**紧急公告项目**

**具体内容**

项目时间：

项目PRD：2.6.6

项目UI稿：2.6.6

项目API：详见2.6.6PRD

项目本地开发地址：

项目分支：v2.6.6

**相关人员**

产品经理：PRD上有

设计师+交互：

前端：自己做

后端：

测试：

**项目分析：** **项目优先级，兼容性，是B端还是C端站点，决定技术选型【框架,UI组件库，专业图形库，常用方法库（自己的或公司通用的）】，文件结构和打包；**

**项目流程：**

1.根据PRD逻辑和UI，确认中间详细的“数据+UI+交互逻辑”【尤其是各种不同状态下的UI：错误，警告，折叠，展开，滑动】，数据需要和后端确认API接口【前后端功能划分】，UI和交互逻辑向“设计师和产品”提出逻辑问题以及缺失的UI

2.根据设计稿的UI和prd，进行模块划分，判断出“所有页面公共组件”，“页面内复用组件”，“页面内不复用组件”

2.5：做完前面2步骤后，分析开发的时候资源对外的依赖情况，提出UI和后端给到接口的具体时间，然后评估大概的开发时间【评估开发时间一定要把中间的UI修改，交互变动，api接口变动的时间算进去，肯定会有变动】； 最终评估前端开发的时间；

最麻烦的就是资源对外依赖；以及设计师和后端开发给到资源的时间节点；以及项目中体的UI，交互，后端数据接口的变动；prd没看仔细导致功能遗漏。

3.根据UI，写一个html结构，大致完成总体的页面布局，下面的4步就是把第2步骤的组件一个一个开发出来，填充到这个html结构里面

4.按照模块进行UI和业务逻辑交互效果的开发，简单的页面自外而内的开发，也就是先开发最外层的组件，然后再开发里面的一个个的组件；复杂的页面需要自内而外开发，先从小组件开始开发，然后慢慢向外

4.1 进行UI开发+动画效果：样式和动画都是最简单的，先确定这个，如果后续出现样式不符合业务逻辑，那么样式调整是很轻松的，一旦出现业务逻辑写好了，然后发现无法满足样式，这个时候因为样式去改动业务逻辑，那就非常麻烦

4.2 数据展示【业务逻辑+交互效果开发】：这个是繁重的任务，也是最核心的任务

**项目疑问：**

**UI疑问：**

**交互疑问：**

**数据疑问：数据展示和接口数据结构**

**项目坑：**

**是否依赖外部资源，**

**是否遗漏功能，**

**UI和接口数据结构给到的时间节点**

**前后端功能划分：哪些前端做，哪些后端做**

**UI，交互，数据的变动：小变动自己消化，大变动及时和产品沟通延长开发周期。**