1. 基本操作

Step 1. 登入 Asar 平台

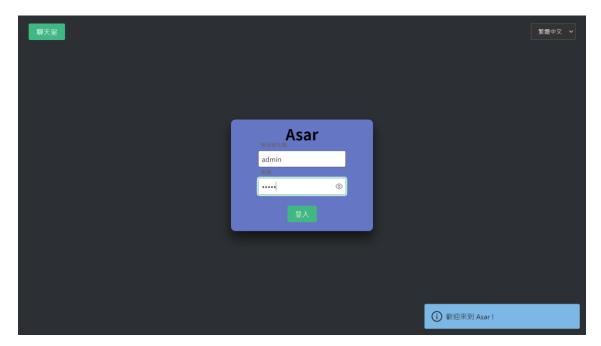


圖 1 Asar 平台登入頁面



圖 2 Asar 平台主頁面

Step 2. 創建專案

展開頁面左側選單中的「專案」,並點擊下拉選單中的「創建」來新增專案(圖3)。創建成功後,畫面中會出現專案方塊(圖4),點擊「編輯」進入專案設計界面(圖5)。個人助理的範例檔案可在 Github 取得,若要使用,請將其匯入至後端 API 服務的"/data/asar_projects/"資料夾中。



圖 3 創建專案



圖 4 個人助理專案



圖 5 專案設計頁面

Step 3. 定義對話劇本

當使用者向聊天機器人問候時,聊天機器人給予回覆,並且主動提問使用者當下的心情,再根據使用者的心情好壞做出不同的回應,對話劇本共有三條路線,如圖 6、圖 7、圖 8。



圖 6 心情好



圖 7 心情差並獲得改善



圖 8 心情差且未獲得改善

Step 4. 新增意圖

選取專案設計界面左側選單中的「意圖」,並點擊右上方的「創建」來新增意圖(圖9)。創建成功後,點擊項目右側的綠色按鈕進入意圖設計頁面(圖10)。在設計時,可以列舉出多種不同的文本來代表同一個意圖(圖11)。現在根據表1的內容,創建出所有意圖。



圖9 創建意圖



圖 10 意圖管理頁面



圖 11 意圖設計頁面 (問候)

表1 意圖與文本

意圖		文本
問候	1.	嗨
	2.	哈嘍
	3.	你好
心情好	1.	好
	2.	非常好
	3.	不錯
心情差	1.	不好
	2.	有點衰
	3.	很糟
同意	1.	有
	2.	當然
	3.	摁
拒絕	1.	沒有
	2.	不

Step 5. 新增回覆

新增回覆與 Step 4 新增意圖的方法類似,回覆的訊息內容支援文字與圖像。 現在根據表 2 內容,創建出所有回覆



圖 12 回覆管理頁面



圖 13 回覆設計頁面 (問候)

表 2 回覆與文本圖像

回覆	文本圖像		
問候	1.	嗨	
	2.	哈嘍	
	3.	嘿	
問心情	1.	今天心情好嗎?	
	2.	今天心情如何?	
心情好	1.	太好了!你開心我也開心	
	2.	太棒了!你開心我也開心	
	1.	看看這隻可愛的動物吧!希望能讓你心情變好	
協助改善心情		http://raspberrypi/scenarios/image/animal.jpg	
	2.	看看這個美麗的風景吧!希望能讓你心情變好	
		http://raspberrypi/scenarios/image/scenery.jpg	
問心情改善	1.	心情好點了嗎?	
	2.	有幫助到你嗎?	
心情差	1.	好吧試著做有興趣的事吧	
		也許能讓心情變好	
	2.	好吧外出走走散散心吧	

