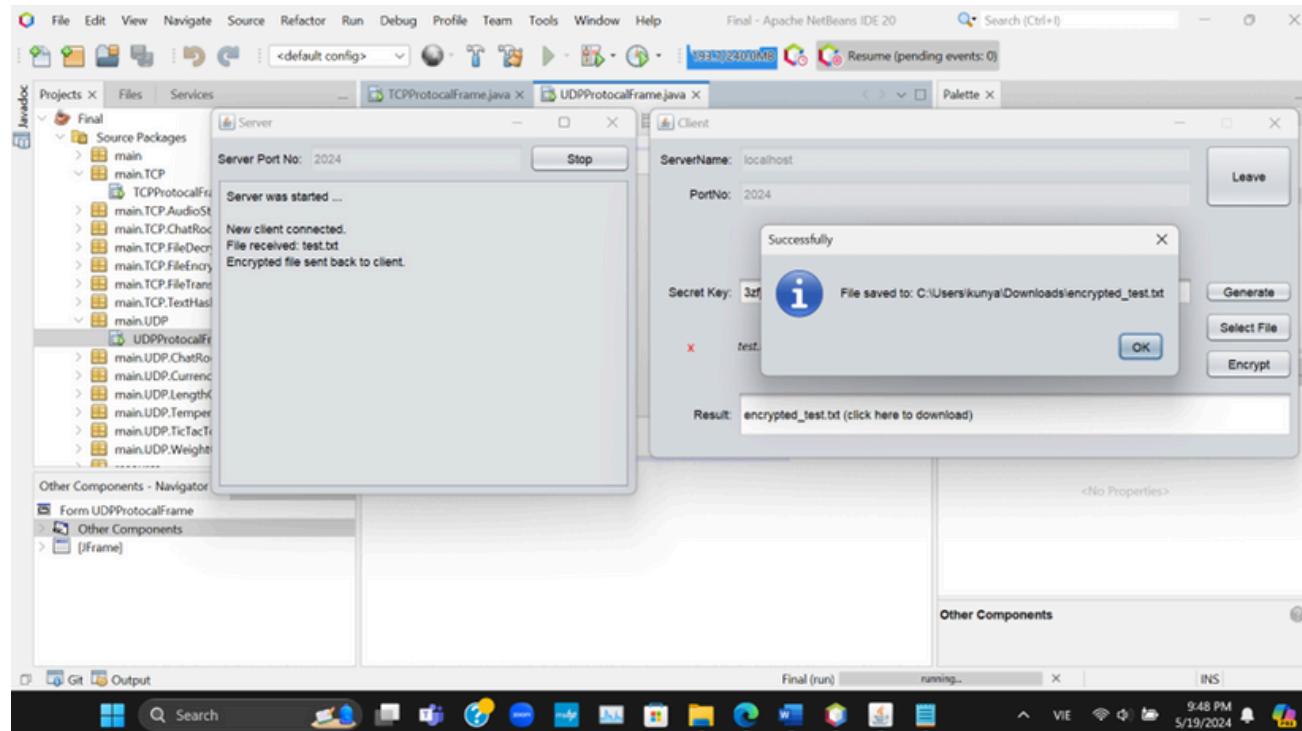
TCP File Encrypt AES



Sau khi nhấn nút Encrypt sẽ cập nhật giao diện phía Client

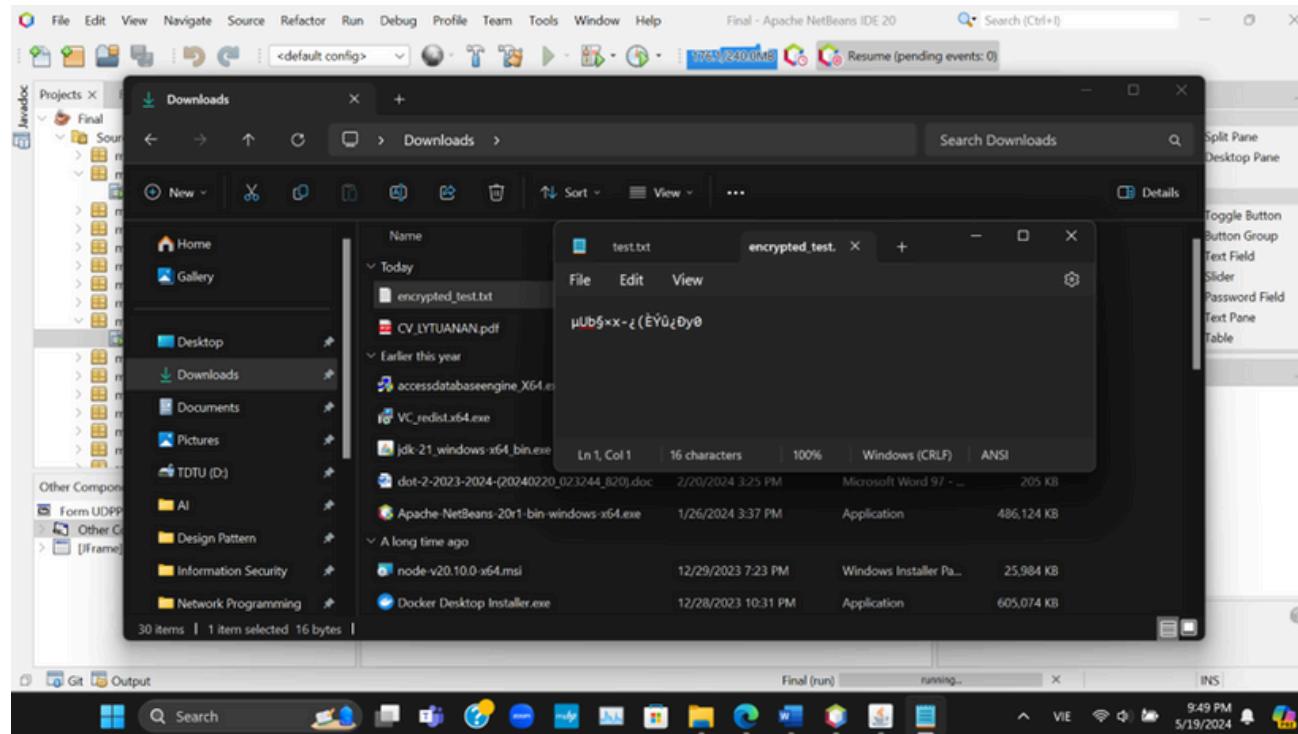
Demo

TCP File Encrypt AES



Sau khi đã nhận được file mã hóa từ Server có thể click vào ô Result để thực hiện download file.

