**基础思维**

1. 局部变量
   1. 如果后续会丢失某个结构数据，可以先存储起来
   2. 如果需要创建数据来补全结构
2. For、While的条件必须清楚，不清楚大概率会失败

**字符串**

1. 英文字符如何设置hash？是否适用字符串？

**数组**

1. 正序遍历的应用
2. 倒序遍历的应用

**链表**

1. 指针法，通过一些指针辅助自己思考，需要注意以下问题
   1. 指针的移动是否能解决中间链表
   2. 指针的第一次初始化
   3. 指针是否能满足末尾，通常也是跳出循环的部分
   4. 不同指针的重叠是否会有影响
2. 单链表反转

**栈**

后进先出的特性

1. 弹出特性，peek、pop、push

**队列**

**算法题解题思路**

解题入口

1. 直觉暴力法，一般是大多数人想得到，但效率不怎么好
2. 问题转化法，将现问题转化成已经熟悉的解题模型

解题优化