Step 6. 設計劇本

創建「問候」劇本,使用視覺化的劇本設計工具,以流程圖的概念,依照 Step 3 所定義的聊天內容來建構劇本。



圖 14 劇情管理頁面

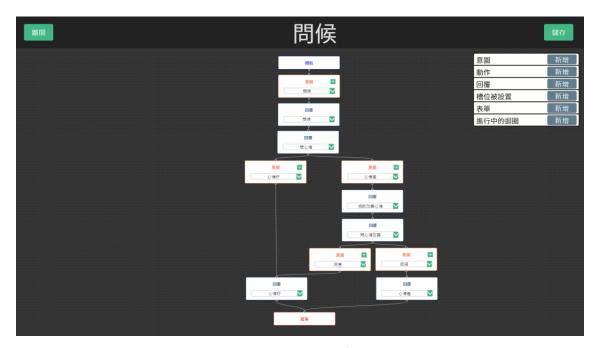


圖 15 問候劇情

Step 7. 訓練、載入對話模型

回到 Asar 平台主頁面,並展開頁面左側選單中的「訓練」及「載入」類別, 點擊下拉選單中的「個人助理」專案,執行訓練及載入對話模型。



圖 16 訓練模型



圖 17 載入模型

Step 8. 測試與調整對話模型

Asar 提供內建聊天室(圖 18) 用於測試與調整對話模型,點擊登入頁面的左上方按鈕進入內建聊天室。如果發現對話內容不符合預期,可以回到主頁面,點擊頁面左側選單中「設定」(圖 19),進入模型參數編輯器來微調參數(圖 20)。

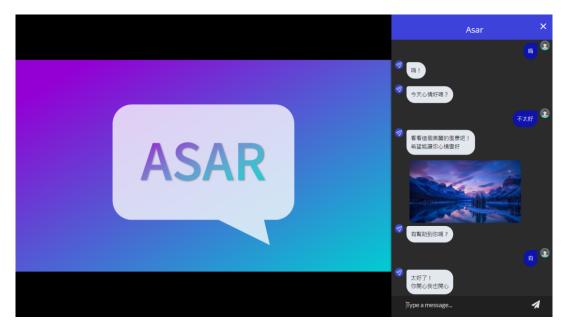


圖 18 內建聊天室



圖 19 設定模型

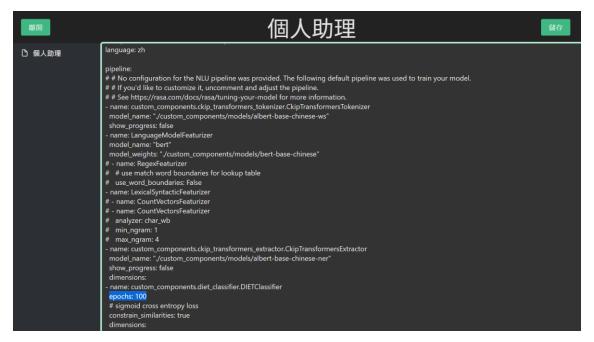


圖 20 模型參數編輯器

Step 9. 串接至通訊平台

要將 Asar 串接至通訊平台,必須把聊天機器人服務公開至網路上,本指南使用 Cloudflare Tunnel 作為範例。首先進入 Cloudflare Zero Trust 設定 Tunnel(圖 21),並在 docker-compose.yml 新增 cloudflared 服務(圖 22)。

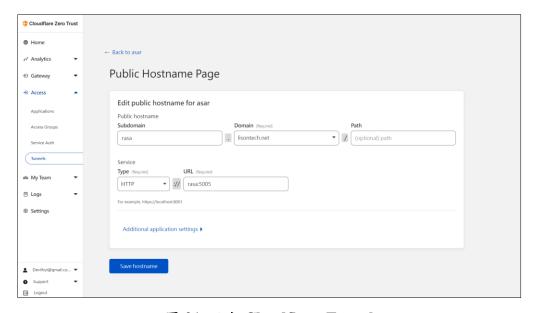


圖 21 設定 Cloudflare Tunnel

```
53    tunnel:
54    image: cloudflare/cloudflared:latest
55    command: "tunnel -- no-autoupdate run"
56    environment:
57    TUNNEL_TOKEN:
```