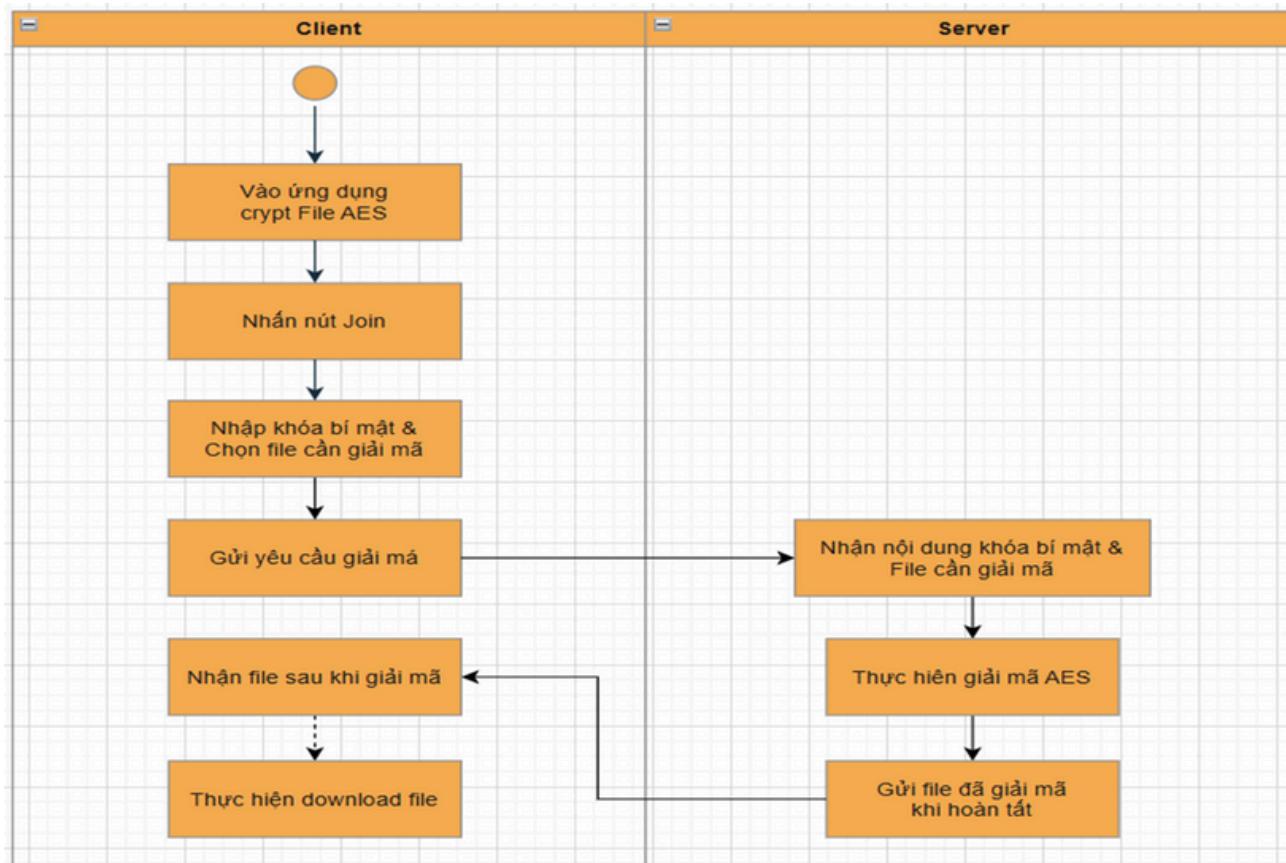
TCP File Encrypt AES



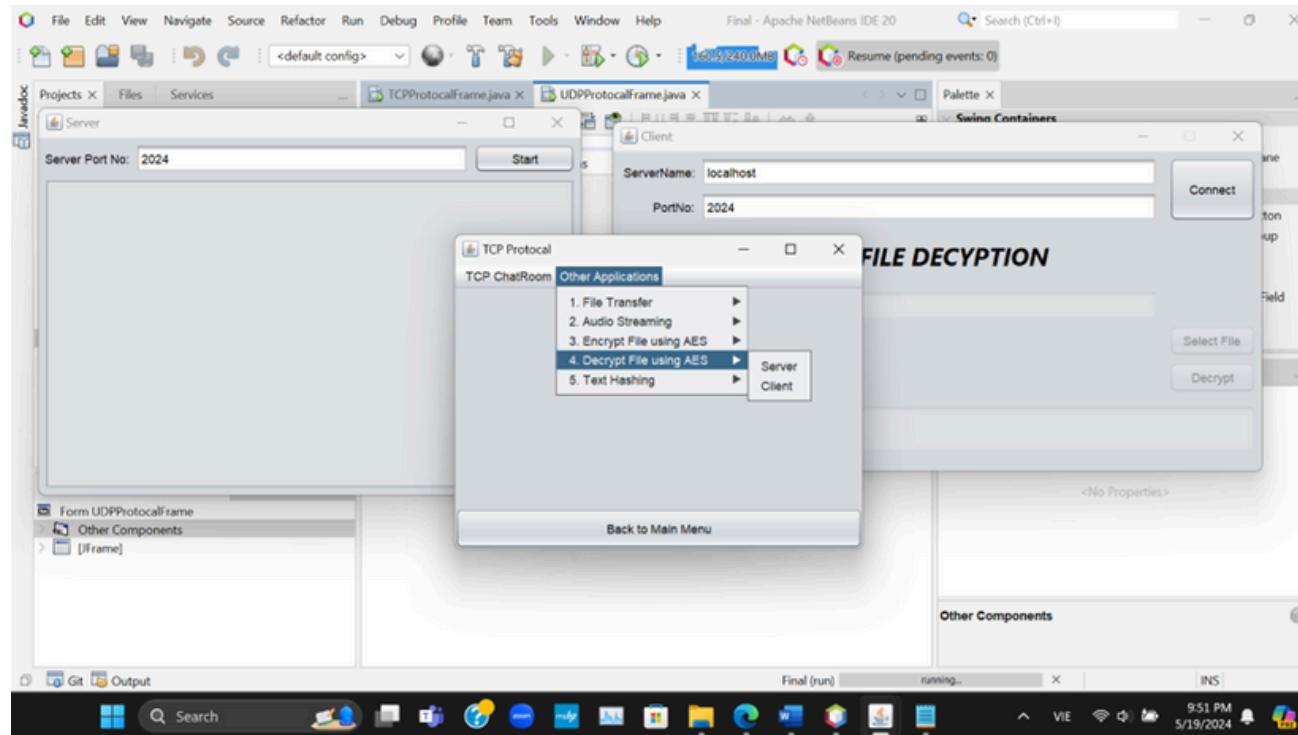
Nội dung file đã được mã hóa

Biểu đồ hoạt động

TCP File Decrypt AES



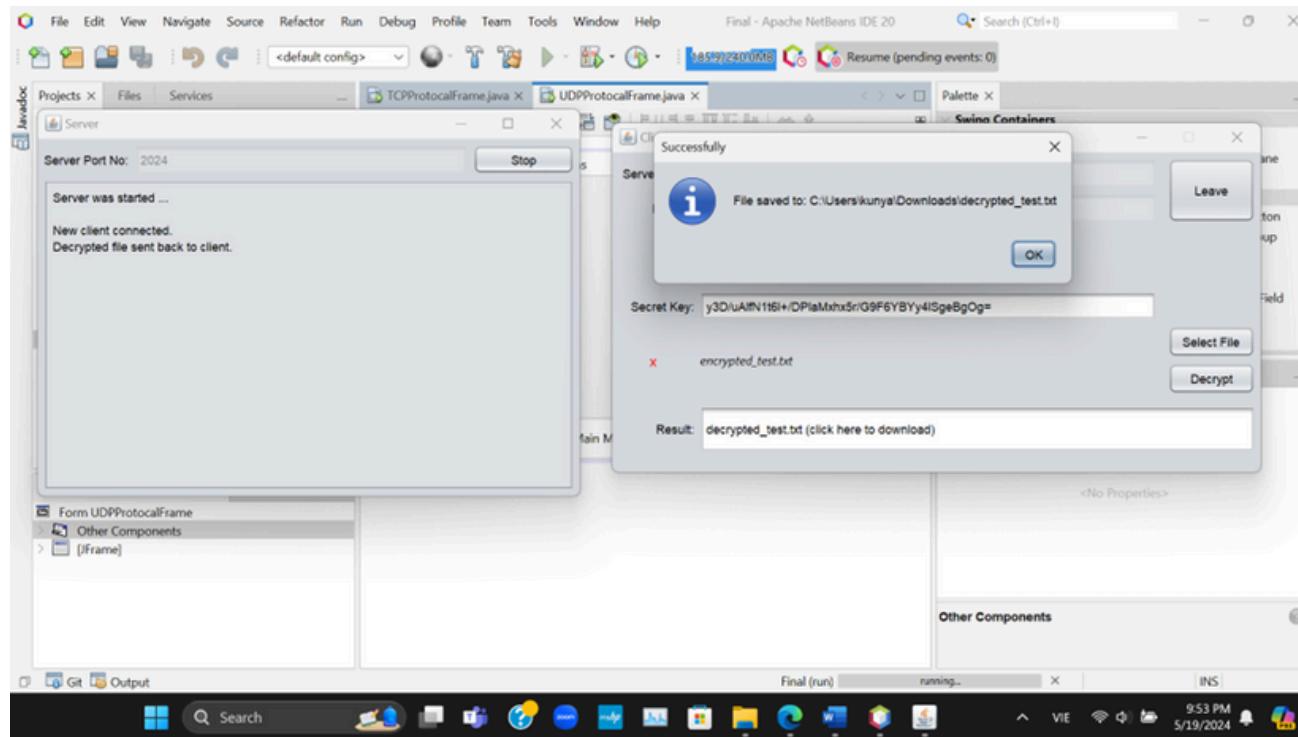
TCP File Decrypt AES



Ứng dụng TCP Decrypt File using AES; Tương tự phần mã hóa, trong ứng dụng này sẽ thực hiện gửi cho Server khóa bí mật và file bị mã hóa để thực hiện giải mã

Demo

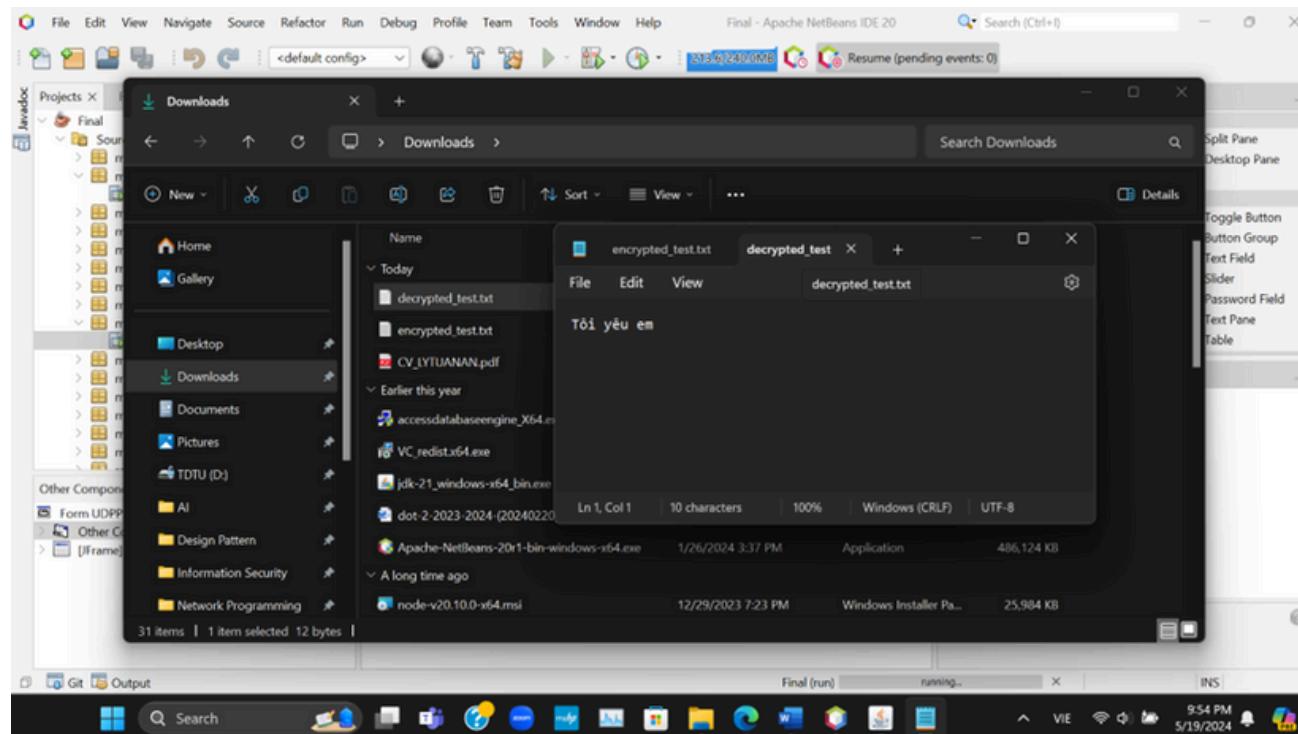
TCP File Decrypt AES



Thực hiện gửi khóa bí mật khi nảy và file bị mã hóa; Sau đó download file đã giải mã

