**Android调试1：**

**首先有几个先决条件：**

1. Android手机要Android 4.4以上版本（手机上查看关于设备的信息）；Android手机上安装Chrome for android 32 以及之后的版本（即手机上的chrome app）；
2. APP的Android 里针对 Webview 做以下设置：

if(Build.VERSION.SDK\_INT >= Build.VERSION\_CODES.KITKAT) { WebView.setWebContentsDebuggingEnabled(true); }

这个确认过我们的应用已经增加过

1. pc上同样需要chrome最低需要 32 版本（我记得以前看见过需要pc上的版本比安卓上的高，但没证实过）；windows 用户需要安装iTools(目的是为了装Android 驱动)；且PC需要翻墙（需要goagent之类的翻墙工具（试过没有装的话打不开inspect页面，可能需要加载一些文件））

**接着就是步骤**：

1. 开启 Android 的 USB 调试功能。
2. 用 USB 先连接到你的电脑。
3. 在自己的电脑的chrome上打入地址chrome://inspect/#devices，勾选Discover USB devices
4. 在手机的Chrome 上打开你要调试的网页，就可以在自己的电脑的chrome（chrome://inspect/#devices）上远程调式；在自己手机中打开app应用浏览到相应的页面，同样可以看见pc的检查设备页面内相应的页面也可以inspect远程调试了

**Android调试2：**

（不需要dev环境，不需要配置ip，设置任何东西）

用grunt打包好以后，获取diyfhx或者diyfhxsdp文件，把获得的文件直接拷贝到

data>data>ctrip.android.view>app\_ctripwebapp下替换原来的文(需要装rootExplorer)

文件夹能访问的是data>data的文件夹

**IOS调试：**

安装最新ios测试包

在h5设置中绑定“自己的ip：5389/webapp/diyfhx“就可以在ios上看到本地的dp代码效果了（注意是压缩文件还是其他文件）

目前lizard有问题，所以在测试的时候要修改layout文件中的lizard链接，修改为：<http://webresource.fws.qa.nt.ctripcorp.com/code/lizard/2.1/web/lizard.seed.js>

，调试完记得改回去