

# dev in Cachu 2013

[www.devincachu.com.br](http://www.devincachu.com.br)

[contato@devincachu.com.br](mailto:contato@devincachu.com.br)

## Local

São Camilo – Campus I

Rua São Camilo de Lellis, 01, Bairro Paraíso

Cachoeiro de Itapemirim, ES, CEP 29.304-910

Site da instituição: <http://www.saocamilo-es.br/>

## Data e Horário

4 de maio de 2013, de 08:30h às 19h.

## Realização e organização

nerdes;

Grupo de Desenvolvedores do Espírito Santo

<b>Andressa Agnhesi:</b>	<i>andressa@agnhesi.com</i>	<i>@agnhesi</i>
<b>Breno Martinusso:</b>	<i>breno@martinusso.com</i>	<i>@martinusso</i>
<b>Carlos Fim:</b>	<i>carlosfim@gmail.com</i>	<i>@carlos_fim</i>
<b>Francisco Souza:</b>	<i>f@souza.cc</i>	<i>@franciscosouza</i>
<b>Isaura Rangel:</b>	<i>isaura.isa@gmail.com</i>	<i>@isaurarangel</i>

## Apoio Técnico

- Centro Universitário São Camilo
- IFES - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo, Campus Cachoeiro de Itapemirim
- UNES

## **Apresentação**

### **O Evento**

Em sua 3ª edição, o Dev in Cachu tem o objetivo de reunir desenvolvedores para compartilhar conhecimentos, experiências e novidades, visando assim fomentar cada vez mais a área de desenvolvimento de software no sul do Espírito Santo.

### **Público alvo**

Nosso público alvo é composto por estudantes, profissionais e empresários com foco de atuação nas áreas de desenvolvimento, arquitetura e engenharia de software, e todas as pessoas que tenham interesse em obter mais conhecimentos sobre tecnologia da informação.

### **Público estimado**

230 pessoas

### **Grade preliminar do evento**

- 08:00h – Recepção e credenciamento
- 08:40h – Abertura oficial
- 09:00h – Palestra I - Tema e palestrante a definir
- 10:00h – Coffee break
- 10:20h – Palestra II - Tema e palestrante a definir
- 11:20h – Palestra III - Tema e palestrante a definir
- 12:30h – Almoço
- 14:00h – Palestra IV - Tema e palestrante a definir
- 15:00h – Palestra V - Tema e palestrante a definir
- 16:00h – Coffee break
- 16:30h – Palestra VI - Tema e palestrante a definir
- 17:50h – Sessão de Lightning Talks
- 18:30h – Sorteios
- 19:00h – Hora Extra (confraternização)

A grade está sujeita a alterações. Entre as palestras haverá sorteios de brindes providos pelos patrocinadores.

## Justificativa

### Seja um patrocinador

A oferta de patrocínio do evento é direcionada a todas as empresas interessadas em associar sua marca a um seleto grupo de estudantes, profissionais e empresas atuantes no mercado de tecnologia da informação (TI), voltado para o assunto de desenvolvimento de software.

Criado para agregar em um só local todos os membros da comunidade de desenvolvimento de software sul capixaba, o Dev in Cachu é o maior evento desta área que já ocorreu no sul do Espírito Santo. Ele contará novamente com a participação massiva da comunidade de estudantes, profissionais e empreendedores de TI que querem se aprofundar nos temas mais relevantes.

Para divulgação do evento serão utilizados folders e cartazes, além de chamadas pela internet, panfletos e material de divulgação a serem distribuídos aos participantes. Além disso, as empresas patrocinadoras recebem cortesias para participação de funcionários, clientes ou outras pessoas de interesse do patrocinador. A participação de uma empresa como parceira patrocinadora do evento poderá ser realizada em diversas categorias. Para cada categoria, foram destacados diferentes benefícios conforme descrito na Tabela 1 (disponível na próxima página).

Benefício/Cotas	Bronze	Prata	Ouro	Platinum	Diamante
Valor	R\$ 300,00	R\$ 500,00	R\$ 1.000,00	R\$ 2.000,00	R\$ 4.000,00
Quantidade máxima de patrocinadores	ilimitado	ilimitado	8	4	2
Cortesias (inscrições)	2	4	8	16	20
Logotipo no site	X	X	X	X	X
Comunicação visual exibida nos locais de palestra	X	X	X	X	X
Comunicação visual exibida nas instituições acadêmicas	X	X	X	X	X
Panfletos e folders		X	X	X	X
Promoções e merchandising			X	X	X
Cerimonial			X	X	X
Logotipo nas pastas			X	X	X
Logotipo no crachá				X	X
Logotipo nas camisetas				X	X

Tabela 1: Cotas de patrocínio

## Tamanhos de logotipo

Para todas as artes em que há a presença do logotipo de mais de um tipo de patrocinador, as seguintes regras serão aplicadas:

- Logotipo da cota platinum 20% menor que logotipo da cota diamante;
- Logotipo da cota ouro 20% menor que logotipo da cota platinum;
- Logotipo da cota prata 20% menor que logotipo da cota ouro;
- Logotipo da cota bronze 20% menor que logotipo da cota prata.

Observação: a empresa patrocinadora fica responsável por prover os logotipos com resolução adequada para vinculação em todos os meios citados.

## Promoções e merchandising

Os patrocinadores das categorias ouro e diamante poderão fazer promoções, oferecer treinamentos, organizar sorteios e competições, ou outro tipo de merchandising, com aprovação prévia da organização do evento.

## Brindes

Todos os patrocinadores podem enviar panfletos, canetas, chaveiros, camisetas e outros tipos de brinde para sorteios (coordenados pela organização do evento) ou distribuição nas pastas dos participantes.

## Patrocínios específicos

A empresa patrocinadora pode negociar a forma de patrocínio e as vantagens requeridas. Pode transformar sua cota de patrocínio em patrocínios específicos no evento, como passagens e hospedagem para os palestrantes, coffee-break, etc. Procure-nos para maiores informações.

## Como solicitar seu pacote de patrocínio? Como obter mais informações?

Entre em contato pelo e-mail [contato@devincachu.com.br](mailto:contato@devincachu.com.br) solicitando seu pacote de interesse. Você também pode entrar em contato diretamente com um dos organizadores:

- **Andressa Agnhesi**

[andressa@agnhesi.com](mailto:andressa@agnhesi.com)

11 . 96495 8500

- **Breno Martinusso**

[breno@martinusso.com](mailto:breno@martinusso.com)

28 . 9884 6405

- **Carlos Fim**

[carlosfim@gmail.com](mailto:carlosfim@gmail.com)

28 . 9966 2794

- **Francisco Souza**

[f@souza.cc](mailto:f@souza.cc)

21 . 8164 4292

- **Isaura Rangel**

[isaura.isa@gmail.com](mailto:isaura.isa@gmail.com)

28 . 9881 4665