Demo

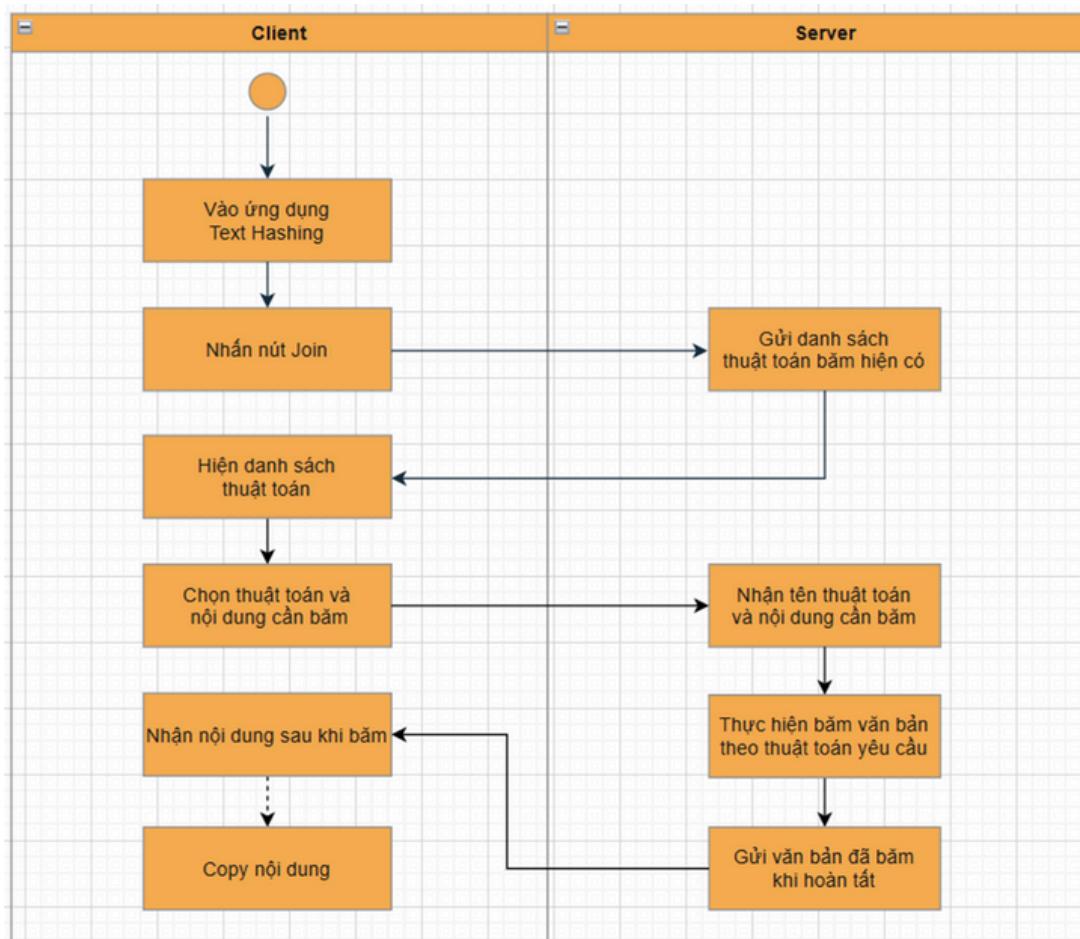
TCP File Decrypt AES



File đã được giải mã

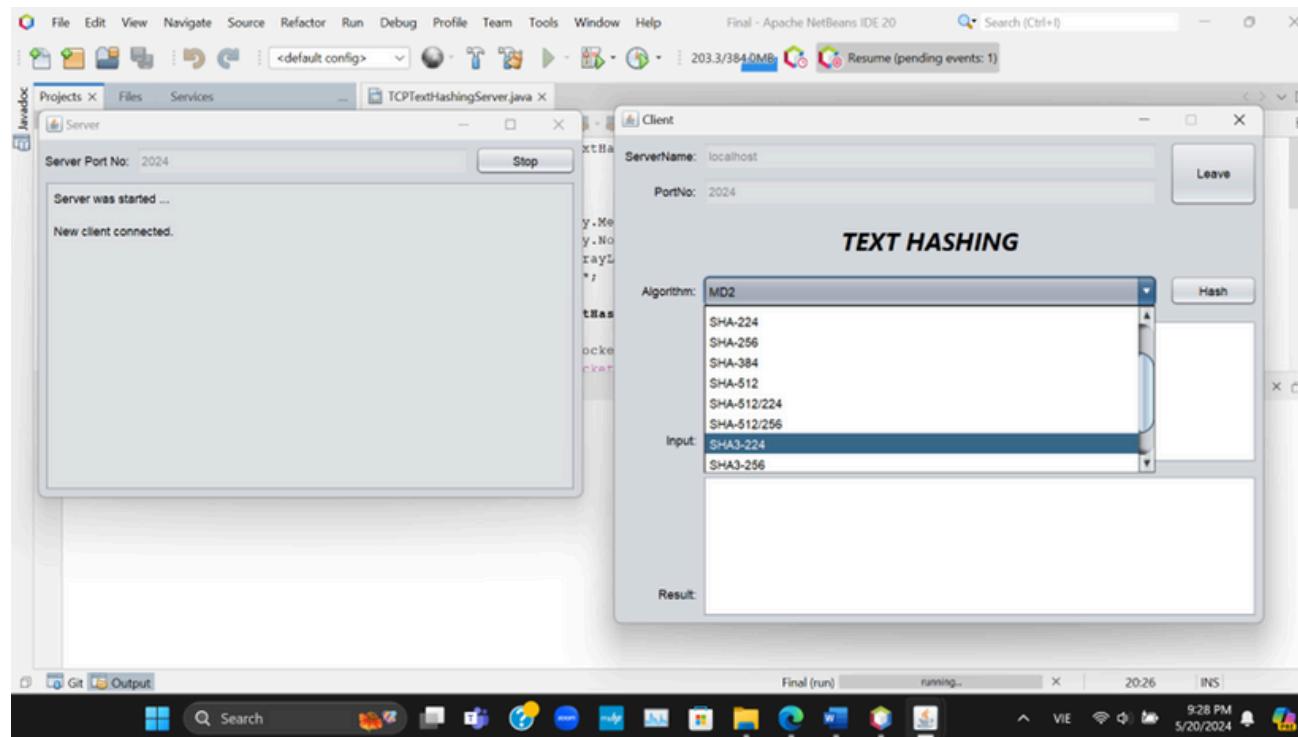
Biểu đồ hoạt động

TCP Text Hashing



Demo

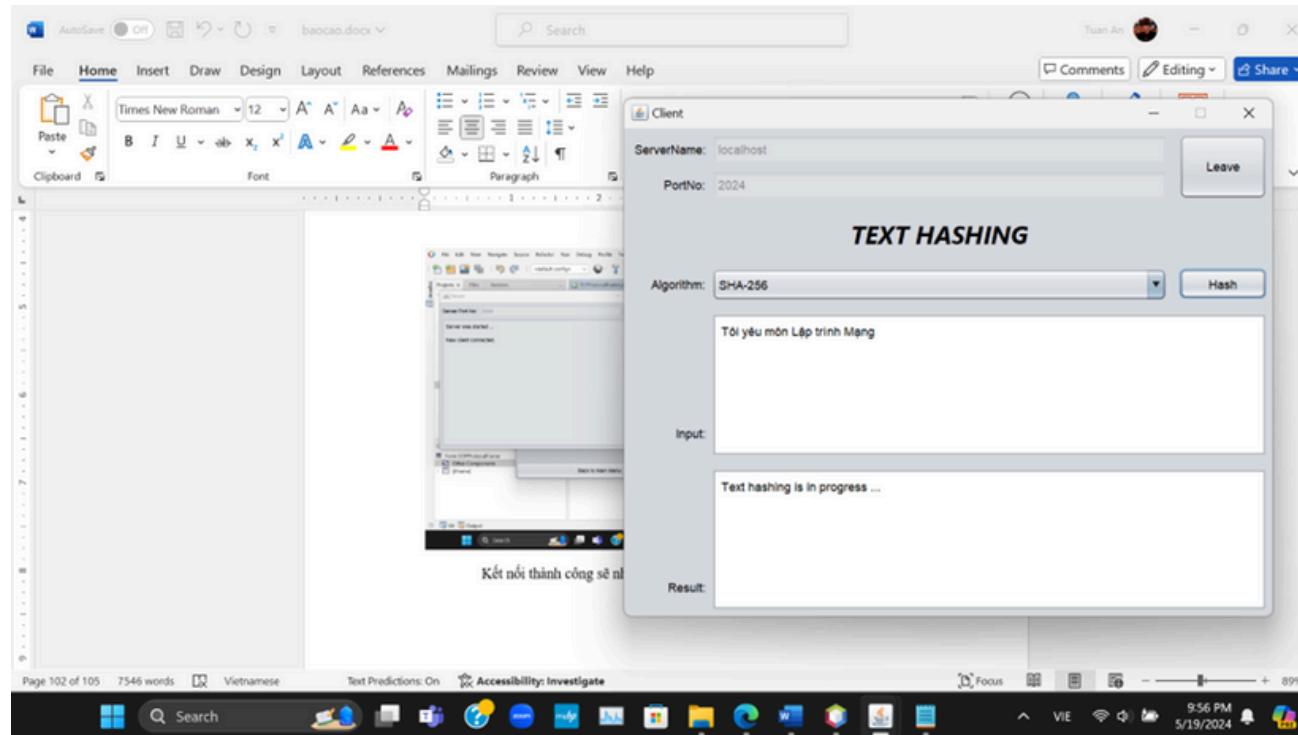
TCP Text Hashing



Kết nối thành công sẽ nhận được danh sách thuật toán mà Server hỗ trợ

Demo

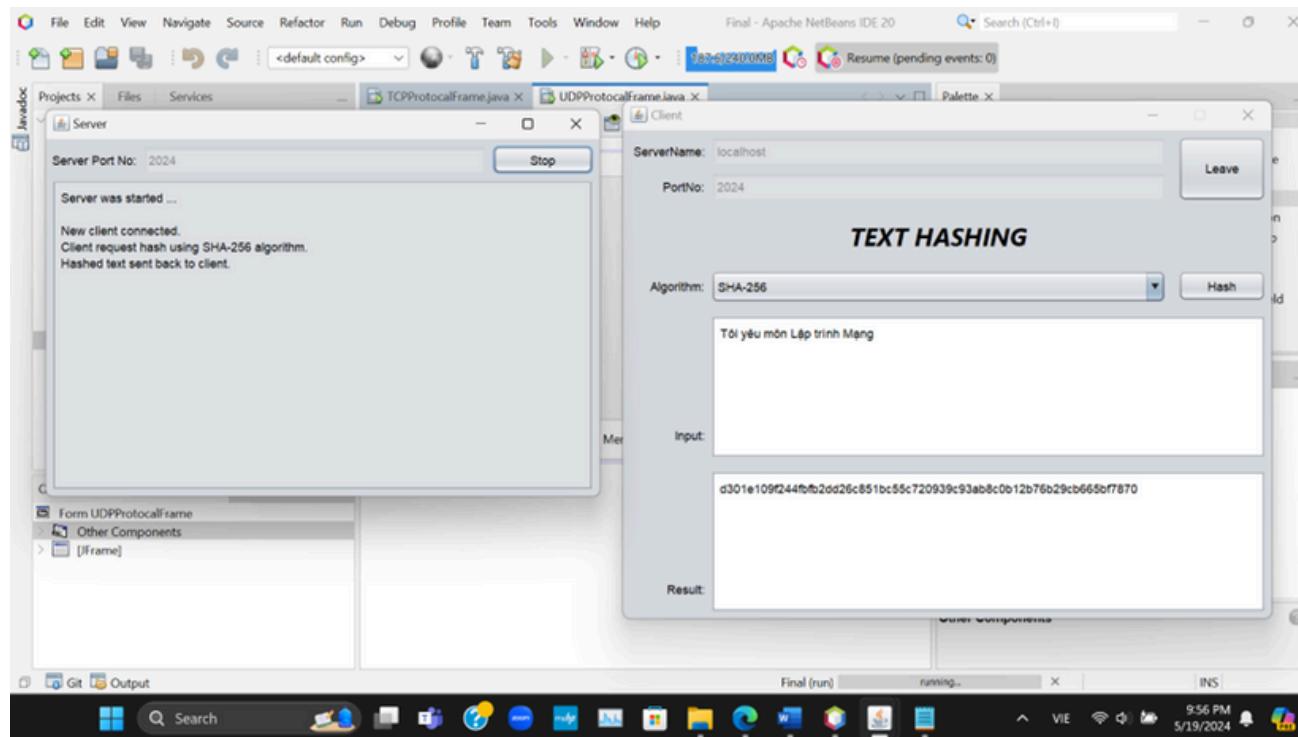
TCP Text Hashing



Thực hiện hash đoạn văn bản; Và chờ kết quả từ phía Server

Demo

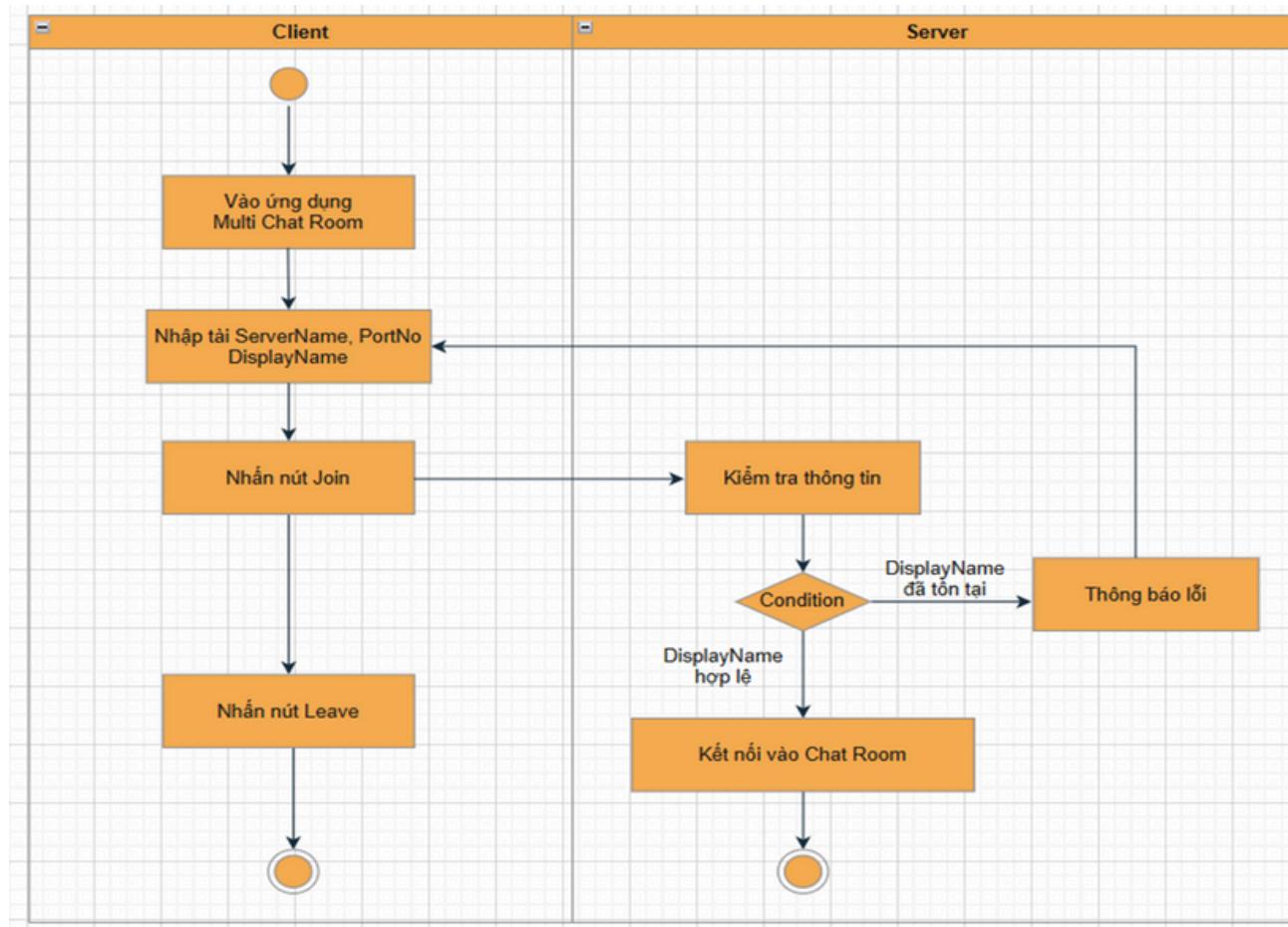
TCP Text Hashing



Nhận được kết quả sau khi hash đoạn văn bản