圖 22 cloudflared 服務

打開聊天機器人服務中的"/app/credentials.yml"檔案,填寫通訊平台提供的 token 以及所有必要的驗證資訊,即完成串接,圖 23 中包含了 Telegram、Line、 Facebook 的設定範例。

```
credentials.yml
asar-data > app > 🖹 credentials.yml
      # https://rasa.com/docs/rasa/messaging-and-voice-channels
      rest:
 10 url: "http://localhost:5002/api"
 12 v telegram:
        access_token: 571100
        verify: Asa
        webhook_url: https://rasa.lisontech.net/webhooks/telegram/webhook
 17 v custom_connectors.line_connector.LineConnectorInput:
        line_channel_secret: "1ddbad0338
        line_channel_access_token: "8eOCmNS4exgM++ipXnmrOcmi/anJ6+DvfedmFB
        +7VG1SYoVWyLExFAgdCGd6Q202hZI1dgOX0EUY9Y
        secret: "ed1c9f6c0db4c79
         "EAAwpsqd6clMBACabjCzUXaZArFremg4OtZBZA19howgZCo09nkyptu47×4FLvZCT
        igDol
```

圖 23 credentials.yml

2. 實體提取

Asar 支援實體提取,能從使用者的聊天內容中提取出重要的文字,以提取人 名為範例。



圖1從聊天內容中提取人名

Step 1. 創建實體類型

創建 PERSON 類型的實體,用於辨識人名。



圖 2 PERSON 類型的實體

Step 2. 創建槽位

槽位的功能是用於儲存從文本中提取出的實體內容。創建 name 槽位後,將型別定義為「文字」,並映射「問候」意圖以及「PERSON」實體。



圖 3 新增 name 槽位



圖 4 name 槽位設定

Step 3. 實體標記

將人名加入問候意圖的文本中,並標記成 PERSON 類型的實體。



圖 5 將人名加入問候意圖的文本中



圖 6 將人名標記成 PERSON 類型的實體

Step 4. 在回覆文字中顯示提取出的實體

將 name 槽位名以花括號包住並加入至回覆文字中,可使用槽位填入工具一鍵 完成。



圖 7 將 name 槽位名加入至回覆文字中

3. 控制周邊設備

Asar 提供了專屬的視覺化程式設計工具,能夠輕鬆串接樹莓派的周邊設備, 以控制 LED 燈為例。



圖1控制LED燈

Step 1. 建立開關燈意圖



圖 2 開燈意圖



圖 3 關燈意圖

Step 2. 建立執行完成後的回覆訊息



圖 4 執行完成後的回覆訊息

Step 3. 設計開關燈程式碼

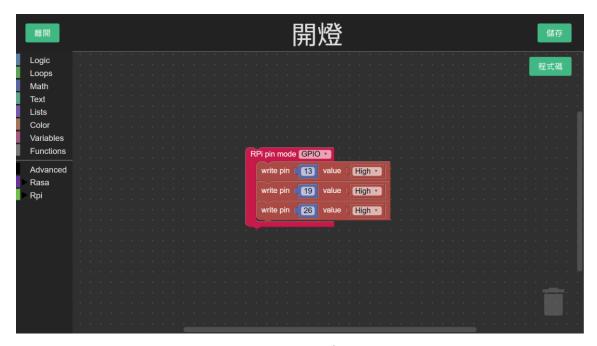


圖 5 開燈程式碼

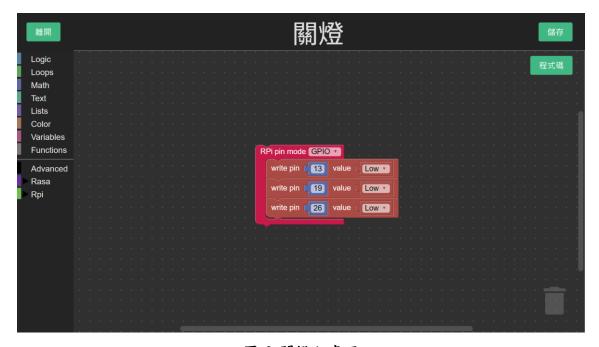


圖 6 關燈程式碼

Step 4. 新增開關燈定則 (定則適用於命令型的對話指令)



圖 7 新增開關燈定則



圖 8 設計開關燈定則