

Documento de Requerimientos Web – Revista Digital "Bitácora Indie"

1. Información general del proyecto

- **Nombre del proyecto:** Bitácora Indie
- **Cliente:**
- **Tipo de sitio:** Revista Digital / Portal de Crítica Indie
- **Objetivo del sitio web:** Crear una plataforma centralizada para la distribución de la revista en formato PDF, publicación de reseñas interactivas y captación de suscriptores vía correo electrónico, manteniendo una estética "retro-moderna" y agresiva.
- **Público objetivo:** Desarrolladores independientes, entusiastas del gaming retro/indie y lectores interesados en la escena de videojuegos de Latinoamérica.

2. Funcionalidades principales

2.1 Gestión de Lectura y Descarga

- **Número Actual:** Sección destacada (Hero) con la portada del número más reciente.
- **Descarga de PDF:** Botón con enlace directo para descargar el archivo de la revista.
- **Lectura Online:** Integración de un visor (tipo Flipbook o visor PDF embebido) para lectura sin descarga.

2.2 Hemeroteca (Archivo)

- **Catálogo Histórico:** Galería con portadas de ediciones anteriores.

2.4 Multimedia e Integración Social

- **Sección de Videos:** Embed de los últimos videos de YouTube del canal oficial. (opcional/no prioritario)
- **Redes Sociales:** Enlaces directos a Twitter, Instagram, TikTok y servidor de Discord.

3. Panel Administrativo (CMS)

El sistema debe permitir al administrador realizar las siguientes tareas sin tocar código:

- **Subir Nueva Revista:** Cargar archivo PDF y asignar imagen de portada.
- **Actualizar Videos:** Cambiar IDs de videos de YouTube destacados.
-

4. Estructura del sitio

- **Inicio (Landing Page):**
 - **Hero:** Número actual + Botón de descarga.
 - **Hemeroteca:** Carrusel o grid de números anteriores.
 - **Multimedia:** Sección de últimos videos de YouTube.
 - **Footer:** Información legal, redes y contacto.
 -

5. Diseño y experiencia de usuario (UI/UX)

- **Estilo visual:** Estética inspirada en revistas de los 90 (estilo Xbox/EGM) con toque alquímico, colores morados, paleta fria
- **Tipografía:** Fuentes sans-serif pesadas para títulos y fuentes monoespaciadas para datos técnicos.
- **Responsive:** Optimización total para dispositivos móviles (donde se prevé la mayor lectura).
- **Efectos:** Transiciones suaves de escala en portadas y efectos de "glitch" ocasionales en botones.
-

6. Aspectos técnicos

7. Hosting y despliegue

- **Plataforma:** Vercel

8. Escalabilidad futura

- **Tienda de Merch:** Posibilidad de vender ediciones físicas o productos del canal.
- **Sistema de Usuarios:** Para que los lectores puedan dejar comentarios en las reseñas.
- Newsletter