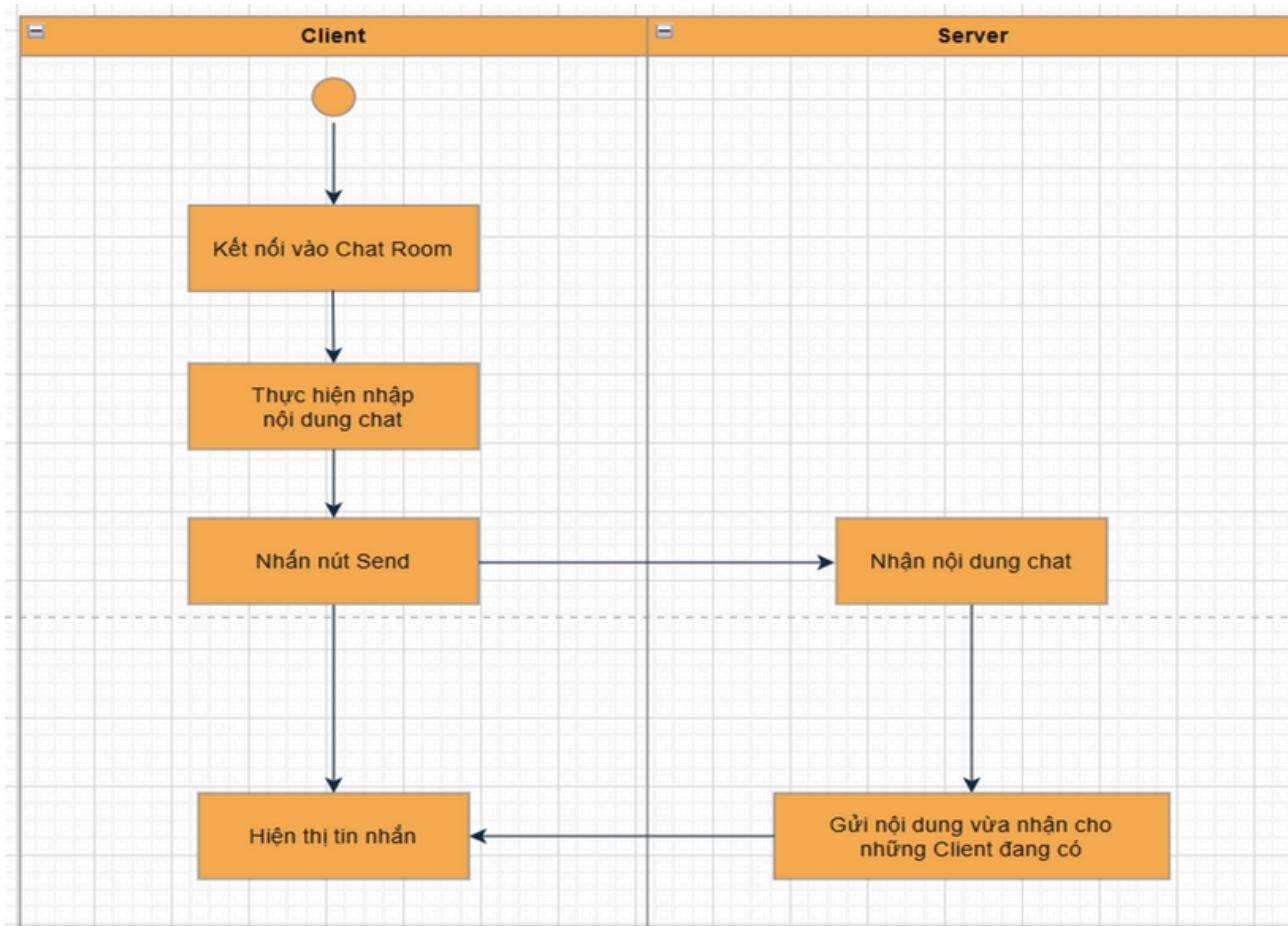
Biểu đồ hoạt động

UDP Multi Chat Room



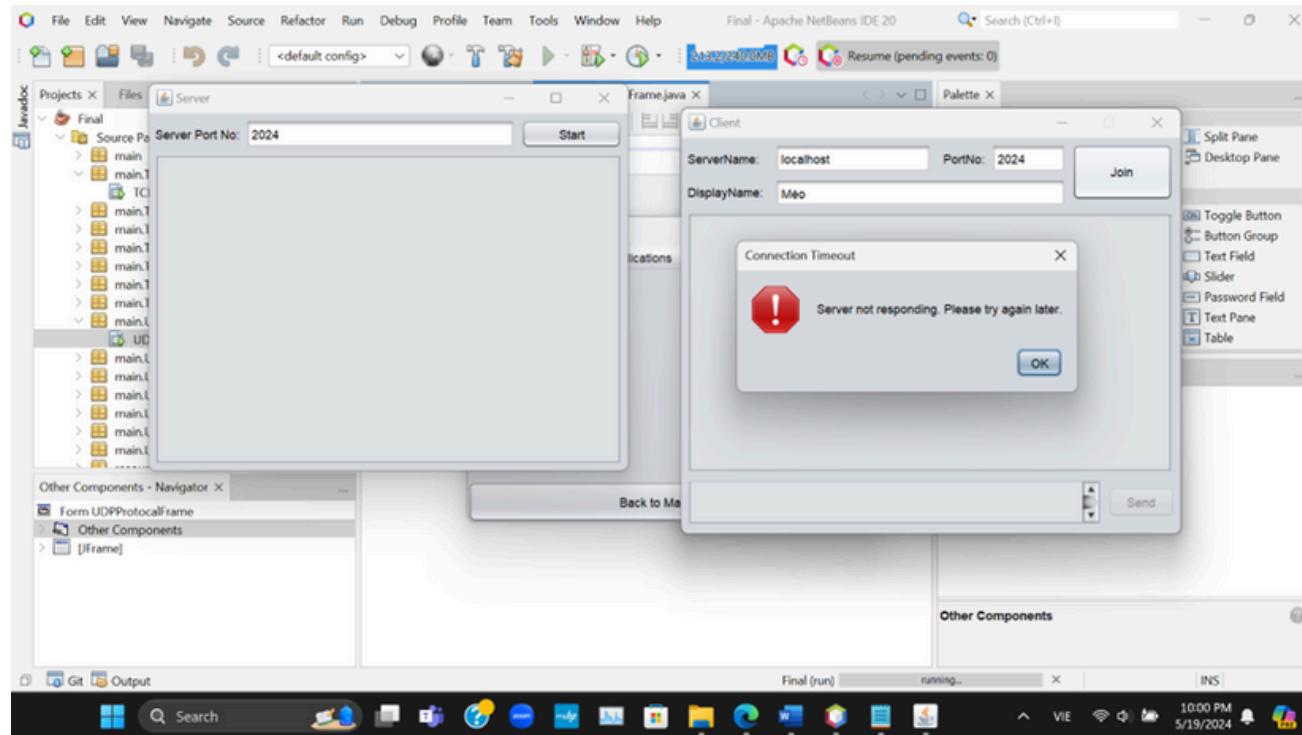
Biểu đồ hoạt động

UDP Multi Chat Room



Demo

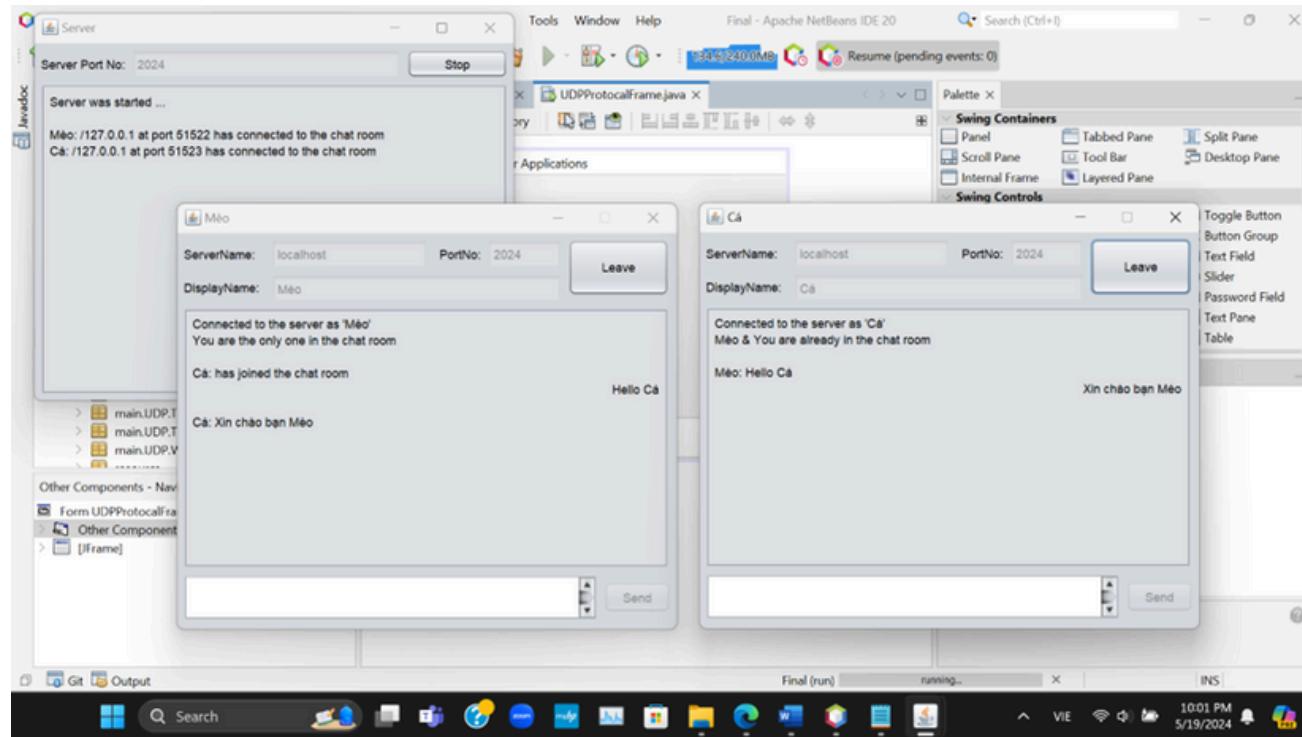
UDP Multi Chat Room



Ứng dụng UDP Multi Chat Room; Báo lỗi khi Client bấm Join mà phía Server chưa start do không có phản hồi

Demo

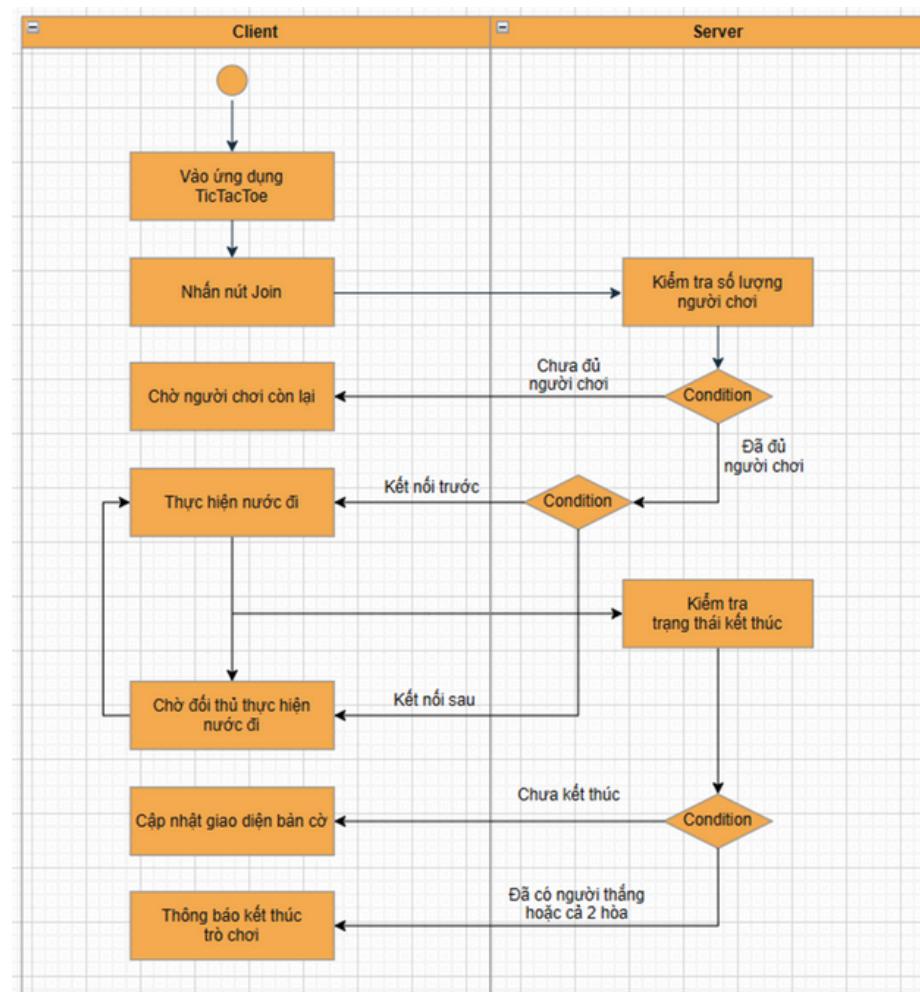
UDP Multi Chat Room



Tương tự ứng dụng Multi Chat Room của TCP; UDP cũng có thể thực hiện truyền tin cho các Client đang kết nối đến cùng một Server cùng Port

