Набор тест кейсов для программы "Калькулятор"

			,						
ID	Название	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Состояние	Приоритет			
	Начало работы (FT1)								
FT1.1	Открытие программы.	1. Запустить программу.	1. Программа запустилась. 2. Никаких заметных артефактов или сбоев нет.		Waiting	Высокий			
FT1.2	Поля для ввода данных содержат 0.	1. Запустить программу.	Все поля изначально содержат нули		Waiting	Высокий			
FT1.3	Все кнопки активны(доступны)	1. Запустить программу.	Все кнопки выглядят активными.		Waiting	Высокий			
FT1.4	Возможность свернуть программу	1. Запустить программу. 2. Нажамать на кнопку свернуть (minimize)	Программа успешно сворачиваестя.		Waiting	Высокий			
FT1.5	Возможность развернуть программу	Запустить программу. Нажамать на кнопку свернуть. Развернуть программу из панели задач.	Программа успешно разворачивается.		Waiting	Высокий			
FT1.6	Отсутствует возможность растягивать окно программы.	1. Запустить программу. 2. Потянуть за рамку окна.	Программа не поддерживает растяжение. Отсутствует инструмент растяжения.		Waiting	Высокий			
FT.1.7	Возможно перемещать окно программы.	1. Запустить программу. 2. Переместить окно программы.	Окно прогарммы успешно перемещается.		Waiting	Высокий			
			Ввод данных (FT2)						
			Способы ввода(FT.2.1)						
FT2.1.1	Ввод с клавиатуры (первое поле)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры в первое поле.	Все данные с клавиатуры успешно вводятся в первое текстовое поле.		Waiting				
FT2.1.2	Ввод с клавиатуры (второе поле(Запустить программу. Выделить второе поле ввода. Произвести набор с клавиатуры во второе поле.	Все данные с клавиатуры успешно вводятся во второе текстовое поле.		Waiting	Высокий			

FT2.1.3	Возможность стереть данные из первого поля	1. Запустить программу. 2. Выделить первое поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры в первое поле. 4. Нажать кнопку Backspace. (Васкspace, delete) - windows. 5. Выделить строку, нажать правую кнопку мыши, нажать delete.	Все данные успешно стираются и удаляются в обоих случаях	Waiting	Высокий
FT2.1.4	Возможность стереть данные из второго поля	1. Запустить программу. 2. Выделить второе поле ввода. 3. Произвести набор с клавиатуры во второе поле. 4. Нажать кнопку Backspace. (Васкspace, delete) - windows. 5. Выделить строку, нажать правую кнопку мыши, нажать delete.	Все данные успешно стираются и удаляются в обоих случаях	Waiting	Высокий
FT2.1.5	Ввод через кнопки приложения (первое поле)	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью экранных кнопок.	Данные с экранных кнопок успешно вводятся в первое поле.	Waiting	Высокий
FT2.1.6	Ввод через кнопки приложения (второе поле)	1. Запустить программу. 2. Нажать кнопку перехода ко второму полю (">") 3. Произвести набор с помощью экранных кнопок.	Данные с экранных кнопок успешно вводятся во второе поле.	Waiting	Высокий
FT2.1.7	Возможность стереть данные с помощью экранной кнопки.	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку "С".		Waiting	Высокий
FT2.1.8	Кнопка перехода ко второму полю.	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку "С".		Waiting	Высокий
FT2.1.9	Кнопка перехода к первою полю	1. Запустить программу. 2. Произвести набор с помощью клавиатуры или экранных кнопок в любом поле. 3. Нажать экранную кнопку "С".		Waiting	Высокий

Реакция системы на введенные данные FT2.2

FT2.2.1	Кнопка 1. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.2	Кнопка 2. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.3	Кнопка 3. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.4	Кнопка 4. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.5	Кнопка 5. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.6	Кнопка 6. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.2.7	Кнопка 7. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий

