

Набор тест кейсов для программы "Калькулятор"

ID	Название	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Состояние	Приоритет
Начало работы (FT1)						
FT1.1	Открытие программы.	1. Запустить программу.	1. Программа запустилась. 2. Никаких заметных артефактов или сбоев нет.		Waiting	Высокий
FT1.2	Поля для ввода данных содержат 0.	1. Запустить программу.	Все поля изначально содержат нули		Waiting	Высокий
FT1.3	Все кнопки активны(доступны)	1. Запустить программу.	Все кнопки выглядят активными.		Waiting	Высокий
FT1.4	Возможность свернуть программу	1. Запустить программу. 2. Нажать на кнопку свернуть (minimize)	Программа успешно сворачивается.		Waiting	Высокий
FT1.5	Возможность развернуть программу	1. Запустить программу. 2. Нажать на кнопку свернуть. 3. Развернуть программу из панели задач.	Программа успешно разворачивается.		Waiting	Высокий
FT1.6	Отсутствует возможность растягивать окно программы.	1. Запустить программу. 2. Потянуть за рамку окна.	Программа не поддерживает растяжение. Отсутствует инструмент растяжения.		Waiting	Средний
FT1.7	Возможно перемещать окно программы.	1. Запустить программу. 2. Переместить окно программы.	Окно программы успешно перемещается.		Waiting	Высокий
Ввод данных (FT2)						
Способы ввода(FT.2.1)						
FT2.1.1	Ввод с клавиатуры (первое поле)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры в первое поле.	Все данные с клавиатуры успешно вводятся в первое текстовое поле.		Waiting	Высокий
FT2.1.2	Ввод с клавиатуры (второе поле)	1. Запустить программу. 2. Выделить второе поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры во второе поле.	Все данные с клавиатуры успешно вводятся во второе текстовое поле.		Waiting	Высокий

FT2.1.3	Возможность стереть данные из первого поля	1. Запустить программу. 2. Выделить первое поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры в первое поле. 4. Нажать кнопку Backspace. (Backspace, delete) - windows. 5. Выделить строку, нажать правую кнопку мыши, нажать delete.	Все данные успешно стираются и удаляются в обоих случаях		Waiting	Высокий
FT2.1.4	Возможность стереть данные из второго поля	1. Запустить программу. 2. Выделить второе поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры во второе поле. 4. Нажать кнопку Backspace. (Backspace, delete) - windows. 5. Выделить строку, нажать правую кнопку мыши, нажать delete.	Все данные успешно стираются и удаляются в обоих случаях		Waiting	Высокий
FT2.1.5	Ввод через кнопки приложения (первое поле)	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью экранных кнопок.	Данные с экранных кнопок успешно вводятся в первое поле.		Waiting	Высокий
FT2.1.6	Ввод через кнопки приложения (второе поле)	1. Запустить программу. 2. Нажать кнопку перехода ко второму полю (">") 3. Произвести набор с помощью экранных кнопок.	Данные с экранных кнопок успешно вводятся во второе поле.		Waiting	Высокий
FT2.1.7	Возможность стереть данные с помощью экранной кнопки.	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку "C".	Все данные успешно удаляются		Waiting	Высокий
FT2.1.8	Кнопка перехода ко второму полю.	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку ">".	Экранные кнопки вводят данные во второе поле		Waiting	Высокий
FT2.1.9	Кнопка перехода к первому полю	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку "<".	Экранные кнопки вводят данные в первое поле		Waiting	Высокий

Реакция системы на введенные данные FT2.2

FT2.2.1	Кнопка 1. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.2	Кнопка 2. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.3	Кнопка 3. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.4	Кнопка 4. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.5	Кнопка 5. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.6	Кнопка 6. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.7	Кнопка 7. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий

FT2.2.8	Кнопка 8. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.9	Кнопка 9. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.10	Кнопка 0. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Не заменяет умолчательный 0 (т.к. делает тоже самое) и не вводится, если первая цифра в поле - 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.11	Кнопка dot. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Отображается в первом поле ввода данных точкой. 2. Добавляется справа от цифры в поле (включая умолчательный 0) 3. В поле ввода может быть только одна точка. 4. При попытке ввода второго разделителя кнопка не реагирует.		Waiting	Высокий
FT2.2.12	Кнопка plusMinus. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Минус отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается слева от имеющихся цифр, при повторном нажатии исчезает. 3. Не заменяет умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.2.13	Кнопка C. Проверка отчистки полей ввода (первое и второе)	1. Запустить программу.	1. Сбрасывает значений всех полей до 0.		Waiting	Высокий
Второе поле ввода (FT2.3)						
FT2.3.1	Кнопка 1. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий

FT2.3.2	Кнопка 2. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.3	Кнопка 3. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.4	Кнопка 4. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.5	Кнопка 5. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.6	Кнопка 6. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.7	Кнопка 7. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.8	Кнопка 8. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий

FT2.3.9	Кнопка 9. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введенная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.10	Кнопка 0. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Не заменяет умолчательный 0 (т.к. делает тоже самое) и не вводится, если первая цифра в поле - 0.		Waiting	Высокий
FT2.3.11	Кнопка dot. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Отображается в первом поле ввода данных точкой. 2. Добавляется справа от цифры в поле (включая умолчательный 0) 3. В поле ввода может быть только одна точка. 4. При попытке ввода второго разделителя кнопка не реагирует.		Waiting	Высокий
FT2.3.12	Кнопка plusMinus. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Минус отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается слева от имеющихся цифр, при повторном нажатии исчезает. 3. Не заменяет умолчательный 0.		Waiting	Высокий
Ввод с клавиатуры (FT2.4)						
FT2.4.1	Цифра (любая от 2 до 9) (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Средний
FT2.4.2	Цифра 1 (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Средний
FT2.4.3	Цифра 0 (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Средний

FT2.4.4	Разделитель - точка. (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Символ вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Средний
FT2.4.5	Знак - унарный минус (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Символ вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Средний
Получение результата (FT3.1)						
FT3.1	Кнопка получения результата "="	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок)	1. Результат - число, равное значению деления(первое воле) на делитель(второе поле). 2. Результат отображается в третьем поле.		Waiting	Высокий
Завершение работы (FT4.1)						
FT.4.1	Окно закрывается стандартными средствами ОС (Крестик в углу)	1. Запустить программу. 2. Выключить программу.	Программа закрывается		Waiting	Высокий
FT.4.2	Горячие клавиши ALT + F4	1. Запустить программу. 2. Выключить программу.	Программа закрывается		Waiting	Низкий
FT.4.3	С закрытием операции из памяти выгружается процесс	1. Запустить программу. 2. Выключить программу. 3. Открыть диспетчер задач или аналогичное по. 4. Проверить отсутствует ли программа в списке.	Программа закрывается, процесс выгружается из памяти		Waiting	Средний
Негативные функциональные тесты (NFT1)						
NFT1.1	Деление на 0	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок) 3. Нажать на кнопку "="	Выводится сообщение "Нельзя разделить на 0"		Waiting	Высокий
NFT1.2	Ввод символов отличных от цифр, разделителя и унарного знака минус	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок) 3. Нажать на кнопку "="	Выводится сообщение "Неправильный ввод"		Waiting	Высокий
NFT1.3	Ничего не ввести и нажать на =	1. Запустить программу. 2. Нажать на кнопку "="	Выводится сообщение "Вы ничего не ввели"		Waiting	Низкий