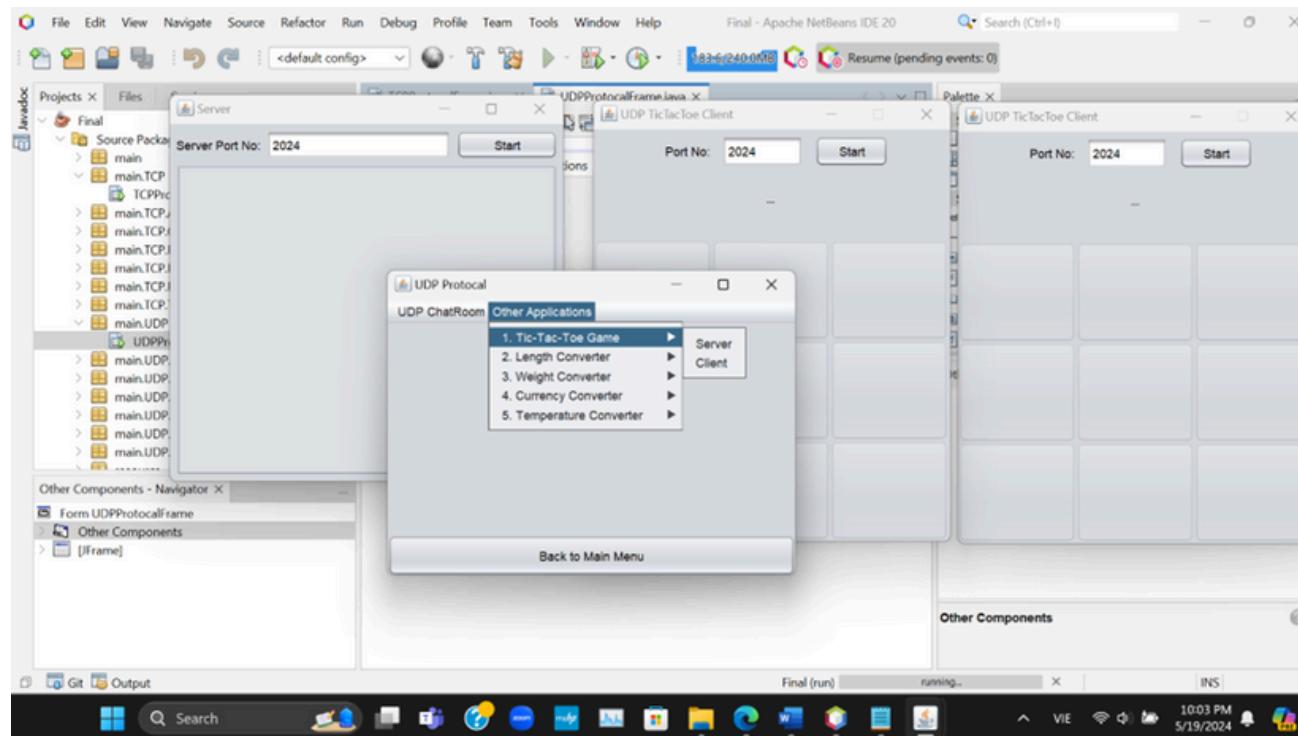
Biểu đồ hoạt động

UDP TicTacToe Game



Demo

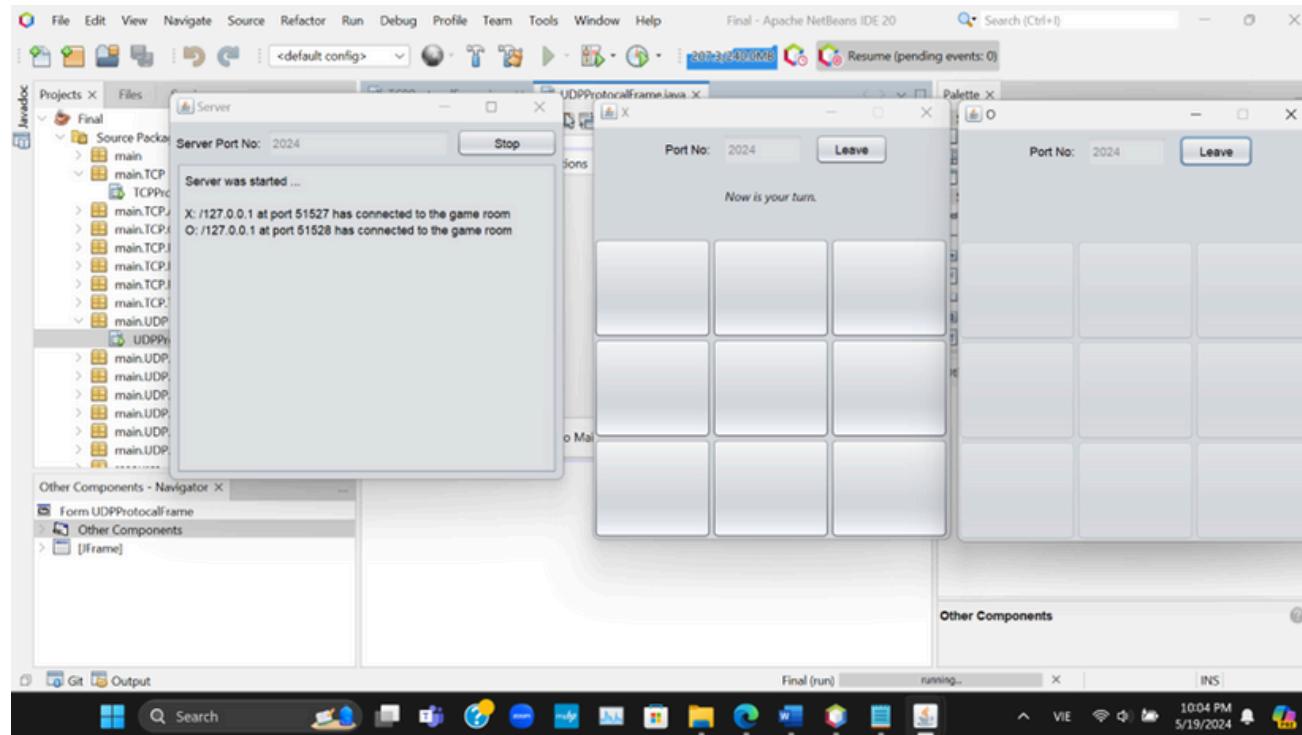
UDP TicTacToe Game



Ứng dụng UDP TicTacToe Game

Demo

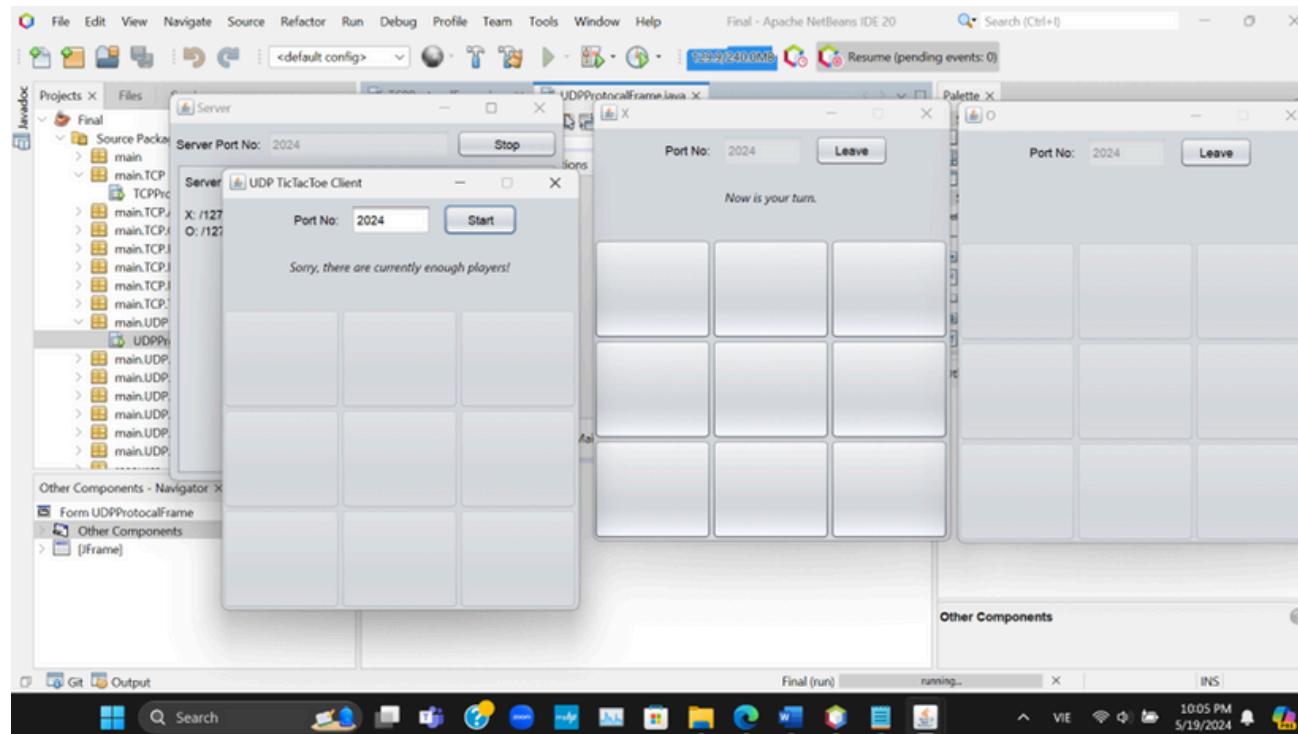
UDP TicTacToe Game



Client nào Join vào phòng trước sẽ được quyền đi trước với quân cờ X; còn lại sẽ là O và phải chờ lượt đánh của X

Demo

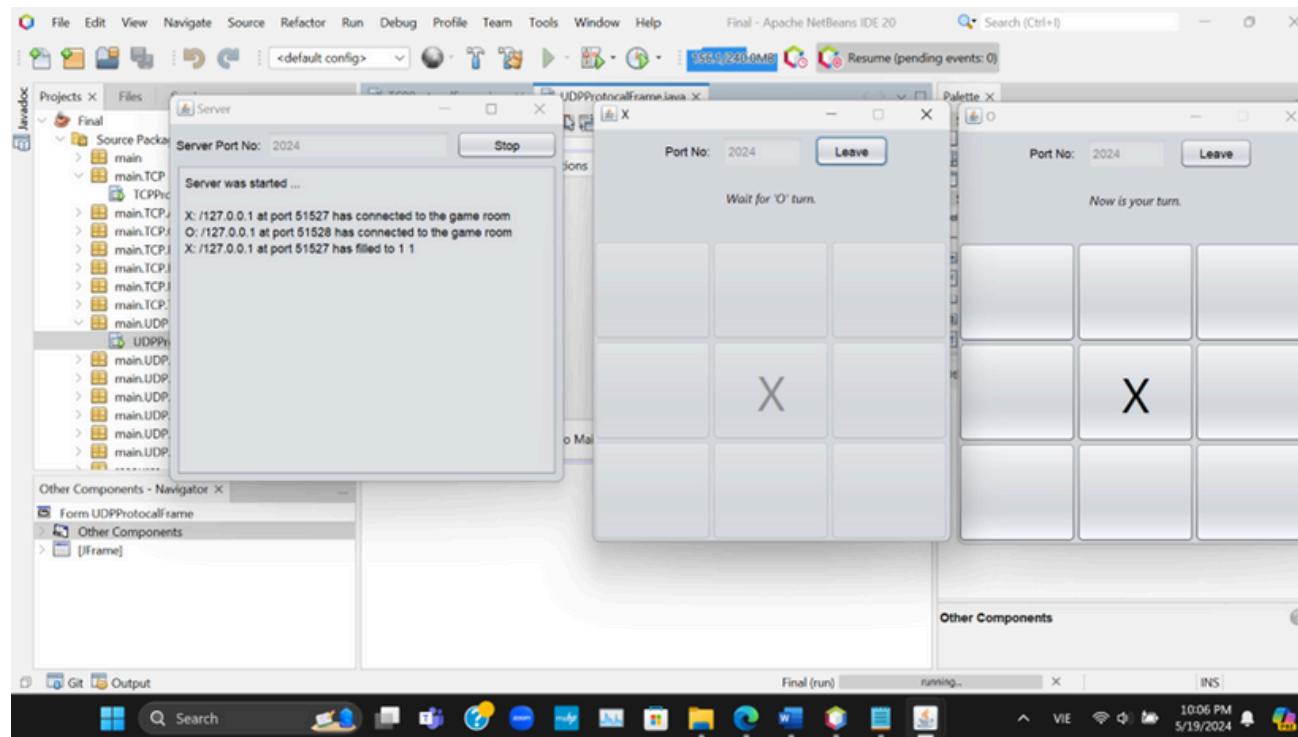
UDP TicTacToe Game



Client thứ 3 sẽ không thể tham gia vào phòng game vì đã đủ số lượng người chơi

Demo

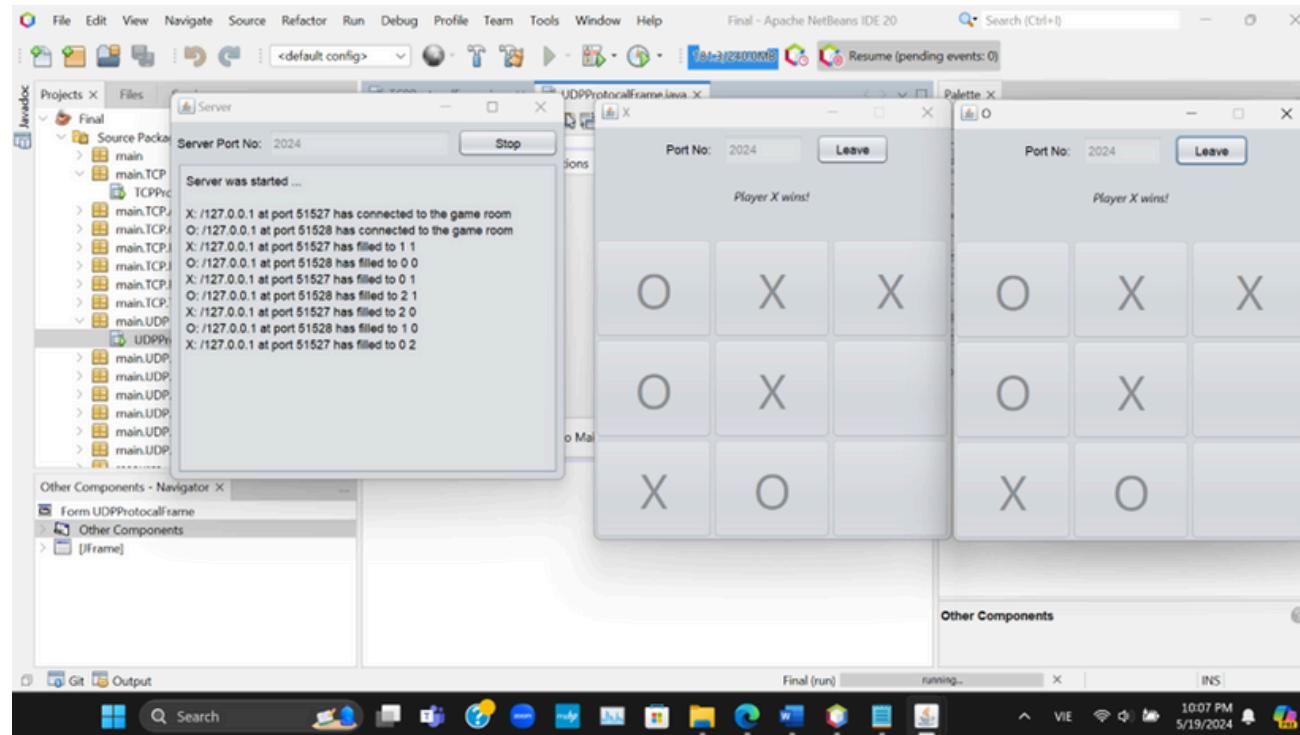
UDP TicTacToe Game



Khi thực hiện nước đi xong thì sẽ chuyển lượt đánh đến đối thủ; đồng thời ở Server cũng có hiện thông tin Client thực hiện nước đi nào

