

dev in Cachu 2012

www.devincachu.com.br

contato@devincachu.com.br

Local

São Camilo – Campus I

Rua São Camilo de Léllis, 01, Bairro Paraíso

Cachoeiro de Itapemirim, ES, CEP 29.304-910

Site da instituição: <http://www.saocamilo-es.br/>

Data e Horário

05 de Maio de 2012, de 08:30h às 19h.

Realização e organização

nerdes;

Grupo de Desenvolvedores do Espírito Santo

Andressa Agnhesi:	http://agnhesi.com	andressa@agnhesi.com
Breno Martinusso:	http://martinusso.com	breno@martinusso.com
Francisco Souza:	http://f.souza.cc	f@souza.cc
Isaura Rangel:	http://isaurarangel.wordpress.com	isaura.isa@gmail.com
Magno Machado:	http://blog.magnomachado.com.br	magnomp@gmail.com

Apoio Técnico

- Centro Universitário São Camilo
- IFES - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo, Campus Cachoeiro de Itapemirim

Apresentação

O Evento

Em sua 2ª edição, o Dev in Cachu tem o objetivo de reunir desenvolvedores para compartilhar conhecimentos, experiências e novidades, visando assim fomentar cada vez mais a área de desenvolvimento de software no sul do Espírito Santo.

Público alvo

Nosso público alvo é composto por estudantes, profissionais e empresários com foco de atuação nas áreas de desenvolvimento, arquitetura e engenharia de software, e todas as pessoas que tenham interesse em obter mais conhecimentos sobre tecnologia da informação.

Público estimado

230 pessoas

Grade preliminar do evento

- 08:00h – Recepção e credenciamento
- 08:40h – Abertura oficial
- 09:00h – Pwned Like a Boss! - Klaus Wuestefeld (Objective Solutions)
- 10:00h – Coffee break
- 10:20h – Palestra II - Tema e palestrante a definir
- 11:20h – Entrega contínua - Ronaldo Ferraz (ThoughtWorks Brasil)
- 12:30h – Almoço
- 14:00h – Boas práticas em orientação a objetos - Paulo Silveira (Caelum Ensino e Inovação)
- 15:00h – Construindo um ambiente privado de cloud computing com ferramentas open source - Andrews Medina e Francisco Souza (Globo.com)
- 16:00h – Coffee break
- 16:30h – Arduino Project: brincadeira de gente grande - Almir Mendes e André Tagliati (Giran Soluções e Ensino)
- 17:30h – Lighting talk de 20 minutos
- 17:50h – Sessão de Lightning Talks
- 18:30h – Sorteios
- 19:00h - Hora Extra (confraternização)

A grade está sujeita a alterações. Entre as palestras haverá sorteios de brindes providos pelos patrocinadores.

Justificativa

Seja um patrocinador

A oferta de patrocínio do evento é direcionada a todas as empresas interessadas em associar sua marca a um seleto grupo de estudantes, profissionais e empresas atuantes no mercado de tecnologia da informação (TI), voltado para o assunto de desenvolvimento de software.

Criado para agregar em um só local todos os membros da comunidade de desenvolvimento de software sul capixaba, o Dev in Cachu é o maior evento desta área que já ocorreu no sul do Espírito Santo. Ele contará novamente com a participação massiva da comunidade de estudantes, profissionais e empreendedores de TI que querem se aprofundar nos temas mais relevantes.

Para divulgação do evento serão utilizados folders e cartazes, além de chamadas pela internet, panfletos e material de divulgação a serem distribuídos aos participantes. Além disso, as empresas patrocinadoras recebem cortesias para participação de funcionários, clientes ou outras pessoas de interesse do patrocinador. A participação de uma empresa como parceira patrocinadora do evento poderá ser realizada em diversas categorias. Para cada categoria, foram destacados diferentes benefícios conforme descrito na Tabela 1 (disponível na próxima página).

Benefício/Cotas	Bronze R\$ 300,00	Prata R\$ 500,00	Ouro R\$ 1.000,00	Diamante R\$2.000,00
Cortesias (inscrições)	2	4	8	16
Quantidade máxima de patrocinadores	ilimitado	8	4	2
Logotipo no site	X	X	X	X
Comunicação visual exibida nos locais de palestra	X	X	X	X
Comunicação visual exibida nas instituições acadêmicas	X	X	X	X
Panfletos e folders		X	X	X
Promoções e merchandising			X	X
Cerimonial			X	X
Logotipo nas pastas			X	X
Logotipo no crachá				X
Logotipo nas camisetas				X

Tabela 1: Cotas de patrocínio

Observação: as duas cotas diamantes disponíveis já foram adquiridas.

Tamanhos de logotipo

Para todas as artes em que há a presença do logotipo de mais de um tipo de patrocinador, as seguintes regras serão aplicadas:

- Logotipo da cota ouro 20% menor que logotipo da cota diamante;
- Logotipo da cota prata 20% menor que logotipo da cota ouro;
- Logotipo da cota bronze 20% menor que logotipo da cota prata.

Observação: a empresa patrocinadora fica responsável por prover os logotipos com resolução adequada para vinculação em todos os meios citados.

Promoções e merchandising

Os patrocinadores das categorias ouro e diamante poderão fazer promoções, oferecer treinamentos, organizar sorteios e competições, ou outro tipo de merchandising, com aprovação prévia da organização do evento.

Brindes

Todos os patrocinadores podem enviar panfletos, canetas, chaveiros, camisetas e outros tipos

de brinde para sorteios (coordenados pela organização do evento) ou distribuição nas pastas dos participantes.

Patrocínios específicos

A empresa patrocinadora pode negociar a forma de patrocínio e as vantagens requeridas. Pode transformar sua cota de patrocínio em patrocínios específicos no evento, como passagens e hospedagem para os palestrantes, coffee-break, etc. Procure-nos para maiores informações.

Como solicitar seu pacote de patrocínio? Como obter mais informações?

Entre em contato pelo e-mail contato@devincachu.com.br solicitando seu pacote de interesse. Você também pode entrar em contato diretamente com um dos organizadores:

- **Andressa Agnhesi**
andressa@agnhesi.com
27 . 9831 3129
- **Breno Martinusso**
breno@martinusso.com
28 . 9251 5958
- **Francisco Souza**
f@souza.cc
21 . 8164 4292
- **Isaura Rangel**
isaura.isa@gmail.com
28 . 9881 4665
- **Magno Machado**
magnomp@gmail.com
28 . 9883 1350