FT2.2.8	Кнопка 8. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий	
FT2.2.9	Кнопка 9. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий	
FT2.2.10	Кнопка 0. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	 Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Не заменяет умолчательный 0 (т.к. делает тоже самое) и не вводится, если первая цифра в поле - 0. 		Waiting	Высокий	
FT2.2.11	Кнопка dot. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	 Отображается в первом поле ввода данных точкой. Добавляется справа от цифры в поле (включая умолчательный 0) В поле ввода может быть только одна точка. При попытке ввода второго разделителя кнопка не реагирует. 		Waiting	Высокий	
FT2.2.12	Кнопка plusMinus. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Минус отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается слева от имеющихся цифр, при повторном нажатии исчезает. Не заменяет умолчательный 0.		Waiting	Высокий	
FT2.2.13	Кнопка С. Проверка отчстики полей ввода (первое и второе)	1. Запустить программу.	1. Сбрасывает значений всех полей до 0.		Waiting	Высокий	
	Второе поле ввода (FT2.3)						
FT2.3.1	Кнопка 1. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.		Waiting	Высокий	

FT2.3.2	Кнопка 2. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.3	Кнопка 3. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.4	Кнопка 4. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	 Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0. 	Waiting	Высокий
FT2.3.5	Кнопка 5. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.6	Кнопка 6. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.7	Кнопка 7. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.8	Кнопка 8. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий

FT2.3.9	Кнопка 9. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Первая введеная цифра заменяет собой умолчательный 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.10	Кнопка 0. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом поле ввода данных. 2. При вводе отображается справа от имеющихся цифр. 3. Не заменяет умолчательный 0 (т.к. делает тоже самое) и не вводится, если первая цифра в поле - 0.	Waiting	Высокий
FT2.3.11	Кнопка dot. Проверка правильности ввода (первое поле)	1. Запустить программу.	1. Отображается в первом поле ввода данных точкой. 2. Добавляется справа от цифры в поле (включая умолчательный 0) 3. В поле ввода может быть только одна точка. 4. При попытке ввода второго разделителя кнопка не реагирует.	Waiting	Высокий
FT2.3.12	Кнопка plusMinus. Проверка правильности ввода (второе поле)	1. Запустить программу.	Минус отображается в первом поле ввода данных. При вводе отображается слева от имеющихся цифр, при повторном нажатии исчезает. Не заменяет умолчательный 0.	Waiting	Высокий
		E	Ввод с клавиатуры (FT2.4)		
FT2.4.1	Цифра (любая от 2 до 9) (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.	Waiting	Высокий
FT2.4.2	Цифра 1 (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.	Waiting	Высокий
FT2.4.3	Цифра 0 (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Цифра вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.	Waiting	Высокий

FT2.4.4	Разделитель - точка. (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Символ вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Высокий
FT2.4.5	Знак - унарный минус (клавиатура)	1. Запустить программу. 2. Выделить первое или второе поле.	1. Символ вводимой кнопки отображается в первом или во втором поле ввода данных.		Waiting	Высокий
		Пол	пучение результата (FT3.1)			
FT3.1	Кнопка получения результа "="	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок)	1. Результат - число, равное значению деления(первое воле) на делитель(второе поле). 2. Результат отображается в третьем поле.		Waiting	Высокий
		38	авершение работы (FT4.1)			
FT.4.1	Окно закрывается стандартынми средствами ОС (Крестик в углу)	1. Запустить программу. 2. Выключить программу.	Программа закрывается		Waiting	Высокий
FT.4.2	Горячие клавиши ALT + F4	1. Запустить программу. 2. Выключить программу.	Программа закрывается		Waiting	Высокий
FT.4.3	С закрытыем операции из памяти выгружается процесс	1. Запустить программу. 2. Выключить программу. 3. Открыть дистпетчер задач или аналогичное по. 4. Проверить отсутсвует ли программа в списке.	Программа закрывается, процесс выгражается из памяти		Waiting	Высокий
		Негативн	ые функциональные тесты (NFT1)		
NFT1.1	Деление на 0	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок) 3. Нажать на кнопку "="	Выводится сообщение "Нелья разделить на 0"		Waiting	Высокий
NFT1.2	Ввод символов отличных от цифр, разделителя и унарного знака минус	1. Запустить программу. 2. Ввести данные в левое и правое поле(с помощью клавиатуры или экраннх кнопок) 3. Нажать на кнопку "="	Выводится сообщение "Неправильный ввод"		Waiting	Высокий
NFT1.3	Ничего не ввести и нажать на =		Выводится сообщение "Вы ничего не ввели"		Waiting	Высокий