Demo

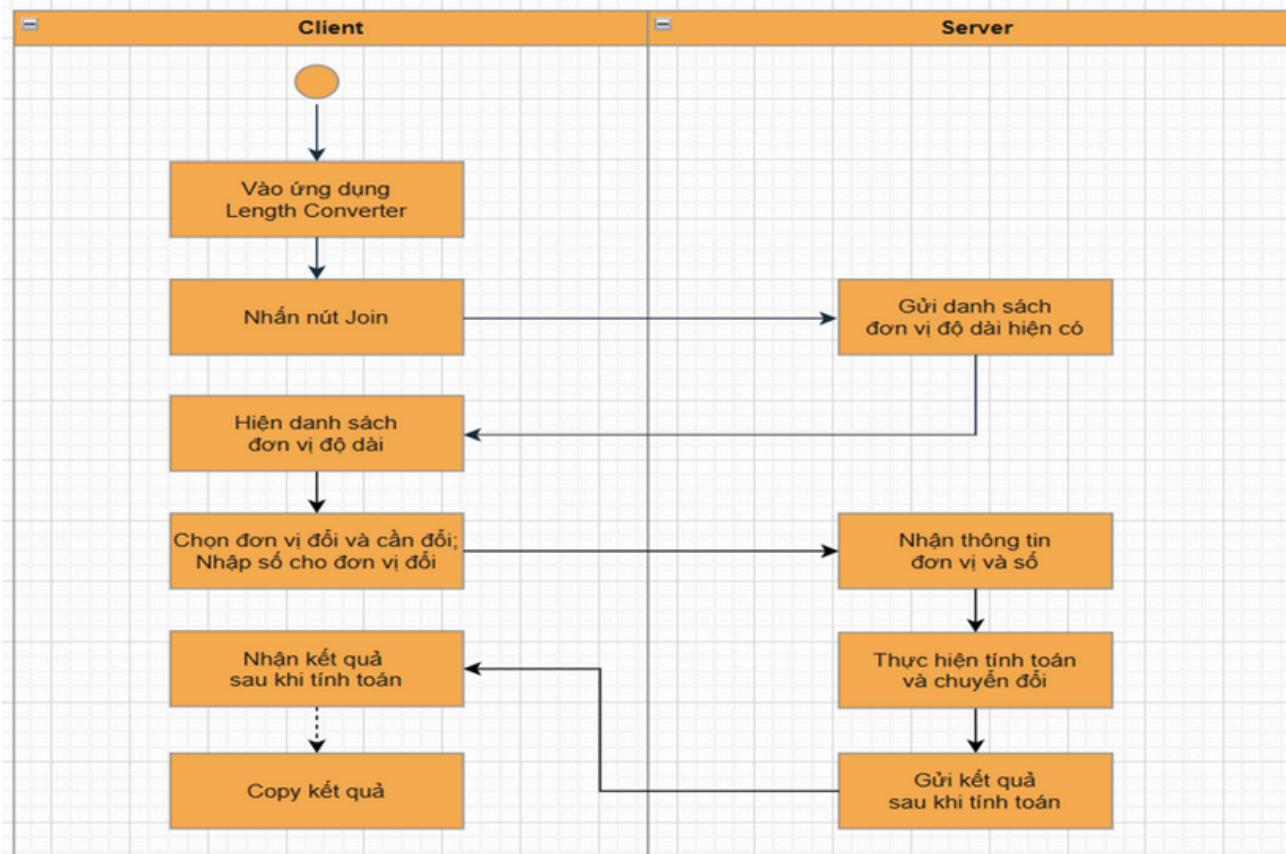
UDP TicTacToe Game



Trò chơi kết thúc khi có 1 trong 2 thắng hoặc cả 2 đều hòa

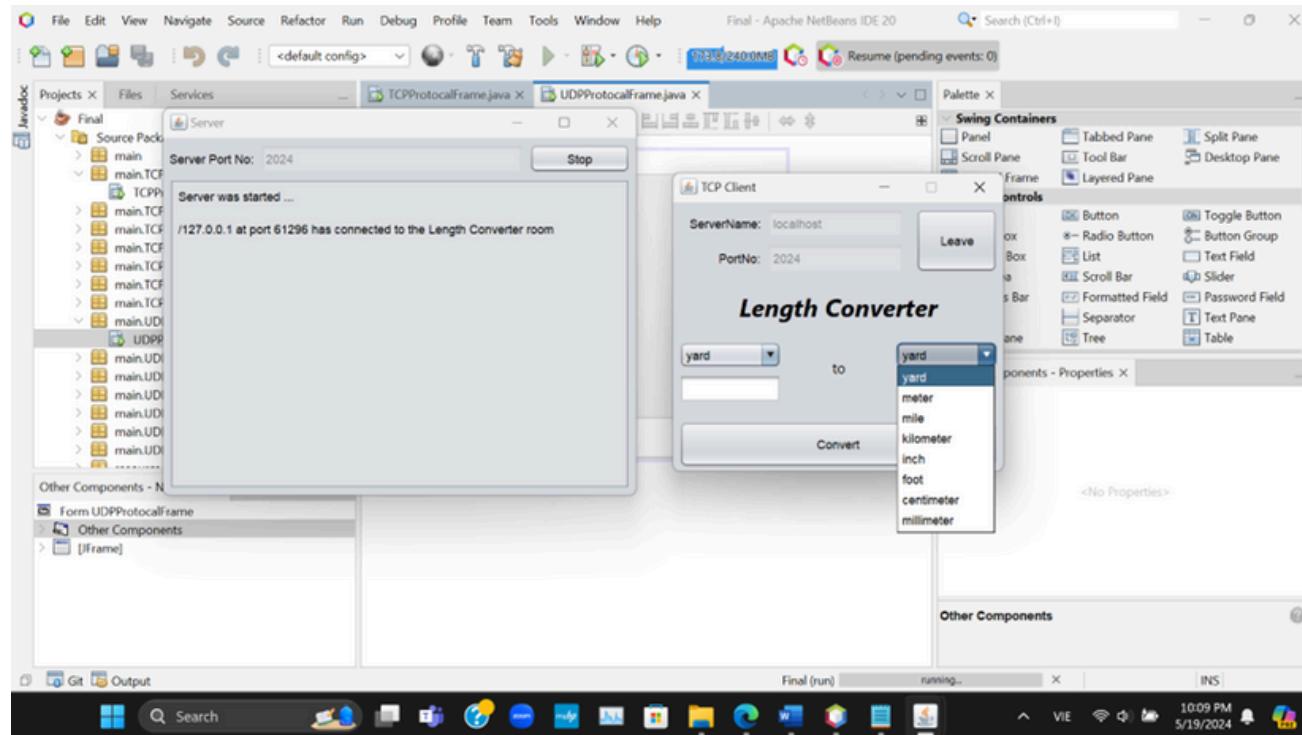
Biểu đồ hoạt động

UDP Length Converter



Demo

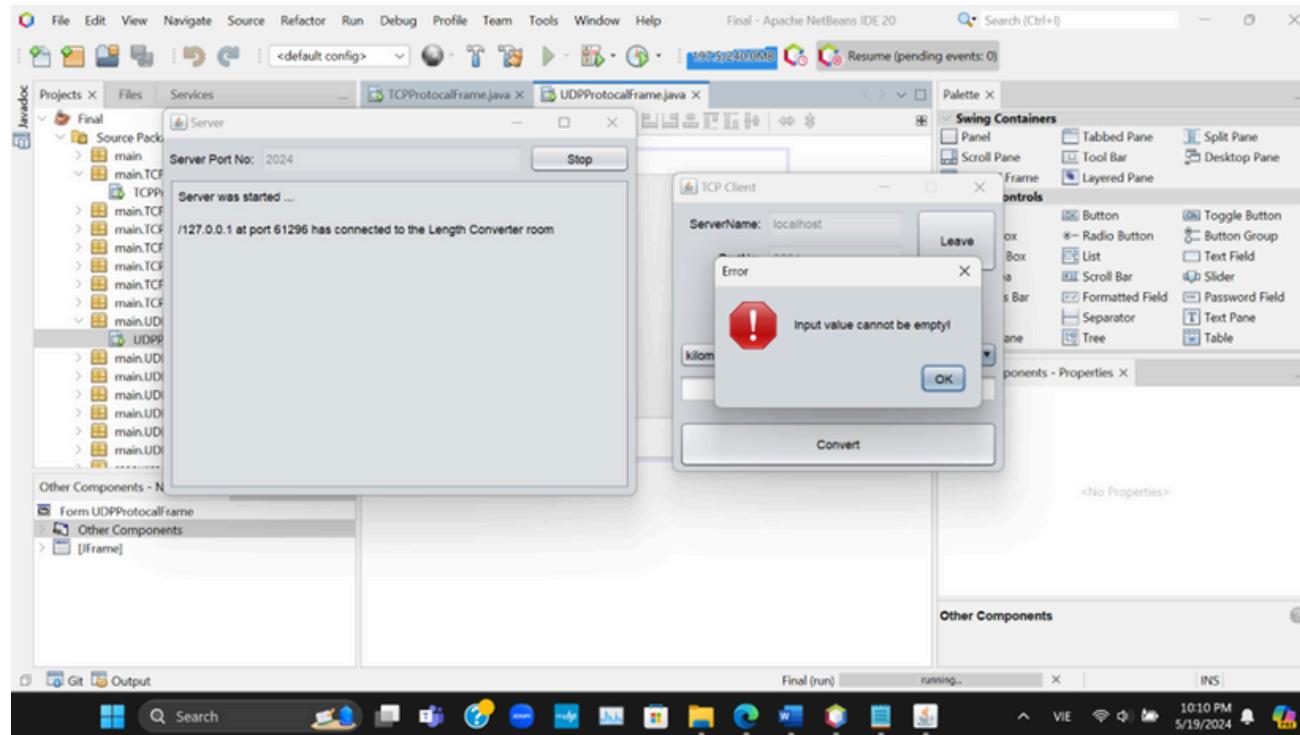
UDP Length Converter



Khi kết nối đến Server thành công sẽ nhận được danh sách đơn vị mà Server hỗ trợ chuyển đổi như trên

Demo

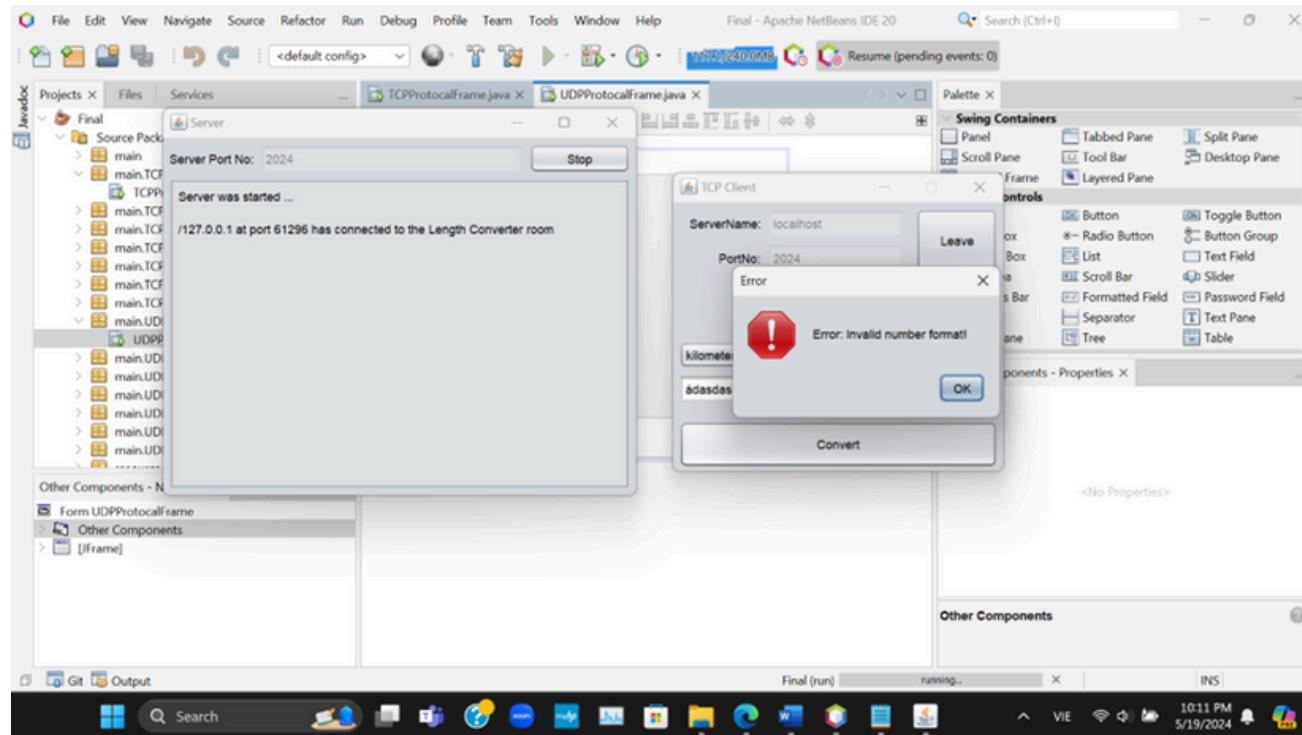
UDP Length Converter



Báo lỗi khi để trống input

Demo

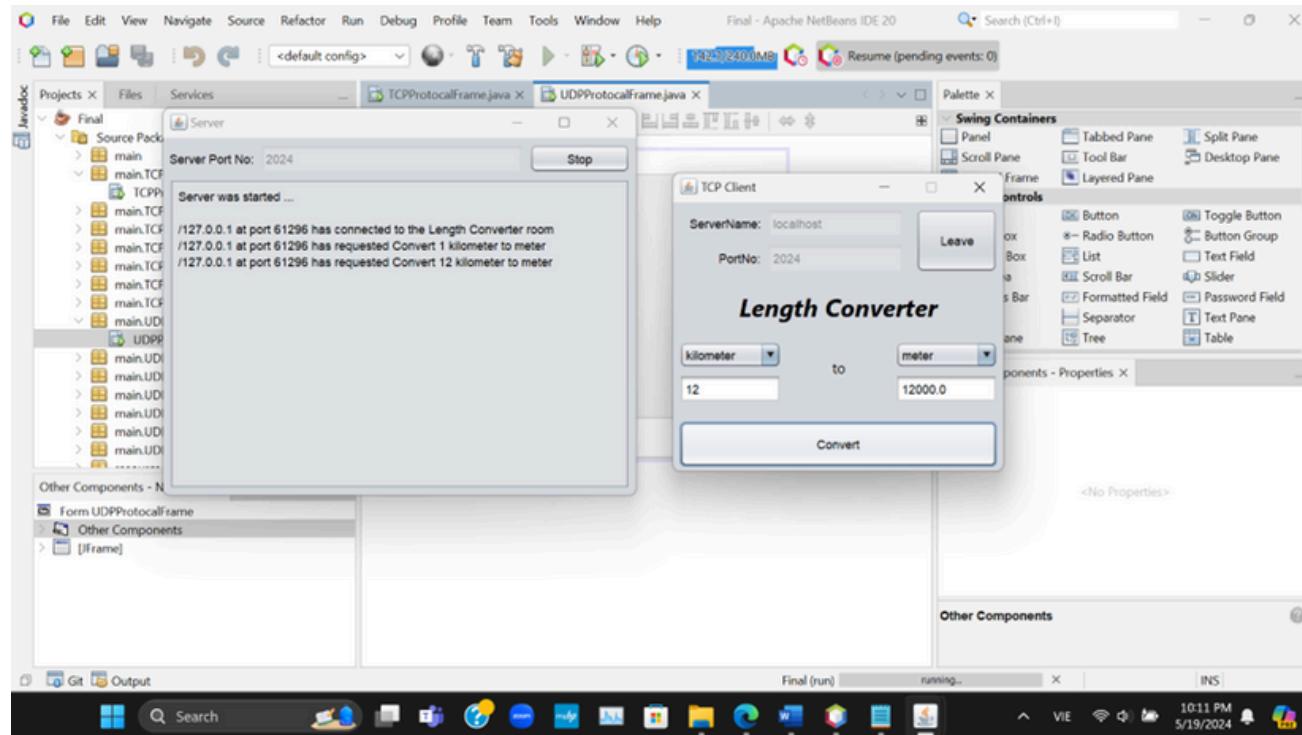
UDP Length Converter



Báo lỗi khi input không phải là dạng số

Demo

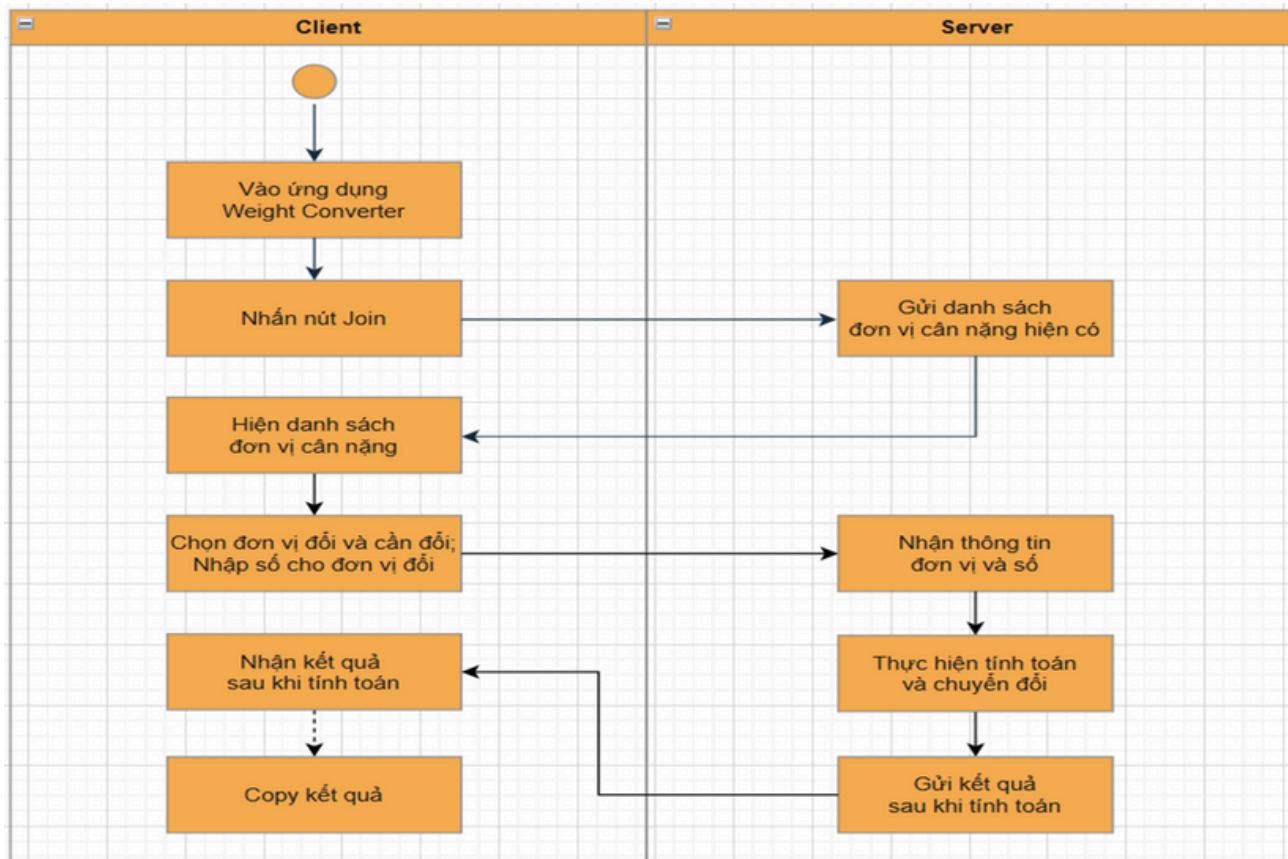
UDP Length Converter



Thực hiện chuyển đổi đơn vị và nhận kết quả từ Server; phía Server đồng thời ghi lại yêu cầu từ Client

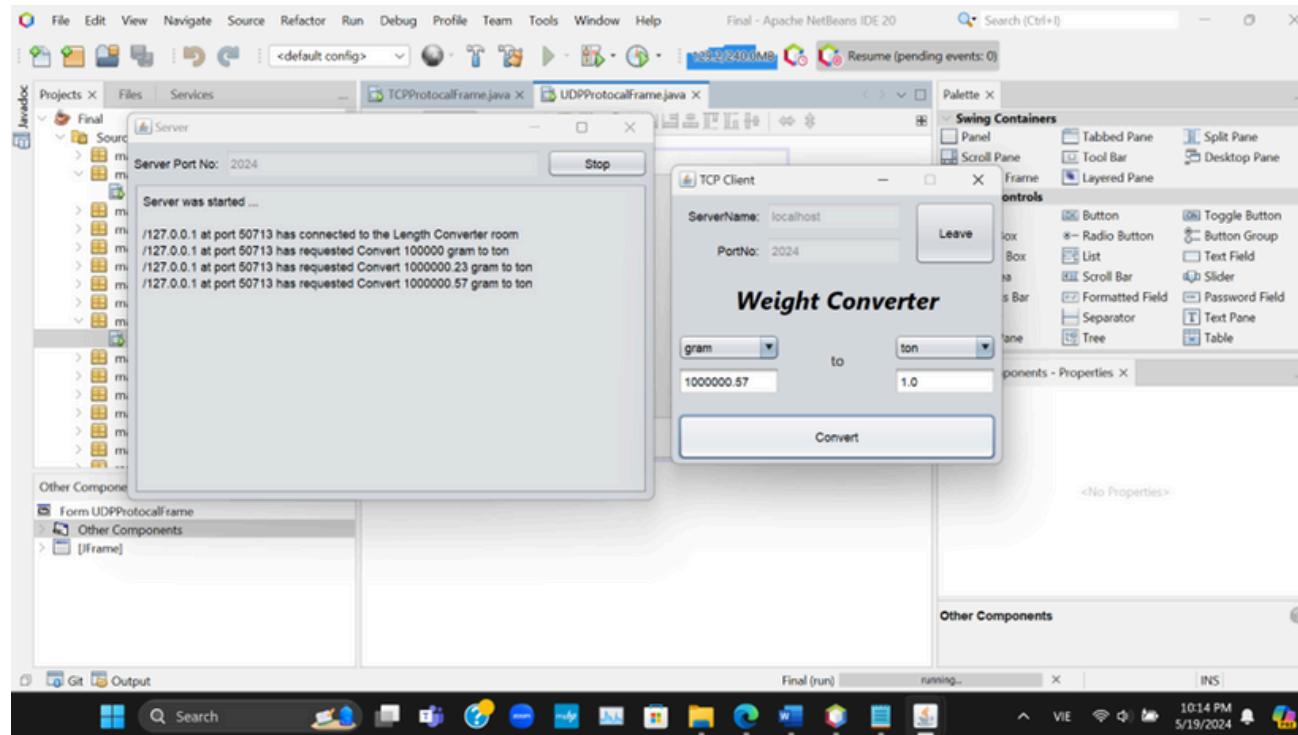
Biểu đồ hoạt động

UDP Weight Converter



Demo

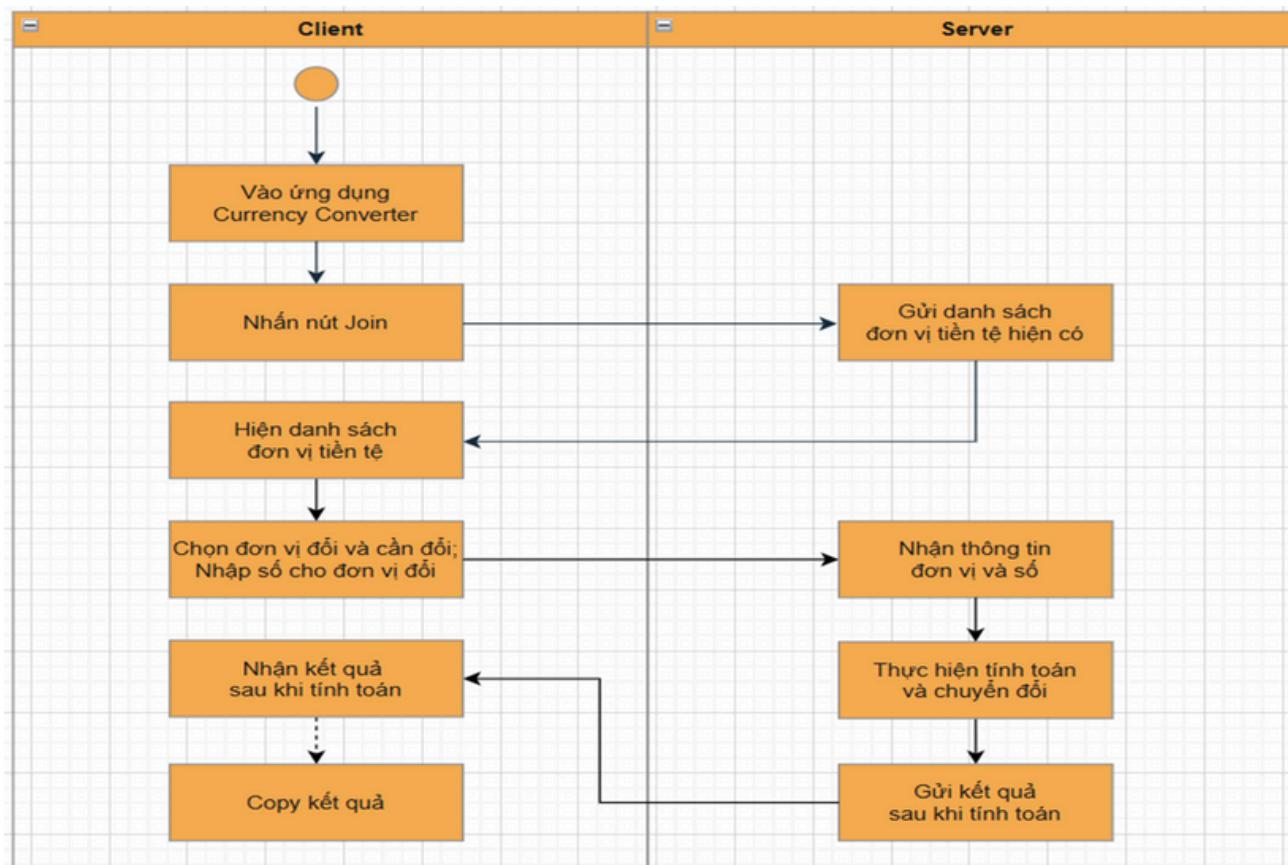
UDP Weight Converter



Tương tự với ứng dụng chuyển đổi đơn vị trước đó

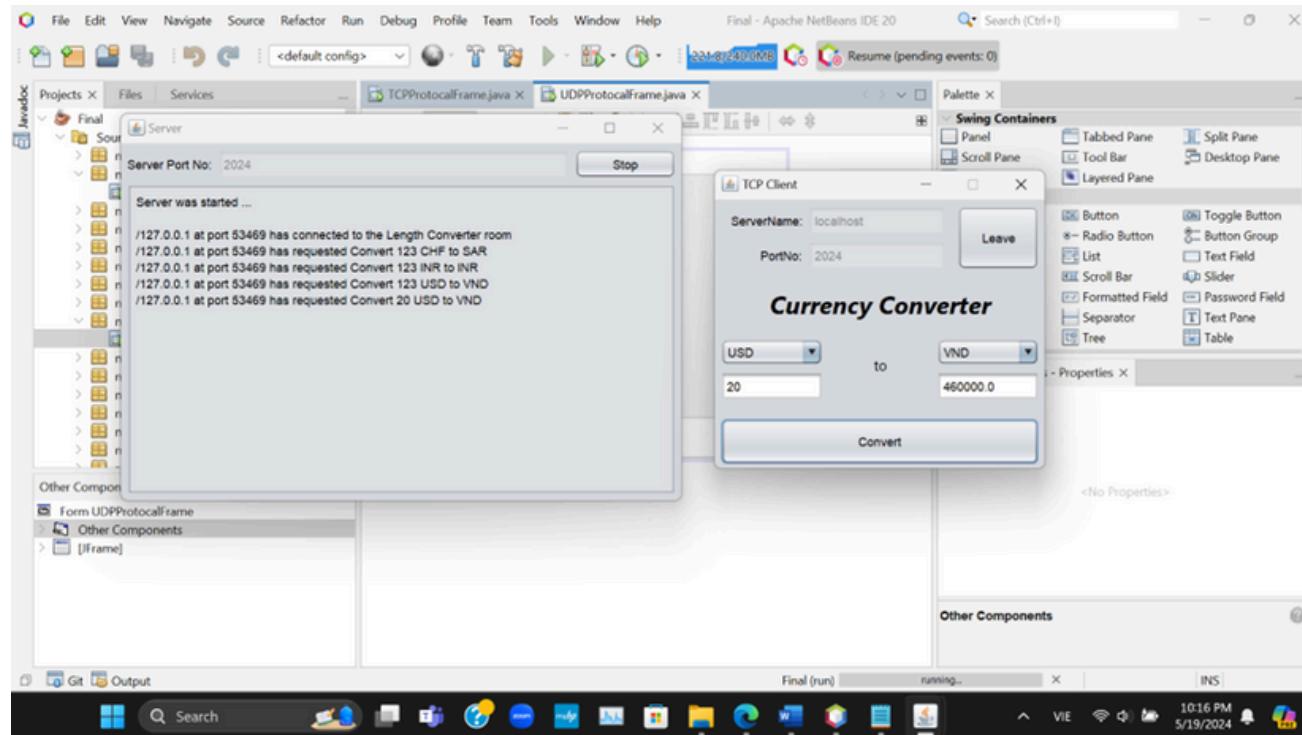
Biểu đồ hoạt động

UDP Currency Converter



Demo

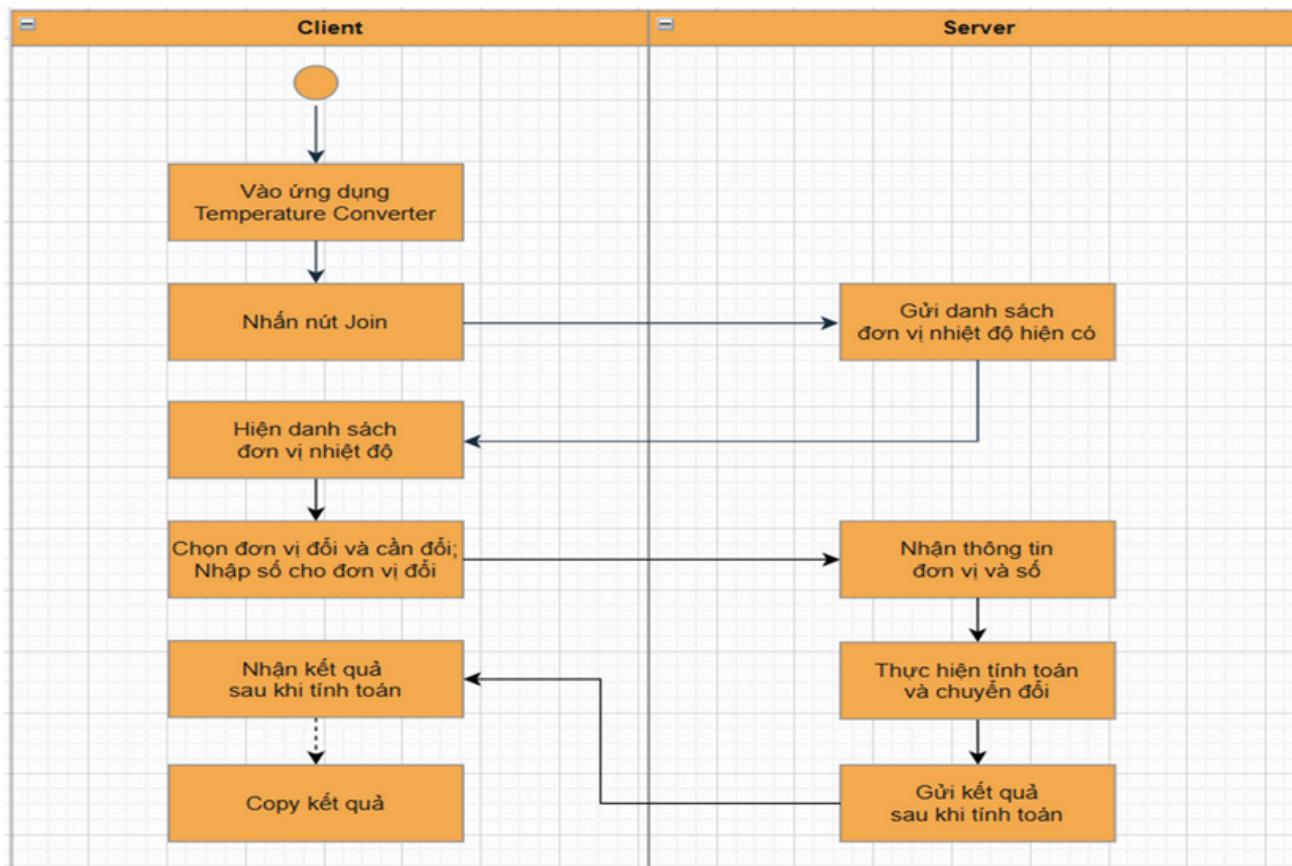
UDP Currency Converter



Tương tự với ứng dụng chuyển đổi đơn vị trước đó

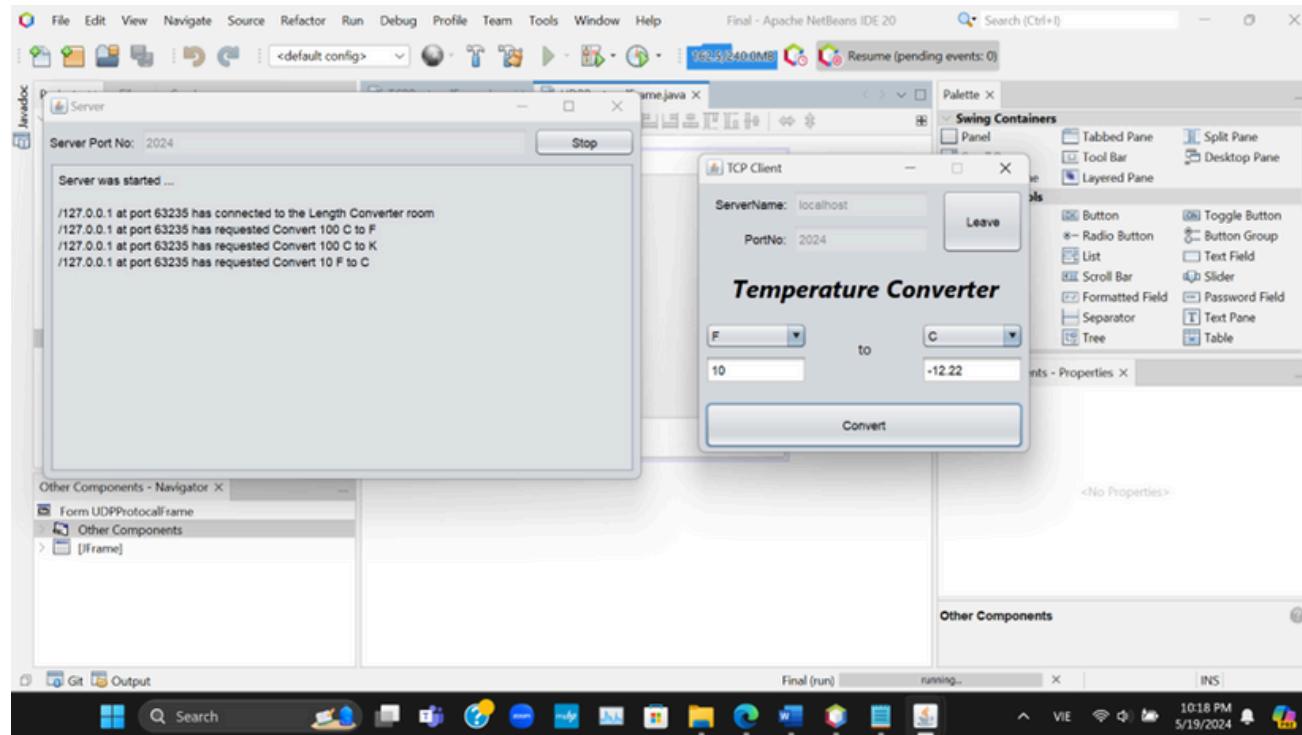
Biểu đồ hoạt động

UDP Temperature Converter



Demo

UDP Temperature Converter



Tương tự với ứng dụng chuyển đổi đơn vị trước đó



**Môn học: 502065 – LẬP TRÌNH
MẠNG CĂN BẢN**

**Thanks for
watching and listening**

